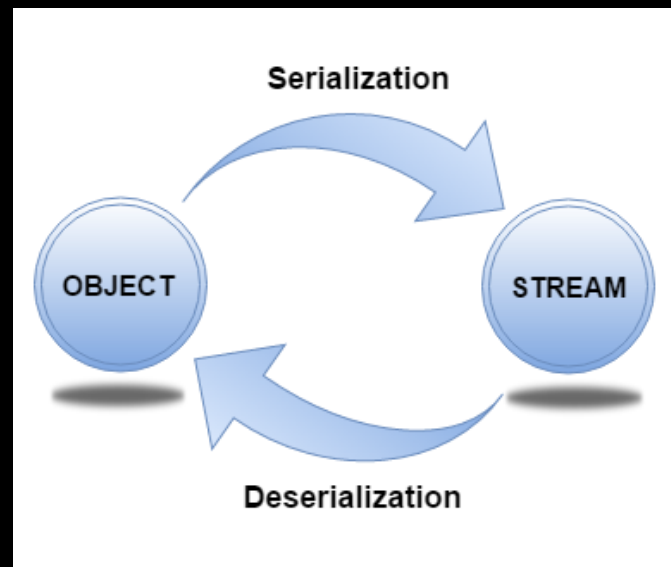


Java Serializacja

Java Serializacja

Co to jest serializacja?

- To konwertowanie obiektów do postaci bajtowej w ten sposób, by można było je jednoznacznie zapisać i odczytać z danego miejsca (pliku, bazy danych, strumienia sieciowego itp..)



Java Serializacja

Co zrobić by obiekt był serializowany?:

- Interfejs „Serializable”
- Interfejs nie posiada żadnych metod, które trzeba przeładować, wystarczy go zaimplementować
- Trzeba pamiętać by wszystkie pola także były serializowane (typy wbudowane są domyślnie serializowane)

Java Serializacja

Jakie obiekty **NIE** podlegają serializacji?:

- Klasy z polami statycznymi
- Klasy które nie implementują interfejsu „Serializable”:
 - Wątki (Thread), Strumienie (Stream) itp...
- Kolekcje, których nie wszystkie obiekty posiadają ten interfejs też nie będą serializowane

Java Serializacja

Inne przykłady serializacji:

- JSON
- BSON
- YAML
- Binary XML