生成树算法

网桥和交换机

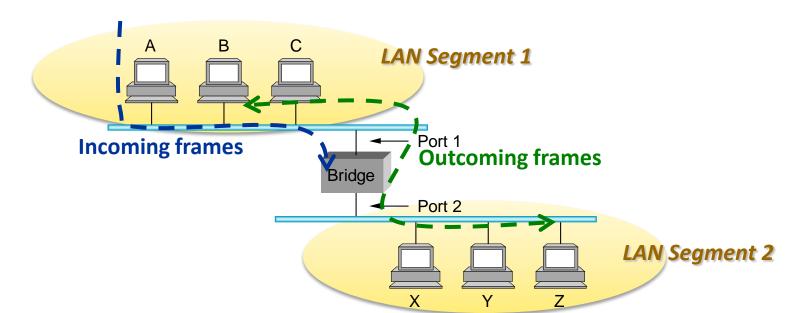


- 传统以太网的局限性
 - 最多2500m的覆盖范围
 - 最多容纳1024台主机
- 如何扩展网络?
 - 通过中继器再生放大信号
 - 设计一种新的节点实现多个以太网之间的数据帧转发
 - → 网桥, 有时通称为 以太网交换机

网桥和局域网扩展

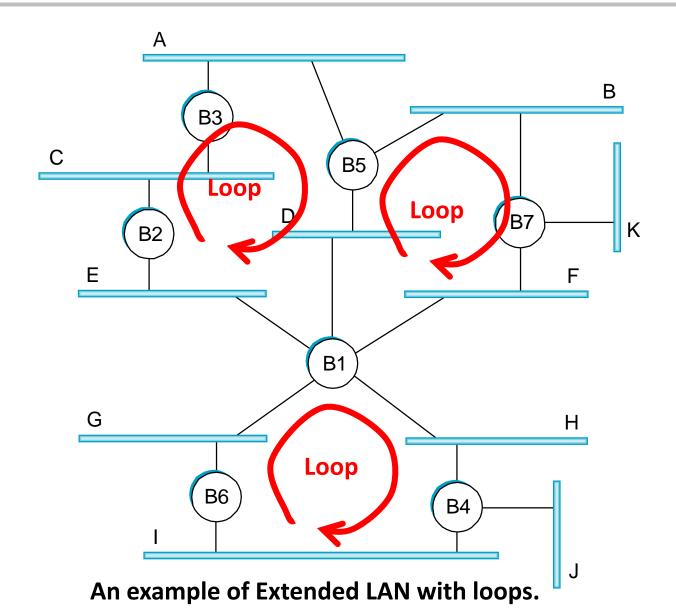


- 通过网桥扩展局域网
 - 网桥是交换机的一种实现
 - 单一局域网的总通信量为10Mbps, 连接n个网桥的吞吐量最多 能够达到n*10Mbps
- 最简单的网桥
 - 将输入端口上接收的局域网的数据帧向所有的其他端口输出



问题:局域网扩展产生环路





生成树算法

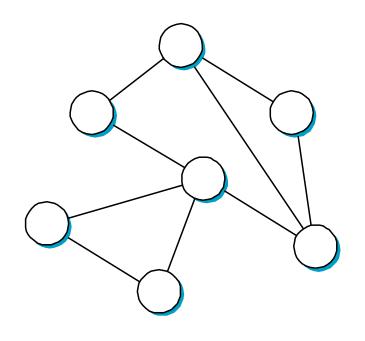


- 新的问题
 - 网络环路
 - 广播和多播
- 动机
 - 网桥交换配置信息
- 解决方案
 - 生成树算法
 - 通过从扩展局域网的拓扑结构中去掉一些端口可能使其退化 成为一颗无环树

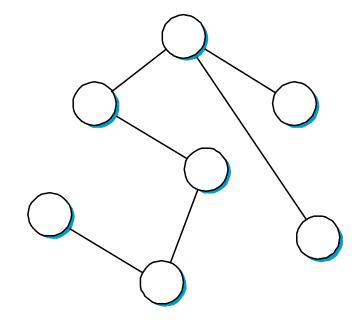
基于图论的生成树算法



- 生成(跨越)
 - 覆盖所有的节点
- 树
 - 无环路,或任意两个节点之间只有一条路径



(a) 有环图



(b) 生成树

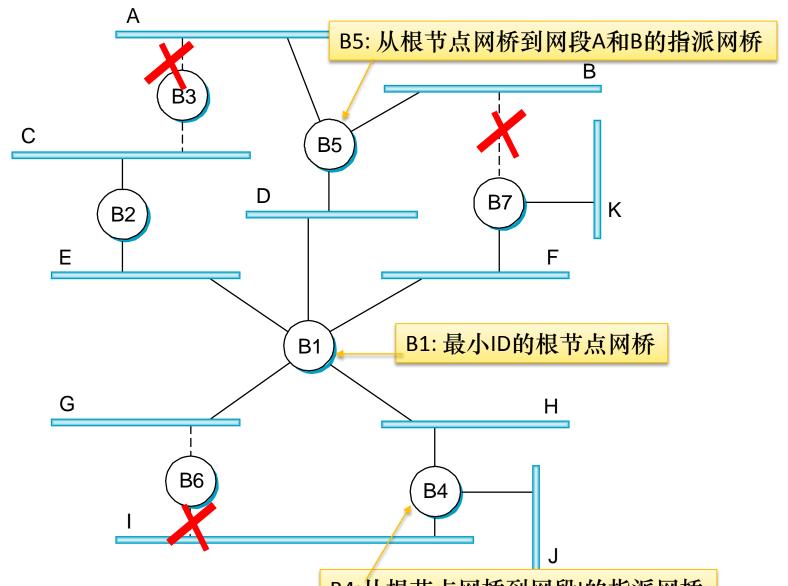
理想的生成树算法



- 假设
 - 所有交换机均知道扩展局域网的拓扑结构
 - 每个网桥有一个唯一的标识B_x, x 为网桥 id
- 生成树节点的选择
 - 选择最小标识符的网桥为生成树的根节点
 - 选择离根最近的网桥为LAN的指派网桥(转发数据帧)
 - 每一个网桥根据其端口是否转发数据帧决定是否是指派网桥
- 转发机制
 - 根网桥总是向所有的端口转发数据帧
 - 其他网桥通过指派网桥对应的端口转发数据帧

局域网扩展(避免环路)





实验:观察交换机的生成树算法的现象



- 用网线将四台交换机任意互联,并绘制相应拓扑图。
- 登录每台交换机,查看生成树配置信息
 - 是否为根节点网桥?
 - 指派网桥是?
 - 优先级Priority是?
 - 路径权值 RootCost是? RootPort是?
- 在拓扑图上标明相应信息。

Switch#show spanning-tree

StpVersion : RSTP

SysStpStatus : Enabled

BaseNumPorts : 24

MaxAge : 20 HelloTime : 2

ForwardDelay : 15 BridgeMaxAge : 20 BridgeHelloTime : 2 BridgeForwardDelay : 15

MaxHops : 20 TxHoldCount : 3

PathCostMethod : Long BPDUGuard : Disabled BPDUFilter : Disabled

BridgeAddr : 001a.a94e.2452

Priority : 32768

TimeSinceTopologyChange : 0d:0h:2m:53s

TopologyChanges : 0

DesignatedRoot : 8000001AA94D0483

RootCost : 200000 RootPort : Fa0/12

观察交换机各接口的生成树信息



- 查看某接口的生成树配置信息
 - 处于什么状态 PortState?
 - Forwarding, discarding, ...
 - 处于什么状态 PortState?
 - RootPort
 - DesignatedPort
 - AlternatePort
 - BackupPort
 - DisabledPort
 - 优先级Priority是?
 - 路径成本 PortCost是?
- 在拓扑图上标明相应信息。

```
L3-SW#show spanning-tree interface Fa0/2
PortAdminPortFast : Disabled
PortOperPortFast : Disabled
PortAdminAutoEdge : Enabled
PortOperAutoEdge : Disabled
PortAdminLinkType : auto
PortOperLinkType : point-to-point
PortBPDUGuard : Disabled
PortEPDUFilter : Disabled
PortGuardmode : None
PortState : forwarding
PortFriority : 96
PortDesignatedRoot: 4096.5869.6c31.8e34
PortDesignatedCost : 0
PortDesignatedBridge :4096.5869.6c31.8e34
PortDesignatedPortPriority: 96
PortDesignatedPort : 2
PortForwardTransitions : 1
PortAdminPathGost : 19
PortOperPathCost : 19
Inconsistent states : normal
PortRole : designatedPort
```

修改生成树配置



- 建立根网桥
 - 直接建立
 - spanning-tree vlan 0 root primary
 - 通过修改优先级建立
 - spanning-tree vlan 0 priority 4096
 - 4096的倍数, 值越小, 优先级越高, 默认32768

• 选定根端口

- 修改端口成本(配置模式)
 - spanning-tree vlan 0 cost **
- 修改端口优先级(接口模式)
 - spanning-tree vlan 0 port-priority **
 - (0-255) 默认128