

Κίνηση στερεών σωμάτων – περιστροφική

☐ Ενδιαφέρουσα κίνηση:

- Αρκετά περίπλοκη
- Δεν καταλήγει σε κίνηση ενός βαθμού ελευθερίας

☐ Τι είναι το στερεό σώμα:

- Συλλογή υλικών σημείων των οποίων οι αποστάσεις παραμένουν σταθερές
 - ✧ Διακριτή ή συνεχή κατανομή των υλικών σημείων
- Ιδανικός ορισμός μια και δεν υπάρχουν τέτοια συστήματα
- Τα άτομα που αποτελούν ένα στερεό κινούνται – Μικροσκοπική κίνηση

☐ Ενδιαφερόμαστε για την μακροσκοπική κίνηση στερεών σωμάτων

- Θα αγνοήσουμε μακροσκοπικές παραμορφώσεις του στερεού - μέγεθος/σχήμα

Κίνηση στερεών σωμάτων – περιστροφική

- Θεωρήστε ένα στερεό σώμα το οποίο κινείται ελεύθερα στο χώρο
- Η δυναμική του σώματος αυτού περιγράφεται από την Lagrangian: $L = T$

➤ Κινείται ελεύθερα ➡ $V = 0$

- Πρέπει επομένως να μελετήσουμε την κινητική ενέργεια T
- Έστω ότι έχουμε ένα υλικό σημείο που υπόκειται σε περιστροφή

➤ Το διάνυσμα θέσης του σώματος έστω: \vec{r}

$$\vec{r} = \sum_i r'_i \vec{e}'_i \quad \text{σταθερό σύστημα σύστημα συντεταγμένων}$$

$$\vec{r} = \sum_i r_i \vec{e}_i \quad \text{περιστρεφόμενο σύστημα σύστημα συντεταγμένων}$$

- Για να υπολογίσουμε την ταχύτητα του υλικού σημείου:

➤ Θεωρούμε το σύστημα συντεταγμένων τέτοιο ώστε: $r_i = \text{σταθ.}$

$$\dot{\vec{r}} = \frac{d}{dt} \left(\sum_i r_i \vec{e}_i \right) \Rightarrow \dot{\vec{r}} = \sum_i r_i \dot{\vec{e}}_i \Rightarrow \dot{\vec{r}} = \sum_i r_i (\vec{\omega} \times \vec{e}_i) \Rightarrow \dot{\vec{r}} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

- Η κινητική ενέργεια θα είναι: $T = \frac{1}{2} m \dot{\vec{r}}^2 \Rightarrow T = \frac{1}{2} m (\vec{\omega} \times \vec{r})^2 \Bigg] = \frac{1}{2} m (\omega^2 r^2 - (\vec{\omega} \cdot \vec{r})^2)$
- Αλλά : $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{a}^2 \vec{b}^2 - (a \cdot b)^2$

Κίνηση στερεών σωμάτων – περιστροφική

□ Θεωρήστε τώρα ένα στερεό αντί του υλικού σημείου – συλλογή N υλικών σημείων

➤ Όλα τα σημεία περιστρέφονται μαζί:

➤ Η κινητική ενέργεια θα είναι:
$$T = \sum_{a=1}^N \frac{1}{2} m_a \left(\vec{\omega}^2 \vec{r}_a^2 - (\vec{\omega} \cdot \vec{r}_a)^2 \right)$$

➤ Η κινητική ενέργεια είναι 2^{ου} βαθμού συνάρτηση της γωνιακής ταχύτητας ω

□ Μπορούμε να την γράψουμε σε πιο απλή μορφή:
$$T = \frac{1}{2} \sum_{i,j} \omega_i I_{ij} \omega_j$$

➤ όπου: $\vec{\omega} = \sum_{i=1}^3 \omega_i \vec{e}_i$ οι συνιστώσες της ω στο περιστρεφόμενο σύστημα

➤ και:
$$I_{ij} = \sum_{a=1}^N m_a \left(\vec{r}_a^2 \delta_{ij} - r_i^a r_j^a \right)$$
 ένα αντικείμενο με 9 στοιχεία ($i,j = 1...3$)

που ορίζεται ως ο **τανυστής της ροπής αδράνειας** του στερεού σώματος

➤ Ουσιαστικά γράψαμε: $\vec{\omega}^2 = \omega_1^2 + \omega_2^2 + \omega_3^2 \Rightarrow \vec{\omega}^2 = \sum_{i,j} \omega_i \delta_{ij} \omega_j$

οπότε:
$$\sum_{a=1}^N m_a \sum_{i,j} \omega_i \vec{r}_a^2 \omega_j \delta_{ij} = \sum_{a=1}^N m_a \vec{\omega}^2 \vec{r}_a^2$$
 ο 1^{ος} όρος του τανυστή αδράνειας

ο 2^{ος} όρος δίνει:
$$\sum_a m_a \sum_{i,j} \omega_i \left(r_i^a r_j^a \right) \omega_j = \sum_a m_a (\vec{\omega} \cdot \vec{r}_a) (\vec{\omega} \cdot \vec{r}_a) = \sum_a m_a (\vec{\omega} \cdot \vec{r}_a)^2$$

Κίνηση στερεών σωμάτων – περιστροφική

□ Η κινητική ενέργεια είναι 2ου βαθμού συναρτήσεως της γωνιακής ταχύτητας

➤ Ο ρόλος της μάζας στην γραμμική κίνηση ασκείται από τον τανυστή αδράνειας

$$T = \frac{1}{2} \sum_{i,j} \omega_i I_{ij} \omega_j \quad \text{όπου:} \quad I_{ij} = \sum_{a=1}^N m_a \left(\vec{r}_a^2 \delta_{ij} - r_i^a r_j^a \right)$$

➤ Ο τανυστής αδράνειας είναι μια συλλογή 9 παραμέτρων που μπορούν να προσδιοριστούν για οποιοδήποτε στερεό σώμα

➤ Αποτελεί ιδιότητα του στερεού σώματος ανεξάρτητα της κίνησής του

□ Ο τανυστής αδράνειας περιέχει 2 ξεχωριστές ιδιότητες:

➤ **Συμμετρικός** 3×3 πίνακας: $I_{ij} = I_{ji}$

✧ δ_{ij} είναι συμμετρικό

✧ το γινόμενο $r_i^a r_j^a$ είναι συμμετρικό: $r_i^a r_j^a = r_j^a r_i^a$

➤ **Χρονικά ανεξάρτητος** $I_{ij} = \text{σταθ.}$

□ Ο τανυστής αδράνειας ορίζεται και για συνεχείς κατανομές μάζας:

➤ Έστω $\rho(\vec{r})$ η πυκνότητα μάζας του σώματος

$$I_{ij} = \int d^3\vec{r} \rho(\vec{r}) \left\{ \vec{r}^2 \delta_{ij} - (\vec{r} \cdot \vec{e}_i)(\vec{r} \cdot \vec{e}_j) \right\} \quad \text{ικανοποιεί τις 2 ιδιότητες του τανυστή αδράνειας}$$

Κατανόηση ιδιοτήτων του τανυστή αδράνειας

□ Θα πρέπει να κατανοήσουμε πως μοιάζει ο τανυστής της αδράνειας για διάφορα σώματα και περιπτώσεις

□ Ο τανυστής μπορεί να γραφεί με την μορφή: $I_{ij} = \sum_{a=1}^N m_a (\vec{r}_a^2 \delta_{ij} - r_i^a r_j^a)$

$$\Rightarrow \mathbf{I} = \begin{pmatrix} \sum_a m_a (r_{a,2}^2 + r_{a,3}^2) & -\sum_a m_a r_{a,1} r_{a,2} & -\sum_a m_a r_{a,1} r_{a,3} \\ -\sum_a m_a r_{a,2} r_{a,1} & \sum_a m_a (r_{a,1}^2 + r_{a,3}^2) & -\sum_a m_a r_{a,2} r_{a,3} \\ -\sum_a m_a r_{a,3} r_{a,1} & -\sum_a m_a r_{a,3} r_{a,2} & \sum_a m_a (r_{a,1}^2 + r_{a,2}^2) \end{pmatrix}$$

□ Τα διαγώνια στοιχεία ονομάζονται **ροπές αδράνειας**

□ Τα μή διαγώνια στοιχεία ονομάζονται **γινόμενα αδράνειας**

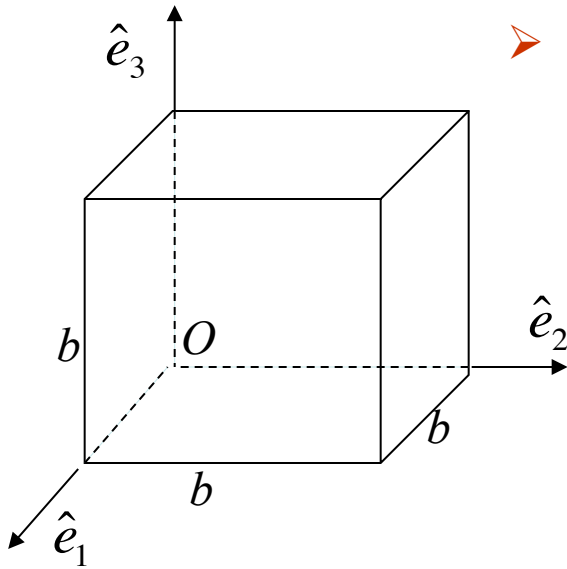
□ Αφού ο τανυστής είναι συμμετρικός υπάρχουν 6 ανεξάρτητα στοιχεία

□ Μπορεί να θεωρηθεί ότι αποτελεί το άθροισμα τανυστών αδράνειας διαφόρων τμημάτων του σώματος

✧ Αυτό εξηγεί την μορφή του τανυστή για μια συνεχή κατανομή μάζας

Υπολογισμός του τανυστή αδράνειας ομογενούς κύβου

- ❑ Θεωρούμε μια κορυφή του κύβου ως την αρχή του συστήματος συντεταγμένων
- ❑ Οι άξονες του συστήματος είναι κατά μήκος των τριών ακμών του :
 - Η πυκνότητα μάζας είναι $\rho = \text{σταθ.} = M/V = M/b^3$:



- Για συνεχή κατανομή μάζας, ο τανυστής αδράνειας είναι:

$$I_{ij} = \int d^3\vec{r} \rho(\vec{r}) \left\{ \vec{r}^2 \delta_{ij} - (\vec{r} \cdot \vec{e}_i)(\vec{r} \cdot \vec{e}_j) \right\}$$

$$I_{11} = \rho \int_0^b dr_3 \int_0^b dr_2 (r_2^2 + r_3^2) \int_0^b dr_1 = \frac{2}{3} \rho b^5 = \frac{2}{3} M b^2$$

$$I_{12} = -\rho \int_0^b r_1 dr_1 \int_0^b dr_2 r_2 \int_0^b dr_3 = -\frac{1}{4} \rho b^5 = -\frac{1}{4} M b^2$$

$$I_{11} = I_{22} = I_{33} = \frac{2}{3} M b^2 \text{ και } I_{12} = I_{13} = I_{23} = -\frac{1}{4} M b^2$$

➤ Ο τανυστής αδράνειας είναι: $\mathbf{I} = \begin{pmatrix} 2Mb^2/3 & -Mb^2/4 & -Mb^2/4 \\ -Mb^2/4 & 2Mb^2/3 & -Mb^2/4 \\ -Mb^2/4 & -Mb^2/4 & 2Mb^2/3 \end{pmatrix}$

Διαγωνοποίηση του τανυστή αδράνειας

- ❑ Ο τανυστής αδράνειας είναι πραγματικός και συμμετρικός
 - Μπορεί να διαγωνοποιηθεί
- ❑ Υπάρχει ένας ορθογώνιος πίνακας, \mathbf{O} , τέτοιος ώστε: $\mathbf{O}\mathbf{I}\mathbf{O}^T$ **διαγώνιος**
 - ✧ Θυμηθείτε ότι ένας ορθογώνιος πίνακας αντιπροσωπεύει περιστροφή
 - Συγκεκριμένα: $\mathbf{O}\mathbf{I}\mathbf{O}^T = \begin{pmatrix} I_1 & & \\ & I_2 & \\ & & I_3 \end{pmatrix}$
 - Ο ορθογώνιος πίνακας, \mathbf{O} , αντιπροσωπεύει την απαραίτητη περιστροφή τέτοια ώστε ο πίνακας \mathbf{I} να έρθει σε διαγώνια μορφή
- ❑ Ορίσαμε τον τανυστή αδράνειας μέσω συστήματος συντεταγμένων, \vec{e}_i που περιστρέφονταν μαζί με το σώμα
- ❑ Μπορούμε να ορίσουμε ένα νέο σύστημα αναφοράς με άξονες $\hat{\vec{e}}_i$ ως προς το οποίο ο τανυστής αδράνειας είναι διαγώνιος
 - Συγκεκριμένα: $\hat{\vec{e}}_i = O_{ij}\vec{e}_j$ και ο πίνακας O **δεν εξαρτάται** από τον χρόνο
 - Δηλαδή αν υπολόγιζα τον τανυστή αδράνειας απευθείας στο σύστημα αναφοράς των $\hat{\vec{e}}_i$ ο τανυστής, I_{ij} , θα ήταν διαγώνιος
 - Οι άξονες $\hat{\vec{e}}_i$ ονομάζονται **κύριοι άξονες** του στερεού σώματος

Διαγωνοποίηση του τανυστή αδράνειας

- ❑ Δεν υπάρχει τρόπος να ξέρουμε τους άξονες που διαγωνοποιούν τον **I**
 - Χρειάζεται να βρεθεί ο **I** ως προς κάποιο σύστημα αναφοράς
 - Μετά διαγωνοποιείται σύμφωνα με τους τρόπους διαγωνοποίησης
 - Οι τρεις στήλες ή γραμμές του ορθογώνιου πίνακα που διαγωνοποιεί τον **I** αποτελούν τους άξονες ως προς τους οποίους ο **I** είναι διαγώνιος
- ❑ Ωστόσο οι κύριοι άξονες είναι οι άξονες συμμετρίας του στερεού σώματος
 - Τα διαγώνια στοιχεία του διαγωνοποιημένου τανυστή αδράνειας είναι οι ιδιοτιμές του τανυστή
 - Οι άξονες ως προς τους οποίους διαγωνοποιείται ο τανυστής είναι τα ιδιοδιανύσματα του τανυστή
 - Οι ιδιοτιμές του τανυστή αδράνειας είναι πραγματικές και θετικές σταθερές
 - Αυτό ισχύει γιατί:
 - ✧ Έστω το μοναδιαίο διάνυσμα c_i : $c^2 = \sum c_i^2 = 1$
 - ✧ τότε: $\sum_{i,j} I_{ij} c_i c_j = \sum_a m_a \left(\vec{r}_a^2 \vec{c}^2 - (\vec{r}_a \cdot \vec{c})^2 \right)$
 - ✧ αλλά: $\vec{r}_a^2 \vec{c}^2 - (\vec{r}_a \cdot \vec{c})^2 = \vec{r}_a^2 - (\vec{r}_a \cdot \vec{c})^2 \geq 0$
 - ✧ Επομένως όλες οι κύριες τιμές της ροπής αδράνειας είναι θετικές

Ιδιότητες του διαγωνοποιημένου τανυστή αδράνειας

- Είδαμε ότι οι κύριες τιμές της ροπής αδράνειας είναι θετικές

$$\sum_{i,j} I_{ij} c_i c_j = \sum_a m_a \left(\vec{r}_a^2 \vec{c}^2 - (\vec{r}_a \cdot \vec{c})^2 \right) \Rightarrow \sum_a m_a (\geq 0) \Rightarrow \sum_{ij} I_{ij} c_i c_j \geq 0$$

✧ Θυμηθείτε επίσης ότι εφόσον τα \hat{e}_i είναι ιδιοδιανύσματα του τανυστή αδράνειας (από γραμμική άλγεβρα) η σχέση $\hat{e}^T \mathbf{I} \hat{e}$ δίνει την αντίστοιχη ιδιοτιμή

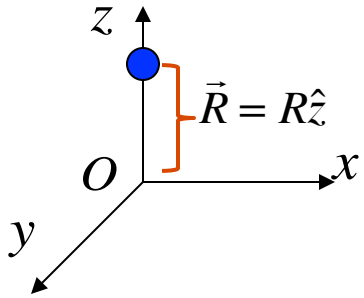
- Συνέπεια της σχέσης $\sum_a m_a (\geq 0)$ είναι ότι: όταν η σχέση στην παρένθεση είναι 0 τότε μια κύρια τιμή της ροπής αδράνειας είναι μηδέν

➤ Τότε όμως όλες οι μάζες ή κατανομή μάζας είναι κατά μήκος ενός κύριου άξονα

- Μπορείτε να αποδείξετε ότι δυο κύριες τιμές της ροπής αδράνειας είναι μηδέν αν το στερεό είναι υλικό σημείο

Παράδειγμα υπολογισμού τανυστή αδράνειας

- Έστω σημειακή μάζα σε θέση R από την αρχή του συστήματος συντεταγμένων. Θέλουμε να υπολογίσουμε την ροπή αδράνειας ως προς την αρχή και την T

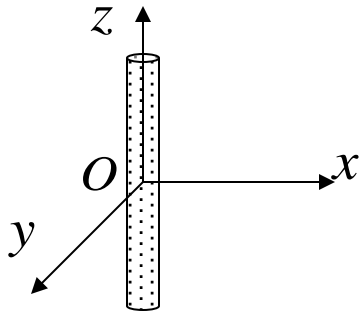


- Ο τανυστής αδράνειας θα είναι: $I_{ij} = m(R^2\delta_{ij} - R_iR_j)$
- $I_z = m(R^2 - R_zR_z) = 0$ η κύρια τιμή της ροπής αδράνειας απαλείφεται ως προς τον z -άξονα
- Οι καρτεσιανές συντεταγμένες για την περίπτωση αυτή είναι οι κύριοι άξονες του τανυστή αδράνειας.

$$I_x = m(R^2 - R_xR_x) = mR^2 = I_y$$

Λεπτή ράβδος

- Ράβδος μήκους L με γραμμική πυκνότητα $\rho = M/L$ κατά μήκος του z -άξονα. Ποια η ροπή αδράνειας ως προς το κέντρο της



- Οι κύριοι άξονες θα είναι οι τρεις άξονες x, y και z :

$$I_z = \int_{-L/2}^{L/2} dz \left(r^2 - (\vec{r} \cdot \hat{z})^2 \right) = \int_{-L/2}^{L/2} dz \left(z^2 - z^2 \right) = 0$$

- Η I_z της ροπής αδράνειας μηδενίζεται γιατί η κατανομή της μάζας είναι συγγραμμική με τον κύριο άξονα

$$I_x = \frac{M}{L} \int_{-L/2}^{L/2} dz \left(z^2 - x^2 \right) = \frac{M}{L} \int_{-L/2}^{L/2} z^2 dz = \frac{ML^2}{12} = I_y$$