



Patricia S. Gracia Artero

(Cartagena, 1997)

pgraart.upv.edu.es

Tlf. 677153050 patriciagraciaartero@gmail.com

Conocimientos

Español ■ ■ ■ ■ ■

Inglés ■ ■ ■ ■ □

[Certificado](#)

-

Unity

■ ■ ■ □ □

Blender

■ ■ ■ □ □

Adobe Lightroom

■ ■ ■ □ □

Adobe Premiere Pro

■ ■ ■ □ □

Adobe Photoshop

■ ■ □ □ □

Adobe InDesign

■ ■ □ □ □

Adobe Illustrator

■ ■ □ □ □

Adobe Audition

■ ■ □ □ □

TouchDesigner

■ □ □ □ □

-

HTML

■ ■ □ □ □

CSS

■ ■ □ □ □

C++

■ ■ □ □ □

Processing/Java

■ ■ □ □ □

Dart

■ ■ □ □ □

-

Óleo

■ ■ ■ ■ □

Acrílico

■ ■ ■ □ □

Tinta

■ ■ ■ □ □

Témpera/Gouache

■ ■ ■ □ □

Estudios

Máster en Artes Visuales y Multimedia | Universidad Politécnica de Valencia

2020-Actualidad

Máster en Investigación en Arte y Creación | Universidad Complutense de Madrid

2019-2020

Grado en Bellas Artes | Universidad de Murcia

2015-2019

Experiencia Laboral

Analista de videojuegos para [guardadorapido.com](#)

2020-2021 [Enlace](#)

Comercial y Fotógrafa | Teatro Romano Cartagena

2017

Exposiciones colectivas

“Paisaje UM versus Barranco de Gebas”

2019 [Enlace](#)

The Algae Society BioArt & Design Lab “Drift & Migrate”

2019 [Enlace](#)

Publicaciones

Las consecuencias del glitch en el entorno virtual interactivo.

TFM. Máster en Investigación en Arte y Creación. UCM.

Febrero 2021 [Enlace](#)

“Las consecuencias del glitch en el entorno virtual interactivo” VI Congreso de la Sociedad Española para las Ciencias del Videojuego.

Octubre 2020 [Enlace](#)

Charlas

“Introducción al Grado en Bellas Artes” Charla en I.E.S Isaac Peral en Cartagena.

Marzo 2019 [Certificado](#)