



Patricia S. Gracia Artero

Salamanca (Disponibilidad geográfica)

ptrcia.github.io/porfolio/

Tlf. 677153050 patricia-gracia-artero@gmail.com

Idiomas

Español ■ ■ ■ ■ ■
Inglés ■ ■ ■ ■ □
Nivel C1

Competencias

Unity
■ ■ ■ ■ □
Blender
■ ■ ■ ■ □
Adobe Lightroom
■ ■ ■ ■ □
Adobe Premiere Pro
■ ■ ■ ■ □
Adobe Photoshop
■ ■ ■ □ □
Adobe InDesign
■ ■ ■ □ □
Adobe Illustrator
■ ■ □ □ □
Adobe Audition
■ ■ □ □ □
TouchDesigner
■ □ □ □ □
—
HTML
■ ■ □ □ □
CSS
■ ■ □ □ □
C++
■ ■ ■ □ □
Processing/Java
■ ■ □ □ □
—
Óleo
■ ■ ■ ■ □
Acrílico
■ ■ ■ □ □
Tinta
■ ■ ■ □ □
Témpera/Gouache
■ ■ ■ □ □

Sobre mi...

Considero que mi perfil es multidisciplinar, autodidacta y creativo. Mis profundos estudios en arte y mi especialización en proyectos virtuales y multimedia me permiten trabajar desde varios puntos de vista y obtener soluciones eficaces y diferentes.

Estudios

Máster en Artes Visuales y Multimedia | Universidad Politécnica de Valencia 2020-2022

Máster en Investigación en Arte y Creación | Universidad Complutense de Madrid 2019-2020

Grado en Bellas Artes | Universidad de Murcia 2015-2019

Experiencia Laboral

Analista de videojuegos para guardadorapido.com
2020-2021 [Enlace](#)

Comercial y Fotógrafa | Teatro Romano Cartagena
2017

Exposiciones colectivas

"Paisaje UM versus Barranco de Gebas", Murcia.
2019 [Enlace](#)

The Algae Society BioArt & Design Lab "Drift & Migrate", Madrid.
2019 [Enlace](#)

Publicaciones

Komorebi: El rol de la frustración en la construcción de entornos de realidad virtual basados en espacios cotidianos durante la pandemia del COVID-19. TFM. UPV.
Mayo 2022 [Enlace](#)

Las consecuencias del glitch en el entorno virtual interactivo. TFM. Máster en Investigación en Arte y Creación. UCM.
Febrero 2021 [Enlace](#)

"Las consecuencias del glitch en el entorno virtual interactivo" VI Congreso de la Sociedad Española para las Ciencias del Videojuego.
Octubre 2020 [Enlace](#)

Charlas

"Introducción al Grado en Bellas Artes" Charla en I.E.S Isaac Peral en Cartagena.
Marzo 2019 [Certificado](#)