

Piotr Tutak

Gra Warcaby:

Wzorzec projektowy MVC (Model View Controller)

Projekt mający na celu stworzenie gry w Warcaby poprzez komunikację sieciową wykorzystując model komunikacji klient – serwer. Plansza obsługuje ruchy pionków i komunikację z graczami. Plansza umieszczona w osobnym niezależnym wątku. Gracz komunikuje się poprzez GUI, może połączyć się z serwerem Planszy, by zacząć rozgrywkę potrzebnych jest dwóch graczy. Gracze wykonują ruchy na przemian.

Harmonogram:

1. Plansza – Serwer
 - 1.1. Oczekiwanie na graczy
 - 1.2. Zbiór pionków
 - 1.3. Początkowy stan gry
 - 1.4. Dopuszczalny ruch pionków
 - 1.5. Komunikacja z Kontrolerem – Gracz:
 - a) Oznaczanie aktywnego gracza – dopuszczanie do ruchu
 - b) Oczekiwanie na ruch
 - 1.6. Komunikacja z GUI
 - a) Przekazywanie aktualnego stanu planszy
 - 1.7. Przerwanie gry
2. Gracz – Klient
 - 2.1. Komunikacja z Planszą
 - a) Ruch pionka
3. Gracz – GUI – Klient
 - 3.1. Komunikacja z Planszą
 - a) Odbiór aktualnego stanu planszy
 - 3.2. Komunikacja z Bazą Danych
 - 3.3. GUI
 - a) Wygląd Planszy
 - b) Wygląd Pionków