

OS 간단 정리

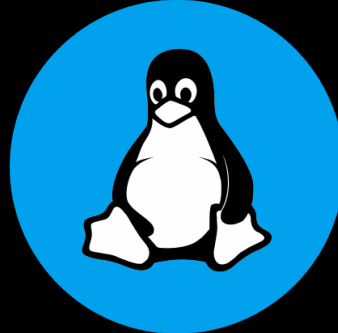
운영체제와 용어 살펴보기

목차

1. 운영체제
2. 프로세스와 스레드
3. Q&A + 피드백

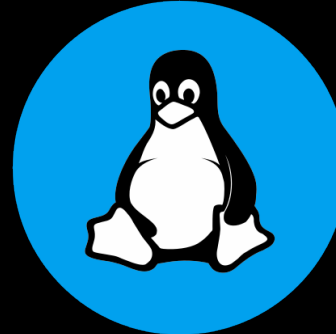
1. 운영체제 - 운영체제란?

- 컴퓨터 시스템의 자원을 관리하고, 사용자가 컴퓨터를 사용할 수 있는 환경을 제공하는 소프트웨어



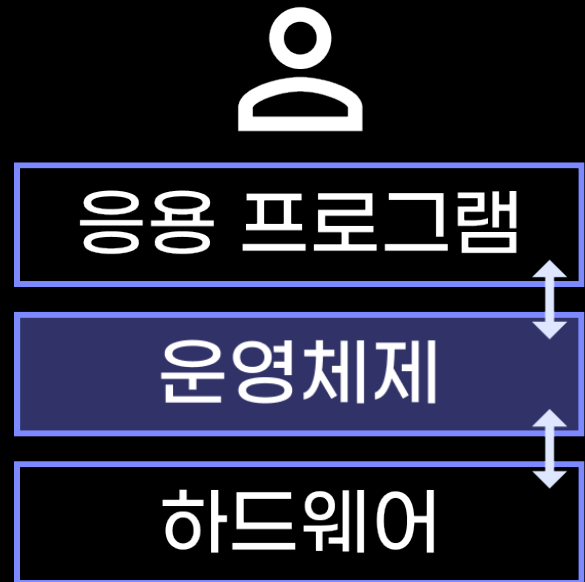
1. 운영체제 - 운영체제란?

- 컴퓨터 시스템의 자원을 관리하고, 사용자가 컴퓨터를 사용할 수 있는 환경을 제공하는 소프트웨어



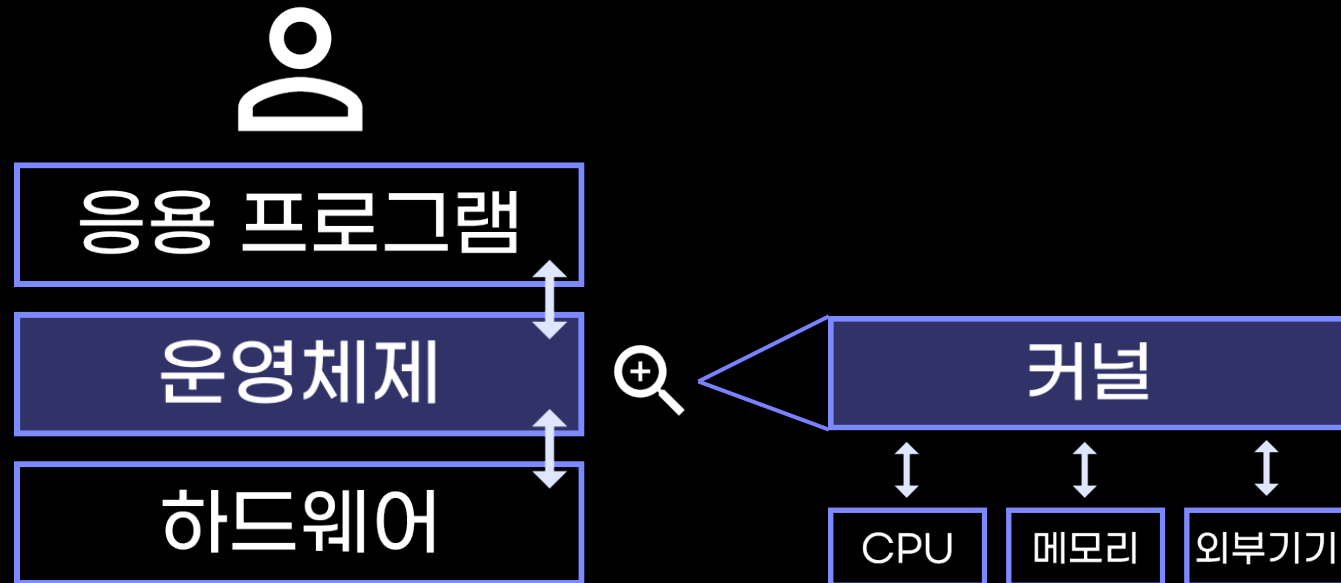
1. 운영체제 - 운영체제란?

- 하드웨어 위에 설치되어 하드웨어 계층과 다른 소프트웨어 계층을 연결하는 소프트웨어 계층



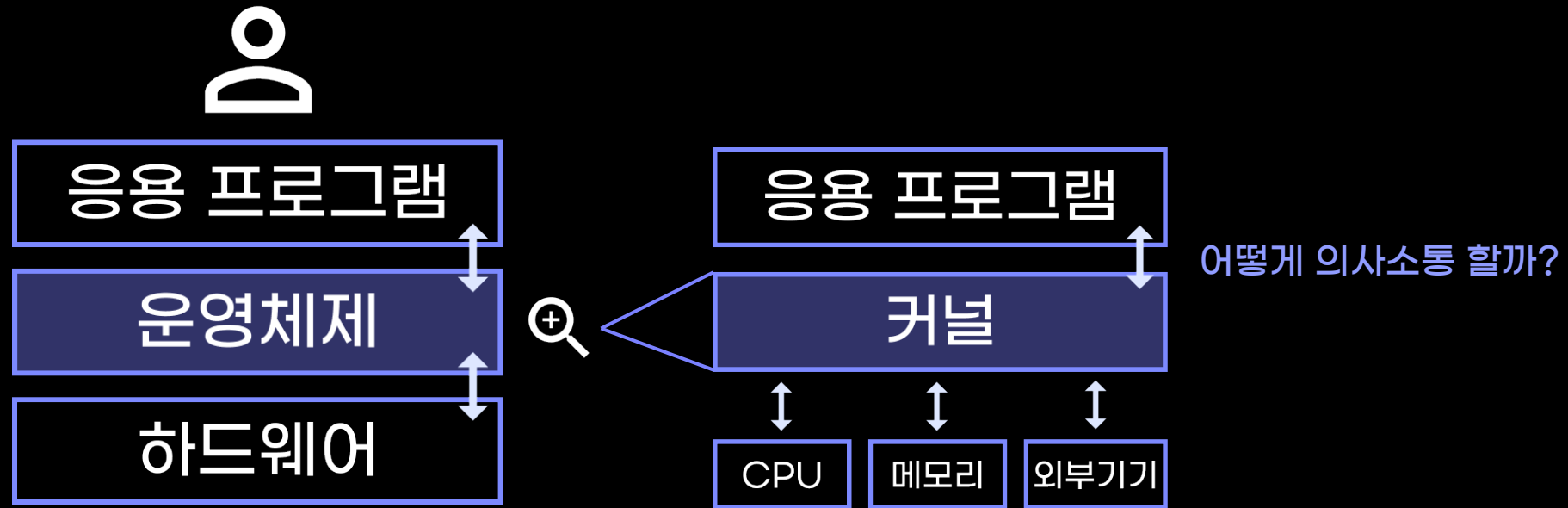
1. 운영체제 - 커널이란?

- 운영 체제의 핵심이 되는 컴퓨터 프로그램



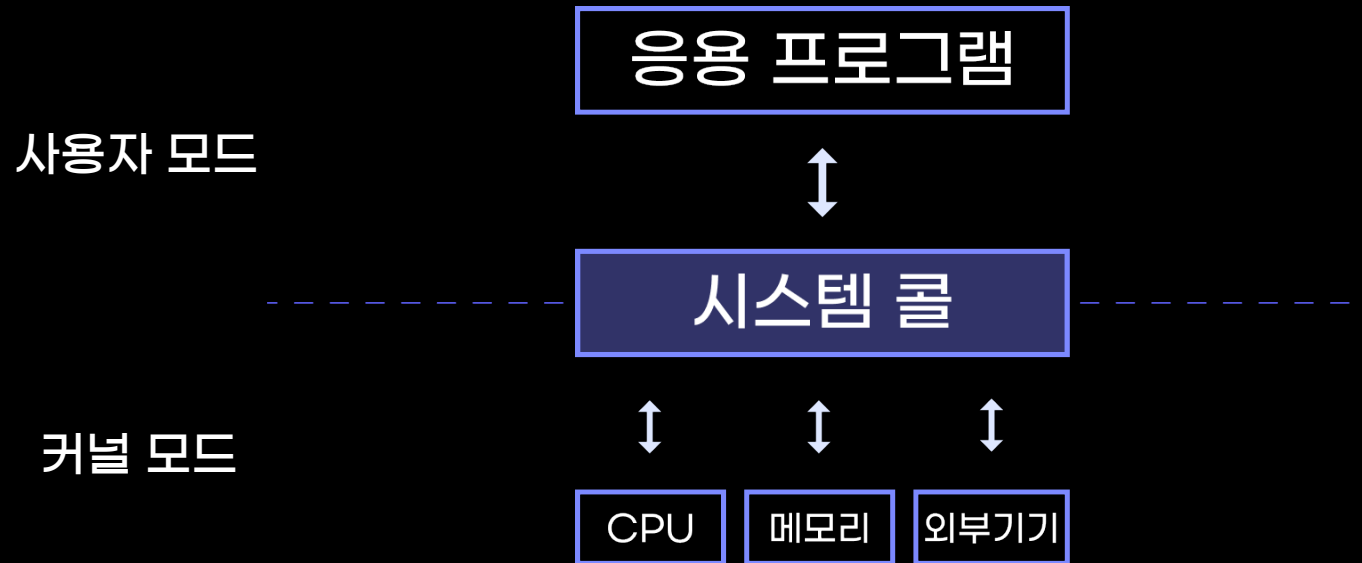
1. 운영체제 - 커널이란?

- 운영 체제의 핵심이 되는 컴퓨터 프로그램



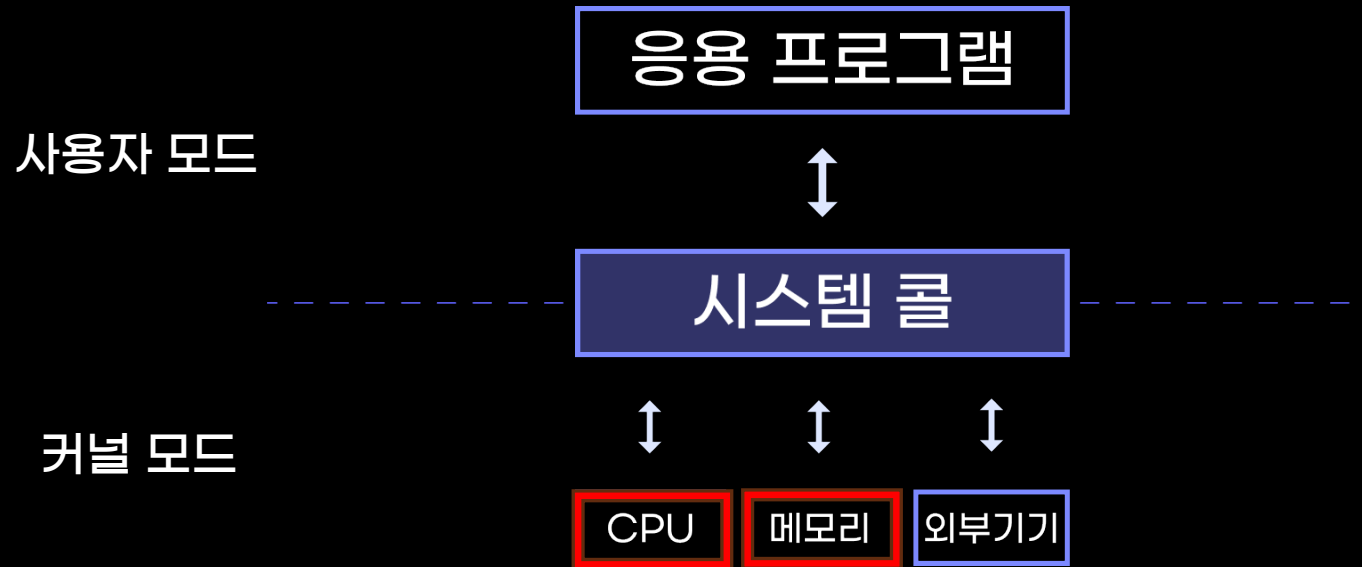
1. 운영체제 - 시스템 콜

- 사용자 모드에서 커널 모드에 접근해 필요한 기능을 수행할 수 있게 하는 시스템 함수



1. 운영체제 - 시스템 콜

- 사용자 모드에서 커널 모드에 접근해 필요한 기능을 수행할 수 있게 하는 시스템 함수



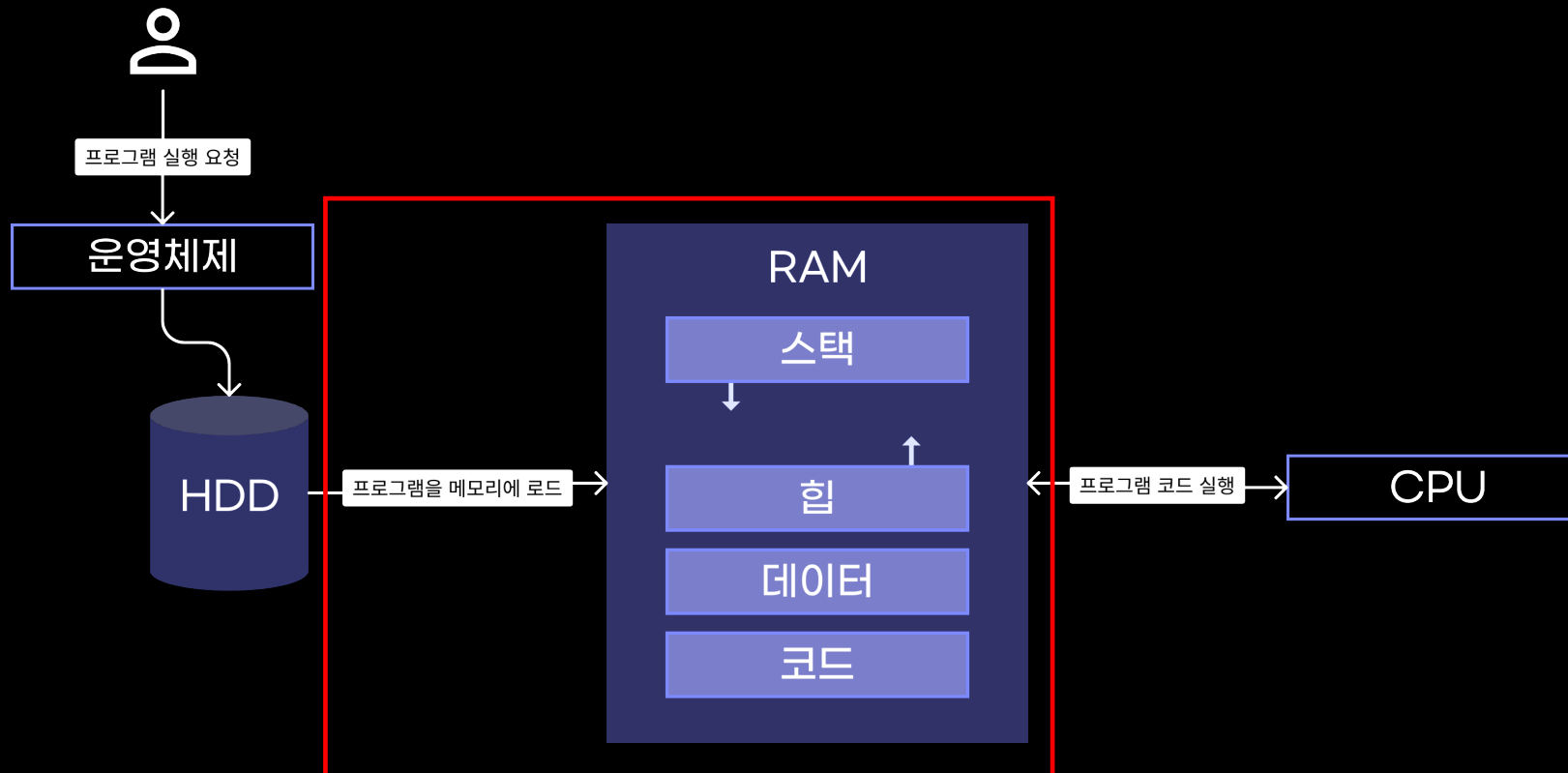
1. 운영체제 - CPU와 메모리

- CPU : 컴퓨터에서 프로그램을 실행하는 데 필요한 연산을 처리하고 수행하는 장치
- 메모리 : 데이터를 저장하기 위한 기억장치

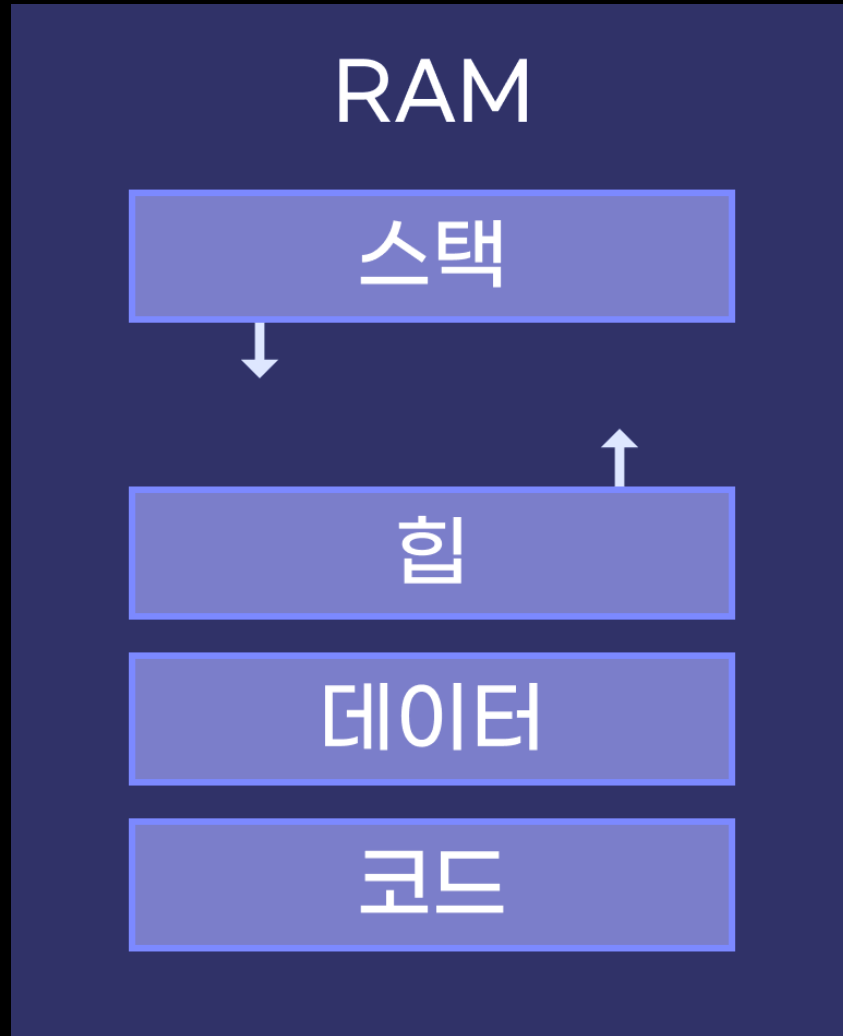


2. 프로세스와 스레드 - 프로세스란?

- 메모리에 로드한 프로그램
- 실행 중인 하나의 프로그램



2. 프로세스와 스레드 - 프로세스란?



지역 변수, 매개변수 등

컴파일 타임에
크기 결정

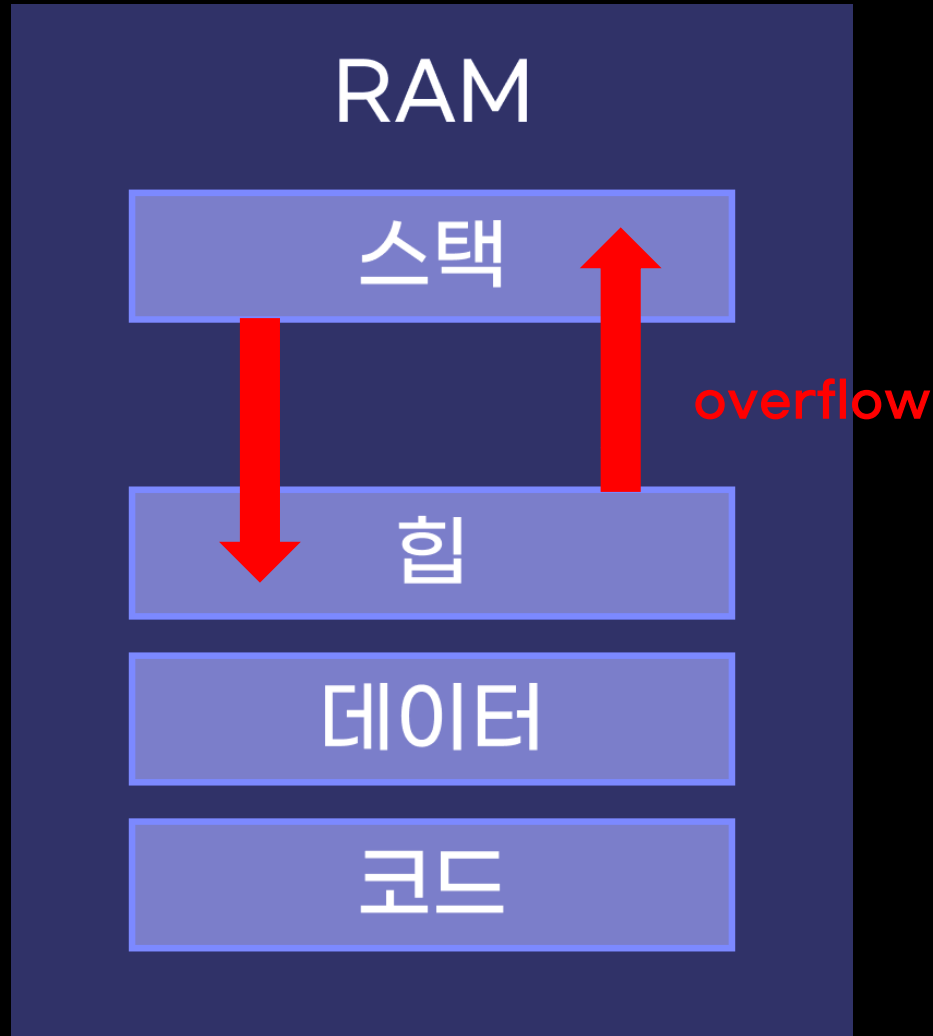
사용자 동적 할당

런 타임에
크기 결정

전역 변수, 정적 변수 등

실행할 프로그램의 코드

2. 프로세스와 스레드 - 프로세스란?



지역 변수, 매개변수 등

컴파일 타임에
크기 결정

사용자 동적 할당

런 타임에
크기 결정

전역 변수, 정적 변수 등

실행할 프로그램의 코드

2. 프로세스와 스레드 - 스레드란?

- 프로세스에서 실제로 실행되는 흐름 단위



Q&A / 피드백