# WebXR Device API – Hit Testing

이 문서는 Immersive Web Working Group에서 WebXR Device API를 기반으로 제작되었습니다. 이 콘텐츠의 소유권은 추가 인큐베이션을 위해 몰입 형 웹 커뮤니티 그룹으로 이전되었습니다.

이 문서의 목적은 개발자가 실제 환경에서의 Hit-Test를 개발 할 수 있게 구조를 설명하는 것입니다. 문서의 이해를 위해 [WebXR Session Establishment](WebXR%20Session.docx) , Spatial Tracking , Input Mechanisms 및 Augmented Reality Module에 대해 먼저 읽어 보는 것이 도움이 될 수 있습니다 .

https://github.com/immersive-web/hit-test/blob/master/hit-testing-explainer.md#introduction