

Devoir d'informatique

1 Représentation des nombres

On dispose d'un système d'exploitation où les nombres sont représentables sur 10 bits.

Question 1 Combien de nombres entiers peut-on représenter?

Question 2 Quels sont le plus petit et le plus grand entier naturel représentables?

Question 3 Quels sont le plus petit et le plus grand entier relatif représentables?

Question 4 Convertir en base 2 le nombre suivant : $(155)_{10}$.

Question 5 Convertir en base 16 le nombre suivant : $(155)_{10}$.

Question 6 Convertir en base 10 le nombre suivant : $(B3)_{16}$.

On dispose d'un système d'exploitation où les nombres sont représentables sur 4 bits.

Question 7 Convertir en base 2 le nombre suivant : $(-6)_{10}$.

2 Mesure du contraste

Question 8 Préciser l'espace mémoire nécessaire pour stocker la valeur d'une composante, puis celle d'un pixel et enfin celle d'une image en Mo (= 1000 ko) ou Mio (= 1024 ko).

Correction Une composante de couleur est un nombre compris entre 0 et 255. Il se stocke sur 1 octet.

Un pixel stocké au format RVB est composé de 3 nombres compris entre 0 et 255. Un pixel nécessite donc 3 octets de stockage.

Une image de 48 MPixels utilisera donc $3 \times 48 \times 10^6$ octets, c'est à dire 144 Mo.

Conversion en niveau de gris

Question 9 Écrire une fonction `Clinear(val)`, qui prend en argument une valeur de l'espace non linéaire et qui renvoie la valeur linéarisée.

Correction

```
def Clinear(val):  
    if val <= 0.04045:  
        Clin = val / 12.92  
    else:
```

```
Clin=((val+0.055)/1.055)**2.4
return Clin
```

Question 10 Écrire une fonction `Y(pix)` qui prend en argument une liste de trois valeurs correspondant à un pixel au format RVB et qui renvoie la valeur `Y` du niveau de gris dans l'espace non linéaire.

Correction

```
def Y(pix):
    Ylin = 0.2126*pix[0] + 0.7152*pix[1] + 0.0722*pix[2]
    if Ylin<=0.0031308:
        Y=12.92*Ylin
    else:
        Y=1.055*Ylin**(1/2.4)-0.055
    return Y
```

Question 11 Écrire une fonction `NiveauxGris(I)` prenant en argument une image `I` au format RVB et qui renvoie une image de même dimension en niveau de gris.

Correction

```
def NiveauxGris(I):
    taillex,tailley,nb_couleurs = np.shape(I) # taille de l'image initiale
    Igris=np.zeros(taillex,tailley) # on crée l'image en niveaux de gris
    for x in range(taillex):
        for y in range(tailley):
            Rlin=Clinear(I[x,y,0])
            Vlin=Clinear(I[x,y,1])
            Blin=Clinear(I[x,y,2])
            Igris[x,y]=Y([Rlin,Vlin,Blin])
    return Igris
```

Question 12 Écrire une fonction `convolution(A,B)` prenant en argument deux matrices de taille 3x3 et qui renvoie la valeur du produit de convolution.

Correction

```
def convolution(A,B):
    conv=0 # on initialise
    for i in range(3):
        for j in range(3):
            conv = conv + A[i,j]*B[i,j]
    return conv
```

Question 13 Écrire une fonction `contraste_pixel(I,i,j)` prenant en argument une image `I` au format niveaux de gris et les coordonnées du pixel(`i,j`) qui renvoie la valeur du contraste défini précédemment par la quantité `c`.

Correction

```
def contraste_pixel(I,i,j):
    Gx=np.array([[ -1, 0, 1],
                 [ -2, 0, 2],
                 [ -1, 0, 1]])
    Gy=np.array([[ -1, -2, -1],
                 [ 0, 0, 0],
                 [ 1, 2, 1]])
    conv1=convolution(I,Gx)
    conv2=convolution(I,Gy)
```

```
c=int(np.sqrt(conv1**2+conv2**2))
return c
```

Question 14 Écrire une fonction `contraste(I)` prenant en argument une image `I` au format niveau de gris et qui renvoie la valeur du contraste de référence c_{ref} .

Correction

```
def contraste(I):
    taillex,tailley = np.shape(I)    # taille de l'image
    cref=0
    for i in range(1,taillex-1):
        for j in range(1,tailley-1):    # on retire les pixels des bords
            cref = cref + contraste_pixel(I,i,j)
    cref = cref / ((taillex-2)*(tailley-2))    # on fait la moyenne
    return cref
```

DS 2

Question 15 Écrire une fonction `reglage`, dont les arguments et les valeurs de retour sont à définir, répondant au comportement décrit en partant de la position 0 en pas. On supposera que le maximum de contraste existe.

Correction

```
def reglage(I,val):
    '''
    I : image initiale
    val : position de l'objectif '''
    cref=contraste(I) # contraste de l'image initiale
    sens=1 # sens de déplacement de l'objectif (1 : sens + ; -1 : sens -)
    position_objectif(val+sens) # première itération pour savoir dans quel sens il faut ✓
    avancer
    Img1=prise()
    c=contraste(Img1)
    if c<cref: # si on est dans le mauvais sens, on repart de I
        sens = -sens
        c=cref

    while c<=cref:
        cref=c
        val = val+sens
        position_objectif(val)
        Img1=prise()
        c=contraste(Img1)

    return cref
```