



Patricia S. Gracia Artero

Artista, modeladora 3D y desarrolladora en Unity 3D y VR

Salamanca (Disponibilidad geográfica)

ptrcia.github.io/portfolio/

Tlf. 677153050 patriciagraciaartero@gmail.com

Sobre mi...

Considero que mi perfil es multidisciplinar, autodidacta y creativo. Mis profundos estudios en arte y mi especialización en proyectos virtuales y multimedia me permiten trabajar desde varios puntos de vista y obtener soluciones eficaces y diferentes.

Experiencia Laboral

Modeladora 3D, artista y apoyo en Unity 3D y VR en PresenceXR
Agosto 2022–Octubre 2022

Analista de videojuegos para guardadorapido.com
2020–2021 [Enlace](#)

Comercial y Fotógrafa | Teatro Romano Cartagena
2017

Estudios

Máster en Artes Visuales y Multimedia | Universidad Politécnica de Valencia 2020–2022

Máster en Investigación en Arte y Creación | Universidad Complutense de Madrid 2019–2020

Grado en Bellas Artes | Universidad de Murcia 2015–2019

Publicaciones

Komorebi: El rol de la frustración en la construcción de entornos de realidad virtual basados en espacios cotidianos durante la pandemia del COVID-19. TFM. UPV.
Mayo 2022 [Enlace](#)

Las consecuencias del glitch en el entorno virtual interactivo. TFM. Máster en Investigación en Arte y Creación. UCM.
Febrero 2021 [Enlace](#)

“Las consecuencias del glitch en el entorno virtual interactivo”
VI Congreso de la Sociedad Española para las Ciencias del Videojuego.
Octubre 2020 [Enlace](#)

Idiomas

Español ■ ■ ■ ■ ■
Inglés ■ ■ ■ ■ □
Nivel C1 Cambridge

Competencias

Blender
■ ■ ■ ■ □
Unity
■ ■ ■ □ □
Adobe Lightroom
■ ■ ■ ■ □
Adobe Premiere Pro
■ ■ ■ ■ □
Adobe Photoshop
■ ■ ■ □ □
Adobe InDesign
■ ■ ■ □ □
Adobe Illustrator
■ ■ □ □ □
Adobe Audition
■ ■ □ □ □
TouchDesigner
■ □ □ □ □
—
HTML
■ ■ □ □ □
CSS
■ ■ □ □ □
C++
■ ■ □ □ □
Processing/Java
■ ■ □ □ □