

20210224 REUNIÓN ROBERTO GARCIA 1/3
/ PEDRO TOBARRA

reducción de la brecha

Roberto Garcia

EXPLICACION IMPLMEN-
TACION ESTIMACION

movimientos de una cuenta
movimientos 3, 6 meses a futuro

SERIE TEMPORAL

HECHA POR
JESUS BESADA
E IMPLEMENTADA
POR ROBERTO
GARCIA.

Lo descubiertos

construyes saldo con movimientos

reparar ingresos y gastos

Lo proyección ingresos

proyección gastos

1. ingresos

1a fase sacar la tendencia

Lo ingresos \rightarrow sacar tendencia y proyectar
a futuro

parado grafica con curvas

Lo futuro linea recta

luego añadir estacionalidad

2a fase

resultados no convencieron a Roberto Garcia

pasos q se siguieron

para tendencia \rightarrow regresion simple

Lo se quedan con ingresos periodicos

Lo y de ahí sacan tendencia

usan libreria de pandas \rightarrow regresion simple
 $y = a * x + b$

serie temporal por semana

Lo semana 1

semana 2

semana 3

calculan pendiente hasta 6 meses

meses mínima 1 año \rightarrow 52 semanas

y se quedan con 52 semanas enteras

calculos pendiente y ordenados en origen

linea recta hacia arriba y hacia abajo

si grafica va a futuro \rightarrow ingresos ≥ 0

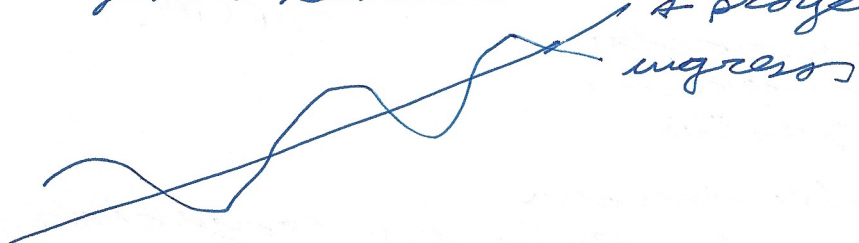
gastos ≤ 0

suman rectas

sobre esta proyección se intenta meter estacionalidad

en muestra original para sacar estacionalidad de resto de la proyección

* rgercia q me pase el video de la explicación de series basadas (al final no lo necesito) a proyección ingresos



* tampoco necesito el código de roberto garcia implementación en java.

Y_t → ingresos - proyección = estacionalidad
↑
muestra estacionalizada a futuro

$$Y_t = a * Y(t-4) + b * Y(t-24) + c$$

↑
24 meses
↑
1 mes

↑
6 meses

$$Y = A * X + b$$

↑
A matrix

$t-4$

2

$t-4$ $t-26$

$t-4$ $t-26$

$t-5$ $t-27$



a rellenar toda questa

X → vector con las ~~series~~ una serie de posiciones temporales

Y → vector con las ~~series~~ para esas posiciones temporales

$$Y_t = a * Y_{t-1} + b * Y_{t-2} + c$$

estacionalidad

y con estacionalidad ya leema la pendiente
y se vuelve a estimar la estacionalidad

para $Y = A * X + b \rightarrow$ uso decompocion Q & de
la matrix data.

pero basada explicito el algoritmo a roberto
garcia y este lo codifico en java

[FIN]