Platformy prog. .Net i Java – laboratorium

grupa 21

Czwartek 18:55

prowadząca: mgr inż. Aneta Górniak

Biblioteka utworów muzycznych z możliwością wyszukiwania na YouTube

1. Idea i przeznaczenie aplikacji

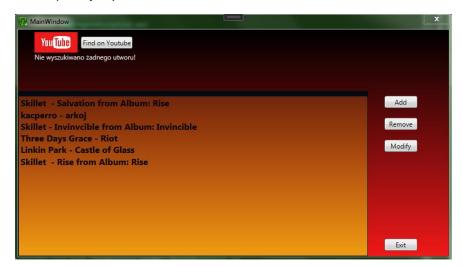
Aplikacja służy do przechowywania ulubionych utworów muzycznych w postaci wykonawcy, tytułu oraz opcjonalnie nazwy albumu. Użytkownik ma możliwość dodawania nowych utworów, modyfikacji lub usuwania już istniejących. Informacje te przechowywane są w bazie danych, więc ponowne uruchomienie aplikacji nie usuwa wcześniej dodanych utworów. Dodatkowo poprzez połączenie z zewnętrznym Api Youtube możliwe jest wyszukanie linku do filmu na YouTube'ie odpowiadającego wybranemu z dodanych utworów.

2. Główne funkcjonalności:

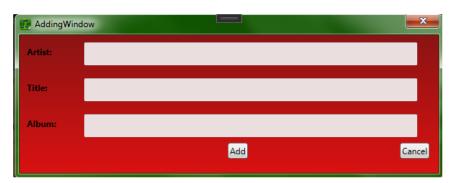
- Dodanie nowego utworu do biblioteki użytkownik może dodać nowy utwór poprzez wypełnienie formularza zawierającego trzy pola: wykonawca, tytuł oraz album. Dwa pierwsze nie mogę być dłuższe niż 30 znaków oraz są wymagane do dodania utworu do biblioteki. Album jest opcjonalny, jednak jego nazwa nie może być dłuższa niż 20 znaków.
- Usunięcie utworu z biblioteki użytkownik ma możliwość wyboru utworu z biblioteki, a
 następnie usunięcie go, co spowoduje, że zostanie usunięty z bazy danych i nie będzie już
 wyświetlany w bibliotece
- Modyfikacja utworu z biblioteki użytkownik ma możliwość modyfikacji informacji o wybranym utworze. Dokonuje tego poprzez wypełnienie formularza, w którym domyślnie w każdym z trzech pól(takich samych jak przy dodawaniu nowego utworu) jest wpisana informacja aktualna wybranego utworu. Możliwe jest modyfikowanie dowolnej liczby informacji, a także dodawanie nazwy albumu, który przy dodawaniu jest opcjonalny. Wpisując w pole Album "None" możliwe jest usunięcie informacji o albumie modyfikowanego utworu. Pozostawienie pustego pola oznacza brak zmian w informacji odpowiadającej temu polu. Zasady dotyczące długości poszczególnych informacji są identyczne jak przy dodawaniu nowego utworu.
- Wyszukanie na YouTube użytkownik może wybrać utwór z biblioteki, a następnie wyszukać link do YouTube'a, którym będzie film odpowiadający wybranemu utworowi(np. teledysk, utwór z napisami). Forma tego filmu zależna jest od algorytmu wyszukiwania YouTube'a. Użytkownik otrzyma link do pierwszego filmu, który został by wyszukany, gdyby wpisano zawartość pola wybranego utworu w wyszukiwarkę na YouTube'ie. Jeżeli nie uda się znaleźć filmu odpowiadającego wybranemu utworowi albo link będzie przekraczał 100 znaków zostanie wyświetlony komunikat o niepowodzeniu albo niebezpiecznym linku.

3. Graficzny interfejs użytkownika

Po uruchomieniu aplikacji wyświetlone zostanie:



Lista zawiera utwory znajdujące się w bazie danych(zostały dodane wcześniej) w formacie: "\$Wykonawca – \$Tytuł(from Album: \$Album)", z tym, że część w nawiasie występuje tylko jeżeli album jest podany. Naciśnięcie przycisku Add otwiera wcześniej opisany formularz dodawania utworu:



Przycisk Add dodaje nowy utwór na podstawie uzupełnionych pól(jeżeli spełniają one wcześniej opisane wymaganie). Przycisk Cancel pozwala anulować proces dodawania nowego utworu.

Elementy na liście są możliwe do zaznaczanie. Po wyborze jednego z nich możliwe jest usunięcie go za pomocą przycisku Remove. Jeżeli po wybraniu utworu z listy wybierze się Modify otrzyma się(wybrano dla przykładu "Skillet – Rise from Album: Rise"):



Pola są uzupełnione aktualnymi wartościami. Po zmodyfikowaniu ich można to zatwierdzić przyciskiem Modify lub anulować przyciskiem Cancel.

Przycisk Find on YouTube wyszukuje link do Youtube'a i daje link(jeżeli znajdzie np. wcześniej wybrany utwór do modyfikacji) lub komunikat o niepowodzeniu(np. dla utworu kacperro – arkoj):



Link można skopiować zaznaczająć go myszką i naciskająć na klawiaturze CTRL + C.

Przycisk Exit na głównym ekranie wyłącza aplikacje.