

ΦΥΣ. 111

2^ο ΣΕΤ ΑΣΚΗΣΕΩΝ

Επιστροφή 21.09.2020

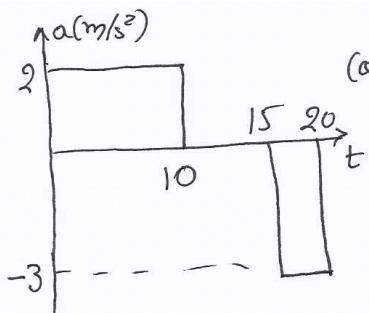
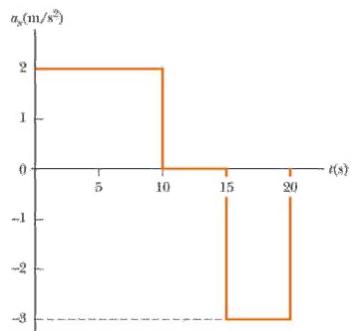
1. Ένα σωματίδιο κινείται σύμφωνα με την εξίσωση $x = 10t^2$ όπου x μετριέται σε m και t σε δευτερόλεπτα. (α) Βρείτε τη μέση διανυσματική ταχύτητα για το χρονικό διάσημα από 2.0 σε 3.0s. (β) Βρείτε τη μέση διανυσματική ταχύτητα για το χρονικό διάστημα 2.00 σε 2.10s;

(α) Είρουμε ότι η σωματική στο δέχτα-χρόνου είναι: $x = 10t^2$

$$\text{Επομένως, } v = \frac{x(3) - x(2)}{t_3 - t_2} = \frac{(10 \cdot 3^2 - 10 \cdot 2^2)}{(3-2)s} = \frac{10(9-4)m}{s} \Rightarrow v = 50 \frac{m}{s}$$

(β) $v = \frac{x(2.1) - x(2)}{2.1 - 2} = \frac{10(2.1^2 - 2^2)m}{0.1 s} = 100(4.41 - 4) \frac{m}{s} \Rightarrow v = 41 \frac{m}{s}$

2. Ένα σωματίδιο ξεκινά από την ηρεμία και επιταχύνει όπως φαίνεται στο διπλανό σχήμα. Να προσδιορίσετε (α) την ταχύτητά του τις χρονικές στιγμές $t = 10\text{s}$ και $t = 20.0\text{s}$ και (β) την απόσταση που κάλυψε τα πρώτα 20.0s της κίνησής του.



(α) Για νίκηση με σωλήνη επιτάχων: $v = v_0 + at$

κατά το χρονικό διαστημα $t=0 \rightarrow t=10\text{s}$

το σύμφωνα με επιτάχων $a = +2\text{m/s}^2$

και η αρχική ταχύτητα είναι $v_0 = 0\text{m/s}$.

Επομένως από τέλος του προνοιακού διαστήματος

η ταχύτητα του αιμού \Rightarrow είναι: $v(t=10\text{s}) = 0\text{m/s} + 2\text{m/s} \cdot 10\text{s} = 20\text{m/s}$

Η επιτάχων για νίκηση στο χρονικό διαστημα $t=10 \rightarrow t=15\text{s}$.

Επομένως από σύμφωνα με σωλήνη ταχύτητα $v = 20\text{m/s}$, με τη χρονική στιγμή $t=15\text{s}$ η ταχύτητα είναι \Rightarrow είναι: $v(t=15\text{s}) = 20\text{m/s}$.

Στο διαστημα $t=15 \rightarrow t=20\text{s}$, η επιτάχων είναι αργυρεύοντος, $a = -3\text{m/s}^2$

Επομένως $v(t=20\text{s}) = 20\text{m/s} - 3\frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 5\text{s} \Rightarrow v(t=20\text{s}) = 5\text{m/s}$ Δεξιά

(β) Η απόσταση που κάλυψε στα πρώτα 20s της κίνησής του είναι:

$$d = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

$$t: [0, 10\text{s}] : d = 0\text{m} + 0\text{m/s} \cdot 10\text{s} + \frac{1}{2} \cancel{2\text{m/s}} \cdot \cancel{10\text{s}^2} \Rightarrow d = 100\text{m} \quad \text{Ω} t=10\text{s}$$

$$t: [10, 15\text{s}] : d = 100\text{m} + 20\text{m/s} \cdot 5\text{s} + \cancel{\frac{1}{2} 2\text{m/s}} \cdot \cancel{5\text{s}^2} \Rightarrow d = 200\text{m} \quad \text{Ω} t=15\text{s}$$

$$t: [15, 20\text{s}] : d = 200 + 20\text{m/s} \cdot 5\text{s} - \cancel{\frac{1}{2} 3\text{m/s}} \cdot \cancel{25\text{s}^2} \Rightarrow d = 300 - \frac{75}{2} = 262.5\text{m} \quad \text{Ω} t=20\text{s}$$

3. Σε έναν αγώνα αυτοκινήτων, μια Ferrari και μια Mercedes κινούνται η μια δίπλα στην άλλη με ταχύτητα 71.5 m/s όταν ο οδηγός της Ferrari διαπιστώνει ότι πρέπει να βγει στο σταθμό ανεφοδιασμού για αλλαγή ελαστικών οπότε και επιβραδύνει ομοιόμορφα μέχρι να σταματήσει διανύοντας απόσταση 250m . Παραμένει στο σταθμό ανεφοδιασμού για 25.0s και επιταχύνει και πάλι φθάνοντας την αρχική του ταχύτητα των 71.5m/s διανύοντας 350m . Στο σημείο αυτό ποιο το διάστημα που προπορεύεται η Mercedes η οποία συνέχισε να κινείται με σταθερή ταχύτητα όλο το προηγούμενο χρονικό διάστημα;

Το γεγονός ότι η Ferrari επιβρέθηκε σκοτώφερα, μετά ότι κινείται με σταθερή επιτάχυνση. Επομένως από την εθίσηση δίχτυο για να γράψετε σταδιαράς επιτάχυνσης: $d(t) = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$ (1) ισημερία $d(t=t_E) = 250\text{m}$

Θεωρούμε ότι ο χρόνος που χρειάζεται για να σταματήσει είναι t_E
Τη χρονική στιγμή t_E η Ferrari σταματά, οπότε $v(t=t_E) = 0\text{m/s}$
Αλλά η ταχύτητα είναι: $v = v_0 + at \Rightarrow 0 = v_0 + a t_E \Rightarrow v_0 = -a t_E$
 $\Rightarrow a = -v_0 / t_E$ (2)

Αναπλικούμε στην (1) οπότε: $250\text{m} = v_0 t_E - \frac{v_0 t_E^2}{2t_E} \Rightarrow 250\text{m} = \frac{v_0 t_E^2}{2}$
Αριθμούμε αναπλικώς δίνεται: $t_E = \frac{500\text{m}}{71.5\text{m/s}} \Rightarrow t_E = \frac{500}{71.5}\text{s}$

Τη χρονική στιγμή $t = t_E + 25\text{s}$ αρχίζει να επιταχύνεται σε απόσταση 350m
και φθίνει και πάλι σε ταχύτητα 71.5m/s .

Θα έχαμε: $350\text{m} = \frac{at_E^2}{2} + 0$ } $\Rightarrow 350\text{m} = \frac{v_0 t_E^2}{2t_E} \Rightarrow t_E = \frac{700}{71.5}\text{s}$
 $71\text{m/s} = v_0 = a t_E \Rightarrow a = v_0 / t_E$

Ο επόμενος χρόνος που χρειάζεται για την Ferrari να σταματήσει, να ανεφοδιαστεί
και να αποκτήσει νέα πόδια την ορχική της ταχύτητα είναι: $t_{02} = t_E + 25 + t_E \Rightarrow$
 $\Rightarrow t_{02} = \frac{500}{71.5}\text{s} + 25\text{s} + \frac{700}{71.5}\text{s} \Rightarrow t_{02} = 25 + \frac{1200}{71.5}\text{s} \Rightarrow t_{02} = 41.78\text{s}$

Στο χρονικό αυτό διάστημα, η Ferrari κινήθηκε $(250+350)\text{m} = 600\text{m}$.

Η Mercedes έχει καλύψει απόσταση $S_M = v_0 \cdot t_{02} = 71.5 \frac{\text{m}}{\text{s}} * 41.78 = 2987.27\text{m}$

Επομένως η σχέση των απόστασης Δα είναι: $S_M - S_F = 2987.27 - 600 = 2387.27\text{m}$

4. Η επιτάχυνση μίας μικρής σφαίρας μέσα σε ένα υγρό είναι ανάλογη του τετραγώνου της ταχύτητας του σφαίρας και δίνεται από την εξίσωση $\alpha = -3v^2$ για $v > 0$. Αν η σφαίρα εισέρχεται στο υγρό με ταχύτητα 1.5 m/s ποιο χρονικό διάστημα απαιτείται ώστε η ταχύτητά της να μειωθεί στο μισό της αρχικής;

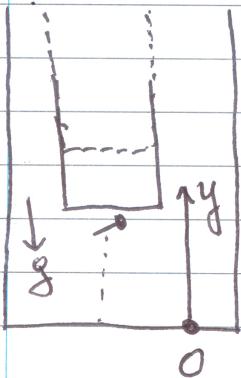
$$\text{Ξέρουμε ότι} \quad \alpha = \frac{dv}{dt} \Rightarrow -3v^2 = \frac{dv}{dt} \Rightarrow -3dt = \frac{dv}{v^2} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \int -3dt = \int \frac{dv}{v^2} \Rightarrow -3 \int dt = \int v^{-2} dv \Rightarrow$$

$$+3t = \left. -\frac{1}{v} \right|_{v_0}^{v_0/2} \Rightarrow 3t = \frac{1}{\frac{v_0}{2}} - \frac{1}{v_0} = \frac{1}{\frac{v_0}{2}} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \boxed{t = \frac{1}{3 \cdot \frac{v_0}{2}} = \frac{1}{3 \cdot 1.5} = \frac{1}{4.5} = 0.22 \text{ sec}}$$

5. Μία βίδα πέφτει από το κάτω μέρος του δαπέδου ενός ανελκυστήρα ο οποίος κινείται με ταχύτητα $v = 6 \text{ m/s}$ προς τα πάνω. Η βίδα φτάνει στο βυθό του φρεατίου του ανελκυστήρα μετά από 3s. (α) Σε ποιο ύψος βρίσκονταν ο ανελκυστήρας όταν έφυγε η βίδα; (β) Με ποια ταχύτητα φθάνει η βίδα στο έδαφος;



Θεωρούμε αυτήν τη συγκαριέντων με αρχή το έδαφος και δεκανή φορά του γ-έργατα προς τα έπιστρων.

(α) Σύμφωνα με την εφίσιωση κινήσεως σύμφωνα με σταύρος επιτόχηση, η δέση^{επιτόχηση} σε οπαδίστρο χρονική σειρήν θα είναι:

$$y = y_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \Rightarrow 0 = y_0 + v_0 t - \frac{1}{2} g t^2 \Rightarrow y_0 = \frac{1}{2} g t^2 - v_0 t \quad (1)$$

Η ταχύτητα v_0 είναι αυτή του ανελκυστήρα αφού η βίδα πέφτει από τον ανελκυστήρα ενώ αυτός κινείται προς τα πάνω.

Ανά την (1) θα έχαμε:

$$y_0 = \frac{1}{2} 9.81 \cdot 3^2 - 6 \cdot 3 \Rightarrow y_0 = 26.1 \text{ m}$$

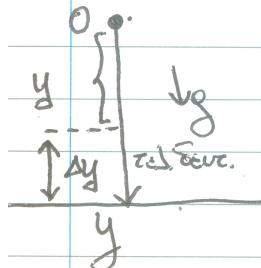
(β) Ανώ την εφίσιωση της ταχύτητας συμφέρει στην χρόνου:

$$v = v_0 + at \Rightarrow v = 6 - gt = 6 - 9.81 \cdot 3 \Rightarrow v = -23.4 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

και το μέτρο θα είναι

$$\boxed{|v| = 23.4 \text{ m/s}}$$

6. Ένα αντικείμενο αφήνεται να πέσει από ύψος 120m πάνω από το έδαφος. Να βρεθεί η απόσταση που διανύει κατά το τελευταίο δευτερόλεπτο της κίνησής του στον αέρα πριν χτυπήσει στο έδαφος.



Θεωρούμε ότι συγκεκριμένα στον αέρα γενέρεται.

Η μετακίνηση του σώματος κατά το τελευταίο δευτερόλεπτο
Δια στοιχείο:

$$\boxed{\Delta y = 120m - y} \quad (1)$$

Η διαχείριση της μετακίνησης στον αέρα πρέπει να γίνεται στο ίδιο ρυθμό:

$$y = y_0 + v_0 t + \frac{1}{2} g t^2 \Rightarrow y = \frac{1}{2} g t_{\text{πτ}}^2 \Rightarrow t_{\text{πτ}} = \sqrt{\frac{2y}{g}} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow t_{\text{πτ}} = \sqrt{\frac{2 \cdot 120}{9.81}} \Rightarrow t_{\text{πτ}} = 4.95 \text{ sec}$$

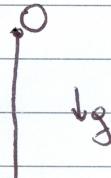
Επομένως 1sec πριν την πρόσφυρην στο ίδιο ρυθμό, στο σώμα κινούνται
και $t_{\text{πτ}} - 1 = 4.95 - 1 = 3.95 \text{ sec}$

Η διαχείριση της μετακίνησης στο ίδιο ρυθμό πρέπει να γίνεται:

$$y = \frac{1}{2} g t^2 = \frac{1}{2} 9.81 \cdot 3.95^2 \Rightarrow y = 76.4m$$

Αντικατασταθεί στην (1) στοιχείο: $\boxed{\Delta y = 120 - 76.4 = 43.6m}$

7. Μία σφαίρα αφήνεται να πέσει από ύψος H πάνω από το έδαφος. Κατά το τελευταίο δευτερόλεπτο της κίνησής της πριν κτυπήσει στο έδαφος διανύει απόσταση 38m. Ποιο το ύψος από το οποίο αφέθηκε η σφαίρα;



Θεωρούμε ότι αντίκριστα γίνεται αυτό τον διαδικασίαν
εχόμενος, με αρχή O το απέριο εκτείνεται.

Από τις εφικίες κινητής έχουμε: ($v_0 = 0 \text{ m/s}$, $y_0 = 0 \text{ m}$)

$$v_t = v_0 + gt \Rightarrow v_t = gt \Rightarrow t = \frac{v_t}{g} \quad (1)$$

$$y = y_0 + v_0 t + \frac{1}{2} g t^2 \Rightarrow y = \frac{1}{2} g t^2 \stackrel{(1)}{\Rightarrow} y = \frac{1}{2} g \frac{v_t^2}{g^2} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \boxed{y = \frac{v_t^2}{2g}} \quad (1)$$

Η μεγ. ταχύτητα των εώματος κατά το τελευταίο δευτερόλεπτο είναι:
κίνησης των Δt είναι:

$$\bar{v} = \frac{\Delta y}{\Delta t} = \frac{v_{t-1s} + v_t}{2} \Rightarrow v_{t-1 \text{ sec}} + v_t = 2 \cdot \frac{\Delta y}{\Delta t} = 2 \cdot \frac{38}{1} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow v_{t-1} + v_t = 76 \text{ m/s}$$

Η μεταβολή στην κακίνηση ανά Δt θίνει στην φέτη επιταχυνείται
των εώματος στο διάστημα Δt . Επομένως:

$$\bar{a} = g = \text{const} = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v_t - v_{t-1 \text{ sec}}}{1} \Rightarrow v_t - v_{t-1} = 9.81 \text{ m/s}$$

Επομένως:

$$\begin{aligned} v_{t-1} + v_t &= 76 \text{ m/s} \\ v_t - v_{t-1} &= 9.81 \text{ m/s} \end{aligned} \quad \left. \begin{aligned} \Rightarrow 2v_t &= 85.81 \\ v_t &= 42.9 \text{ m/s} \end{aligned} \right.$$

Αντικαταστήστε (1) $\Rightarrow y = h = \frac{42.9^2}{2 \cdot 9.81} \Rightarrow \boxed{h = 93.8 \text{ m}}$

8. Σε ένα συνηθισμένο αυτοκίνητο η επιβράδυνση που προκαλούν τα φρένα είναι περίπου 7 m/s^2 . Ο τυπικός χρόνος αντίδρασης για εφαρμογή των φρένων είναι περίπου 0.5sec. Σύμφωνα με τους κανόνες οδικής κυκλοφορίας που ισχύουν σε μια σχολική ζώνη, όλα τα αυτοκίνητα θα πρέπει να είναι σε θέση να σταματούν διανύοντας 4m. (α) Ποια είναι η μέγιστη επιτρεπτή ταχύτητα που μπορεί να έχει ένα συνηθισμένο αυτοκίνητο ώστε να σταματά σε 4m; (β) Ποιο ποσοστό της απόστασης των 4 μέτρων οφείλεται στο χρόνο αντίδρασης του οδηγού;

Υποδέχουμε ότι η επιτάχυνση του αυτοκινήτου είναι σταθερή.

Η ανοδική απόσταση που διανιετε το αυτοκίνητο για να σταματήσει είναι το αέλιρο μέτρο της απόστασης που διανιετε κατά το χρονικό διάστημα της αντίδρασης του οδηγού και της απόστασης που διανιετε κατώταν φρενάρει.

Θεωρούμε ότι σύστημα συγενετικίνων αυτών που η θέση στη φρένη που x -έχει αφήνει με τη φρένη κινητης του αυτοκινήτου



$$(a) \text{Ξέρουμε ότι } v_t^2 = v_0^2 + 2a \cdot \Delta x$$

Επειδή $v_t = 0 \text{ m/s}$ έχουμε: $v_0^2 = -2a \Delta x \Rightarrow$

$$\Rightarrow \Delta x = -\frac{v_0^2}{2a}$$

Η θέση μετατόπισης: $\Delta x_{\text{tot}} = \Delta x_{\text{αντιδ.}} + \Delta x_{\text{φρ.}} = v_0 \cdot \Delta t_{\text{αντ}} - \frac{v_0^2}{2a}$

$$\Rightarrow v_0^2 - 2a \Delta t_{\text{αντ}} + 2a \Delta x_{\text{tot}} = 0 \Rightarrow v_0^2 - 2(-7)0.5 v_0 + 2(-7)4 = 0$$

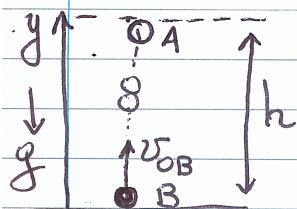
$$\Rightarrow v_0^2 + 7v_0 - 56 = 0 \Rightarrow v_{0,1,2} = \frac{-7 \pm \sqrt{49 + 224}}{2} = \frac{-7 \pm \sqrt{273}}{2} \Rightarrow$$

$$v_{0,3,2} = \left\{ \begin{array}{l} \frac{-7 + 16.52}{2} = 4.76 \text{ m/s} \\ \frac{-7 - 16.52}{2} = -11.76 \text{ m/s} \end{array} \right\} \Rightarrow \boxed{v_0 = 4.76 \text{ m/s}}$$

(b) $\Delta x_{\text{αντ}} = v_0 \cdot \Delta t_{\text{αντ}} = 4.76 \cdot 0.5 \Rightarrow \Delta x_{\text{αντ}} = 2.38 \text{ m}$

$$\frac{\Delta x_{\text{αντ}}}{\Delta x_0} = \frac{2.38}{4} = \underline{\underline{0.595}}$$

9. Μία μπάλα A αφήνεται να πέσει από την κορυφή ενός υψηλού κτιρίου. Την ίδια χρονική στιγμή μία άλλη μπάλα B εκτοξεύεται από το έδαφος κατακόρυφα προς τα επάνω. Όταν οι δύο μπάλες συναντιούνται, κινούνται σε αντίθετες κατευθύνσεις και η ταχύτητα της A είναι διπλάσια της ταχύτητας της μπάλας B. Σε ποιο ποσοστό του ύψους του κτιρίου συναντιούνται οι δύο μπάλες;



Θεωρήστε ειςήκουτα συνεπηγόρευντα όπως σε αριστερά
με αρχή το έδαφος.

Οι διέτεις των 2 συμβάτων συναρρίζει του χρόνου:

$$y_A = y_{0A} + v_{0A} t + \frac{1}{2} g t^2 \Rightarrow y_A = h - \frac{1}{2} g t^2 \quad (A)$$

$$y_B = y_{0B} + v_{0B} t + \frac{1}{2} g t^2 \Rightarrow y_B = v_{0B} t - \frac{1}{2} g t^2 \quad (B)$$

Το αντίστοιχο εννώσουν $y_A = y_B$ ενώ οι ταχύτητες των 2 συμβάτων συνδέονται με την σχέση: $v_A = -2v_B$

$$\text{Από } v_A = v_{0A} + (-g)t = v_{0A} - gt \quad \left\{ \begin{array}{l} -gt = -2(v_{0B} - gt) \\ 3gt = 2v_{0B} \end{array} \right. \Rightarrow 3gt = 2v_{0B} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \boxed{t = \frac{2v_{0B}}{3g}} \quad (1)$$

$$\text{Από (A) και (B)} \quad h - \frac{1}{2} g t^2 = v_{0B} t - \frac{1}{2} g t^2 \Rightarrow h = v_{0B} t \quad (1)$$

$$\Rightarrow h = \frac{2v_{0B}^2}{3g} \Rightarrow \boxed{v_{0B} = \sqrt{\frac{3gh}{2}}} \quad (2)$$

$$\text{Αντιντιστρέψτε στην (1)} \quad t = \frac{2}{3g} \sqrt{\frac{3gh}{2}} = \sqrt{\frac{4 \cdot 3gh}{3g^2 \cdot 2}} = \sqrt{\frac{2h}{3g}}$$

Αντιντιστρέψτε στη τελευταία εξίσωση στην (A) δίνεται:

$$y_A = h - \frac{1}{2} g \frac{4h}{3g} = h - \frac{h}{3} \Rightarrow \boxed{y_A = \frac{2h}{3}}$$

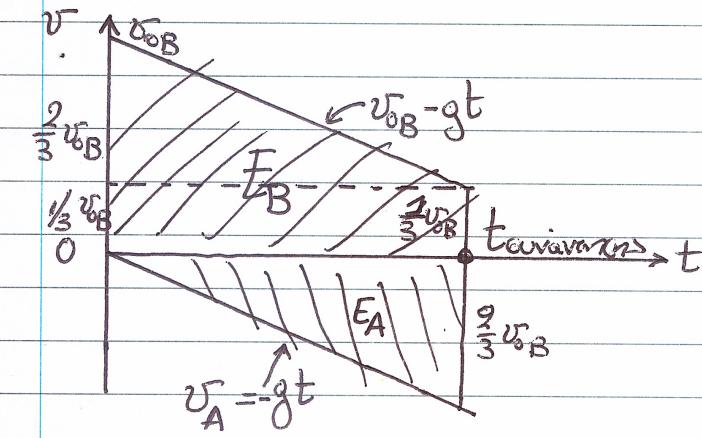
→ Εραστικά

Θα μπορούσαμε να διστούμε το ίδιο πρόβλημα γραφικά, κάνοντας
τα χρήσιμα ταχύτητες - χρόνου για τις 2 φυσιότες.

Η Α φεύγει από την πρεσβίτερη και η ταχύτητά της αναρρίζει
του χρόνου είναι $v_A = -gt$

Η Β φεύγει με μια σύγχρονη αρχική ταχύτητα v_{0B} και η
ταχύτητά της αναρρίζει του χρόνου είναι: $v_B = v_{0B} - gt$

Τα γραφικά των 2 ταχυτήτων είναι:



Το ίδιος των καριών είναι iso
με το κάθοδο των βελτιστοποιημένων
των 2 φυσιών
καθε μια από τις βελτιστοποιημένες
είναι iso με το εργαστόν της
επιφάνειας που περικλείεται
από την κατινύψη ταχύτητων
χρόνου: $h = E_A + E_B$

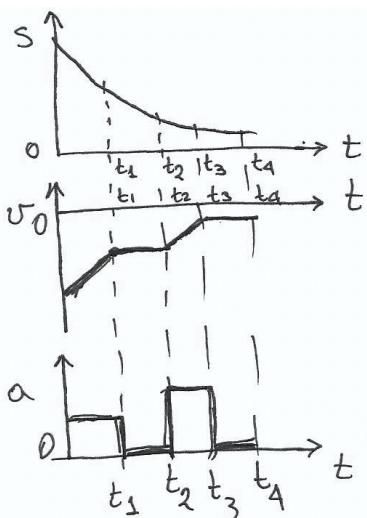
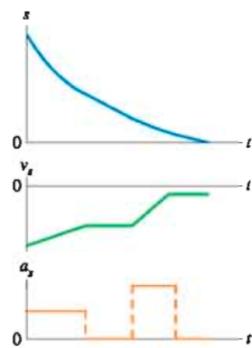
Εποιέων το ίδιο των καριών είναι iso με το εργαστόν των 2
παραλληλογράφων το οποίο ισούται με $v_{0B} \cdot t_{\text{εργαστών}}$

Η βελτιστοποίηση της φυσιότες Α είναι το εργαστό των κατινύψων τροχίων
του είναι $E_A = \frac{1}{3} v_{0B} \cdot t_{\text{εργαστών}}$

Εποιέων ο ίδιος της βελτιστοποίησης της Α ως ήπειρο το ίδιο των καριών

$$\frac{E_A}{E_B} = \frac{\frac{1}{3} v_{0B} t_{\text{εργαστών}}}{v_{0B} t_{\text{εργαστών}}} = \frac{1}{3} \quad \text{και όποια οι φυσιές συναντήσουν}\quad \text{στις } \frac{2}{3} \text{ των ίδιων των καριών}$$

10. Το διπλανό σχήμα δείχνει τα γραφήματα θέσης, ταχύτητας και επιτάχυνσης συναρτήσει του χρόνου για μια μπάλα που κυλά κατά μήκος μίας τροχιάς. Όλα τα τμήματα της τροχιάς είναι ευθύγραμμα αλλά κάποια μπορεί να έχουν κλίσεις ως προς την οριζόντια διεύθυνση. Με βάση τα διαγράμματα να σχεδιάσετε τη μορφή της τροχιάς και να αναγράψετε τις αρχικές συνθήκες της μπάλας (θέση, ταχύτητα και επιτάχυνση την χρονική στιγμή $t = 0$ s).



Με βάση τα διπλανά γραφήματα $s-t$, $v-t$, $a-t$

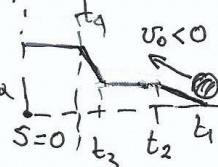
Συμπαρένουμε ότι η κίνηση είναι βιαζόμενη από μια θέση με αποκύρωση $+v_0$ και οριζόντιας ταχύτητας $-v_0$, η οποία είναι αριγτατή. Η ταχύτητα της βιαζόμενης είναι συνεχώς γραφείματα (κατά μήρο) καθώς η μείωση της ταχύτητας στα αριγτατά S (η θέση της ελασσώνεται και επομένως κινείται προς την αρχή των ευκαίρων αντεστομάτων) εξατίνει της προσωρινής μείωσης της ταχύτητας.

Η βιαζόμενη μοιάζει να ανεβαίνει είναι κεντρικό επίπεδο. Το χρονικό διαστηματοποίηση $t_1 - t_2$, η μοιάζεια με συνεχές ταχύτητας σε οριζόντιο τρίποδο.

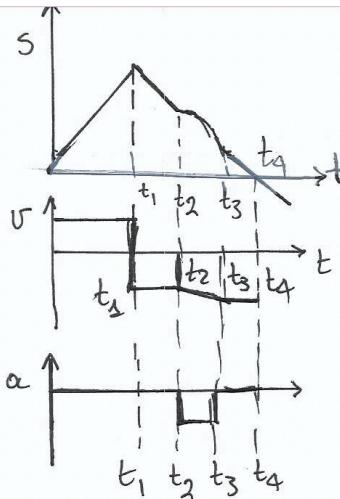
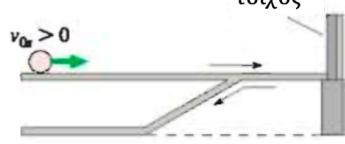
Το χρονικό διαστηματοποίηση $t_2 - t_3$ η επιτάχυνση που αρχίζεται στη βιαζόμενη και θέτει με αποτέλεσμα το μήρος της ταχύτητας να ελασσώνεται περισσότερο αλλά επιστρέφει να είναι αριγτατή (η ταχύτητα αυξάνεται ωστόσο γιατί γίνεται η μήρος αριγτατή). Το εάντα μοιάζει να έχει συνοντιστεί σε ένα δεύτερο κεντρικό επίπεδο μεγαλύτερης από την αρχική.

Τη χρονική σειρήνη t_3 και εώς τη χρονική σειρήνη t_4 , το βιαζόμενο με συνεχές ταχύτητας αριγτατή, σε οριζόντιο τρίποδο φρούριο. Τη χρονική σειρήνη t_4 έβαλε στην αρχή των αρχών με κένοντα ταχύτητα.

Η αναπαράσταση της κίνησης γίνεται στο διπλανό σχήμα:



11. Να σχεδιάσετε τα γραφήματα θέσης, ταχύτητας και επιτάχυνσης ως προς το χρόνο για την μπάλα που κινείται όπως δείχνει το διπλανό σχήμα. Τα γραφήματα πρέπει να είναι το ένα κάτω και να αναφέρονται στις ίδιες χρονικές στιγμές. Θεωρείστε ότι η μπάλα αλλάζει μόνο διεύθυνση ταχύτητας και όχι μέτρο καθώς συγκρούεται με τον τοίχο. Θεωρείστε επίσης ότι η μπάλα πηγαίνει από το ένα τμήμα της τροχιάς στο άλλο χωρίς να αλλάξει ταχύτητα ή να εγκαταλείπει την τροχιά.



Έτσι ότι η μπάλα είναι στο υπόβαθρο.

Αρχική κινητική προς τα δεξιά σε οριζόντια δροχεία με σταθερή ταχύτητα. και στην χρονική συγκριτική της κατέπεινε σε αυτόματο σχίσμα.

Αναλόγως και ανασχετικά τη φορά της κινητικής και μετά από μέρος χρονικού διαστήματος στην χρονική συγκριτική της εισέρχεται σε μια άλλη δροχή που έχει μήδη. Η μπάλα από τη συγκριτική της κινητικής προς τα αριστερά × και η απομένουση στην αρχή του ενεργητικού συστημάτων επιστρέφεται στην αρχή της κινητικής προς την δεύτερη δροχή, αρχίζει να κινείται προς την 3^η δροχή με σταθερή επιστροφήν. Το τρίτη που γραφήματα s-t περιορίζεται από τη σταθερή δροχή.

Τη χρονική συγκριτική της εισέρχεται στην 3^η δροχή και εγκαταλείπει την κινητική προς τα αριστερά.

Αν παρατητικό το γράφημα s-t ως προς το χρόνο θα πάρετε το γράφημα v-t. Στο διάστημα $\emptyset - t_3$ η μπάλα κινείται με σταθερή διεύθυνση ταχύτητας. Στο διάστημα $t_3 - t_2$ η μπάλα έχει ανατίθεσσι και η ταχύτητας της είναι αριστερή αλλά σταθερή! Στο διάστημα $t_2 - t_1$ η μπάλα κινείται με βέρουσα διεύθυνση ταχύτητας αλλά αριστερή, εξαιρίστηκαν την καθόδου της στην 2^η δροχή. Στο διάστημα $t_1 - t_0$ εισέρχεται και πάλι σε οριζόντια δροχή και κινείται με σταθερή αριστερή ταχύτητα.

Το μέρος διάστηματος η ταχύτητα μεταβαλλεται γραφικά είναι μεταξύ $t_2 - t_3$ οπαν κινείται στην δροχή 2.

12. Δύο αυτοκίνητα, ένα Honda και μία Porsche είναι σταματημένα σε κόκκινο φανάρι τροχαίας και οι οδηγοί τους προκαλούν ο ένας τον άλλο σε μια «κόντρα» ταχύτητας για το ποιος θα καλύψει την απόσταση μέχρι το επόμενο φανάρι το οποίο βρίσκεται σε απόσταση 400m. Η επιτάχυνση που μπορεί να επιτύχει το αυτοκίνητο Honda είναι 3.0 m/s^2 ενώ η Porsche μπορεί να αναπτύξει επιτάχυνση 3.5 m/s^2 . Για το λόγο αυτό ο οδηγός της επιτρέπει στον οδηγό του Honda να ξεκινήσει τον αγώνα προπορευόμενος κατά 50m. Τα δύο αυτοκίνητα ξεκινούν να επιταχύνουν ταυτόχρονα. Ποιό από τα δύο κερδίζει τον αγώνα;

Από την εφίσεων θέσης των δύο αυτοκινήτων έχουμε:

$$x(t) = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \quad (1) \quad \text{κίνηση με σταθερή επιτάχυνση}$$

Έστω ότι η αρχική θέση της Porsche είναι με την αρχή του γενικήματος επιταχύνεται. $x_{0P} = 0 \text{ m}$ (1)

Η αρχική θέση του Honda θα είναι: $x_{0H} = 50 \text{ m}$ (2)

Η τελική θέση και των δύο αυτοκινήτων είναι στο επόμενο φανάρι της τροχαίας, το οποίο βρίσκεται σε θέση 400m από την αρχή του γενικήματος επιταχύνεται. Επομένως $x_{fP} = x_{fH} = 400 \text{ m}$ (3)

Ανακοινώνουμε στην εφίσεων θέσης ότι τα δύο αυτοκίνητα:

$$\begin{aligned} x_{fP}(t) &= x_{0P} + v_{0P} t_p + \frac{1}{2} a_p t_p^2 \\ &\Rightarrow 400 \text{ m} = \frac{1}{2} (3.5 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}) t_p^2 \Rightarrow t_p^2 = \frac{800 \text{ m}}{3.5 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}} \\ &\Rightarrow t_p = \sqrt{228.57} \text{ s} \Rightarrow t_p = \underline{\underline{15.12 \text{ s}}} \end{aligned}$$

Για το Honda:

$$\begin{aligned} x_{fH}(t) &= x_{0H} + v_{0H} t_H + \frac{1}{2} a_H t_H^2 \\ &\Rightarrow 400 \text{ m} = 50 \text{ m} + \frac{1}{2} (3 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}) t_H^2 \Rightarrow t_H^2 = \frac{700 \text{ m}}{3 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}} \\ &\Rightarrow t_H = \sqrt{233.33} \text{ s} \Rightarrow t_H = \underline{\underline{15.28 \text{ s}}} \end{aligned}$$

Επομένως η Porsche κέρδισε τον αγώνα κατά $t_H - t_p = 0.16 \text{ s}$