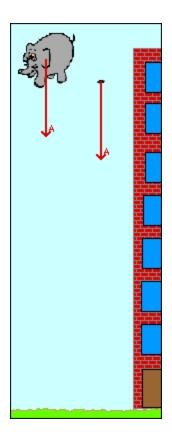
# Ελεύθερη πτώση σώματος



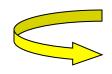
#### Ελεύθερη πτώση σώματος $\implies \alpha = g = \sigma \tau \alpha \theta$ .

- Ένα σώμα θεωρούμε ότι κάνει ελεύθερη πτώση όταν κινείται MONO υπό την επίδραση της βαρύτητας
- ✓ Αυτό ισχύει ανεξάρτητα από την αρχική του κίνηση (αντικείμενα που ρίχνουμε προς τα επάνω ή κάτω κ.λ.π)
- Η επιτάχυνση της βαρύτητας, g, έχει διεύθυνση πάντοτε προς τα κάτω και είναι ίδια για όλα τα σώματα και σταθερή (εκτός και αν αλλάξουμε γεωγραφικό πλάτος, ή πλανήτη)

Ελεύθερη πτώση σωμάτων  $\rightarrow$  κίνηση με  $\alpha$ =σταθ=-g

Αρνητικό πρόσημο γιατί συνήθως ορίζουμε σα θετική την διεύθυνση του κατακόρυφου άξονα y προς τα πάνω.

Εφαρμόζουμε τις προηγούμενες εξισώσεις βάζοντας α = -g



## Ελεύθερη πτώση

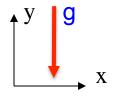
$$\mathbf{v} = -gt + \mathbf{v}_0$$

$$y = y_0 - \frac{1}{2}gt^2 + v_0t$$

$$-2g(y - y_0) = v^2 - v_0^2$$

$$y - y_0 = \frac{1}{2}(v + v_0)t$$

Προσοχή !!! Το πρόσημο έχει αλλάξει



Σώμα εκτοξεύεται προς τα πάνω με αρχική ταχύτητα **ν**<sub>0</sub>

ightharpoonup Ποια τα  $y_{max}$ ,  $t_{αν}$ ,  $t_{καθ}$ ?

Η ταχύτητα στο y<sub>max</sub> γίνεται 0

Από την (1) εξίσωση:  $0 = -gt + v_0 \Rightarrow t_{\alpha v} = \frac{v_0}{g}$ 

Αντικαθιστώντας στη (2) έχουμε y<sub>max</sub>:

$$y_{\text{max}} = y_0 - \frac{1}{2}gt_{\alpha v}^2 + v_0 t_{\alpha v} = \frac{v_0^2}{2g}$$

Όταν επιστρέφει πάλι στο y=y<sub>0</sub> η (2) δίνει:

$$y_0 = y_0 - \frac{1}{2}gt^2 + v_0t \Rightarrow t = \frac{2v_0}{g} = 2t_{\alpha v}$$

$$\frac{v_0^2}{2g}$$

$$t_1 = \frac{v_0}{g}$$

$$v = 0$$

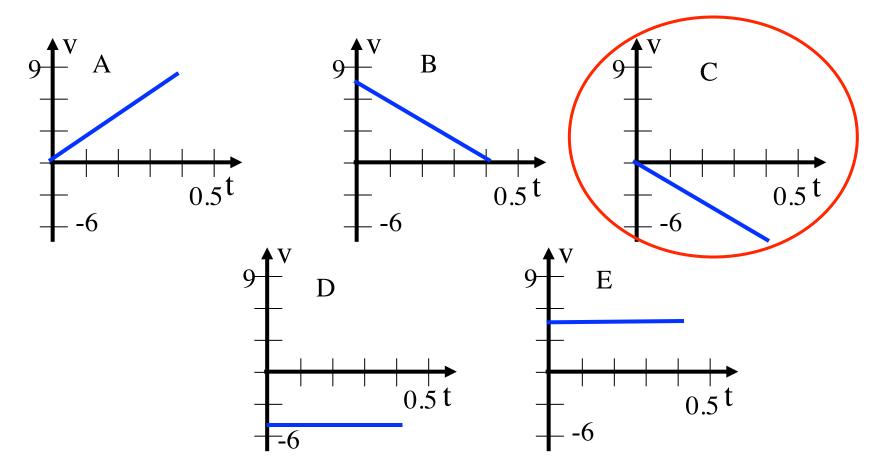
$$t_1$$

$$t_2 = 2t_1$$

#### Μερικές ερωτήσεις

Μια μπάλα αφήνεται από ύψος 2m να πέσει στο έδαφος.

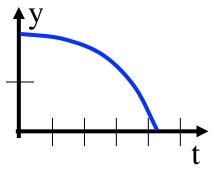
Ποιό από τα παρακάτω γραφήματα περιγράφει τη σωστή εξάρτηση της ταχυτήτας του σώματος συναρτήσει του χρόνου?



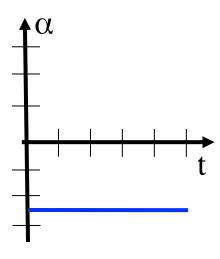
## Μερικές ερωτήσεις

Μια μπάλα αφήνεται από ύψος 2m να πέσει στο έδαφος.

►Σχεδιάστε τη θέση της μπάλας συναρτήσει του χρόνου



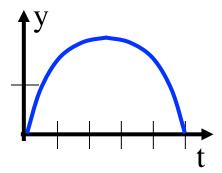
►Σχεδιάστε την επιτάχυνση συναρτήσει του χρόνου



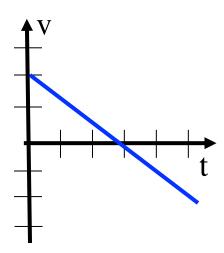
## Μερικές ερωτήσεις

Μια μπάλα εκτοξεύεται κατακόρυφα προς τα πάνω από το έδαφος. Η μπάλα επιστρέφει στο έδαφος μετά από χρόνο t.

Σχεδιάστε τη θέση της μπάλας συναρτήσει του χρόνου κατά τη πτήση της



►Σχεδιάστε την ταχύτητά της συναρτήσει του χρόνου κατά την πτήση της



## Παράδειγμα

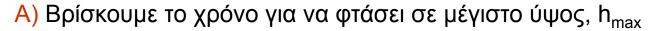
Μια μπάλα ρίχνεται προς τα πάνω με 14m/s από ένα παράθυρο που βρίσκεται σε ύψος 8m από το έδαφος.

α) Ποιο είναι το μέγιστο ύψος? β) Πότε επιστρέφει στο έδαφος?

#### ΛΥΣΗ

Ορίζουμε το σύστημα συντεταγμένων και άρα ποια κατεύθυνση είναι θετική.





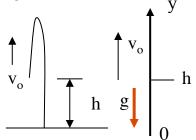
Στο h<sub>max</sub> η ταχύτητα είναι 0 και άρα:

$$\mathbf{v}_{h_{\text{max}}} = \mathbf{v}_0 - gt \Rightarrow 0 = \mathbf{v}_0 - gt \Rightarrow t_{h_{\text{max}}} = \frac{\mathbf{v}_0}{g}$$

Απλή αντικατάσταση του χρόνου στην εξίσωση της θέσης y(t) δίνει:

$$y_{\text{max}} = y_0 + v_0 t - \frac{1}{2}gt^2 = h + v_0 \frac{v_0}{g} - \frac{1}{2}g\left(\frac{v_0}{g}\right)^2 \Rightarrow y_{\text{max}} = h + \frac{v_0^2}{2g}$$

Αντικαθιστώντας τα δεδομένα έχουμε:  $y_{\text{max}} = 8 + 14^2/(2 \times 9.8) = 18m$ 



#### Πρόβλημα (συνέχεια)

Β) Θέλουμε το χρόνο για να φθάσει στο έδαφος. Αλλά εκεί y = 0Λύνοντας την εξίσωση της θέσης του σώματος έχουμε:

$$y_{\varepsilon\delta.}=h+\mathbf{v}_0t-\frac{1}{2}gt^2\Rightarrow 0=h+\mathbf{v}_0t-\frac{1}{2}gt^2$$
 'Οπου οι λύσεις της δευτεροβάθμιας εξίσωσης: 
$$t_{1,2}=\frac{\mathbf{v}_0\pm\sqrt{\mathbf{v}_0^2+2gh}}{g}$$

$$t_{1,2} = \frac{\mathbf{v}_0}{g} \left( 1 \pm \sqrt{1 + \frac{2gh}{\mathbf{v}_0^2}} \right)$$

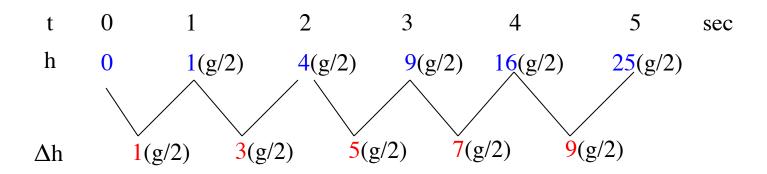
$$= 3.3s$$
 H o

$$\frac{1}{2} = -0.49s$$

Αντικαθιστώντας έχουμε:  $\begin{cases} t_1 = 3.3s & \qquad \\ t_2 = -0.49s & \qquad \\ t_2 = -0.49s & \qquad \\ t_3 = -0.49s & \qquad \\ t_4 = -0.49s & \qquad \\ t_5 = -0.49s & \qquad \\ t_6 = -0.49s & \qquad \\ t_7 = -0.49s & \qquad \\ t_8 = -0.49s & \qquad \\ t_9 = -0.49s & \qquad \\$ 

#### Ελεύθερη πτώση

- □ Ένα σώμα σε κατάσταση ηρεμίας αφήνεται να πέσει ελεύθερα από ύψος h
- □ Η θέση του σε κάθε χρονική στιγμή είναι h = -1/2gt²
- Παρατηρούμε ότι:



Οι αποστάσεις που διανύθηκαν σε κάθε δευτερόλεπτο είναι ανάλογες προς τους περιττούς αριθμούς

## Επιτάχυνση της βαρύτητας – Apollo 15



http://history.nasa.gov/alsj/a15/a15.clsout3.html