

# **AGENDA MĚSTSKÉ RADY**

Tahák pro ctihodné a vážené konšely měst hanzovních

*K odhlasování bodu agendy je nutná shoda alespoň 2 ze 3 konšelů!*

## **Bod č. 1.: PŘEDPOVĚĎ PRODUKCE**

Nehlasuje se. Nezapomeňte si přečíst a poznamenat předpověď produkce vašeho města!

## **Bod č. 2.: VOLBA HLASATELE**

Jeden z vás se stane hlasatelem. Hlasatel po skončení zasedání přednese všem družinkám usnesení vaší městské rady (výsledky bodů 3 až 6 agendy).

## **Bod č. 3.: USNESENÍ O ZVÝŠENÍ PRODUKCE**

Pokud tento bod odhlasujete, pak se dnes ve vašem městě všem družinkám před běžnou produkcí navíc vyrobí jeden náklad velikosti 5 (karta J,Q, nebo K).

## **Bod č. 4.: USNESENÍ O ZVÝŠENÍ SPOTŘEBY**

Pokud tento bod odhlasujete, pak se dnes vaše město před běžnou spotřebou pokusí (všem družinkám) spotřebovat navíc jeden náklad o velikosti menší než 5. Náklad spotřebovaný v této bonusové spotřebě přináší 2 bonusové body.

---

*Následující body (5 a 6) podléhají **vetu starosty**. Po jejich odhlasování **přivolejte člena vedení!***

## **Bod č. 5.: NOVELA OBCHODNÍHO ZÁKONA**

Pokud se alespoň 2 konšelé shodnou na znění nového *zacílení*, pak ve vašem městě vznikne nový obchodní zákon který bude lodě splňující zacílení postihovat. Typ postihu městská rada nevybírá, bude vylosován po skončení zasedání hlasatelem.

Zacílení musí být jednoznačné a snadno vyhodnotitelné, musí brát v potaz pouze název lodi a nesmí mít formu seznamu názvů lodí ani seznamu zakázaných slov. Myslete též na to, že se zacílení musí rozumně vejít na papír o velikosti 2x10 cm.

Zacílení podléhá vetu starosty (vedení). Pokud se mu nebude líbit, vrátí vám ho k přepracování.

*Příklady správných zacílení:* Lod', která začíná na K nebo obsahuje podstatné jméno rodu ženského;

Lod', která obsahuje lichý počet samohlásek; Lod', jejíž poslední a první slovo sdílí právě 2 písmena

*Příklady špatných zacílení:* Lod', jejíž jméno Petr řekne u snídaně; Lod', která patří družince X; Lod', jejíž jméno je ošklivé; Lod', která má nejkratší jméno; Lodě Bledý Kamzík, Bismarck a Yamato; Lod', která obsahuje slovo, počet jehož výskytů v Osudech dobrého vojáka Švejka za svět. války je sudý.

## **Bod č. 6.: ZMĚNA PRAVIDLA LODĚNICE**

Můžete změnit jedno ze dvou pravidel loděnice, které ve vašem městě momentálně platí. Pravidla loděnice specifikují, jak lze pojmenovat lodě ve městě postavené. K odhlasování tohoto bodu se alespoň 2 konšelé musí shodnout jak na tom, které ze dvou pravidel změnit, tak na znění nového pravidla.

Pravidlo loděnice musí být jednoznačné a podléhá vetu starosty (vedení). Myslete na to, že se pravidlo loděnice musí rozumně vejít na papír o velikosti 2x10 cm.