



Trình bày: Nhóm 4 - Cookies

Nhóm 4 - Cookies

MSSV	Họ tên	Chức vụ	% Công việc
19127038	Phạm Trọng Vinh Khuê	Nhóm trưởng	34
19127081	Trần Đại Hoàng Trung	Thành viên	33
19127311	Trần Thanh Tùng	Thành viên	33

Nội dung

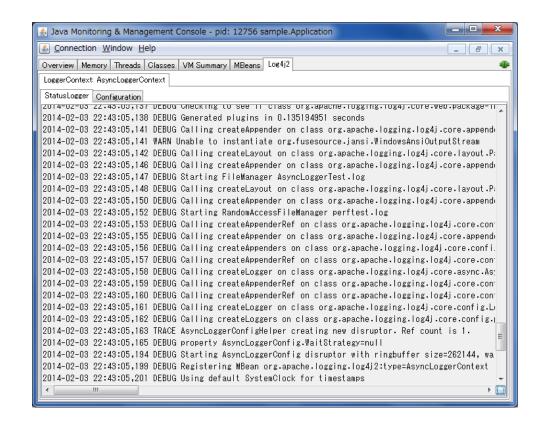
1 Giới thiệu chung

2 Hướng dẫn sử dụng

1 - Giới thiệu chung

Log4J, cung cấp bởi Tập đoàn Apache, là một trình dùng để ghi log cho các phần mềm Java. Nó theo dõi và ghi nhận những thông tin, sự kiện xảy ra trong quá trình thực thi chương trình.



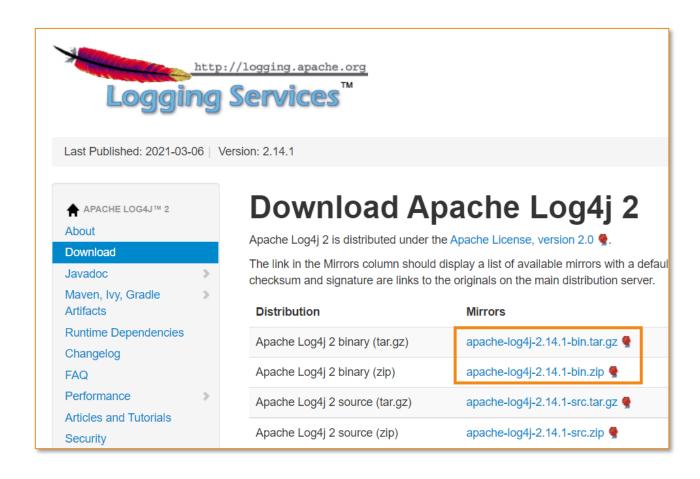


(Nguồn: Wikipedia)

(Nguồn: logging.apache.org)

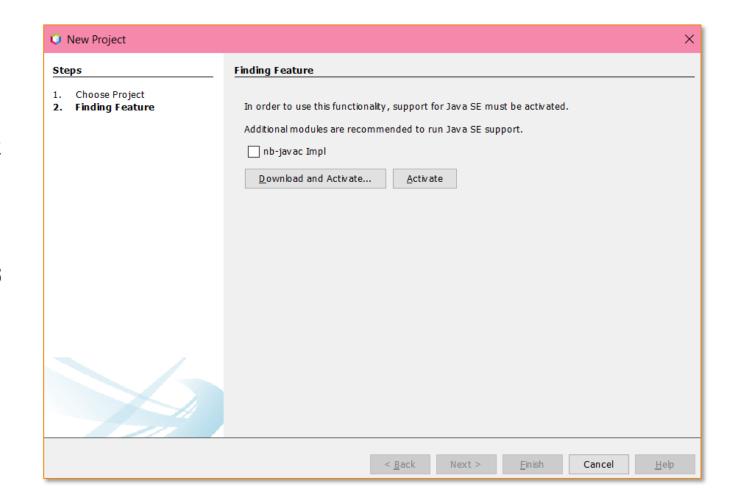
Bước 1: Tải trình Log4j về máy.

- Truy cập đường dẫn:
 https://logging.apache.org/log4j/2.x/
- Vào phần Download.
- Chọn link ở hàng thứ 1 hoặc hàng thứ 2 ở cột Mirrors, sau đó ấn vào link ở ngay bên dưới mục HTTP.



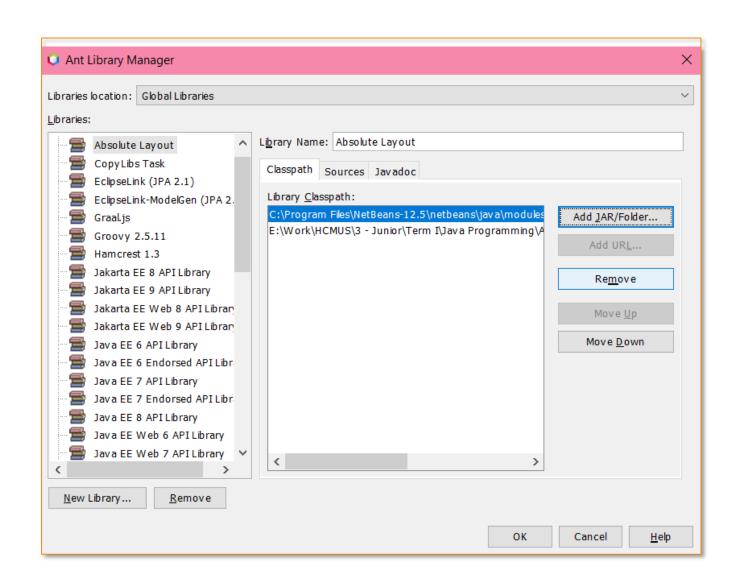
Bước 2.1: Tạo project (NetBeans).

- Chon File > New > Project.
- Chọn Java with Maven ở cột Categories, và Java Application cột Projects, và ấn Next.
- Đối với lần đầu tạo Project, chờ mục Finding Feature tải xong, và chọn Download and Activate. Sau đó cài đặt Java SE.
- Nhập thông tin và chọn Finish.



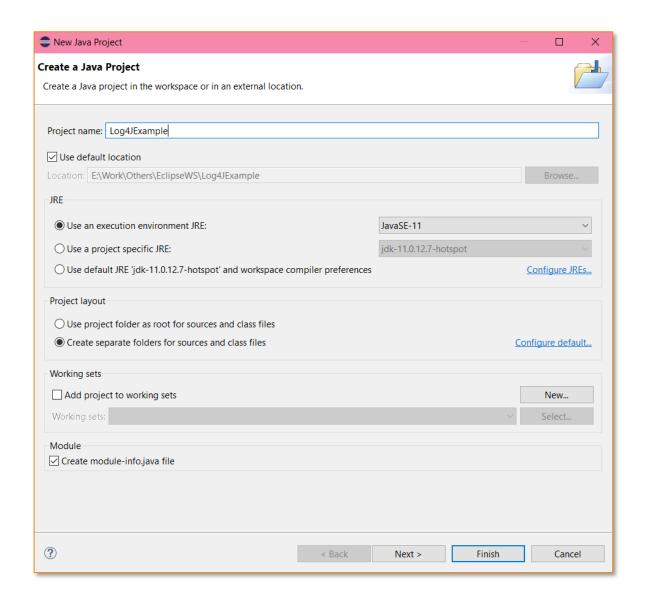
Bước 3.1: Thêm thư viện (NetBeans).

- Chon Tools > Libraries.
- Chon Add JAR/Folder.
- Chọn thư mục vừa giải nén và ấn
 OK và Apply.



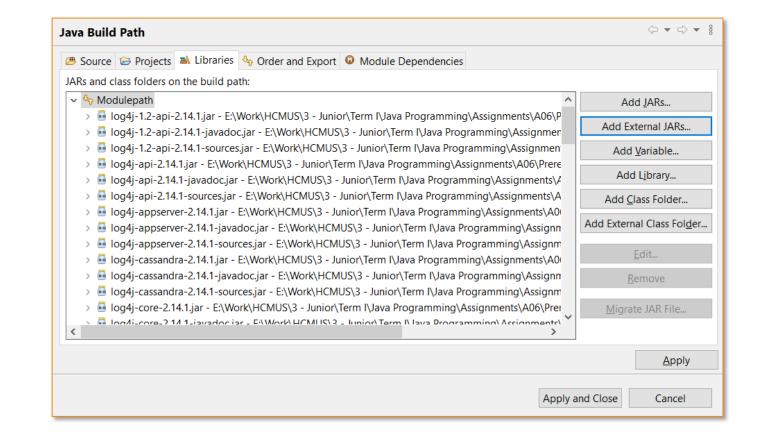
Bước 2.2: Tạo project (Eclipse).

- Chon File > New > Java Project.
- Nhập thông tin và tùy chỉnh theo ý muốn bản thân. Sau đó chọn *Finish*.



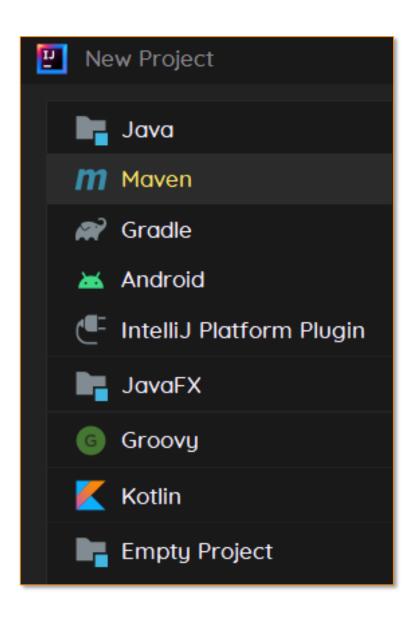
Bước 3.2: Thêm thư viện (Eclispe).

- Chuột phải tên Project, chọn
 Build Path > Configure Build
 Path.
- Chọn tab Libraries và Modulepath, sau đó chọn Add External JARs....
- Chọn các file JAR vừa giải nén và ấn Apply.



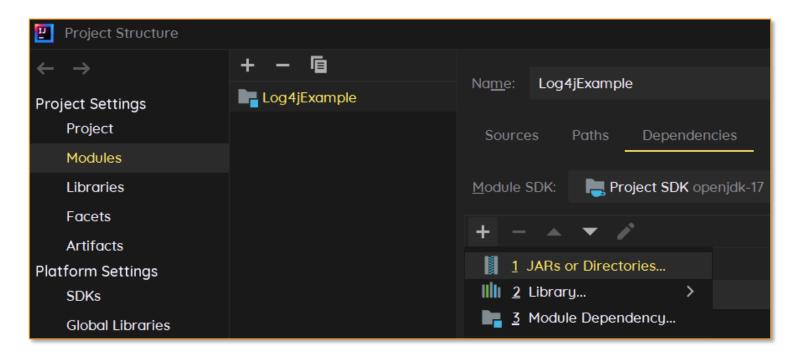
Bước 2.3: Tạo project (IntelliJ IDEA).

- Khi chưa mở project: Chọn New Project.
- Khi đã mở project: Chọn File > New > Project.
- Chọn Maven và ấn Next.
- Đặt tên cho Project và chọn đường dẫn cho Project.
- Ấn Finish.



Bước 3.3: Thêm thư viện (IntelliJ IDEA).

- Chon File > Project Structure.
- Chon Modules bên trái và chon tab Dependencies.
- Án dấu + và chọn JARs or Directories.
- Chọn thư mục vừa giải nén và ấn OK và Apply.



Bước 4: Cấu hình Log4J bằng log4j2.properties.

Khi không phát hiện file cấu hình nào trong đường dẫn, Log4j sẽ tự động ghi log theo thiết lập mặc định.

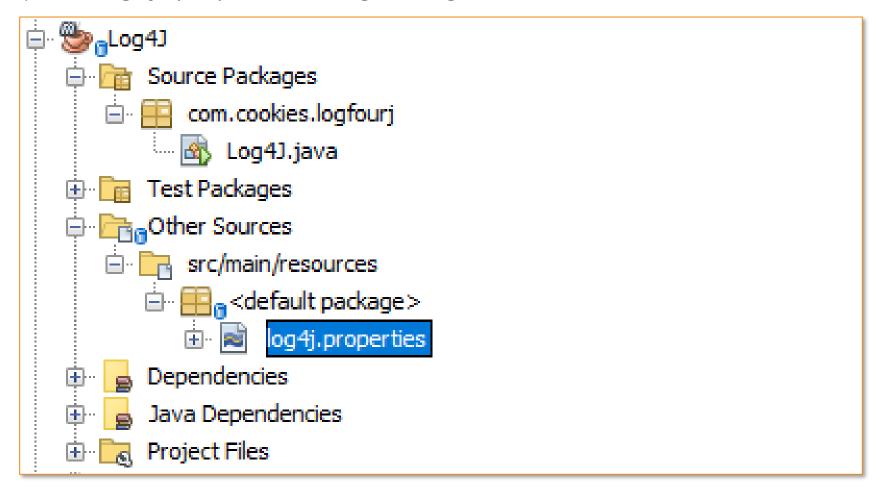
Để tự cấu hình cho Log4J theo ý của bản thân, ta cần thêm vào đường dẫn của chương trình 1 file cấu hình để chỉ cho Log4J biết nên ghi log như thế nào.

Có 4 định dạng chính của file cấu hình: .properties, .yaml, .json và .xml

Đối với những chương trình đơn giản, hoặc với những người mới làm quen với Java, sử dụng log4j.properties là phương pháp phù hợp và hiệu quả nhất.

Bước 4 (tt): Cấu hình Log4J bằng log4j2.properties.

Trước tiên, tạo file log4j2.properties trong đường dẫn src/main/resources.



Bước 4 (tt): Cấu hình Log4J bằng log4j2.properties.

Log4J sử dụng Logger và Appender làm 2 thành phần chính để ghi log. Trong đó:

- Logger xử lí việc bắt các sự kiện và chuyển cho Appender tương ứng
- Appender nhận các sự kiện do Logger chuyển đến và ghi lại ở một điểm đến (console, file,...)

Trong file log4j.properties, ta sẽ cấu hình các Logger và Appender để có thể cho ra ghi các sự kiện theo ý muốn bản thân

Bước 4 (tt): Cấu hình Log4J bằng log4j2.properties.

Ví dụ sau là một cấu hình giúp ghi các sự kiện ra màn hình console.

```
status = error
      dest = err
     name = PropertiesConfig
      # appender config
      appender.console.type = Console
      appender.console.name = STDOUT
     appender.console.layout.type = PatternLayout
      appender.console.layout.pattern = %d %p %C{1.} [%t] %m%n
      appender.console.filter.threshold.type = ThresholdFilter
10
11
      appender.console.filter.threshold.level = warn
12
      rootLogger.level = info
13
      rootLogger.appenderRef.stdout.ref = STDOUT
14
```

Bước 4 (tt): Cấu hình Log4J bằng log4j2.properties.

Trong đó:

- appender.console.type : loại của Appender, trong ví dụ này là Console
- appender.console.name : tên của Console Appender
- appender.console.layout : thiết kế cách Console Appender sẽ ghi log
- appender.console.filter : cách lọc event của Console Appender
- rootLogger.level : level tối thiểu của của rootLogger
- rootLogger.appenderRef: chon Appender se duoc su dung cho Logger (rootLogger)

Lưu ý: Bất kì cấu hình nào cũng cần phải có rootLogger. Nếu chỉ có 1 Logger thì đó phải là rootLogger.

Bước 4 (tt): Cấu hình Log4J bằng log4j2.properties.

```
package com.cookies.logfourj;
   import org.apache.logging.log4j.LogManager;
       import org.apache.logging.log4j.Logger;
10
       * @author ptvin
12
13
      public class Log4J
14
           private static final Logger | LogManager.getLogger(Log4J.class);
15
16
           public static void main( String[] args ) {
17
               System.out.println( "A log was written!" );
18
               logger.trace("This is a TRACE level log!");
19
               logger.debug("This is a DEBUG level log!");
20
               logger.info("This is an INFO level log!");
21
               logger.warn("This is a WARN level log!");
22
               logger.error("This is an ERROR level log!");
23
               logger.fatal("This is a FATAL level log!");
24
Output - Run (Log43) X
     --- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ logfourj ---
     A log was written!
     2021-11-21 22:17:54,312 WARN c.c.l.Log4J [main] This is a WARN level log!
     2021-11-21 22:17:54,317 ERROR c.c.l.Log4J [main] This is an ERROR level log!
     2021-11-21 22:17:54,318 FATAL c.c.l.Log4J [main] This is a FATAL level log!
```

Bước 5: Log sự kiện ra file.

Thay vì ghi log ra console, chúng ta có thể ghi log ra file riêng bằng cách cấu hình file log4j2.propertiesVới file log4j2.properties ở phần trước, ta thêm phần cấu hình cho RollingFileAppender như sau:

```
12
      appender.rolling.type = RollingFile
13
     appender.rolling.name = RollingFile
14
      appender.rolling.fileName = ${filename}
      appender.rolling.filePattern = target/rolling2/test1-%d{MM-dd-yy-HH-mm-ss}-%i.log
15
16
      appender.rolling.layout.type = PatternLayout
17
      appender.rolling.layout.pattern = %d %p %C{1.} [%t] %m%n
18
      appender.rolling.policies.type = Policies
      appender.rolling.policies.time.type = TimeBasedTriggeringPolicy
19
20
      appender.rolling.policies.time.interval = 2
      appender.rolling.policies.time.modulate = true
      appender.rolling.policies.size.type = SizeBasedTriggeringPolicy
22
23
      appender.rolling.policies.size.size=100MB
24
      appender.rolling.strategy.type = DefaultRolloverStrategy
25
      appender.rolling.strategy.max = 5
26
27
      logger.rolling.name = com.cookies.logfourj
      logger.rolling.level = debug
28
      logger.rolling.additivity = false
      logger.rolling.appenderRef.rolling.ref = RollingFile
31
```

Bước 5 (tt): Log sự kiện ra file.

Trong đó:

- appender.rolling.type : loại của Appender, trong ví dụ này là RollingFile
- appender.rolling.name : tên của RollingFile Appender
- appender.rolling.fileName : tên của file mà Appender sẽ ghi ra
- appender.rolling.filePattern : định dạng tên file khi chia file log
- appender.rolling.layout : thiết kế cách RollingFile Appender sẽ ghi log
- appender.rolling.policies: chính sách chia file log
- appender.rolling.strategy: chién lược chia file log
- logger.rolling.name : tên package mà logger sẽ hoạt động
- logger.rolling.level : level tối thiểu của logger
- logger.rolling.additivity: tính lặp lại của logger, dùng để tránh việc logger và rootLogger lặp lại cùng 1
 nội dung
- logger.rolling.appenderRef : chọn Appender sẽ được sử dụng cho Logger

Bước 5 (tt): Log sự kiện ra file.

File log và màn hình sau khi chạy chương trình.

```
2021-11-21 22:43:58,881 DEBUG c.c.l.Log4J [main] This is a DEBUG level log!
     2021-11-21 22:43:58,895 INFO c.c.l.Log4J [main] This is an INFO level log!
     2021-11-21 22:43:58,895 WARN c.c.l.Log4J [main] This is a WARN level log!
     2021-11-21 22:43:58,896 ERROR c.c.1.Log4J [main] This is an ERROR level log!
     2021-11-21 22:43:58,896 FATAL c.c.l.Log4J [main] This is a FATAL level log!
Output - Run (Log4J) X
```

Bước 6: Chia file log theo thời gian và dung lượng.

Như đã giới thiệu, trong phần cấu hình RollingFile Appender, chúng ta có thể dùng appender.rolling.policies và appender.rolling.strategy để chia file log theo tùy ý.
Nguyên lý chia file:

- File log được xác định trong phần appender.rolling.fileName sẽ liên tục ghi cho đến khi bị buộc tách file (được qui định trong phần appender.rolling.policies)
- Phần log trong file trên sẽ được lưu vào một file khác theo định dạng qui định trong phần appender.rolling.filePattern
- Sau khi đã lưu trữ xong, file log được xác định trong phần appender.rolling.fileName sẽ bắt đầu ghi lại từ đầu, và tương tự lặp lại cho các lần ngắt tiếp theo

Bước 6 (tt): Chia file log theo thời gian và dung lượng.

Ví dụ ở phần trước đã giới thiệu 2 kiểu chia file cơ bản, đó là theo thời gian và theo dung lượng.

```
appender.rolling.fileName = ${filename}
14
15
      appender.rolling.filePattern = target/rolling2/test1-%d{MM-dd-yy-HH-mm-ss}-%i.log
16
      appender.rolling.layout.type = PatternLayout
      appender.rolling.layout.pattern = %d %p %C{1.} [%t] %m%n
17
18
      appender.rolling.policies.type = Policies
19
      appender.rolling.policies.time.type = TimeBasedTriggeringPolicy
      appender.rolling.policies.time.interval = 2
20
21
      appender.rolling.policies.time.modulate = true
22
      appender.rolling.policies.size.type = SizeBasedTriggeringPolicy
23
      appender.rolling.policies.size.size=100MB
      appender.rolling.strategy.type = DefaultRolloverStrategy
24
      appender.rolling.strategy.max = 5
25
```

Bước 6 (tt): Chia file log theo thời gian và dung lượng.

Trong đó:

- appender.rolling.policies.type : chọn chính sách dùng để chia file
- appender.rolling.policies.time.type : chọn chính sách để chia file theo thời gian
- appender.rolling.policies.time.interval : thời lượng cho 1 file, đơn vị là thành phần nhỏ nhất được qui định trong thành phần thời gian của appender.rolling.filePattern
- appender.rolling.policies.time.modulate: xác định có chia file ngay vào thời điểm ranh giới giữa các khoảng thời lượng với nhau hay không
- appender.rolling.policies.size.type : chon chính sách để chia file theo dung lượng
- appender.rolling.policies.size.size : dung lượng tối đa của 1 file log
- appender.rolling.strategy.type : chon chién lược chia file
- appender.rolling.strategy.max : số file log tối đa được lưu trữ

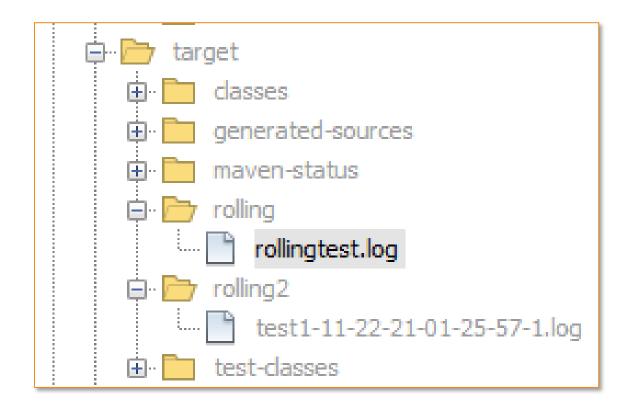
Bước 6 (tt): Chia file log theo thời gian và dung lượng.

Để kiểm chứng, chúng ta chạy chương trình ví dụ sau.

```
public class Log4J
    private static final Logger logger = LogManager.getLogger(Log4J.class);
    public static void main( String[] args ) {
        System.out.println( "A log was written!" );
        logger.trace("This is a TRACE level log!");
        logger.debug("This is a DEBUG level log!");
        logger.info("This is an INFO level log!");
        logger.warn("This is a WARN level log!");
        try {
            Thread.sleep(5000);
        } catch (InterruptedException ex) {
            System.out.println("InterruptedException");
        logger.error("This is an ERROR level log!");
        logger.fatal("This is a FATAL level log!");
```

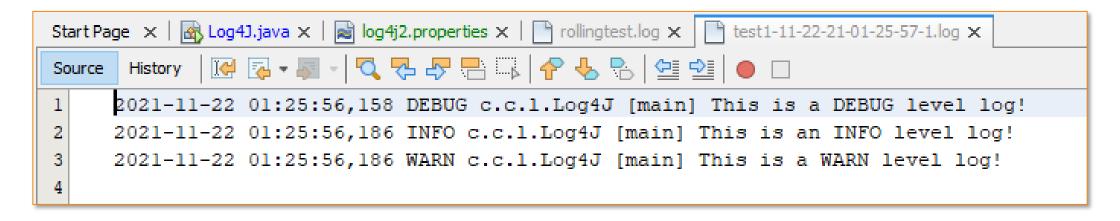
Bước 6 (tt): Chia file log theo thời gian và dung lượng.

Ta sẽ được các file sau:



Bước 6 (tt): Chia file log theo thời gian và dung lượng.

Chi tiết các file như sau:



Bước 7: Quy định các log level.

Các log level có một giá trị nguyên nhất định để qua đó có thể so sánh các log level với nhau. Các log level mặc định có các giá trị sau:

Standard Level	intLevel
OFF	0
FATAL	100
ERROR	200
WARN	300
INFO	400
DEBUG	500
TRACE	600
ALL	Integer.MAX_VALUE

Bước 7 (tt): Quy định các log level.

Ngoài ra, ta có thể tự tạo log level của bản thân trực tiếp qua chương trình Ở ví dụ dưới đây, ta tạo một level mới có tên là ALERT, với giá trị là 250.

```
public class Log4J {
    static final Level ALERT = Level.forName("ALERT", 250);
    private static final Logger logger = LogManager.getLogger(Log4J.class);
    public static void main( String[] args ) {
        System.out.println( "A log was written!" );
       logger.trace("This is a TRACE level log!");
        logger.debug("This is a DEBUG level log!");
       logger.info("This is an INFO level log!");
        logger.warn("This is a WARN level log!");
        logger.log(ALERT, "This is an ALERT level log!");
        logger.error("This is an ERROR level log!");
        logger.fatal("This is a FATAL level log!");
```

Bước 7 (tt): Quy định các log level.

Sau khi chạy chương trình với file log4j2.properties với cấu hình ghi file tương tự như phần trước, ta có file log như sau:

```
2021-11-22 02:17:21,771 DEBUG c.c.l.Log4J [main] This is a DEBUG level log!
2021-11-22 02:17:21,775 INFO c.c.l.Log4J [main] This is an INFO level log!
2021-11-22 02:17:21,775 WARN c.c.l.Log4J [main] This is a WARN level log!
2021-11-22 02:17:21,775 ALERT c.c.l.Log4J [main] This is an ALERT level log!
2021-11-22 02:17:21,776 ERROR c.c.l.Log4J [main] This is an ERROR level log!
2021-11-22 02:17:21,776 FATAL c.c.l.Log4J [main] This is a FATAL level log!
```

Tài liệu tham khảo

https://en.wikipedia.org/wiki/Log4j

https://www.jetbrains.com/help/idea/library.html#define-library

https://logging.apache.org/log4j/2.x/manual/configuration.html

https://logging.apache.org/log4j/2.x/manual/appenders.html

https://logging.apache.org/log4j/2.x/manual/customloglevels.html

https://howtodoinjava.com/log4j2/log4j2-properties-example/

https://www.ibm.com/support/pages/setting-log4j-log-file-rollover-frequency