## Домашнее задание

Всего баллов: 12

Бонусные баллы:

## 1. Максимум «на максималках»

Зло, добро, вещественные числа, – серьезно сказал Ведь' *Макс* — меньшее, большее, среднее – все едино, пропорции условны, а границы размыты. Главное — чтобы удовлетворяло единому интерфейсу, аминь! Я не pure functional отшельник, не только хороший код писал в жизни. И если приходится выбирать, для какого типа реализовать функцию, я предпочитаю не выбирать вообще.

Ведьмакам платят меньше, чем программистам, и не называют мутантами на улицах (ведь программисты не выходят на улицу), поэтому Макс решил переквалифицивроваться.

Напишите функцию  $\max(a, b) \rightarrow ?$ , работающую на любых типах, которые корректно сравнивать.

Задание заключается в том, что нагуглить и придумать корректную сигнатуру нужно самим.

## 2. Ord-Обертка вокруг float

В Первом отделу собираются реализовать Stalin sort для системы материального поощрения сотрудников. Они пишут сортировку, работающую с любым типом, поддерживающим сравнение, а ваша задача — заставить его работать для float-ов. Они обладают индивидуальностью, и не каждый сравним с каждым, но Первому отделу наплевать, они хотят подогнать всех под одну гребёнку.

Вы рабротаете в другом отделе и не хотите часто связываться с Первым. К счастью, вам и не придётся, ведь в стандартной библиотеке есть **trait**, который поможет вам понять друг друга: Ord.

Создайте структуру OrdFloat с единственным полем внутри — f32, которая реализует Ord. NaN должны считаться больше всех остальных чисел, даже inf.

На самом деле, конечно, для этого есть готовая библиотека (на сленге Rust — crate). Мы ею попробуем вопользоваться через два занятия, когда обсудим сборку в Rust.

## 3. Обобщение языков разметки

Баллы: 2

2

Баллы:

Баллы:

Вы решили написать свою обобщённую систему разметки, из которой можно будет конвертировать в любую другую. Уже готовы и трейты, и сигнатуры, так что полдела сделано. На этом вы <u>потеряли интерес к задаче</u>, впали в депрессию от того, что <u>тесты не проходят (ведь код ещё не написан)</u>, погрузились в беспросветную прокрастинацию и уже полгода присылаете друзьям текст в примерно таким формате:

```
1 Article {
2     title: "About something (todo!())".into(),
3     sections: vec!["Section A".into(), "Section B".into()],
4     conclusion: "Severe case of procrastination".into(),
5     references: vec![Link {
6         content: "Google".into(),
7         url: "www.google.com".into(),
8     }],
9 }
```

Пора положить этому конец, ведь вы знаете, какому другу какой язык разметки больше нравится. У вас есть *неделя*, чтобы заменить все todo!() в проекте на что-то осмысленное.

Посмотрим на языки разметки. Несмотря на то, что у них отличается синтаксис, можно найти общий функционал, который есть в любом языке разметки. Ограничемся html и Markdown. В обоих языках есть загаловки, разные выделения текста и гиперссылки. Дано несколько структур, для которых нужно написать преобразовать в html и Markdown. Чтобы не писать кучу функций вида fn convert\_<struct name>\_to\_<lang name> разделим интерфейс на конвертацию структуры (Convert) и конвентора в отдельный язык разметки (Conventer).

```
1 pub trait Convert {
2
   fn convert<C>(&self, conventer: &mut C) → Result<(), C::Error>
3
      where
        C: Conventer;
4
5 }
pub trait Conventer {
     type Error;
      fn write header(&mut self, text: &str) → Result<(), Self::Error>;
      fn write text(&mut self, text: &str) → Result<(), Self::Error>;
      fn write bold text(&mut self, text: &str) → Result<(), Self::Error>;
      fn write_link(&mut self, content: &str, url: &str) → Result<(),</pre>
  Self::Error>;
8 }
```

Требуется реализовать Convert для нескольких структур с данными и реализовать конвенторы в html и Markdown. Для обобщенности, конвентор может писать результат в что-угодно, что удволетворяет std::io::Write, например, в локальный буффер, файл или сокет. Рекомендуется ознакомиться с этим трейтом в фокументации. Для форматированной записи в Write рекомендуется использовать макрос writeln