Tipos de Función en JavaScript



Funciones declaradas

```
function nombre([parameters...]) {
    ... instrucciones...
[return valor;]
}
```

```
function cuadrado (numero) {
  return numero * numero;
}
```

cuando las funciones son anónimas se denominan también funciones **lambda**

Funciones expresadas

```
variable = function nombre([parameters...]) {
    ... instrucciones...
[return valor;]
}
```

```
const sqr = function cuadrado (number)
     { return number * number }
```

Este tipo de funciones pueden ser **anónimas**, es decir, no tienen por qué tener un nombre.

```
const sqr = function (number)
{ return number * number }
```

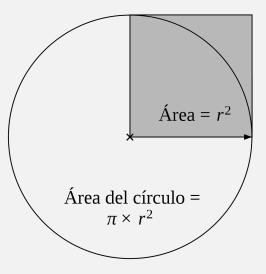




Funciones expresadas

Este enfoque permite crear una función en el interior de una variable, lo que permitirá posteriormente ejecutar la variable (como si fuera una función).

```
const sqr = function (number) { return number * number }
let radio = 2;
alert(sqr(radio)); // muestra 4
```



Las funciones expresadas son convenientes cuando se pasa una función como argumento a otra función.

```
// MOSTRAR EL ÁREA DE UN CÍRCULO
const sqr = function (number) { return number * number }
function areaCirculo(radio2) {return Math.PI * radio2;}
let radio = Number(prompt('Indica el área del círculo'));
alert('El area del círculo es: ' + areaCirculo(sqr(radio)));
```



Barcelona Activa



Funciones flecha

Las funciones flecha son una forma corta de escribir **funciones anónimas expresadas** a partir de **ECMAScript 6**. Para convertir una función en una función flecha...

1. Creamos la función

```
const saludar = function () {
   alert("Hola gente");
}
```

2. Quitamos la palabra function y entre el paréntesis y la llave escribimos => (lo cual forma una flecha)

```
const saludar = () => {
   alert("Hola gente");
}
```

3. Si la función tiene una sola instrucción se pueden omitir las llaves { } (de lo contrario no)

```
const saludar = () => alert("Hola gente");
```

4. Cuando una función flecha sólo recibe un parámetro se pueden eliminar los parèntesis. (Si no hay parámetros o hay más de un parámetro, no.) Ejemplo:

```
const saludo = persona => alert("Hola" + persona);
```

Y para llamarla...

```
saludar();
// o
saludo("Pep");
```

