

Patricia S. Gracia Artero

Artista, modeladora 3D y desarolladora en Unity 3D y VR

Salamanca (Disponibilidad geográfica) ptrcia.github.io/porfolio/
Tlf. 677153050 patriciagraciaartero@gmail.com

Sobre mi...

Considero que mi perfil es multidisciplinar, autodidacta y creativo. Mis profundos estudios en arte y mi especialización en proyectos virtuales y multimedia me permiten trabajar desde varios punto de vista y obtener soluciones eficaces y diferentes.

Experiencia Laboral

Modeladora 3D y artista | beChiara Enero 2023

- -Modelado 3D de carácter hiperrealista
- -Diseño adaptado a las necesidades de los usuarios manteniendo una composición atractiva y coherencia entre los elementos exigidos.

Modeladora 3D, artista y apoyo en Unity 3D y VR | Presence XR Agosto – Octubre 2022

- Modelado, optimización y texturizado de objetos 3D
- Inserción de modelos en el motor Unity3D
- Configuración de comportamientos y lógicas de objetos
- Conceptualización y diseño de los escenarios virtuales

Analista de videojuegos | guardadorapido.com 2020-2021 Enlace

Estudios

Máster en Artes Visuales y Multimedia | Universidad Politécnica de Valencia 2020–2022

Máster en Investigación en Arte y Creación | Universidad Complutense de Madrid 2019–2020

Grado en Bellas Artes | Universidad de Murcia 2015-2019

Publicaciones

Komorebi: El rol de la frustración en la construcción de entornos de realidad virtual basados en espacios cotidianos durante la pandemia del COVID-19. TFM. UPV.

Mayo 2022 Enlace

Las consecuencias del glitch en el entrono virtual interactivo. TFM. Máster en Investigación en Arte y Creación. UCM.

Febrero 2021 Enlace

"Las consecuencias del glitch en el entorno virtual interactivo" VI Congreso de la Sociedad Española para las Ciencias del Videojuego.

Octubre 2020 Enlace

