## ΑΣΚΗΣΕΙΣ – 3 Φεβρουαρίου 2021

- 1. Δίνεται ο ακόλουθος 4x4 ακέραιος πίνακας  $A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ . Να γραφεί το τμήμα κώδικα
  - *ΡΥΤΗΟΝ* το οποίο γεμίζει τα στοιχεία του πίνακα Α με αυτά που φαίνονται παραπάνω. Το πρόγραμμα θα πρέπει να δουλεύει για όλους τους πίνακες αυτής της μορφής και οποιουδήποτε μεγέθους. (Σημείωση: Τα στοιχεία του πίνακα δεν διαβάζονται από κάποιο αρχείο).
- 2. Γράψτε μια function η οποία δέχεται σαν ορίσματα 3 int μεταβλητές (K, L και M) και μετρά όλους τους αριθμούς που βρίσκονται μεταξύ K και L οι οποίοι διαιρούνται από τον M. Η συνάρτηση επιστρέφει στο κύριο πρόγραμμα το πλήθος των ακεραίων μεταξύ K και L που διαιρούνται με τον M.
- 3. Γράψτε μια function η οποία δέχεται σαν όρισμα ένα ακέραιο τριψήφιο αριθμό (π.χ. 123) και επιστρέφει τον αριθμό αυτό με αναστραμμένα τα ψηφία του (π.χ. 321) (Υπόδειζη: Σκεφθείτε ότι ο αριθμός αποτελείται από εκατοντάδες, δεκάδες και μονάδες).