



Patricia S. Gracia Artero

Artista, modeladora 3D y desarrolladora en Unity 3D y VR

Salamanca (Disponibilidad geográfica)

ptrcia.github.io/porfolio/

Tlf. 677153050 patriciagraciaartero@gmail.com

Sobre mi...

Mi perfil es multidisciplinar, autodidacta y creativo. Mis profundos estudios en arte y mi especialización en proyectos virtuales y multimedia me permiten trabajar desde varios puntos de vista y obtener soluciones eficaces y diferentes.

Experiencia Laboral

Modeladora 3D y artista | beChiara

Enero 2023

- Modelado 3D de carácter hiperrealista
- Diseño adaptado a las necesidades de los usuarios manteniendo una composición atractiva y coherencia entre los elementos exigidos.

Modeladora 3D, artista y apoyo en Unity 3D y VR | PresenceXR

Agosto 2022-Octubre 2022

- Modelado, optimización y texturizado de objetos 3D
- Inserción de modelos en el motor Unity3D
- Configuración de comportamientos y lógicas de objetos
- Conceptualización y diseño de los escenarios virtuales

Analista de videojuegos | guardadorapido.com

2020-2021

Estudios

Grado Superior **Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**

Formación Profesional Universae | 2023- en curso

Curso de Creación de Videojuegos con **Unity**

Escuela de Organización Industrial | 2023

Máster en **Artes Visuales y Multimedia**

Universidad Politécnica de Valencia | 2020-2022

Máster en **Investigación en Arte y Creación**

Universidad Complutense de Madrid | 2019-2020

Grado en **Bellas Artes**

Universidad de Murcia | 2015-2019

Idiomas

Español ☒ ☒ ☒ ☒ ☒

Inglés ☒ ☒ ☒ ☒ ☐

Nivel C1 Cambridge

Competencias

Blender

☒ ☒ ☒ ☒ ☐

Unity

☒ ☒ ☒ ☒ ☐

Substance Painter

☒ ☒ ☒ ☒ ☐

Adobe Lightroom

☒ ☒ ☒ ☒ ☐

Adobe Premiere

☒ ☒ ☒ ☒ ☐

Adobe Photoshop

☒ ☒ ☒ ☐ ☐

Adobe InDesign

☒ ☒ ☒ ☐ ☐

Adobe Illustrator

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

Adobe Audition

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

-

HTML

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

CSS

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

C#

☒ ☒ ☐ ☐ ☐

Processing/Java

☒ ☒ ☐ ☐ ☐