

Μεταβαλλόμενες Δυνάμεις



Διαφορετικό είδος $F=ma$ προβλήματος

Υπάρχουν 2 βασικά είδη προβλημάτων με δυνάμεις:

- Σας δίνονται η φυσική κατάσταση και χρειάζεται να σχεδιάσετε τις δυνάμεις (συνήθως σταθερές) και μετά χρησιμοποιείτε $F=ma$
- Σας δίνεται μια (συνήθως **μη σταθερή**) δύναμη αναλυτικά και χρειάζεται να ολοκληρώσετε για να βρείτε το $x(t)$.

Θα δούμε ένα τέτοιο παράδειγμα τώρα:

➤ Μια μικρή επανάληψη:


Όταν $a = \text{σταθ.}$ $v = v_0 + at$ $x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} at^2$

Οι σχέσεις αυτές προκύπτουν από:

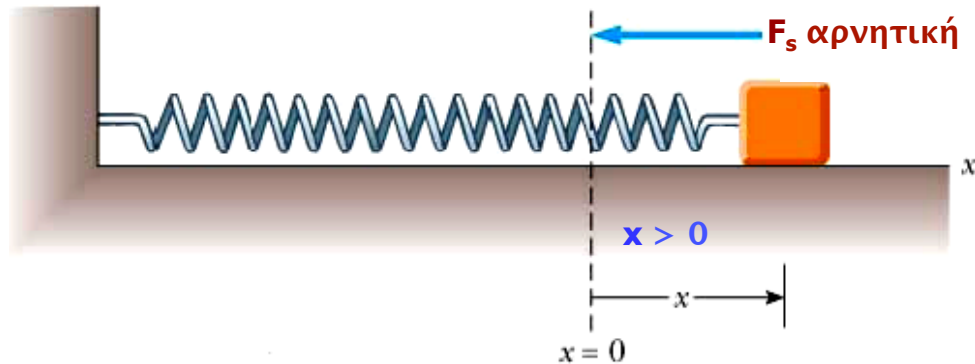
$$a = \frac{dv}{dt} \Rightarrow a dt = dv \Rightarrow a \int_0^t dt = \int_{v_0}^v dv \Rightarrow at = v - v_0 \Rightarrow v = v_0 + at$$

Μετά μπορούμε να γράψουμε:

$$v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow v_0 + at = \frac{dx}{dt} \Rightarrow \int_0^t (v_0 + at) dt = \int_{x_0}^x dx \Rightarrow v_0 t + \frac{1}{2} at^2 = x - x_0$$

$$x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} at^2$$


Ελατήρια και ο νόμος του Hooke



Η δύναμη που αναπτύσσεται από το ελατήριο

Δύναμη επαναφοράς

$$F_s = -kx$$

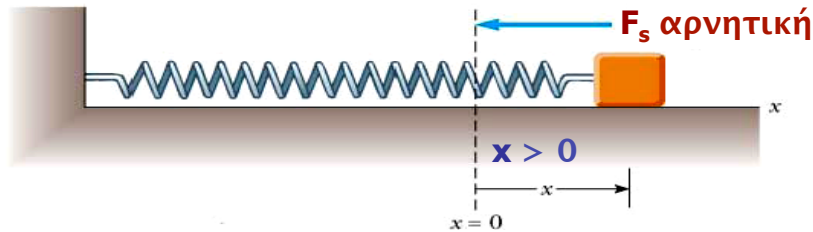
Νόμος του Hooke

x είναι η θέση του σώματος ως προς το σημείο ισορροπίας ($x=0$)

k σταθερά χαρακτηριστική του ελατηρίου

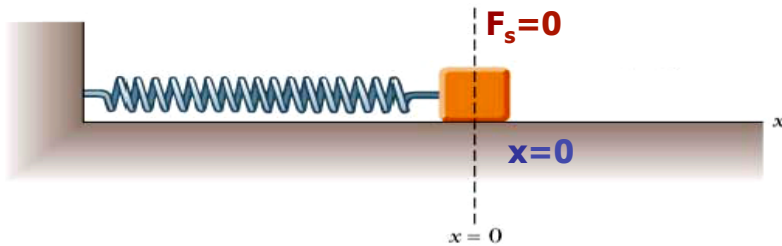
Μετρά τη σκληρότητα του ελατηρίου

Νόμος του Hooke (συνέχεια)



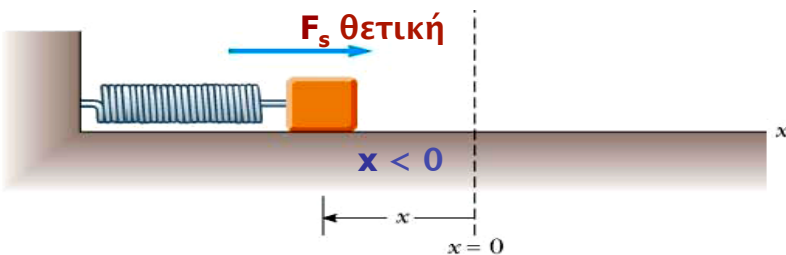
$$x > 0$$

το ελατήριο επιμηκώνεται
δύναμη είναι αρνητική



$$x = 0 \quad \text{σημείο ισορροπίας}$$

δύναμη είναι μηδέν



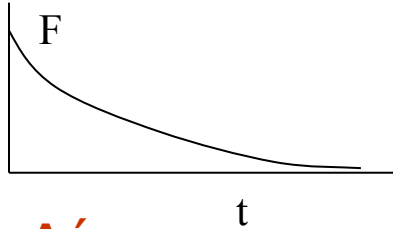
$$x < 0$$

το ελατήριο συσπειρώνεται
δύναμη είναι θετική

- Η δύναμη επαναφοράς έχει φορά πάντοτε αντίθετη προς τη φορά απομάκρυνσης από τη θέση ισορροπίας

Ένα πιο πολύπλοκο πρόβλημα

Ας υποθέσουμε ότι η δύναμη δίνεται από τη σχέση $F = F(t) = mae^{-\beta t}$
 Δηλαδή είναι συνάρτηση μόνο του χρόνου



Από τη στιγμή που ξέρουμε τη δύναμη σε κάθε χρονική στιγμή μπορούμε να υπολογίσουμε το $x(t)$.

Ζητούμενο: Να βρούμε $x(t)$ και $v(t)$ υποθέτοντας ότι η μάζα m ξεκινά από την ηρεμία

Λύση:

$$F = m\gamma \Rightarrow mae^{-\beta t} = m \frac{dv}{dt} \Rightarrow \int_0^t ae^{-\beta t} dt = \int_0^v dv \Rightarrow \left. \frac{-a}{\beta} e^{-\beta t} \right|_0^t = v - 0 \Rightarrow v(t) = \frac{a}{\beta} (1 - e^{-\beta t})$$

Τώρα μπορούμε να βρούμε το $x(t)$

$$v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow \int_0^t \frac{a}{\beta} (1 - e^{-\beta t}) dt = \int_0^x dx \Rightarrow \left. \frac{a}{\beta} \left(t + \frac{e^{-\beta t}}{\beta} \right) \right|_0^t = x \Rightarrow x(t) = \frac{a}{\beta} \left(t + \frac{e^{-\beta t}}{\beta} - \frac{1}{\beta} \right)$$

Ας εξετάσουμε την $v(t)$ στο όριο μικρού t

$$v(t) = \frac{a}{\beta} (1 - e^{-\beta t}) \approx \frac{a}{\beta} \left(1 - \left(1 - \beta t + \frac{(\beta t)^2}{2} \right) \right) = \frac{a}{\beta} \left(\beta t - \frac{\beta^2 t^2}{2} \right) = at - \frac{a\beta t^2}{2} \approx at$$

Ανάπτυγμα Taylor

Λογικό: για $t \rightarrow 0$
 $F \sim ma = \text{σταθ.}$

Ένα ακόμα παράδειγμα

Δίνεται η δύναμη $F(v) = -mav$. (Συνάρτηση της ταχύτητας μόνο)

Ποια είναι $x(t)$, $v(t)$. (Υποθέτουμε ότι η μάζα m ξεκινά σε $t = 0$, με v_0)

Λύση

$$F = ma \Rightarrow -mav = m \frac{dv}{dt} \Rightarrow -\int_0^t a dt = \int_0^v \frac{dv}{v} \Rightarrow -at = \ln v \Big|_{v_0}^v = \ln \left(\frac{v}{v_0} \right)$$

$$\Rightarrow e^{-at} = \frac{v}{v_0} \Rightarrow v(t) = v_0 e^{-at}$$

Εύρεση του $x(t)$

$$v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow \int_0^t v dt = \int_0^x dx \Rightarrow \int_0^t v_0 e^{-at} dt = \int_0^x dx \Rightarrow \frac{-v_0}{a} e^{-at} \Big|_0^t = x \Rightarrow x(t) = \frac{v_0}{a} (1 - e^{-at})$$

Για μικρούς χρόνους

$$x(t) = \frac{v_0}{a} (1 - (1 - at + \dots)) \approx v_0 t$$

Η δύναμη δεν έχει αρκετό χρόνο για να ενεργήσει στο σώμα και αυτό κινείται με σταθερή ταχύτητα.

Νόμοι Newton: Μερικές ακόμα εφαρμογές

Κινήσεις σώματος μέσα σε υγρό ή αέρα

Σώμα κινούμενο μέσα σε κάποιο υγρό ή τον αέρα ασκεί μια δύναμη στο μέσο στο οποίο κινείται.

Το μέσο αντιδρά και ασκεί δύναμη στο σώμα (3^{ος} Νόμος)

➤ Η δύναμη είναι πάντα αντίθετη στην φορά της ταχύτητας της κίνησης.

❑ Συνήθως αυξάνει με την ταχύτητα ($F=Dv$)

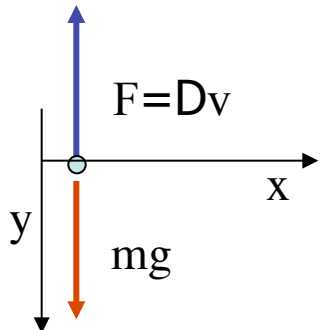
❑ Στον αέρα η δύναμη είναι $F=Dv^2$.

Εξαιτίας της δύναμης αυτής, η επιτάχυνση του σώματος \neq σταθερή

Παράδειγμα

Αφήνουμε μια πέτρα να πέσει από την επιφάνεια μιας βαθιάς λίμνης.

Ποια είναι η επιτάχυνση, ταχύτητα και θέση της πέτρας κάθε χρονική στιγμή ($F=Dv$)



$$\sum F_x = 0$$

$$\sum F_y = ma = mg + (-Dv)$$

Την στιγμή $t=0$, $v=0$ και επομένως $a = g$.

v αυξάνει $\rightarrow F$ αυξάνει και κάποια στιγμή t $mg=Dv$

Όταν $\sum F_y = 0 \Rightarrow v = \frac{mg}{D}$

Οριακή
ταχύτητα

Κίνηση σε υγρά-αέρα

□ Πως αλλάζουν επιτάχυνση, ταχύτητα και θέση?

$$\sum F_y = ma = mg + (-Dv) = m \frac{dv}{dt} \Rightarrow D \left(\frac{mg}{D} - v \right) = m \frac{dv}{dt} \Rightarrow D(v_{op} - v) = m \frac{dv}{dt} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{dv}{(v_{op} - v)} = \frac{D}{m} dt \Rightarrow \int_{v=0}^v \frac{dv}{(v_{op} - v)} = \frac{D}{m} \int_0^t dt \Rightarrow -\ln(v_{op} - v) \Big|_0^v = \frac{D}{m} t \Big|_0^t \Rightarrow \ln\left(\frac{v_{op} - v}{v_{op}}\right) = -\frac{D}{m} t$$

$$\Rightarrow \left(1 - \frac{v}{v_{op}}\right) = e^{-\frac{D}{m}t} \Rightarrow v = v_{op} \left[1 - e^{-\frac{D}{m}t}\right]$$

$v = v_{op}$ για $t \rightarrow \infty$

D/m = χρόνος για να φθάσει 63% v_{op}

□ Μπορούμε να δείξουμε ότι

$$\begin{cases} a(t) = g e^{-(D/m)t} \\ x(t) = v_{op} \left[t - \frac{m}{k} (1 - e^{-(D/m)t}) \right] \end{cases}$$

παραγωγή της v

ολοκλήρωση της v

Κίνηση σε αέρα $F = Dv^2$

Ακολουθώντας την ίδια μέθοδο αποδεικνύεται ότι:

Βαριά σώματα πέφτουν πιο γρήγορα

Σώματα ίδιας μάζας και διαφορετικής επιφάνειας έχουν άλλο D

Sky-diving κάποιος με μάζα $m=80\text{Kg}$, $D=0.25\text{kg/m}$ $\Rightarrow v_{op}=200\text{Km/h}$

$$v_{op} = \sqrt{\frac{mg}{D}}$$