



Patricia S. Gracia Artero

Salamanca (Disponibilidad geográfica)

ptrcia.github.io/porfolio/

Tlf. 677153050 patriciagraciaartero@gmail.com

Idiomas

Español ☒ ☒ ☒ ☒ ☒

Inglés ☒ ☒ ☒ ☒ ☐

[Certificado](#) C1

Competencias

Unity

☒ ☒ ☒ ☒ ☐

Blender

☒ ☒ ☒ ☐ ☐

Adobe Lightroom

☒ ☒ ☒ ☐ ☐

Adobe Premiere Pro

☒ ☒ ☒ ☐ ☐

Adobe Photoshop

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

Adobe InDesign

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

Adobe Illustrator

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

Adobe Audition

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

TouchDesigner

☒ ☐ ☐ ☐ ☐

-

HTML

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

CSS

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

C++

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

Processing/Java

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

-

Óleo

☒ ☒ ☒ ☒ ☐

Acrílico

☒ ☒ ☒ ☐ ☐

Tinta

☒ ☒ ☒ ☐ ☐

Témpera/Gouache

☒ ☒ ☒ ☐ ☐

Sobre mi...

Considero que mi perfil es multidisciplinar, autodidacta y creativo. Mis profundos estudios en arte y mi especialización en proyectos virtuales y multimedia me permiten trabajar desde varios puntos de vista y obtener soluciones eficaces y diferentes.

Estudios

Máster en Artes Visuales y Multimedia | Universidad Politécnica de Valencia

2020-Actualidad

Máster en Investigación en Arte y Creación | Universidad Complutense de Madrid

2019-2020

Grado en Bellas Artes | Universidad de Murcia

2015-2019

Experiencia Laboral

Analista de videojuegos para guardadorapido.com

2020-2021 [Enlace](#)

Comercial y Fotógrafa | Teatro Romano Cartagena

2017

Exposiciones colectivas

"Paisaje UM versus Barranco de Gebas", Murcia.

2019 [Enlace](#)

The Algae Society BioArt & Design Lab "Drift & Migrate", Madrid.

2019 [Enlace](#)

Publicaciones

Las consecuencias del glitch en el entorno virtual interactivo.

TFM. Máster en Investigación en Arte y Creación. UCM.

Febrero 2021 [Enlace](#)

"Las consecuencias del glitch en el entorno virtual interactivo" VI Congreso de la Sociedad Española para las Ciencias del Videojuego.

Octubre 2020 [Enlace](#)

Charlas

"Introducción al Grado en Bellas Artes" Charla en I.E.S Isaac Peral en Cartagena.

Marzo 2019 [Certificado](#)