

音频设计

- Wwise工程：/Engine-HW9
- Unity工程：/WK9-Sound
- 可执行demo：/Build
- 作业内容
 - 基础音效：用相机快门模拟点击声
 - 随机音效：脚步声，点击下方按钮可停止
 - 序列音效：语音的1、2、3，一次点击说一个数
 - 混合音效：风声和雨声的混合，参数设置为50，点击下方按钮可停止
 - 空间音效：在spaceSound场景中使用枪声展示空间的3D音效