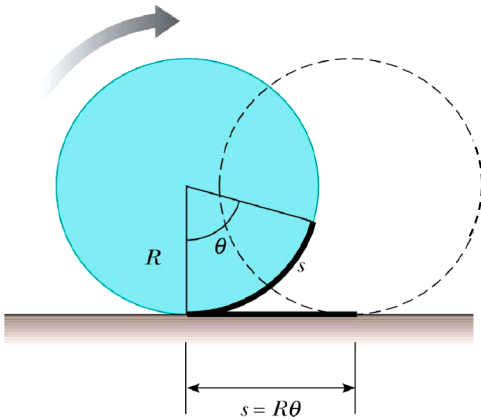


Κύληση



Κύλιση χωρίς ολίσθηση

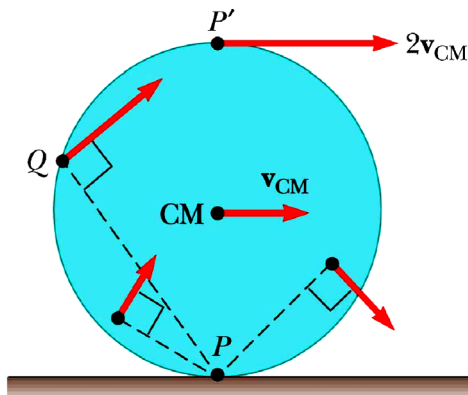


Η συνθήκη για να έχουμε κύλιση χωρίς ολίσθηση είναι:

$$s = R\theta = d \quad \text{ή} \quad a_{\text{εφ.}} = \alpha R$$

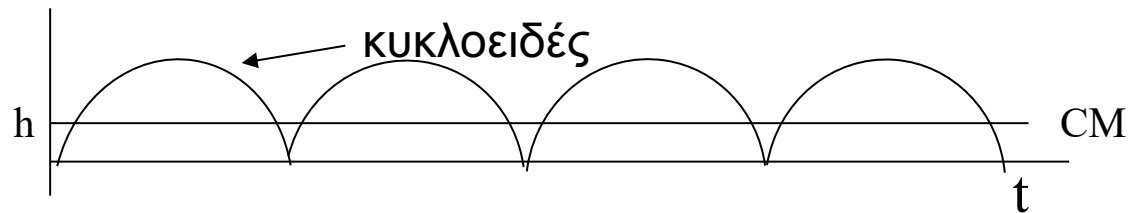
$$V_{CM} = \frac{d}{dt}(R\theta) = R \frac{d\theta}{dt} = R\omega \quad \text{για σταθερό } R$$

Το σημείο επαφής ρόδας – εδάφους : $V_{\text{επαφής/εδάφους}} = 0$ δεν υπάρχει ολίσθηση



Επομένως $V_{CM/εδάφους} = V_{CM/επαφής} + V_{επαφής/εδάφους} = \omega R$

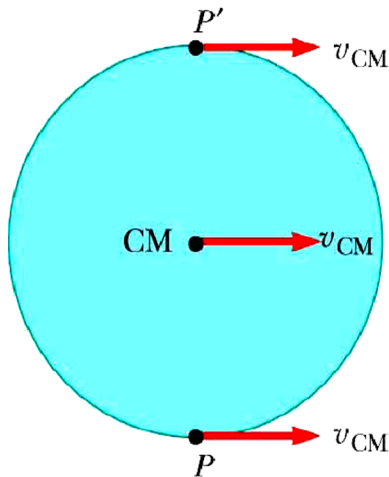
$$V_{\text{επαφής}/CM} = -\omega R$$



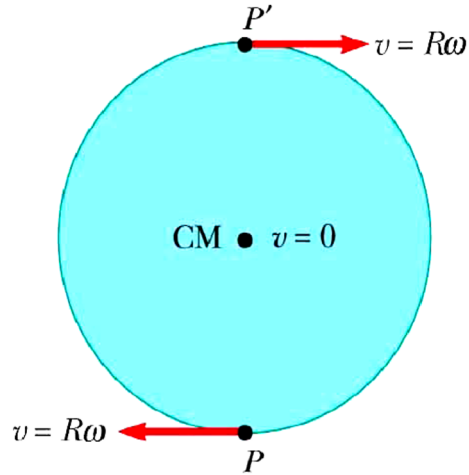
Με σημείο αναφοράς
το έδαφος ή ένα σημείο P

Γράφημα της θέσης ενός σημείου
της ρόδας συναρτήσει του χρόνου

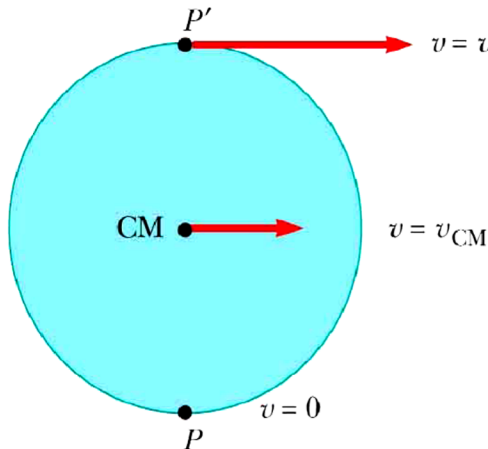
Κύλιση χωρίς ολίσθηση



Καθαρά μεταφορική



Καθαρά περιστροφική



Η κίνηση της κύλισης μπορεί να θεωρηθεί σαν ο συνδυασμός μιας καθαρά μεταφορικής και μιας καθαρά περιστροφικής κίνησης

Κινητική ενέργεια κύλισης

Η ολική κινητική ενέργεια ενός σώματος που κυλίεται χωρίς ολίσθηση είναι το άθροισμα της κινητικής ενέργειας του κέντρου μάζας του λόγω μεταφοράς και της κινητικής του ενέργειας λόγω περιστροφής γύρω από το κέντρο μάζας του.

$$K = \frac{1}{2} m v_{\text{CM}}^2 + \frac{1}{2} I_{\text{CM}} \omega^2$$

Ξέρουμε ότι η κινητική ενέργεια περιστροφής ως προς το σημείο P δίνεται από τη σχέση:

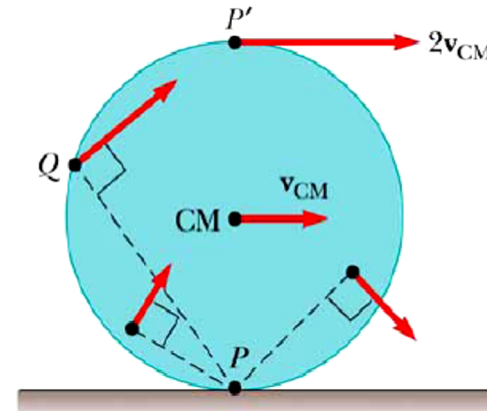
$$K = \frac{1}{2} I_P \omega^2 \quad (1)$$

Χρησιμοποιώντας το θεώρημα παράλληλων αξόνων έχουμε:

$$I_P = I_{\text{CM}} + MR^2$$

αντικαθιστώντας στην (1) έχουμε:

$$K = \frac{1}{2} I_{\text{CM}} \omega^2 + \frac{1}{2} MR^2 \omega^2 = \frac{1}{2} I_{\text{CM}} \omega^2 + \frac{1}{2} M v_{\text{CM}}^2$$



Τι κάνει ένα σώμα να κυλά?

- Ένα σώμα κυλά χωρίς ολίσθηση όταν η δύναμη της στατικής τριβής εμφανίζεται μεταξύ του σώματος και της επιφάνειας.

➤ Η τριβή είναι **στατική** επειδή το σημείο επαφής του σώματος με την επιφάνεια είναι, **τη στιγμή της επαφής**, ακίνητο.

- Η δύναμη της τριβής δεν παράγει έργο επειδή δεν μετατοπίζει το σημείο εφαρμογής της.

- Είναι η ροπή της δύναμης της τριβής που κάνει το σώμα να κυλά.

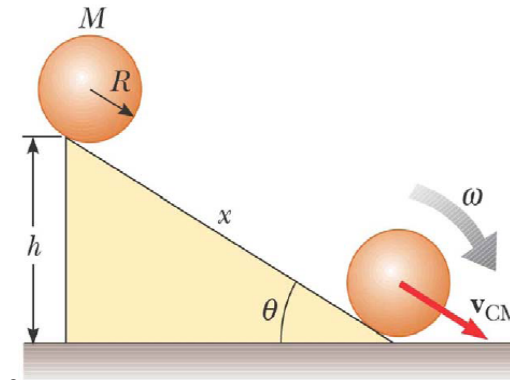
Καθώς το σώμα κυλά προς τη βάση του κεκλιμένου επιπέδου θα έχουμε από διατήρηση της μηχανικής ενέργειας:

$$U_g^i + K^i = U_g^f + K^f \Rightarrow mgh + 0 = 0 + \frac{1}{2}mv_f^2 + \frac{1}{2}I_{CM}\omega_f^2$$

$$mgh = \frac{1}{2}mv_f^2 \left[1 + \frac{I_{CM}}{mR^2} \right] \Rightarrow v_{CM} = \left[\frac{2gh}{1 + \left(\frac{I_{CM}}{mR^2} \right)} \right]^{\frac{1}{2}}$$

Αλλά $I_{CM} = KmR^2$ (K εξαρτάται από το σώμα)

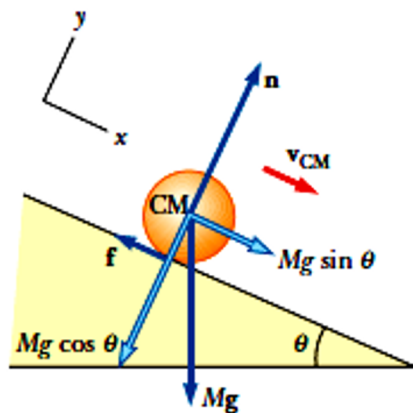
$$\Rightarrow v_{CM} = \sqrt{\frac{2gh}{1 + \left(\frac{KmR^2}{mR^2} \right)}} = \sqrt{\frac{2gh}{1 + K}}$$



Δυο ομοιόμορφοι συμπαγείς κύλινδροι έχουν διαφορετική μάζα και ροπή αδράνειας. Ξεκινούν από την κατάσταση της ηρεμίας από την κορυφή ενός κεκλιμένου επιπέδου κλίσης θ ως προς τον ορίζοντα διεύθυνση και κυλούν χωρίς να ολισθαίνουν προς τη βάση του επιπέδου. Ποιος κύλινδρος φθάνει πρώτος στη βάση του επιπέδου;

- (Α) Ο κύλινδρος με τη μεγαλύτερη μάζα
- (Β) Ο κύλινδρος με τη μικρότερη μάζα
- (Γ) Ο κύλινδρος με τη μεγαλύτερη ροπή αδράνειας
- (Δ) Ο κύλινδρος με τη μικρότερη ροπή αδράνειας
- (Ε) Οι δυο κύλινδροι φθάνουν μαζί**

Τα δυο σώματα κατεβαίνουν με την ίδια επιτάχυνση αφού:



$$\tau = fR = I\alpha = I \frac{a_{CM}}{R} \Rightarrow fR^2 = Ia_{CM} \Rightarrow a_{CM} = \frac{fR^2}{I}$$

$$\text{Αλλά } Mg \sin \theta - f = Ma_{CM} \Rightarrow f = Mg \sin \theta - Ma_{CM}$$

$$\text{Αντικατάσταση στην 1η εξίσωση δίνει } a_{CM} = \frac{MR^2 g \sin \theta}{I + MR^2}$$

$$\text{Η ροπή αδράνειας είναι της μορφής: } I = kMR^2$$

Επομένως $a_{CM} = g \sin \theta / (k + 1)$ και άρα καλύπτουν ίσα διαστήματα σε ίσους χρόνους και άρα φθάνουν ταυτόχρονα

B' τρόπος - Ενεργειακά

Από διατήρηση της μηχανικής ενέργειας (η τριβή δεν παράγει έργο αφού δεν μετατοπίζει το σημείο εφαρμογής της) έχουμε

$$\Delta E_{\mu\eta\chi} = \Delta E_{\kappa\iota\nu.} + \Delta U_{\beta\alpha\rho.} = 0 \Rightarrow \Delta E_{\kappa\iota\nu.} = -\Delta U_{\beta\alpha\rho.} \Rightarrow E_k^f - E_k^i = -(U_g^f - U_g^i) \quad (1)$$

$$\text{Αλλά } E_k^i = 0 = U_g^f \quad \text{ενώ} \quad U_g^i = mgh = mgS \sin \theta \quad (2)$$

$$E_k^f = \frac{1}{2}mv_{CM}^2 + \frac{1}{2}I_{CM}\omega^2 = \frac{1}{2}mv_{CM}^2 + \frac{1}{2}I_{CM}\frac{v_{CM}^2}{R^2} \quad \text{όπου } v_{CM} = \omega R \Rightarrow \omega = \frac{v_{CM}}{R}$$

$$\text{Όπως προηγουμένως η ροπή αδράνειας ως προς το CM είναι:} \quad I_{CM} = kMR^2$$

Αντικαθιστώντας στην εξίσωση της τελικής κινητικής ενέργειας έχουμε:

$$E_k^f = \frac{1}{2}mv_{CM}^2 + \frac{1}{2}kMR^2 \frac{v_{CM}^2}{R^2} \Rightarrow E_k^f = \frac{1}{2}mv_{CM}^2 + \frac{1}{2}kmv_{CM}^2 \Rightarrow E_k^f = \frac{1}{2}(k+1)mv_{CM}^2 \quad (3)$$

Επομένως από τις (2) και (3) η (1) γίνεται:

$$\frac{1}{2}(k+1)mv_{CM}^2 = mgh \Rightarrow v_{CM}^2 = \frac{2gh}{(k+1)}$$

Η v_{CM} είναι ανεξάρτητη από τις διαστάσεις και μάζα του σώματος!!
Εξαρτάται μόνο από το k (σχήμα)

Χρειαζόμαστε την επιτάχυνση. Αλλά από κινηματική έχουμε ότι:

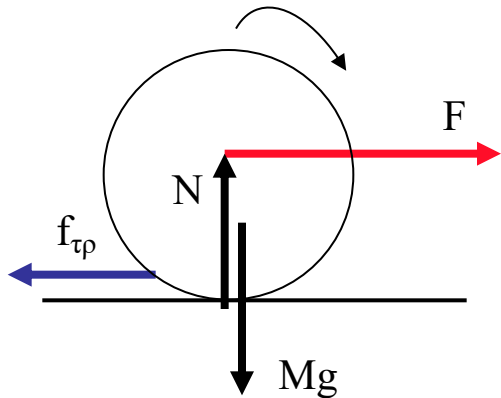
$$v_{CM_f}^2 = v_{CM_i}^2 + 2a_{CM}(x - x_0) \Rightarrow v_{CM_f}^2 = 2a_{CM}S \Rightarrow \frac{2gh}{(k+1)} = 2a_{CM}S \Rightarrow \frac{gS \sin \theta}{(k+1)} = a_{CM}S \Rightarrow$$

$$a_{CM} = \frac{g \sin \theta}{(k+1)}$$

Καρούλι σε επιφάνεια με τριβή

Ποια είναι η μέγιστη δύναμη F που μπορώ να τραβήξω το καρούλι πριν αυτό αρχίσει να γλιστρά

Λύση



Η τριβή δίνει την ροπή για να κυλήσει το καρούλι.

Το κέντρο του καρουλιού είναι το σημείο στροφής

Επομένως μόνο η τριβή $f_{\tau\rho}$, παράγει ροπή.

$$\vec{\tau} = \vec{R} \times \vec{f} = Rf \quad \text{με φορά } \otimes$$

$$\sum F_x = F - f = Ma_x \quad (1)$$

$$\sum F_y = N - Mg = 0 \quad (2)$$

$$\sum \tau_z = fR = I_{CM} \alpha_z \quad \left. \vphantom{\sum \tau_z} \right\} \Rightarrow \sum \tau_z = I_{CM} \frac{a_x}{R} \quad (3)$$

Η συνθήκη κύλισης είναι: $a_x = \alpha_z R$

$$\tau = Rf_{\tau\rho} = \frac{I_{CM} a_x}{R} \Rightarrow a_x = \frac{R^2 f_{\tau\rho}}{I_{CM}} \stackrel{(1)}{\Rightarrow} F - f_{\tau\rho} = \frac{MR^2 f_{\tau\rho}}{I_{CM}} \Rightarrow f_{\tau\rho} = \frac{F}{\left(1 + \frac{MR^2}{I_{CM}}\right)} \Rightarrow f_{\tau\rho} = \frac{F}{3}$$

$I_{CM} = \frac{MR^2}{2}$

$$f_{\tau\rho}^{\max} = \mu_s N = \mu_s Mg \Rightarrow F_{\max} = 3\mu_s Mg$$

Καρούλι σε επιφάνεια με τριβή (συνέχεια)

Επομένως αν

$$F > F_{\max} = 3f_{\tau\rho}^{\max} = 3\mu_s Mg \quad \Rightarrow \quad \text{γλιστρά}$$

Τι σημαίνει αυτό για την μέγιστη γραμμική επιτάχυνση a_{\max} ?

$$F_{\max} - f_{\tau\rho}^{\max} = Ma_{\max} \Rightarrow$$

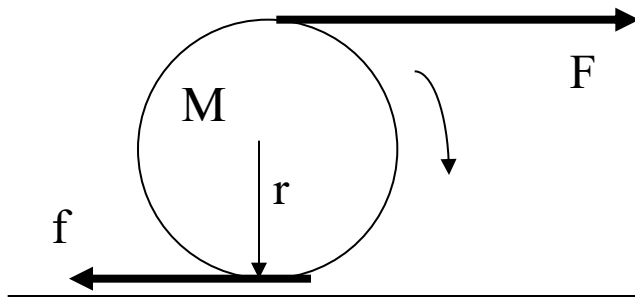
$$3f_{\tau\rho}^{\max} - f_{\tau\rho}^{\max} = 2f_{\tau\rho}^{\max} = Ma_{\max} \Rightarrow$$

$$a_{\max} = \frac{2f_{\tau\rho}^{\max}}{M} \Rightarrow a_{\max} = \frac{2M\mu_s g}{M} \Rightarrow a_{\max} = 2\mu_s g$$



Ανεξάρτητη της μάζας M!

Ένα ακόμα παράδειγμα με τροχαλίες



$$\sum \tau_z = I\alpha_z = (f + F)r \Rightarrow \alpha_z = \frac{(f + F)r}{I} \quad (1)$$

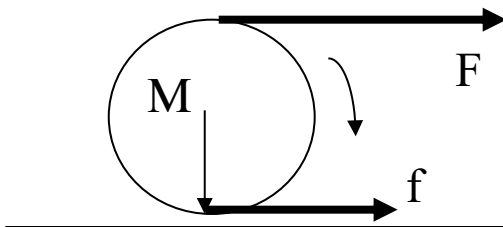
$$F - f = Ma_x = M\alpha_z r \quad (2)$$

Αφαιρούμε την (2) από την (1) εξίσωση:

$$f + F - F + f = I \frac{\alpha_z}{r} - M\alpha_z r \Rightarrow$$

$$2f = \frac{1}{2}Mr^2 \frac{\alpha_z}{r} - M\alpha_z r = \frac{1}{2}M\alpha_z r - M\alpha_z r = -\frac{1}{2}M\alpha_z r \Rightarrow$$

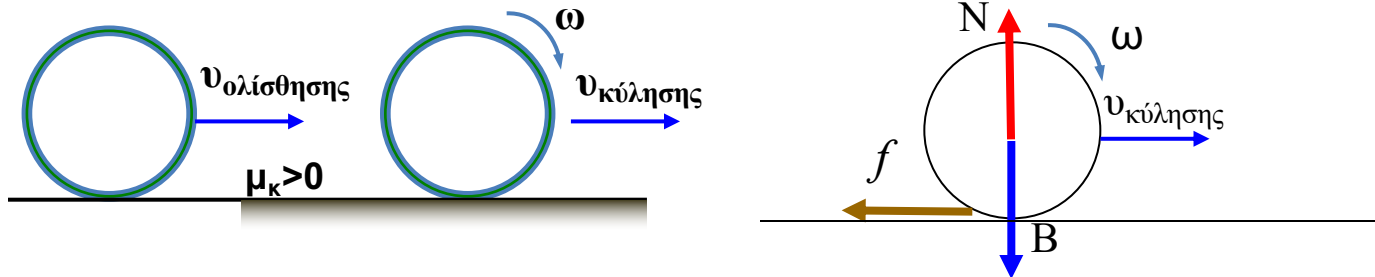
$$f = -\frac{1}{4}M\alpha_z r < 0 \quad \text{Σχεδιάσαμε την } f \text{ ανάποδα!}$$



Στην περίπτωση αυτή, η τριβή αντιτίθεται στην κύλιση και επομένως η επιτάχυνση a_x θα είναι μεγαλύτερη

Κύληση με ολίσθηση - Παράδειγμα

Σώμα ροπής αδράνειας $I = KmR^2$ γλιστρά χωρίς να κυλά κατά μήκος μια λείας επιφάνειας. Το σώμα έχει αρχική ταχύτητα $v_{ολίσθησης}$. Κατά τη διαδρομή του το σώμα συναντά μια τραχιά επιφάνεια (συντελεστή τριβής μ_k). Αφού κινηθεί κατά μια απόσταση το σώμα αρχίζει να κυλά χωρίς να ολισθαίνει και η μεταφορική του ταχύτητα είναι $v_{κύλησης}$. Ποιος ο λόγος των ταχυτήτων $v_{κύλησης}/v_{ολίσθησης}$



Η τριβή αρχίζει να περιστρέφει το σώμα δίνοντας του μια γωνιακή ταχύτητα ω . Η ω αυξάνει με το χρόνο ενώ το σώμα εξακολουθεί να ολισθαίνει μέχρι τη στιγμή t , η ω να πάρει τιμή ώστε να ικανοποιείται η συνθήκη: $v_{cm}^f = \omega_f R$

Επομένως υπάρχει μια γωνιακή επιτάχυνση ώστε: $\omega_t = \alpha t$

Η ροπή της τριβής είναι: $\tau = fR = I\alpha \Rightarrow \alpha = fR/I$
 Η κινητική τριβή όμως είναι: $f = \mu_k N = \mu_k mg$

και επιβραδύνει το σώμα αφού αυτό ολισθαίνει:

$$\sum F_x = ma_{cm} = f \Rightarrow f = ma_{cm}$$

$$\Rightarrow \mu_k mg = ma_{cm} \Rightarrow a_{cm} = \mu_k g$$

Η επιβράδυνση αυτή ελαττώνει τη ταχύτητα του ΚΜ για όσο χρόνο t , το σώμα περιστρέφεται ολισθαίνοντας: $v_{cm}^t = v_{cm}^{ολισθ.} - a_{cm}t$ ($v_{ολισθ.}$ είναι η ταχύτητα ολίσθησης)

Κύληση με ολίσθηση - Παράδειγμα

Έχουμε επομένως τις εξισώσεις κίνησης:

$$\left. \begin{aligned} \omega_t &= \alpha t \\ \alpha &= \mu_k mgR/I \end{aligned} \right\} \omega_t = \frac{\mu_k mgR}{I} t \quad \text{γωνιακή ταχύτητα στεφανιού τη στιγμή } t$$

$$\left. \begin{aligned} a_{cm} &= \mu_k g \\ v_{cm}^t &= v_{cm}^i - a_{cm} t \end{aligned} \right\} v_{cm}^t = v_{cm}^{ολισθ.} - \mu_k g t \quad \text{μεταφορική ταχύτητα CM στεφανιού τη στιγμή } t$$

Τη στιγμή t , που το στεφάνι σταματά να ολισθαίνει, η τριβή γίνεται **στατική τριβή** (σημείο επαφής με το έδαφος είναι στιγμιαία ακίνητο) και αρχίζει **κύλιση χωρίς ολίσθηση**:

$$v_{cm}^f = \omega_t^f R \Rightarrow v_{cm}^f = \frac{\mu_k mgR^2}{I} t \Rightarrow t = \frac{I v_{cm}^f}{\mu_k mgR^2} \quad \text{και η} \quad v_{cm}^t = v_{cm}^{ολισθ.} - \mu_k g t \quad \text{γίνεται:}$$

$$v_{cm}^f = v_{cm}^{ολισθ.} - \mu_k g \frac{I v_{cm}^f}{\mu_k mgR^2} \Rightarrow v_{cm}^f = v_{cm}^{ολισθ.} - \frac{I}{mR^2} v_{cm}^f \Rightarrow v_{cm}^{ολισθ.} = \left(1 + \frac{I}{mR^2} \right) v_{cm}^f$$

$$\text{Αλλά } I = KmR^2 \quad \text{και επομένως: } v_{cm}^{ολισθ.} = \left(1 + \frac{KmR^2}{mR^2} \right) v_{cm}^f \Rightarrow v_{cm}^{ολισθ.} = (1 + K) v_{cm}^f$$

Η στατική τριβή δεν προκαλεί μεταβολή στη κινητική κατάσταση του σώματος και η ταχύτητα του CM του παραμένει σταθερή