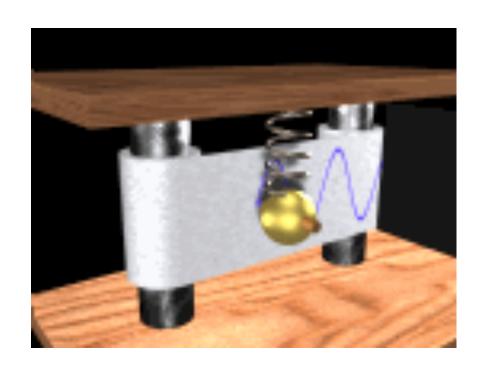
# Αρμονικοί ταλαντωτές

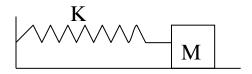


## Αρμονικοί ταλαντωτές

- Μερικά από τα θέματα που θα καλύψουμε:
- □ Μάζες σε ελατήρια, εκκρεμή
- $\Box$  Διαφορικές εξισώσεις:  $\frac{d^2x}{dt^2} + \frac{K}{m}x = 0$ 
  - ightharpoonup Με λύση της μορφής:  $x = x_{\text{max}} \cos(\omega t + \varphi)$  όπου  $\omega^2 = \frac{K}{m}$
- Φθίνουσες ταλαντώσεις
- Εξαναγκασμένες ταλαντώσεις

### Ελατήρια

□ Θεωρήστε το γνωστό σας ελατήριο



Το σύστημα έχει ένα βαθμό ελευθερίας

Η εξίσωση της κίνησης γράφεται σύμφωνα με το 2° νόμο του Newton

$$F = ma = -Kx$$
 σε συνδυασμό με το νόμο του Hooke

Ξέρουμε όμως ότι η επιτάχυνση 
$$a = \frac{d^2x}{dt^2} = \ddot{x}$$

Η εξίσωση της κίνησης γράφεται λοιπόν σαν:

$$F = m\ddot{x} = -Kx \Longrightarrow m\ddot{x} + Kx = 0$$

Δευτέρας τάξης (δεύτερη παράγωγος), ομογενής (=0), γραμμική (οι παράγωγοι εμφανίζονται σε πρώτη δύναμη) διαφορική εξίσωση Oooops τι κάνουμε?

## Λύση της Δ.Ε. του απλού αρμονικού ταλαντωτή

Ένας τρόπος για να λύσουμε την εξίσωση είναι με τη μέθοδο διαχωρισμού των μεταβλητών.

Ορίζω: 
$$ω^2 = \frac{K}{m}$$

$$\frac{d^2x}{dt^2} = -\omega^2 x \Rightarrow \frac{dv}{dt} = -\omega^2 x \Rightarrow \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = -\omega^2 x \Rightarrow v \frac{dv}{dx} = -\omega^2 x \Rightarrow v dv = -\omega^2 x dx$$

$$\Rightarrow \int v \, dv = \int -\omega^2 x \, dx \Rightarrow \frac{1}{2} v^2 = -\frac{1}{2} \omega^2 x^2 \Rightarrow v^2 = -\omega^2 x^2 \Rightarrow v = \pm \sqrt{-\omega^2} x$$

Παύση... Είμαστε στη μέση!!

Αυτή τη στιγμή έχουμε τη ταχύτητα συναρτήσει της θέσης.

Θέλουμε όμως την θέση συναρτήσει του χρόνου! Δηλαδή x(t) = ...

$$\upsilon = \sqrt{-\omega^2} x \Rightarrow \frac{dx}{dt} = \sqrt{-\omega^2} x \Rightarrow \frac{dx}{x} = \sqrt{-\omega^2} dt \Rightarrow \int \frac{dx}{x} = \int \sqrt{-\omega^2} dt \Rightarrow$$

$$\ln x + C = \sqrt{-\omega^2}t \implies x = Ae^{\pm\sqrt{-\omega^2}t}$$
 Λύση της διαφορικής εξίσωσης

## Λύση της Δ.Ε. απλού αρμονικού ταλαντωτή

□ Yeaks !!! Η μέθοδος είναι μακρόσυρτη και καθόλου ευχάριστη

Το αποτέλεσμα είναι όμως ενδιαφέρον:  $x(t) = Ae^{\pm \sqrt{-\omega^2}t}$ 

Τη λύση αυτή μπορούσαμε να την δοκιμάσουμε από την αρχή!!

Δηλαδή για να λύσουμε την Δ.Ε. δοκιμάζουμε διάφορες λύσεις.

Αν την επαληθεύουν τότε το τι δοκιμάσαμε είναι όντως λύση!!!

Η λύση που βρήκαμε είναι η μοναδική? Υπάρχουν άλλες λύσεις?

Από θεωρία Δ.Ε.: Για κάθε Δ.Ε. εξίσωση η-τάξης υπάρχουν η-ανεξάρτητες μεταξύ τους λύσεις.

(γραμμικές μόνο): Αν n-λύσεις είναι ανεξάρτητες μεταξύ τους τότε και ο γραμμικός τους συνδυασμός είναι λύση

Δηλαδή 
$$x(t) = Ae^{+\sqrt{-\omega^2}t} + Be^{-\sqrt{-\omega^2}t}$$

είναι λύση και μάλιστα καλείται <mark>γενική λύση ή πλήρης λύση</mark> της εξίσωσης

Ένα ακόμα προβληματικό σημείο:

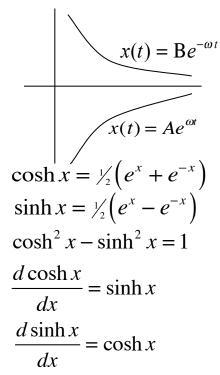
Τι συμβαίνει με το ω? Είναι θετικό ? αρνητικό?

## Λύση Δ.Ε. απλού αρμονικού ταλαντωτή

- $\square$  Av K < 0 ή m < 0 (δεν έχουμε φυσικό σύστημα)  $-ω^2$  = -K/m > 0
  - ightharpoonup Οι λύσεις είναι της μορφής  $x(t) = Ae^{\omega t}$  και  $x(t) = Be^{-\omega t}$ 
    - Ο γραμμικός τους συνδυασμός είναι επίσης λύση  $x(t) = Ae^{\omega t} + Be^{-\omega t}$

Η εξίσωση αυτή δεν αντιστοιχεί σε αρμονική κίνηση.

Εν αντιθέσει αντιστοιχεί σε εκθετικά αυξανόμενη ή φθίνουσα κίνηση



Χρησιμοποιώντας την:  $e^{\omega t} = \cosh \omega t + \sinh \omega t$ 

Μπορούμε να γράψουμε τις λύσεις με τις ακόλουθες ισοδύναμες μορφές:

$$x(t) = Ae^{\omega t} + Be^{-\omega t}$$

$$x(t) = C \cosh \omega t + D \sinh \omega t$$

$$x(t) = \operatorname{E} \cosh(\omega t + \varphi_1)$$

$$x(t) = F \sinh(\omega t + \varphi_2)$$

## Λύση Δ.Ε. Απλού αρμονικού ταλαντωτή

□ Αν K>0 και m>0 (φυσικό σύστημα) τότε ω>0 →  $-ω^2<0$  Οι λύσεις είναι της μορφής  $x(t)=Ae^{iωt}$  και  $x(t)=Be^{-iωt}$  με πλήρη λύση:  $x(t)=Ae^{iωt}+Be^{-iωt}$  Χρησιμοποιώντας  $e^{iθ}=\cos \theta+i\sin \theta$  έχουμε  $x(t)=C\cos ωt+D\sin ωt$   $x(t)=E\cos(ωt+φ_1)$  Όλες οι μορφές είναι λύσεις της διαφορικής εξίσωσης του αρμονικού ταλαντωτή

Οι σταθερές A,B, ή C και D, E,F και  $\phi_1,\phi_2$  καθορίζονται από τις αρχικές συνθήκες του προβλήματος.

Δηλαδή την κατάσταση του συστήματος μια χρονική στιγμή  $t=t_0$  συνήθως  $t_0=0$ .

$$A$$
V  $x(t) = A \cos \omega t + B \sin \omega t$  τότε  $x(0) = A$  αρχική θέση  $\frac{dx(0)}{dt} = \omega B$  αρχική ταχύτητα

## Απλός αρμονικός ταλαντωτής

Η γενική μορφή της λύσης του αρμονικού ταλαντωτή είναι

$$x(t) = A\cos\omega \ t + B\sin\omega \ t$$

 $\Box$  Εν γένει αν x(t) = x(t+T) η κίνηση είναι περιοδική με περίοδο T $\cos \omega t = \cos(\omega(t+T)) = \cos(\omega t + 2\pi)$ 

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{1}{v}$$

αν  $T = \frac{2\pi}{c} = \frac{1}{V}$  Περίοδος ταλάντωσης ή συχνότητα

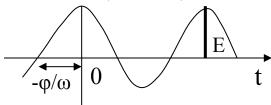
Οι μορφές που γράψαμε πριν βγαίνουν από την γενική με την βοήθεια τριγωνομετρικών σχέσεων και οι σταθερές συνδέονται μεταξύ τους

Χρησιμοποιώντας cos(A + B) = cos A cos B - sin A sin B

$$x(t) = E\cos(\omega t + \varphi_1) = E\cos(\omega t)\cos\varphi_1 - E\sin(\omega t)\sin\varphi_1$$

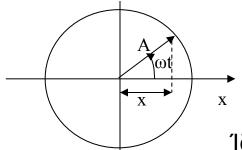
Επομένως για  $A = E \cos \varphi_1$  και  $B = -E \sin \varphi_1$  γίνεται:

$$x(t) = E\cos(\omega t + \varphi_1) = A\cos(\omega t) + B\sin(\omega t)$$



## Απλός αρμονικός ταλαντωτής και κυκλική κίνηση

- □ Επομένως η εξίσωση  $x(t) = A\cos(\omega t + \varphi)$  παριστάνει μια περιοδική, συνημιτονοειδή κίνηση με απομάκρυνση ή πλάτος A και η γωνία  $\phi$  προσδιορίζει την  $\phi$ άση της κίνησης.
  - Το πλάτος και η φάση είναι σταθερές της κίνησης που προσδιορίζονται από τις αρχικές συνθήκες του συστήματος.
  - Η φάση εν γένει χρησιμοποιείται για την σύγκριση της κίνησης δύο συστημάτων.
- Χαρακτηριστικά, η κίνηση που περιγράφεται από την εξίσωση είναι όμοια με την κίνηση που εκτελεί η προβολή μιας κυκλικής κίνησης στον x-άξονα

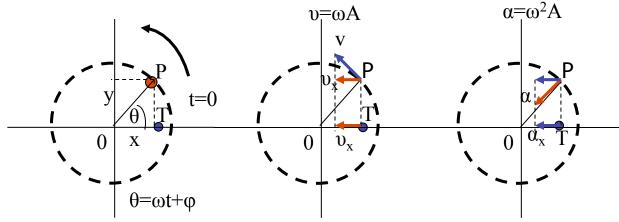


Ομοιόμορφη κυκλική κίνηση χαρακτηρίζεται από

$$\vec{a} = -\omega^2 \vec{r} \Rightarrow a_x = -\omega^2 x \Rightarrow \frac{d^2 x}{dt^2} = -\omega^2 x \Rightarrow \ddot{x} = -\omega^2 x$$

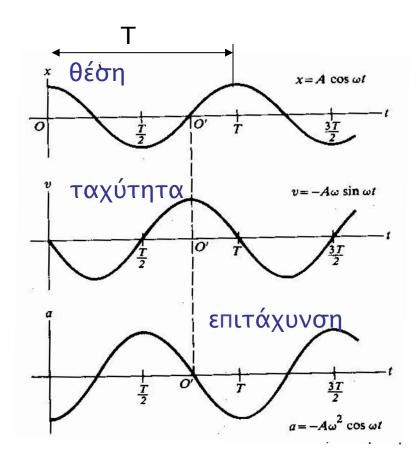
Ίδια διαφορική εξίσωση με αυτή μάζας εξαρτημένης σε ελατήριο

## Απλός αρμονικός ταλαντωτής και κυκλική κίνηση



- Για t=0, θ=φ η γωνία που διαγράφει η ΟΡ με τον x-άξονα
- Συναρτήσει του t, το P περιστρέφεται πάνω στο κύκλο ακτίνας R=A ενώ το T κινείται παλινδρομικά στο x-άξονα ανάμεσα σε +A και –A
   Τα σημεία P και T έχουν την ίδια συντεταγμένη x → x=Acos(ωt+φ)
- Ο χρόνος για μια πλήρη περιστροφή είναι ίσος με την περίοδο κίνησης
  - → γωνιακή ταχύτητα περιστροφής = γωνιακή συχνότητα ταλάντωσης
- ➤ Η γραμμική ταχύτητα του P, υ=ωR=ωA ενώ του T, υ<sub>x</sub>=-ωAsin(ωt+φ) από dx/dt
- ➤ Η γραμμική επιτάχυνση του P έχει φορά προς το κέντρο, α=ω²Α
- ➤ Η επιτάχυνση του Τ: α<sub>x</sub>=-ω²Acos(ωt+φ)=x-συνιστώσα της α του Ρ

## Απλή Αρμονική ταλάντωση – Εξισώσεις κίνησης



Από την εξίσωση-λύσης της ΔΕ του αρμονικού ταλαντωτή μπορούμε να εξαγάγουμε τις υπόλοιπες εξισώσεις κίνησης:

$$x(t) = A\cos(\omega t + \varphi)$$

$$v(t) = \frac{dx}{dt} = -A\omega\sin(\omega t + \varphi)$$

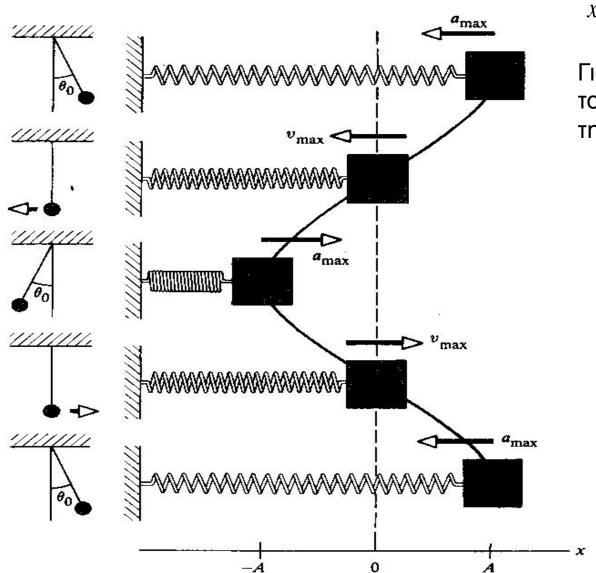
$$a(t) = \frac{d^2x}{dt^2} = \frac{dv}{dt} = -\omega^2 A\cos(\omega t + \varphi) \Rightarrow a(t) = -\omega^2 x$$

Οι ακραίες τιμές είναι επομένως:

$$v(t)_{\text{max}} = -A\omega$$
  $a(t)_{\text{max}} = -A\omega^2$ 

- Η φάση της ταχύτητας διαφέρει από αυτή της θέσης κατά 90° ή π/2
- Η φάση της ταχύτητας διαφέρει από αυτή της επιτάχυνσης κατά 90° ή π/2
- Η φάση της επιτάχυνσης διαφέρει από αυτή της θέσης κατά 180° ή π

## Μάζα σε ελατήριο



$$x(t) = A\cos(\omega t)$$

Για t=0, x(0)=0 το σύστημα περνά από τη θέση ισορροπίας

## Απλή αρμονική ταλάντωση

Τι έχουμε δει μέχρι τώρα

$$F = m\ddot{x} = -Kx \Rightarrow m\ddot{x} + Kx = 0$$
 Εξίσωση κίνησης αρμονικού ταλαντωτή

Διάφορες μορφές λύσεις της εξίσωσης:

$$x(t) = A\cos(\omega t + \varphi)$$

$$x(t) = B\sin(\omega t + \varphi)$$

$$x(t) = C\cos\omega t + D\sin\omega t$$

$$x(t) = Ee^{i\omega t} + Fe^{-i\omega t}$$
A: πλάτος ταλάντωσης
$$\varphi$$
: φάση
$$\omega = \sqrt{\frac{K}{m}} = \frac{2\pi}{T} = 2\pi v \text{ γωνιακή συχνότητα}$$

Άλλες εξισώσεις κίνησης:

$$v_x = -(A\omega)\sin(\omega t + \varphi)$$
 Ταχύτητα:  $v_{\text{max}} = A\omega$ 

$$a(t) = \ddot{x} = -(A\omega^2)\cos(\omega t + \varphi)$$
 Επιτάχυνση:  $a_{\text{max}} = A\omega^2$ 

- Κίνηση παρόμοια με την κίνηση της προβολής στον x-άξονα ενός σώματος που εκτελεί κυκλική κίνηση
- ➤ Η ταχύτητα μικρότερη κοντά στο Α → περνά περισσότερη ώρα εκεί

## Ενέργεια απλού αρμονικού ταλαντωτή

- ✓ Στις διαλέξεις για έργο και ενέργεια είχαμε συζητήσει την δυναμική ενέργεια που αποθηκεύεται σε ένα ελατήριο κατά την συμπίεση ή επιμήκυνσή του καθώς και την σχέση μεταξύ δυναμικής και κινητικής ενέργειας για μια μάζα m εξαρτημένη από το ελατήριο.
- Ξέρουμε ότι το ελατήριο με μια μάζα εξαρτώμενη από το ένα άκρο του αποτελούν σύστημα απλού αρμονικού ταλαντωτή:  $x(t) = A\cos(\omega t + \varphi)$

$$E = K + U$$
 και διατηρείται

$$\Box$$
 Η μηχανική ενέργεια είναι:  $E=K+U$  και διατηρείται  $K=rac{1}{2}mv^2=rac{1}{2}m\omega^2 {
m A}^2 \sin^2(\omega t+\varphi)=rac{1}{2}k{
m A}^2 \sin^2(\omega t+\varphi)$  αφού  $\omega=\sqrt{rac{k}{m}}$ 

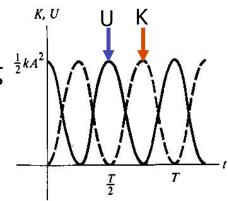
$$U = \frac{1}{2}kx^2 = \frac{1}{2}kA^2\cos^2(\omega t + \varphi)$$

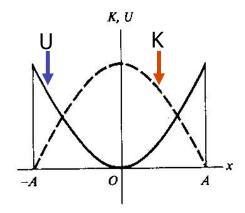
$$U_{\text{max}} = K_{\text{max}}$$
 Ε ανάλογη πλάτους

$$U_{\text{max}} = K_{\text{max}} \qquad \text{E aváloyh that ous} \qquad \frac{1}{2}kA^2$$

$$\frac{1}{2}mv^2 + \frac{1}{2}kx^2 = \frac{1}{2}kA^2 \Rightarrow$$

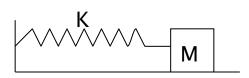
$$v = \pm \sqrt{\frac{k}{m}(A^2 - x^2)} = \pm \omega\sqrt{(A^2 - x^2)}$$





## Παράδειγμα

□ Μάζα 12Kg είναι εξαρτημένη σε ελατήριο με K=1.3x10<sup>4</sup>. Το σύστημα ξεκινά με επιμήκυνση +55cm. Ποια η υ<sub>max</sub>.



$$x(t) = A\cos(\omega t + \varphi)$$

$$v(t) = -A\omega\sin(\omega t + \varphi)$$

$$v(t=0) = -A\omega \sin(\varphi) = 0 \Rightarrow \varphi = 0 \ \eta \ \varphi = \pi$$

Διαλέγουμε την περίπτωση με φ=0 μια και η αρχική επιμήκυνση >0

$$x(t=0) = A\cos(\varphi) = 0.55$$

$$\omega = \sqrt{\frac{k}{m}} = 33rad / s$$

$$x(t) = 0.55\cos(33t)$$

$$v_{\text{max}} = A\omega = 18m / s$$

$$v(t) = -v_{\text{max}} \sin(33t)$$

## Συνθήκες για να έχουμε απλή αρμονική ταλάντωση

- Μια κίνηση είναι απλή αρμονική ταλάντωση μόνο όταν μια από τις 2 παρακάτω ισοδύναμες συνθήκες ισχύουν:
  - (α) Αν υπάρχει μια συνισταμένη δύναμη σε ένα σύστημα η οποία είναι ανάλογη της θέσης του συστήματος όπως μετριέται από τη θέση ισορροπίας του με μια σταθερά αναλογίας του τύπου του ελατηρίου

$$\vec{F}_{tot} = -kx\hat{i}$$

ανεξάρτητα από το αν η δύναμη είναι από ελατήριο ή όχι και αν η δύναμη αυτή, ή η δύναμη μαζί με μια σταθερή δύναμη που ασκείται κατά μήκος του ίδιου άξονα, είναι οι μόνες δυνάμεις του συστήματος ενεργούσες στην x-διεύθυνση

(β) Αν εφαρμόζοντας το νόμο του Newton καταλήξουμε σε Δ.Ε. πανομοιότυπη της Δ.Ε. του απλού αρμονικού ταλαντωτή.

$$\frac{d^2x}{dt^2} + \omega^2 x = 0 \ m/s^2$$

## Απλή αρμονική ταλάντωση - Αρχικές συνθήκες

 $\square$  Αν δίνονται τα K και m, και οι αρχικές συνθήκες  $x(0)=x_0$  και  $u(0)=u_0$ να βρεθεί η εξίσωση τροχιάς x(t).

#### Λύση:

Κάθε μορφή της λύσης της εξίσωσης κίνησης περιέχει ΔΥΟ άγνωστες ποσότητες.

Αυτές δεν μπορούν να υπολογισθούν από την F=ma.

- Προσδιορίζονται από τις 2 αρχικές τιμές της θέσης (x) και ταχύτητας (υ)

και ταχύτητας (υ)   
Aν γράψουμε το x σαν 
$$x(t) = A\cos(\omega t + \varphi) \Rightarrow \mu \varepsilon \quad \omega = \sqrt{\frac{K}{m}}$$
   
 $x_0 \equiv x(t=0) = A\cos\varphi$    
 $v_0 \equiv v(t=0) = A\omega\sin\varphi$   $\Rightarrow \tan\varphi = -\frac{v_0}{\omega x_0}$   $A = \sqrt{x_0^2 + \frac{v_0^2}{\omega^2}}$   $\Rightarrow \frac{\Delta \iota \alpha \tau \dot{\eta} \rho \eta \sigma \eta}{\varepsilon v \dot{\varepsilon} \rho \gamma \varepsilon \iota \alpha \varsigma}$    
 $\frac{1}{2}KA^2 = \frac{1}{2}Kx_0^2 + \frac{1}{2}mv_0^2$    
Aν χρησιμοποιούσαμε  $x(t) = C\cos\omega t + D\sin\omega t$   $A^2 = x_0^2 + \frac{w_0^2}{\omega^2} = x_0^2 + \frac{m}{K}v_0^2$ 

ightharpoonup Αν χρησιμοποιούσαμε  $x(t) = C \cos \omega t + D \sin \omega t$ 

$$\begin{vmatrix} x_0 \equiv x(t=0) = C \\ v_0 \equiv v(t=0) = \omega D \end{vmatrix} \Rightarrow x(t) = x_0 \cos \omega t + \frac{v_0}{\omega} \sin \omega t$$
 Έτσι φαίνονται περισσότερο οι αρχικές συνθήκες

### Γιατί τα κοιτάζουμε όλα αυτά?

 $\mathbf{X}_0$ 

- □ Διαλέγουμε να μελετήσουμε την F=-kx για δύο βασικούς λόγους:
  - Τέτοιες δυνάμεις συναντάμε πολύ συχνά στη φύση
  - > Μπορούμε εύκολα να λύσουμε την εξίσωση κίνησης
- □ Σχετικά με το πρώτο λόγο, φανταστείτε ένα δυναμικό της μορφής V(x).
- □ Επικεντρώνουμε την προσοχή μας σε ένα τοπικό ελάχιστο.
- □ Έστω ότι το V(x) έχει ένα ελάχιστο στη θέση x<sub>0</sub>. Μπορούμε να πάρουμε το ανάπτυγμα σε σειρά Taylor του V(x) της μορφής:

$$V(x) = V(x_0) + V'(x_0)(x - x_0) + \frac{1}{2!}V''(x_0)(x - x_0)^2 + \frac{1}{3!}V'''(x_0)(x - x_0)^3 + \cdots$$
σταθ. εξ'ορισμού=0 αρκετά μικρό για x κοντά στο  $x_0$ 

Επομένως μπορούμε να γράψουμε:  $V(x) \approx \frac{1}{2}V''(x_0)(x-x_0)^2$ 

παραβολή Δηλαδή κάθε δυναμικό μοιάζει με μια παραβολή αν πάμε αρκετά κοντά σε ένα ελάχιστο.

<sup>x</sup> Δηλαδή π.χ. 
$$V''(x_0) = "K"$$
 τότε:  $\frac{1}{2}V''(x_0)(x-x_0)^2 \leftrightarrow \frac{1}{2}K(ax)^2$