#### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

#### ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

## НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий Кафедра параллельных вычислений

#### ОТЧЕТ

#### О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

«Изучение оптимизирующего компилятора»

Студента 2 курса, 21211 группы

Петрова Сергея Евгеньевича

Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

Преподаватель: Антон Юрьевич Кудинов

# СОДЕРЖАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ	2
ЦЕЛЬ	3
ЗАДАНИЕ	3
ОПИСАНИЕ РАБОТЫ	3
Пошаговое описание выполненной работы	4
Строки компиляции и запуска программы	4
Результат измерения времени работы программы	5
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	6
ПРИЛОЖЕНИЕ 1 (ПОЛНЫЙ ЛИСТИНГ ПРОГРАММЫ)	7

#### ЦЕЛЬ

- Изучение основных функций оптимизирующего компилятора, и некоторых примеров оптимизирующих преобразований и уровней оптимизации.
- Получение базовых навыков работы с компилятором GCC.
- Исследование влияния оптимизационных настроек компилятора GCC на время исполнения программы.

# **ЗАДАНИЕ**

1. Написать программу на языке C или C++, которая реализует алгоритм вычисления числа  $\Pi$ и метом Монте-Карло. Алгоритм состоит в следующем. Сначала в квадрат с центром в начале координат и со стороной два вписывается круг с единичным радиусом. Затем в этом квадрате случайным образом с равномерным распределением генерируются N точек. Точка может попасть в окружность или нет (условие попадания  $x^2 + y^2 \le 1$ ). Далее определяется число M точек, попавших в круг. При достаточно большом числе бросков N, по значениям M и N вычисляется число  $\Pi$ и:

$$\pi \approx \frac{4M}{N}$$

- **2.** Проверить правильность работы программы на нескольких тестовых наборах входных данных.
- **3.** Выбрать значение параметра N таким, чтобы время работы программы было порядка 30-60 секунд.
- **4.** Программу скомпилировать компилятором GCC с уровнями оптимизации -00, -01, -02, -03, -0s, -0fast, -0g под архитектуру процессора x86.
- **5.** Для каждого из семи вариантов компиляции измерить время работы программы при нескольких значениях *N*.
- 6. Составить отчет по лабораторной работе. Отчет должен содержать следующее:
  - 1) Титульный лист.
  - 2) Цель лабораторной работы.
  - 3) Вариант задания.
  - 4) Графики зависимости времени выполнения программы с уровнями оптимизации -00, -01, -02, -03, -0s, -0fast, -0g от параметра N.
  - 5) Полный компилируемый листинг реализованной программы и команды для ее компиляции.
  - 6) Вывод по результатам лабораторной работы.

#### ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

#### Пошаговое описание выполненной работы

- 1. Запустил программу без флагов оптимизации и нашёл значение параметра  $N=1*10^9$ , при котором время работы программы составляет 30-60 секунд.
- **2.** Написал bash-скрипт для запуска программы при разных уровнях оптимизации и значениях параметра N в интервале от  $1*10^9$  до  $2*10^9$  с шагом  $2*10^8$ . (См. раздел «Строки компиляции и запуска программы»)
- 3. Запустил скрипт, перенаправляя вывод в файл test.txt.
- **4.** При помощи данных, полученных из test.txt, составил графики зависимости времени работы программы от значения параметра N для разных уровней оптимизации. (См. раздел «Результат измерения времени работы программы»)
- 5. С помощью команды ls -l сравнил размеры бинарных файлов.

## Строки компиляции и запуска программы

Скрипт тестирования

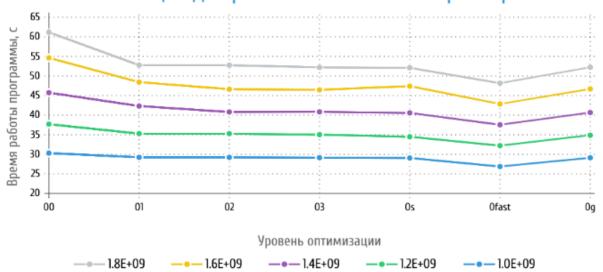
```
#!/bin/bash
  function build {
     rm -r bin $1 2> /dev/null
      cmake -B bin $1 -S src -D $1=true
      cmake --build bin $1
  }
  function test {
     sync
     bin $1/lab2 $2
  for OptLevel in 00 01 02 03 0s Ofast Og
      build $OptLevel
  done
  for (( i=0; i <= 4; i++ ))</pre>
      for OptLevel in 00 01 02 03 0s Ofast Og
          echo "Run test with parameters:" $OptLevel $(( 1000000000 +
200000000 * $i ))
          test $OptLevel $(( 1000000000 + 200000000 * $i ))
          echo
      done
  done
```

# Результат измерения времени работы программы

Результаты измерения времени

	О0	O1	O2	О3	Os	Ofast	Og
1.0E+09	30.3016	29.2299	29.2259	29.1448	29.0531	26.8813	29.117
1.2E+09	37.7028	35.2888	35.2792	35.0257	34.841	32.204	34.8802
1.4E+09	45.7469	42.3195	40.8204	40.8531	40.5766	37.5335	40.6627
1.6E+09	54.6318	48.4298	46.6138	46.454	47.4094	42.8552	46.6819
1.8E+09	61.1589	52.7679	52.7599	52.1996	52.1	48.177	52.2325

# Зависимость времени работы программы от уровня оптимизации для различных значений параметра N



Сравнение размеров бинарных файлов

```
evmpu@comrade:~/21211/s.petrov1/lab2$ ls -l bin*/lab2
-rwxrwxr-x 1 evmpu evmpu 17568 ceh 26 22:51 bin_00/lab2
-rwxrwxr-x 1 evmpu evmpu 17576 ceh 26 22:51 bin_01/lab2
-rwxrwxr-x 1 evmpu evmpu 17576 ceh 26 22:51 bin_02/lab2
-rwxrwxr-x 1 evmpu evmpu 17576 ceh 26 22:51 bin_03/lab2
-rwxrwxr-x 1 evmpu evmpu 19160 ceh 26 22:51 bin_0fast/lab2
-rwxrwxr-x 1 evmpu evmpu 17648 ceh 26 22:51 bin_0g/lab2
-rwxrwxr-x 1 evmpu evmpu 17456 ceh 26 22:51 bin_0s/lab2
evmpu@comrade:~/21211/s.petrov1/lab2$
```

#### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены:

- Основные функции оптимизирующего компилятора, и некоторые примеры оптимизирующих преобразований и уровней оптимизации.
- Влияние оптимизационных настроек компилятора GCC на время исполнения программы и размер бинарного файла.

По результатам проведённых исследований можно сделать следующие выводы:

- Использование того или иного уровня оптимизации уменьшает время работы программы относительно уровня -00;
- Время работы, показанное программой при использовании флага -Ofast, оказалось наименьшим;
- Бинарный файл, сгенерированный при использовании флага -Os, имеет наименьший размер.

# ПРИЛОЖЕНИЕ 1 (ПОЛНЫЙ ЛИСТИНГ ПРОГРАММЫ)

src / main.cpp

```
#include <iostream>
#include <ctime>
using namespace std;
double MonteCarloAlgorithm(long long count)
    srand(time(NULL));
    double insideCount = 0.0;
    for (long long i = 0; i < count; ++i)</pre>
        double x = (double) rand() / RAND MAX;
        double y = (double) rand() / RAND MAX;
        if ((x * x) + (y * y) \le 1.0)
            insideCount += 4.0;
    return insideCount / count;
int main(int argc, char **argv)
    if (argc == 1)
        cerr << "No point count\n";</pre>
        return EXIT FAILURE;
    long long count = atoll(argv[1]);
    if (count < 0)
        cerr << "Wrong point count\n";</pre>
        return EXIT FAILURE;
    struct timespec sysStart, sysEnd;
    clock_gettime(CLOCK MONOTONIC RAW, &sysStart);
    double pi = MonteCarloAlgorithm(count);
    clock gettime(CLOCK MONOTONIC RAW, &sysEnd);
    double sysTime = sysEnd.tv sec - sysStart.tv sec + 1e-9 *
(sysEnd.tv nsec - sysStart.tv nsec);
    cout << "System time: " << sysTime << " sec.\n";</pre>
    cout << "PI: " << pi << "\n";
    return EXIT SUCCESS;
}
```

```
cmake minimum required(VERSION 3.16.3)
set(CMAKE CXX COMPILER "/usr/bin/g++")
if(00)
    message(STATUS "Flags -00 included")
    set (CMAKE CXX FLAGS "-00")
endif()
if(01)
    message(STATUS "Flags -O1 included")
    set (CMAKE CXX FLAGS "-01")
endif()
if(02)
    message(STATUS "Flags -02 included")
    set (CMAKE CXX FLAGS "-02")
endif()
if(03)
    message(STATUS "Flags -03 included")
    set (CMAKE CXX FLAGS "-03")
endif()
    message(STATUS "Flags -Os included")
    set (CMAKE CXX FLAGS "-Os")
endif()
if (Ofast)
    message(STATUS "Flags -Ofast included")
    set (CMAKE CXX FLAGS "-Ofast")
endif()
if(Oq)
    message(STATUS "Flags -Og included")
    set (CMAKE CXX FLAGS "-Oq")
endif()
project(lab2 CXX)
add executable(lab2 main.cpp)
find library(LIBRT rt)
if (LIBRT)
    message(STATUS "Library rt installed")
    target link libraries(lab2 ${LIBRT})
else()
    message(STATUS "Library rt skipped")
endif()
```