

Výběr kapitánů a konšelů

Družinka vybere 1 kapitána a 3 konšely

Tah loděmi

Kapitáni obchodují.

Zasedání městských rad

Konšelé zasedají.

Vyhlášení

Usnesení městských rad vstupují v platnost.

Spotřeba a produkce

Města vyrábí a spotřebovávají náklady.

Volby do městských rad

Družinka hlasuje, kde chce zítra zasedat.

Stavba lodí

Družinka může postavit novou loď.