

Si vuole implementare in Java la gestione delle auto presenti in una concessionaria.

Progettare e implementare una classe Automobile che ne rappresenti modello, colore, casa produttrice, cilindrata, prezzo e numero di telaio. Il numero di telaio identifica un'automobile.

Progettare e implementare una classe Concessionaria tenendo conto delle seguenti specifiche:

- La concessionaria contiene un magazzino (cioè una lista di automobili).
- La classe deve contenere metodi per:
 - aggiungere un'auto al magazzino;
 - rimuovere un'auto dal magazzino;
 - stampare tutte le auto;
 - calcolare la somma dei prezzi di tutte le auto;
 - trovare la casa produttrice più ricorrente;
 - trovare l'auto con la cilindrata più bassa tra quelle con un prezzo inferiore a 10.000 euro;
 - trovare l'auto con la cilindrata più alta tra quelle con un prezzo superiore alla media dei prezzi delle auto;
 - trovare le case produttrici che producono solo auto con un prezzo inferiore alla media dei prezzi delle auto;
 - trovare le case produttrici che producono solo auto con la stessa cilindrata.