**Neptun 2.0**

Egy tárgy-terem hozzárendelő program elkészítése a feladatunk. Három fő felhasználó van, a diák, a tanár és a rendszergazda. Mindhárom felhasználónak be kell jelentkeznie a rendszer használatához.

A diák a legkisebb jogosultsággal rendelkező felhasználó, akinek a funkciói a tárgy felvétel és leadás, ahol a tantárgyak között böngészhet is a diák, emellett kérvényleadásra is van lehetősége és az órerend lekérdezésére is.

A tanár képes szűrni adott időpont alapján a szabad termekre, képes igény felvitelére és módosítására és tanuló letiltására adott tárgyról.

A rendszergazda rendelkezik a legnagyobb jogosultsággal, a számára elérhető funkciók a tanári igény elbírálása, a karbantartásra, mellyel kiürítheti az adatbázist. És emellett rendszergazda egyben ügyintézői szerepet is betölt, így ő rendelkezik a diákok kérvényei felett is.

Az implementáláshoz pedig a C++ nyelvet választottuk, mivel ezt találtuk megfelelőnek ennek a feladatnak az elkészítésére.