

M-U-S-T

M-E-G-A-S

創立目標



## 明新科技大學 多媒體與遊戲發展系

系主任: 曾俊霖

LINE ID : 610327580617

E-mail : fliesun@must.edu.tw



明新  
科大 × 多媒體與  
遊戲發展系

根據PwC全球聯盟組織的全球娛樂暨媒體業展望報告所分析的未來趨勢可知，虛擬實境以及遊戲與電競兩方面，均是全球娛樂媒體相關產業未來五年營業成長率的前五名。電競產業方面，2019年電競產業觀眾人數預估將達到4.54億，而預估在2022年，全球電競產業觀眾人數將達到6.45億，可見電競產業的成長速度驚人，因此，電競產業的人才訓練，也將是本系積極發展的目標之一。

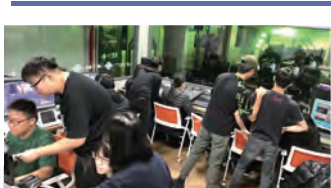


### 系所簡介

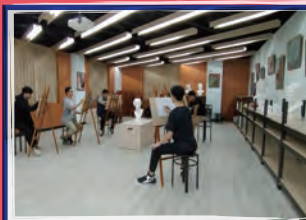
**多媒體與遊戲發展系**，以遊戲程式設計、角色設計、多媒體產業等等，技能所結合而成的科系之一，基本的遊戲程式、角色設計、遊戲開發，能讓你自已動手完成一款夢想中的遊戲，抑或是你想拍攝一部屬於你自己的影片、控制一場比賽的燈光、當攝影師、甚至成為導演帶領自己團隊拍攝一部微電影，多媒體與遊戲發展系，將讓你有無限可能！



## 課程內容介紹



## 系所介紹



### 藝術教室

美術是本系同學邁入遊戲開發應用的重要課程之一，系上提供繪畫空間，提供學生創作和練習使用。

### 多媒體教室

這是一處具有電競級高規格主機的電腦教室，給學生學習圖像軟體以及電腦遊戲相關課程的學習環境。



### 多功能教室

具有巧拼桌椅的多功能教室，能夠讓教師因應課程自由改變教室配置，讓學生學習得更有創意。



### 遊戲競技傳播教室

競技傳播教室，有著貼近業界水準的各式製播相關器材，再創系至今已辦理多項活動，可以讓學生在就業前就能有業界實務操作之能力。



## 招生訊息

### 招生管道

#### 運動績優

#### 技優

#### 甄選入學

#### 聯登

### 招生職類

#### 單招不分類

電子/商設【需乙級證照】

資電類/設計群/商管群

資電類/設計群/商管群

# MEGAS



### 產學合作

中華民國電子競技院運動協會、台灣電競聯盟、遊戲橘子、威剛科技、愛迪斯科、神奕科技、狼谷娛樂、競鋒國際、新頭殼媒體、創夢市集、ROG電競、17直播、adobe、艾螢科技、神弈科技、Red Bull

