



M4.257 - Eines HTML i CSS aula 1

PAC 2: web i recursos multimèdia

Inici:	Lliurament:	Qualificació:
17/04/21	14/05/21	29/05/21
00:00h	24:00h	
Hora Central	Hora Central	
Europea d'Estiu	Europea d'Estiu	
(CEST)	(CEST)	

Presentació

En els primers mòduls, i en concret en el primer lliurament, hem creat un entorn modern per desenvolupar aplicacions web, i fins i tot l'hem utilitzat per crear un lloc web: un petit portal de gastronomia.

Així doncs, aquesta pràctica proposa el repte de continuar afegint funcionalitats sobre el codi desenvolupat en la primera PAC i el coneixement adquirit en el Mòdul 3. La pràctica té uns requisits mínims que s'especifiquen en l'apartat de "Descripció". Tot el procés que seguisques haurà d'estar documentat, i caldrà lliurar exactament el que es demana en l'apartat de "Format" abans data de la data límit de lliurament per poder ser avaluat.

Recorda que el pes d'aquesta PAC és d'un **35%** de la nota de l'avaluació contínua.

Objectius

- Afegir adequadament recursos multimèdia al nostre lloc web responsive.
- Utilitzar l'inspector DOM, l'editor d'estils i les eines per a disseny responsive del navegador com a ajuda per al desenvolupament.
- Implementar adequadament les tècniques de clipping, direcció d'art i animació web, i fer-ho de manera accessible.

Descripció

Desenvolupament

Pàgina de categoria

Pàgina de presentació

Pàgina d'enllaços

Documentació

La PAC consta de dues parts: desenvolupament del lloc web i documentació. **Cal realitzar i lliurar les dues parts de la PAC perquè siga avaluada.**

Desenvolupament

En la part de desenvolupament, hauràs d'elaborar un lloc web, de disseny i contingut lliure seguint les directrius marcades. El contingut del lloc web ha de ser un xicotet portal de gastronomia: pot ser menjar típic d'una regió, o fins i tot un lloc inventat (gastronomia en Mart).

El lloc web haurà de seguir les característiques que s'especifiquen a continuació:

- Cal partir del projecte desenvolupat en la PAC 1. No obstant això, pots fer les modificacions que cregues oportunes mentre mantingues la mateixa estructura que definim en la PEC1.
- La web ha de comptar amb una capçalera (header) que incloga un títol i un xicotet logotip creat per tu. No és necessari que dediques més temps del compte als detalls del logo en concret.
- La web ha de contindre un peu de pàgina (footer) amb enllaços a totes les pàgines. També ha de contindre un recurs gràfic (per exemple el logo) que quede ben integrat en la pàgina.
- Totes les imatges de la web han de ser responsive i almenys ha d'haver-hi una imatge per cada tècnica d'imatges responsive.
- La web ha de ser **responsive** i s'ha de visualitzar correctament des de qualsevol dispositiu modern (telèfon, tauleta, ordinador, etc.). Com vam veure en el Mòdul 3, això implica que els continguts multimèdia (especialment imatges) han d'adequar-se al dispositiu que consulta la web: és important que s'adapten, com a mínim, a la grandària de la pantalla. De nou, i sabent que habitualment volem un disseny tan net com siga possible, intenteu desenvolupar una pàgina que li permeta ensenyar el que s'ha après.
- La web ha de tindre alguns elements animats mitjançant transicions i animacions: siguen imatges, enllaços, textos o qualsevol altre recurs. L'animació ha d'estar feta en CSS. Sigueu creatius!
- La web ha de complir les regles bàsiques WCAG 2.1 A i AA d'accessibilitat. En internet existeixen moltes eines que validen que aquestes regles s'hagen tingut en compte, com AChecker . Trobaràs més enllaços en la pàgina del W3C .

Portada

- Ha d'haver-hi almenys un recurs gràfic editat amb clip-path. Sigues creatiu! Talla alguna imatge i crea alguna forma relativament complexa que quede ben integrada en la pàgina.

Pàgina de detall

- Cal afegir una imatge destacada representativa del contingut que explica la pàgina. La imatge ha de quedar correctament integrada en el disseny, tant en versions per a dispositius mòbils com en versions per a dispositius amb pantalles més grans.
- A més, cal afegir altres imatges (com a mínim 2 més sense comptar amb el header i el footer), a poder ser en diversos formats (justificats adequadament en la documentació de la pràctica).
- La imatge destacada ha d'incloure gestió de la direcció d'art. Penseu que no solament feu un lloc web, sinó que esteu construint una part del vostre portafoli per a ensenyar en les entrevistes de treball. Sigueu creatius i demostreu què és el que sabeu fer!

Pàgina de categoria

- La imatge destacada que hem triat per a la pàgina de detall ha de ser visible també en aquesta pàgina. Pensa, per exemple, en Amazon: en fer una cerca veus la imatge (en xicotet) del producte, i en entrar en el producte, la veus en gran.

Pàgina de presentació

- En aquesta pàgina ha d'haver-hi almenys un recurs gràfic fet amb SVG. Aquest SVG ha de tindre una xicoteta animació mitjançant CSS.

Pàgina d'enllaços

- **Molt important (especialment de cara a aquest lliurament):** Tingues en compte l'ús de material protegit per drets d'autor, com s'especifica en l'últim apartat d'aquest document. Recorda quins són els límits i excepcions a l'hora d'utilitzar materials protegits per drets d'autor.
- Tots els recursos que requerisquen reconeixement de drets han d'anar correctament reconeguts i enllaçats en aquesta pàgina

A més d'aquests requisits mínims, pots ampliar el teu projecte com ho cregues oportú. Per exemple: saps què és un Favicon i com s'afig a un projecte web?

Com sempre, la web ha d'estar publicada i ser accessible des d'internet.

Documentació

Documentar el treball que fem és una pràctica habitual en els projectes de desenvolupament. És el document on qualsevol altre desenvolupador ha de mirar per a veure i entendre les decisions preses i l'estat actual del projecte. Si bé no té una estructura concreta i depén del projecte en el qual estiga, en aquest curs tindrà l'estructura que us proposem a continuació:

1. Documenta pas a pas tot el procés de desenvolupament d'aquesta pràctica. Centra't en la part que és rellevant per a aquesta assignatura explicant cada decisió que has pres.
2. Explica raonadament les decisions que has pres, quines altres opcions has valorat i quines problemàtiques has trobat.
3. Explica els resultats que obtens en aplicar aquestes decisions. Per exemple, si el teu codi final varia en funció d'una decisió de configuració, explica quins canvis ocorren i a què es deuen.
4. Afig un llistat de les imatges optimitzades, la millora obtinguda en el pes i un breu comentari sobre els canvis observats.

És indispensable que la documentació incloga un enllaç al repositori del codi i a l'URL públic de la web.

Recorda que la documentació deu ser concisa, però completa i fàcilment intel·ligible.

Criteris d'avaluació

- **Desenvolupament (70%)**
 - Utilització dels formats adequats dels diversos arxius multimèdia (15%).
 - Adequació d'aquests recursos a versions responsive (20%).
 - Animació d'elements en CSS (15%).
 - Ús de clip-path (10%).
 - Adequació a estàndards i qualitat del codi en general (10%).
- **Documentació (30%)**
 - Documentació del procés de desenvolupament (15%).
 - Justificació de les decisions preses en el desenvolupament (10%).
 - Llistat de les imatges optimitzades i la millora obtinguda de pes (5%).

Format i data d'entrega

Cal lliurar la part de documentació en un document de text en format estàndard, preferiblement .pdf. Evita, a poder ser, formats propietaris com .doc o .pages.

La data límit de lliurament és el 14 de maig de 2021 a les 23.59 h.

Propietat intel·lectual i plagi

Sovint és inevitable, en produir una obra multimèdia, fer ús de recursos creats per terceres persones. És per tant comprensible fer-ho en el marc d'una pràctica dels estudis d'aquest Màster, sempre i això es documenti clarament i no suposi plagi en la pràctica.

Per tant, en presentar una pràctica que faci ús de recursos aliens, s'ha de presentar juntament amb ella un document en què es detallin tots ells, especificant el nom de cada recurs, el seu autor, el lloc on es va obtenir i el seu estatus legal: si l'obra està protegida pel copyright o s'acull a alguna altra llicència d'ús (Creative Commons, llicència GNU, GPL ...). L'estudiant haurà d'assegurar-se que la llicència que sigui no impedeix específicament seu ús en el marc de la pràctica. En cas de no trobar la informació corresponent haurà d'assumir que l'obra està protegida pel copyright.

S'hauran, a més, d'adjuntar els fitxers originals quan les obres utilitzades siguin digitals, i el seu codi font si correspon.

Plagi

Llevat que s'especifiqui de manera diferent en l'enunciat, les proves d'avaluació contínua i pràctiques s'han de fer de forma individual. En cas de detectar activitats plagiades, totes elles seran qualificades amb una nota de D.