**靜宜大學資工系113學年度第1學期**

**第1次畢業專題會議記錄**

**(專題名稱：校園尋寶王)**

時　　間：中華民國113年12月10日（星期三）12時30 分

地　　點：資傳辦公室

主　　席：楊孟蒨 老師 紀錄：游竣程

出席人員：楊孟蒨 老師、資工三A 李彥霆 資管三A 游竣程 資管三A 蔡承宙  
列席人員：楊孟蒨 老師、資工三A 李彥霆 資管三A 游竣程 資管三A 蔡承宙

請假人員：無

1、 主席致詞   
 感謝各位今日撥冗參加專題會議，希望待會能踴躍討論，積極提出意見。  
2、 確認上次會議紀錄   
 無   
3、 上次會議決議事項執行情形   
 無

4、 工作報告  
 無

5、討論事項

提案單位：游竣程

提案一

案由：遊戲該有哪些內容

說明：校園尋寶王應結合遊戲與導覽功能，透過互動任務提升使用者探索校園的樂趣與參與度。  
**辦法**：明確定義遊戲的功能模塊、開發平台與核心功能設計。  
**決議**：APP 中應包含以下功能：  
　1. 任務關卡設計：讓使用者依序解謎闖關。  
　2. 地圖導引：標示使用者當前位置與任務點。  
　3. AR 尋寶：使用相機掃描特定地標後觸發任務或動畫。  
　4. 教學與說明頁面：引導使用者了解玩法與操作方式。

開發平台：Unity + Vuforia（AR 模組），Android 為主要發佈平台。

**提案單位**：蔡承宙

**提案二**  
**案由**：任務設計與互動道具方式  
**說明**：設計任務如選擇題、找地點、AR 掃描互動等。  
**辦法**：務需搭配地點與道具互動，例如掃描地點後獲得解鎖任務等。  
**決議**：1.AR 掃描功能作為主互動機制。

2.下一次會議要開始規劃任務範例與路線圖。

1. 臨時動議

無

1. 散會