

# 靜宜大學資訊工程學系畢業專題計畫書

## 一、封面：

---

專題名稱：AI助讀電子書知識

系統

指導教師：康贊清老師

專題學生：

<資工三A><411111931><林奕辰><[sam637537@gmail.com](mailto:sam637537@gmail.com)>

<資工三A><411147495><藍承暉><[park229121@gmail.com](mailto:park229121@gmail.com)>

<資工三A><411134426><康富傑><[q7189095@gmail.com](mailto:q7189095@gmail.com)>

<資工三A><411147194><陳品勛><[nj890731@gmail.com](mailto:nj890731@gmail.com)>

<資工三A><411111931><楊啟裕><[joseph921011@gmail.com](mailto:joseph921011@gmail.com)>

日期：

---

指導老師簽名：

- **動機:**

隨著網路科技的快速發展，各類電子產品與遊戲層出不窮，使得人們花費大量時間在數位娛樂上，導致閱讀習慣逐漸減少。然而，閱讀不僅能提升知識水平，也能幫助我們培養專注力與思考能力。為了改善這個問題，我們計畫開發一個能夠幫助人們輕鬆養成閱讀習慣的網站。透過便捷的功能與良好的使用體驗，我們希望讓閱讀變得更簡單、更有趣。

- **目的:**幫助使用者重拾閱讀的樂趣，並建立長期的閱讀習慣。
- **使用對象:**想要提升自我成長或是提升專業能力的人，或是容易焦慮、缺乏耐心的人
- **使用環境:**Windows
- **開發工具:**Html、Python
- **經費預算需求表 (執行中所需之經費項目單價明細)**

編列預算範本

| 項目名稱 | 說明      | 單位 | 數量 | 單價    | 小計    | 備註       |
|------|---------|----|----|-------|-------|----------|
|      |         |    |    | 臺幣(元) | 臺幣(元) |          |
| 個人電腦 | 專案之進行   | 部  | 2  | 26000 | 52000 | 由系上實驗室提供 |
| 雜支費  | 印刷費、文具等 | 批  | 1  |       | 500   | 自行負擔     |
| 共計   |         |    |    |       | 52500 |          |

- **工作分配 (詳述參與人員分工)**

介面設計:林奕辰、楊啟裕

功能設想:康富傑

程式設計:陳品勛、藍承暉

- **預期完成之工作項目及具體成果**

完成一個可以幫助閱讀的網站，讓使用者再閱讀作~~10~~**記**的時候可以更加方便輕鬆，我們主要功能會有閱讀紀錄、閱讀計畫、書籍推薦、書寫~~10~~**記**這些基本功能，我們也有想一些比較進階的功能(選擇開發)獎勵制度、AI推薦系統、社群模式

## • 功能介紹

閱讀紀錄:使用者可以記錄所看的書籍名稱、進度、~~10~~**記**

閱讀計畫:就像一個行事曆可以設定每周或每日的閱讀量

書籍推薦:去爬像是博客來或圖書館的網站去做一個排行榜，根據使用者選的類型來推薦書籍

書寫~~10~~**記**:可以在上面記錄心得、閱讀~~10~~**記**也可以匯出PDF

社群模式:開個討論串讓同樣有興趣的閱讀同本書的使用者可以一起分享坦討

獎勵制度:和店家合作可以設一些挑戰達到可以獲得商品抵用券之類的

AI推薦系統:跟AI對話藉由使用者的回答來推薦適合書籍

## • 系統特色

個人化閱讀體驗(與AI結合)

- 透過閱讀紀錄與閱讀計畫，使用者可自由規劃閱讀進度，打造專屬的閱讀習慣，AI系統根據結合使用者的閱讀歷史與偏好，提供個性化書籍推薦。

整合社群互動

- 社群模式讓使用者可以與志同道合的讀者交流，分享心得、討論書籍內容，提升閱讀的樂趣。

AI多元~~10~~**記**

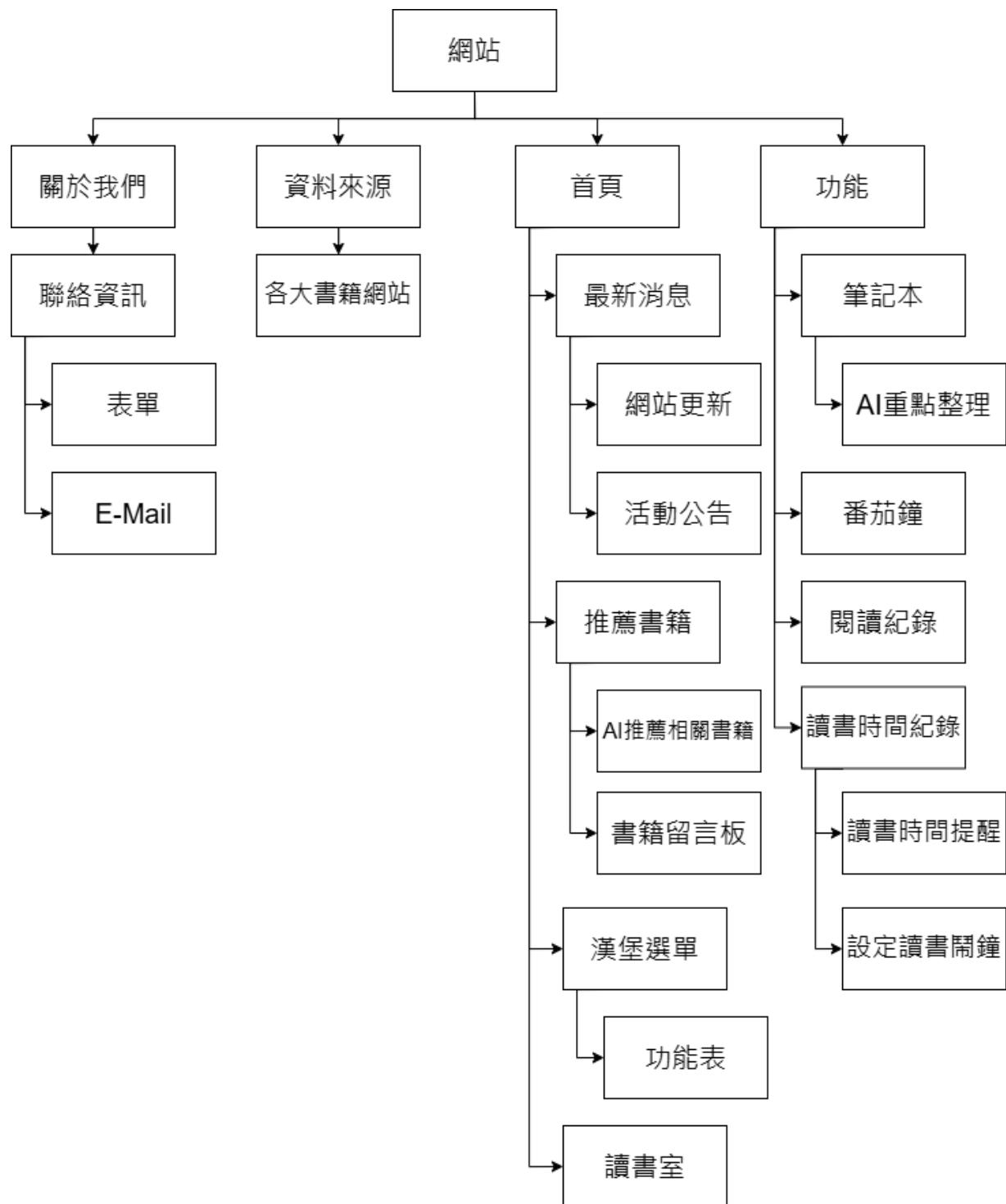
- 書寫~~10~~**記**功能可讓使用者隨時記錄閱讀心得，並支援PDF匯出，方便整理與保存，以及搭配AI進行重點整理，增加讀者便利性。

外部資源整合

- 書籍推薦功能爬取博客來、圖書館等網站的排行榜，提供熱門書籍資訊，幫助使用者發掘優質書籍。

#### 遊戲化獎勵機制

- 獎勵制度與商家合作，透過閱讀挑戰與成就系統，讓使用者累積點數或兌換獎勵，提高使用者黏著度
- 系統架構



## •系統畫面



## 帳號登入頁面

歡迎回來，小怪獸！

繼續閱讀

WISDOM

深度思考：如何培養批判性思維  
已讀 45%

今日閱讀統計

閱讀時間 2小時 30分鐘

完成章節 3 章

做筆記 12 條

最近筆記

在《深度思考》第三章中，作者提到...

2025-03-06 · 第 3 章

推薦書單

## 書架頁面

The screenshot shows a digital note-taking application interface. At the top, there are navigation tabs: 'logo', '我的書架' (My Shelf), '閱讀筆記' (Reading Notes) (which is highlighted in pink), and '番茄鐘' (Tomato Clock). A search bar and a user profile icon are also at the top.

The main content area displays a note titled '深夜食堂：第一章讀後感' (Reading Summary of 'Night Market Kitchen': Chapter 1). It was created on 2025/03/06 and last updated on 2025/03/06 at 10:30, with 2,356 characters. Below the title are toolbar icons for bold (B), italic (I), underline (U), and other editing functions.

The note content discusses the atmosphere of a quiet night market kitchen where the city's喧囂 has faded away, leaving a small, warm corner that is both a place for food and a承载著人們故事的溫暖角落 (a warm corner承载著 people's stories). It mentions a man who has lost his taste for food and regularly visits the restaurant to eat his mother's special dish.

On the right side of the note, there is a photograph of a restaurant interior. The restaurant has a traditional Japanese aesthetic with wooden walls and lanterns hanging from the ceiling. There are two glowing signs above the entrance: one in Chinese characters '深夜食堂' (Night Market Kitchen) and another in English '深夜食堂'.

## 寫⑩記的畫面