

## **Shakki**

Tämä on ohjelmoinnin harjoitustyönä tehty kaksinpelattava shakkipeli.

Valkoisia nappuloita kuvataan pelissä isoilla ja mustia pienillä kirjaimilla.

Siirto syötetään muodossa "e2 e4", eli ensimmäinen koordinaatti välilyönti toinen koordinaatti.

Ohjelman suorittamisen voi lopettaa painamalla "q".

Tornitus ei pelissä toimi ja ohjelma ei tunnista shakkausta, saati sitten mattia.