

计算机组成原理与接口技术(实验) ——基于MIPS架构

Nov, 2016

实验4&5 并行IO接口实验(第13~15周)

杨明 华中科技大学电子信息与通信学院 myang@hust.edu.cn



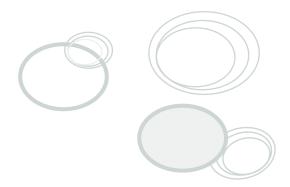
Agenda

▶ 实验内容

- ・目的
- 任务及时间安排
- 报告要求

▶ 原理回顾

- · Nexys4实验板简介
- · Nexys4怎么用?
- Xilinx的GPIO和INTC
- ·GPIO硬件设计
- ·GPIO应用软件设计
- · 系统功能测试





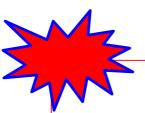
实验目的

- ▶ 掌握GPIO IP核的工作原理和使用方法
- ▶ 掌握中断控制方式的IO接口设计原理
- ▶ 掌握中断程序设计方法
- ▶ 掌握IO接口程序控制方法
 - 查询方式
 - ・中断方式
 - 延时方式



实验任务及时间安排

- ▶ 任务(第11、13章内容)
 - · 1)按键输入,显示到console
 - 查询、中断
 - · 2)独立式开关输入,显示到console
 - 查询、中断
 - · 3) Led走马灯输出
 - 延时、中断
 - 4) 数码管滚动输出任意数字
 - 延时、中断
- ▶ 时间安排(第13~15周)
 - ・课内:2-2.5次课
 - · 课外:两周时间内自行安排



【1】最小硬件系统的建立,按照实验书第11章内容做;

【2】参考资料除了实验书外,请认真观看左老师的实验视频。

■ 000_helloworld最小硬件系统建立

■ 001_helloworld软件开发

■ 002_helloworld下载及输出

■ 011_添加GPIO硬件

■012_程序控制IO软件

> ■ 013_IO硬件环境的更新

■021_中断系统硬件建立

■022_GPIO中断软件设计过程



实验报告要求

- ▶ 实验任务
- ▶ 硬件电路框图
- ▶ 硬件实现步骤
- ▶ 查询方式、中断方式、延时方式
- ▶ 软件流程图
- ▶ 软件源代码加注释
- ▶ 心得体会



Agenda

▶ 实验内容

- ・目的
- ·任务及时间安排
- ・报告要求

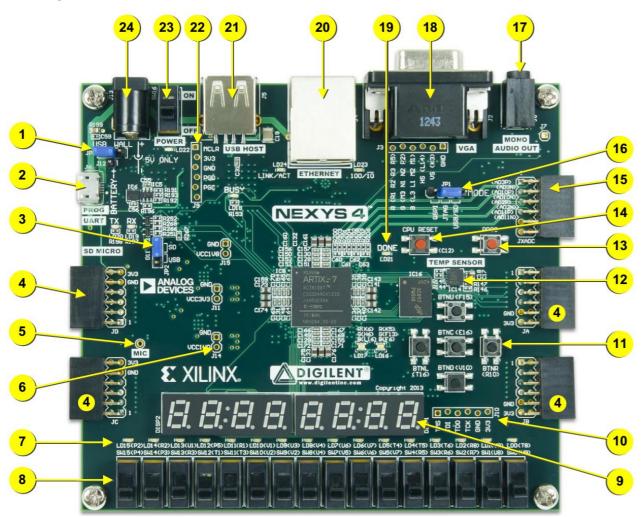
▶ 原理回顾

- · Nexys4实验板简介
- · Nexys4怎么用?
- Xilinx的GPIO和INTC
- ·GPIO硬件设计
- ·GPIO应用软件设计
- · 系统功能测试





▶ 外观

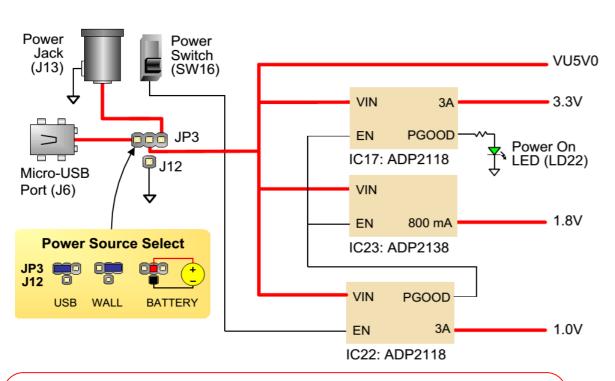


The Nexys4 board is a complete, ready-to-use digital circuit development platform based on the latest Artix-7 Field Programmable Gate Array (FPGA) from Xilinx. With its large, high-capacity FPGA (Xilinx part number XC7A100T-1CSG324C), generous external memories, and collection of USB, Ethernet, and other ports, the Nexys4 can host designs ranging from introductory combinational circuits to powerful embedded processors. Several built-in peripherals, including an accelerometer, temperature sensor, MEMs digital microphone, a speaker amplifier, and a lot of I/O devices allow the Nexys4 to be used for a wide range of designs without needing any other components.

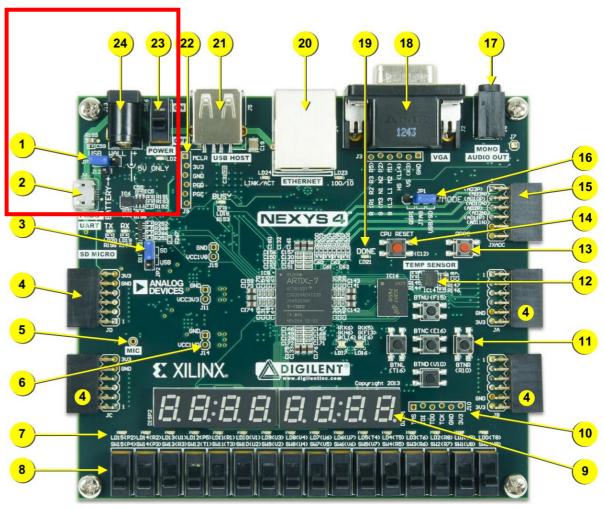
Callout	Component Description	Callout	Component Description
1	Power select jumper and battery header	13	FPGA configuration reset button
2	Shared UART/ JTAG USB port	14	CPU reset button (for soft cores)
3	External configuration jumper (SD / USB)	15	Analog signal Pmod connector (XADC)
4	Pmod connector(s)	16	Programming mode jumper
5	Microphone	17	Audio connector
6	Power supply test point(s)	18	VGA connector
7	LEDs (16)	19	FPGA programming done LED
8	Slide switches	20	Ethernet connector
9	Eight digit 7-seg display	21	USB host connector
10	JTAG port for (optional) external cable	22	PIC24 programming port (factory use)
11	Five pushbuttons	23	Power switch
12	Temperature sensor	24	Power jack



▶ 电源供电

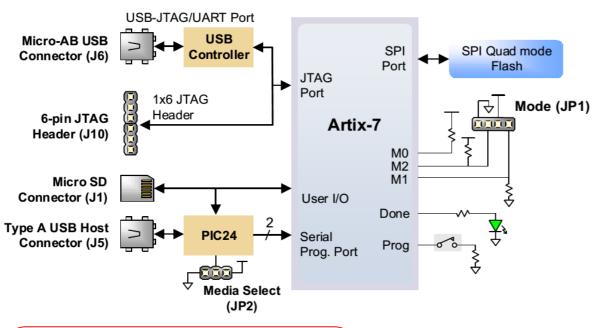


[1] JP3&J12缺省设置是按照USB供电 [2] J6即作为USB供电,也是Jtag调试接口, 还是USB-RS232的接口。

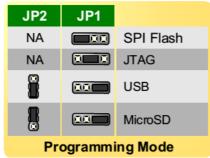


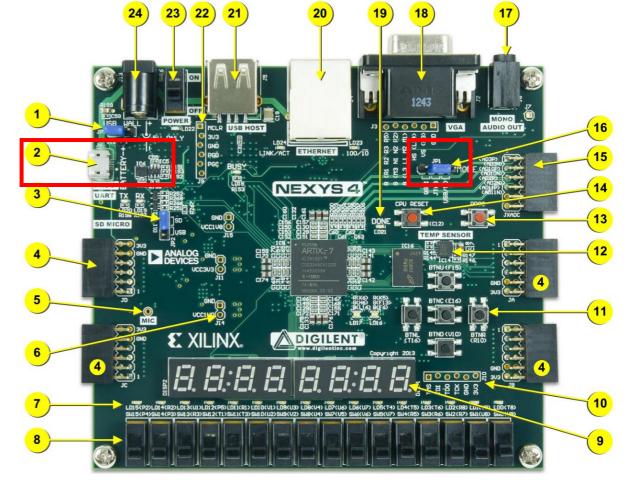


► FPGA配置



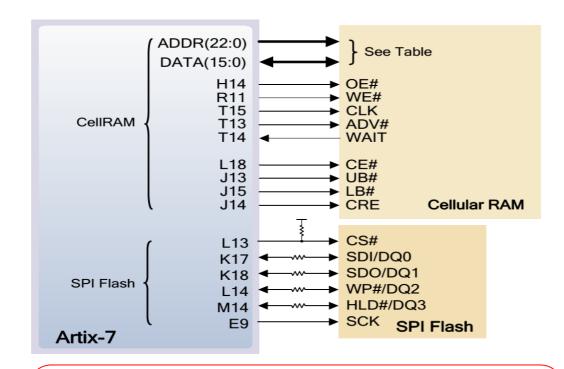
[1] JP2&JP1缺省设置是按 照SPI Flash



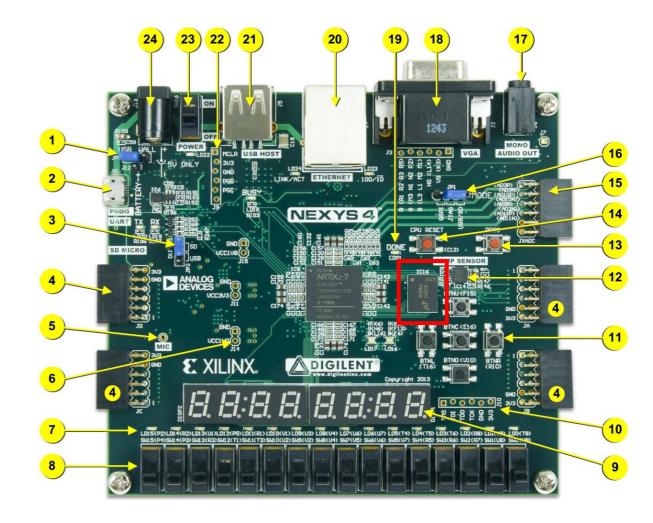




► External Memories

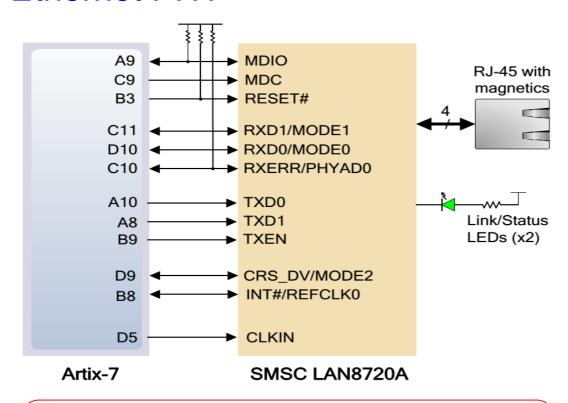


The Nexys4 board contains two external memories: a 128Mbit Cellular RAM (pseudo-static DRAM) and a 128Mbit non-volatile serial Flash device. The Cellular RAM has an SRAM interface, and the serial Flash is on a dedicated quad-mode (x4) SPI bus.

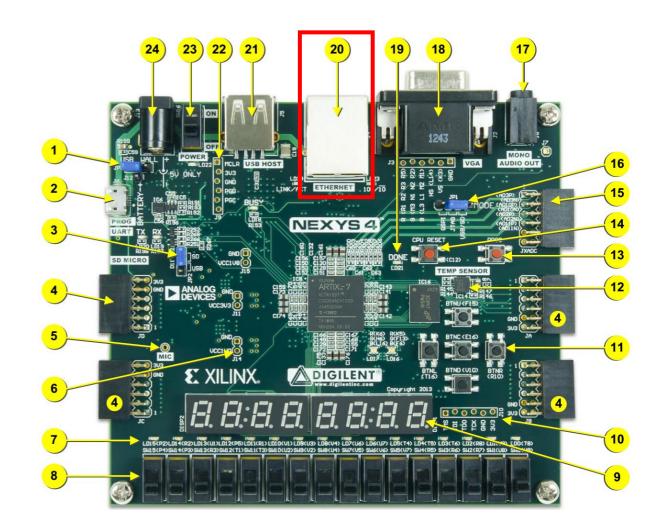




► Ethernet PHY



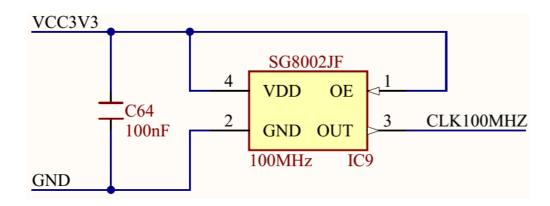
The Nexys4 board includes an SMSC 10/100 Ethernet PHY (SMSC part number LAN8720A) paired with an RJ-45 Ethernet jack with integrated magnetics.

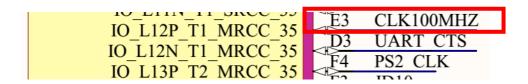


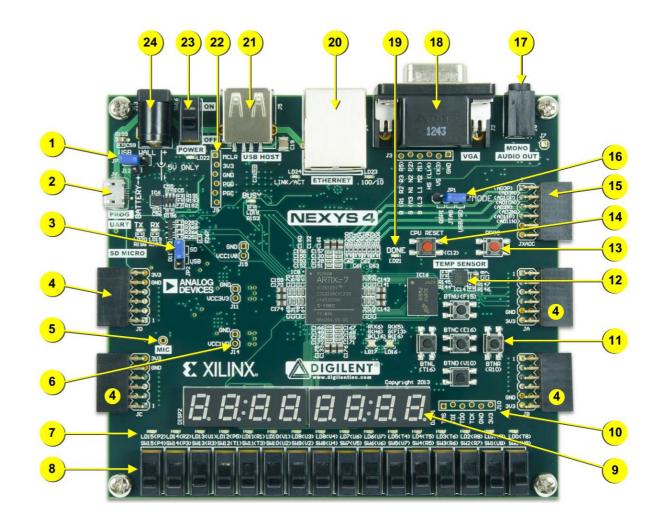


➤ Oscillators/Clocks

 The Nexys4 board includes a single 100MHz crystal oscillator connected to pin E3 (E3 is a MRCC input on bank 35).

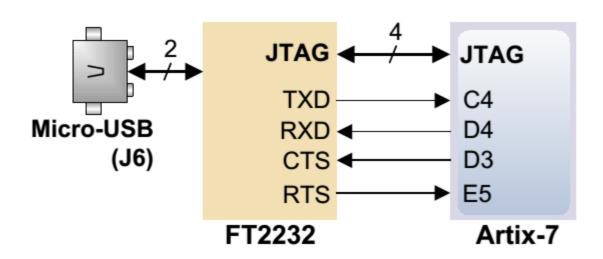




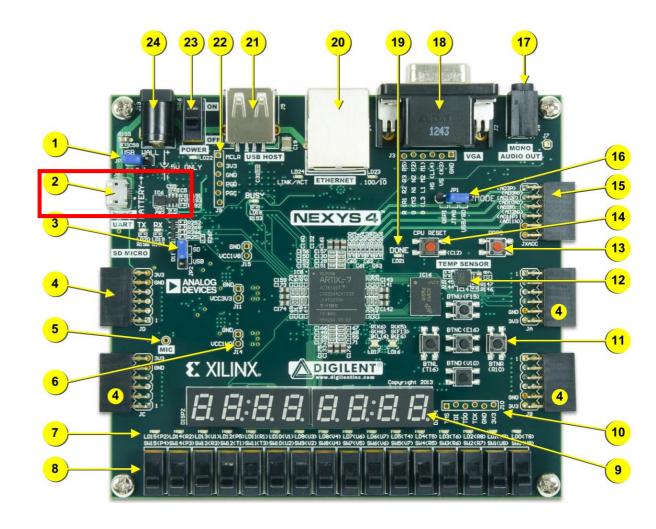




► USB-UART Bridge (Serial Port)

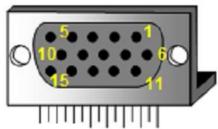


The Nexys4 includes an FTDI FT2232HQ USB-UART bridge (attached to connector J6) that allows you use PC applications to communicate with the board using standard Windows COM port commands.

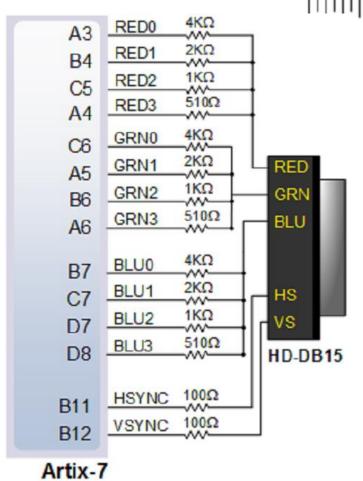


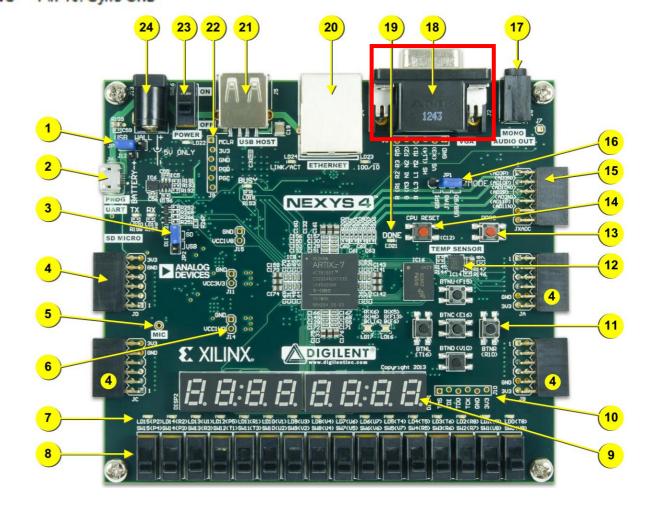


▶ VGA Port



Pin 1: Red Pin 5: GND
Pin 2: Grn Pin 6: Red GND
Pin 3: Blue Pin 7: Grn GND
Pin 13: HS Pin 8: Blu GND
Pin 14: VS Pin 10: Sync GND

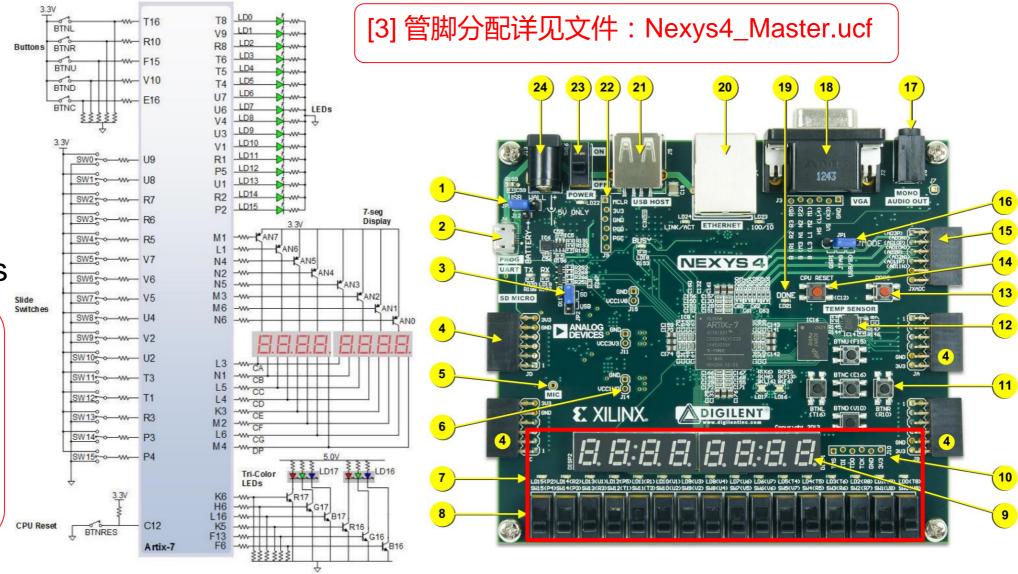




► Basis IO

- Button
- Switch
- LED
- 7-seg Dis
- Reset
- Tri-C LEDs

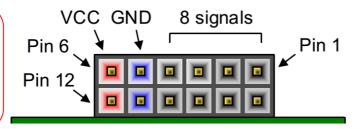
[1] 各种IO 会在实验中 频繁使用, 要会看管脚 分配。 [2] 本实验 中用到部分



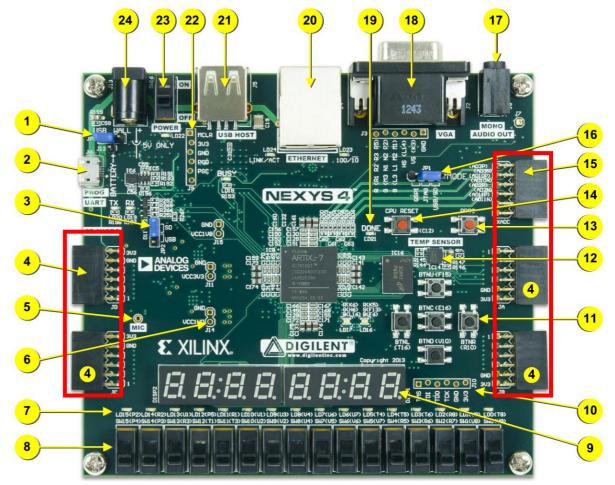


▶ Pmod Connectors

[1] 提供外部扩展 能力 [2] 本实验中可用



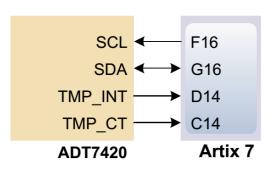
Pmod JA	Pmod JB	Pmod JC	Pmod JD	Pmod XDAC
JA1: B13	JP1: G14	JC1: K2	JD1: H4	JXADC1: A13
JA2: F14	JB2: P15	JC2: E7	JD2: H1	JXADC2: A15
JA3: D17	JB3: V11	JC3: J3	JD3: G1	JXADC3: B16
JA4: E17	JB4: V15	JC4: J4	JD4: G3	JXADC4: B18
JA7: G13	JB7: K16	JC7: K1	JD7: H2	JXADC7: A14
JA8: C17	JB8: R16	JC8: E6	JD8: G4	JXADC8: A16
JA9: D18	JB9: T9	JC9: J2	JD9: G2	JXADC9: B17
JA10: E18	JB10: U11	JC10: G6	JD10: F3	JXADC10: A18





▶ 传感器

・温度



SCL: I2C Serial Clock

SDA: I2C Serial Data

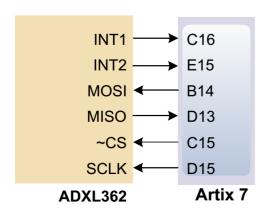
TMP_INT: Over-temperature and

Under-temperature Indicator

TMP_CT: Critical Over-temperature

Indicator

・加速度



INT1: Interrupt One

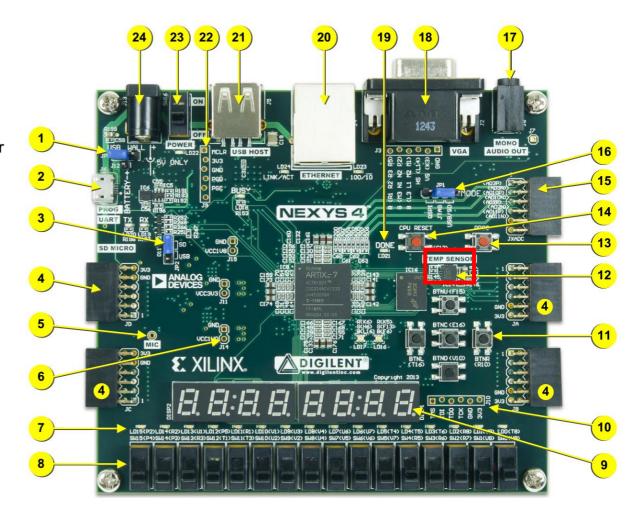
INT2: Interrupt Two

MOSI: Master Out Slave In

MISO: Master In Slave Out

~CS: Slave Select (Active Low)

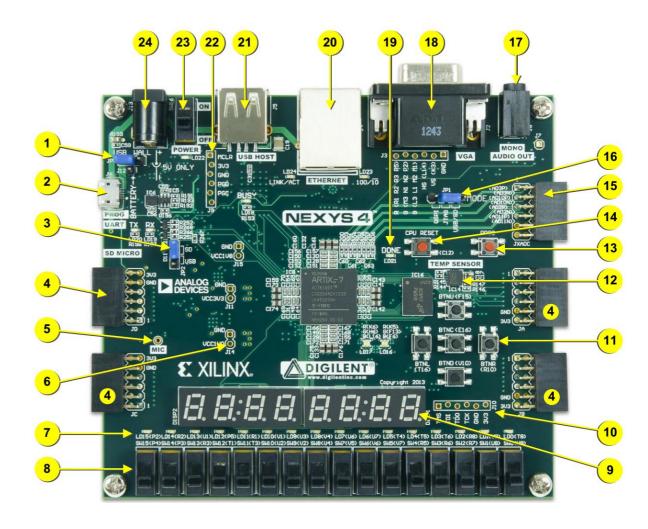
SCLK: Serial Clock



▶ 其它

- 键盘
- 鼠标
- · IIC
- · SPI
-

详见 "Nexys4_RM_VB2_Final_5.pdf" —— www.digilentinc.com

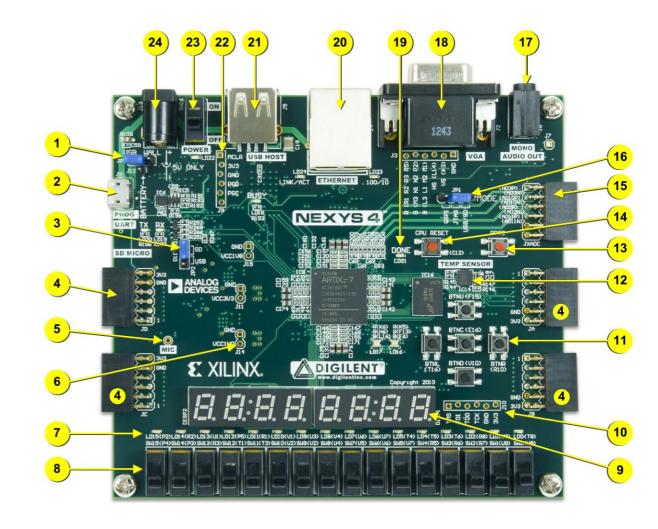


▶ 基于Nexys4可以做???

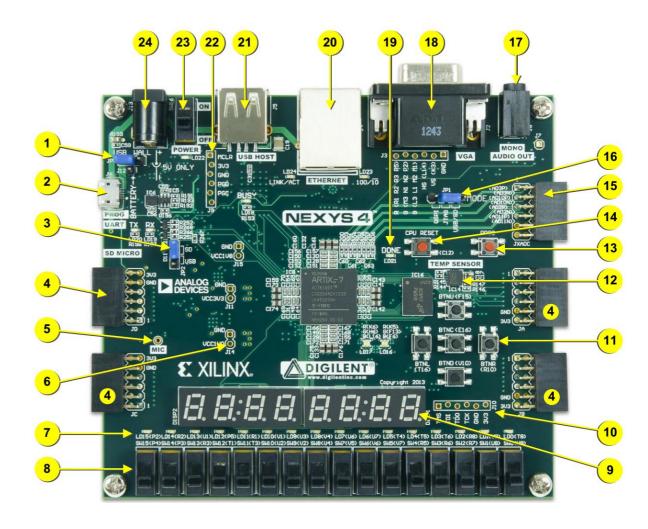
- 简易数字示波器
- · 简易数字信号源
- ·VGA贪食蛇小游戏
- · 超声波测距仪
- ・简易手绘画图仪
- ・简易电子琴
- · 加速度测量仪(跑步计步器)

•

是考虑综合题目的时候了!!——只有想不到, 没有做不到。



- ▶ 基于Nexys4怎么做???
 - ・纯FPGA方案
 - 所有功能用硬件描述语言实现
 - · 嵌入式处理器 + 应用软件方案
 - FPGA中设计处理器,并运行相应的用户程序,从而实现相应的功能。
 - 实验书第三篇例子都是采用此方案。

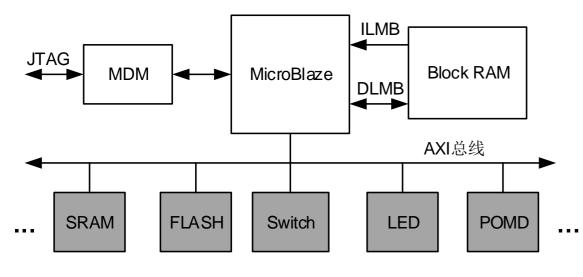


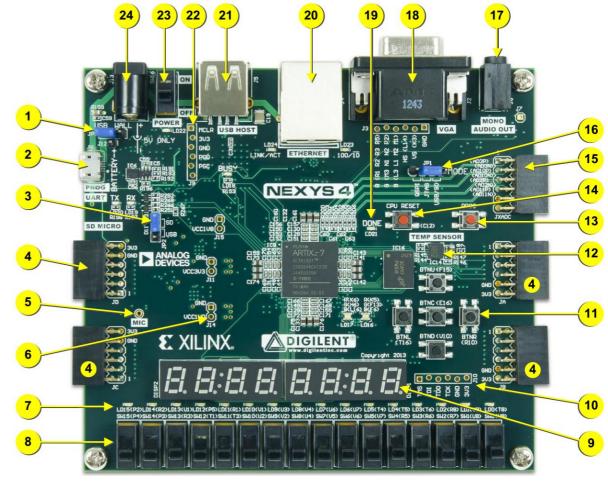


► 怎么在Nexys4中建立处理器硬件系统?

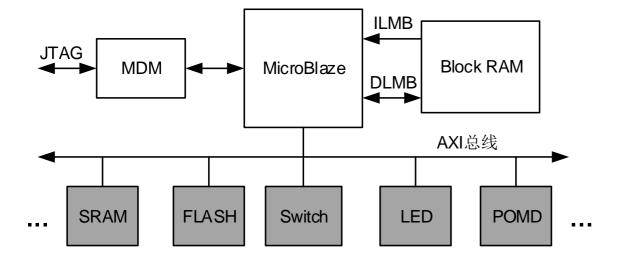
・硬件开发环境XPS(Xilinx Platform Studio)

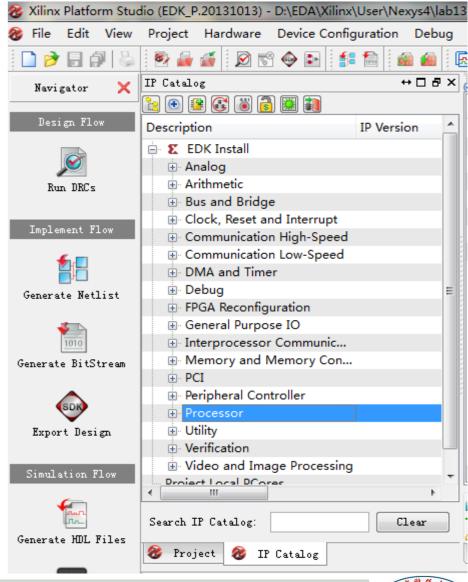
- BSB建立最小系统 (11章)
- 添加基本硬件模块(13章示例1)
 - 每一个IP核相当于一个集成芯片完成一定功能,添加IP核之后需要完成各个IP核之间的连线以及存储空间分配(地址译码)





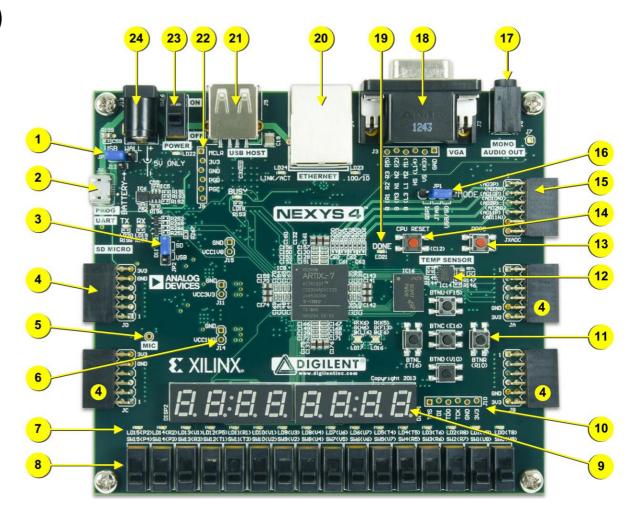
- ► 怎么在Nexys4中建立处理器硬件系统?
 - ・硬件开发环境XPS(Xilinx Platform Studio)
 - BSB建立最小系统(11章)
 - 添加基本硬件模块(13章示例1)
 - 每一个IP核相当于一个集成芯片完成一定功能,添加IP核之后需要完成各个IP核之间的连线以及存储空间分配(地址译码)





- ▶ 怎么写处理器运行的用户程序?
 - 软件开发环境SDK (Software Development Kit)
 - C语言
 - 具体过程详见实验教材第11章以及 第13章示例1







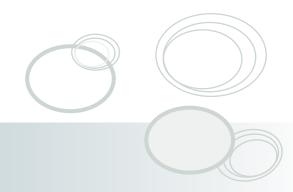
Agenda

▶ 实验内容

- ・目的
- · 任务及时间安排
- ・报告要求

▶ 原理回顾

- · Nexys4实验板简介
- Nexys4怎么用?
- Xilinx的GPIO和INTC
- ·GPIO硬件设计
- ·GPIO应用软件设计
- 系统功能测试

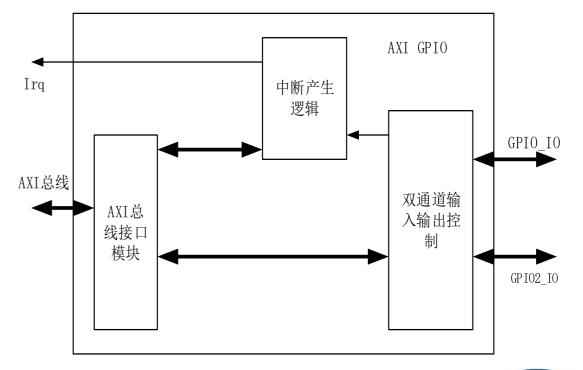


► GPIO

· GPIO (general purpose IO)是通用并行IO接口的简称。它将总线信号转换为IO设备要求的信号类型,实现地址译码、输出数据锁存、输入数据缓冲的功能

► Xilinx AXI总线GPIO IP核

- ·包括AXI总线接口模块、中断产生逻辑、双通道I/O模块
- 每个通道都可以支持1~32位的数据输入输出,可以配置为单输入、单输出或双向输入输出——怎么配置?
 (通过寄存器)





▶ GPIO内部框图及其寄存器

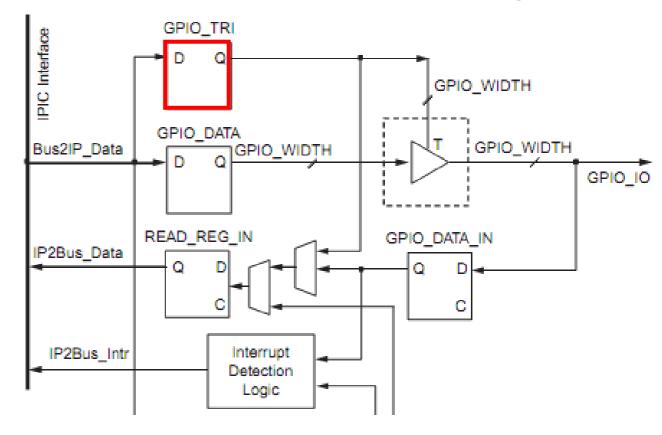
- · I/O方向
 - 当GPIO_TRI某位为0时, GPIO相 应的IO引脚配置为输出;
 - 当GPIO_TRI某位为1时,GPIO相 应的IO引脚配置为输入;

· I/O读写

```
# include "xil_io.h"

Xil_In8(Addr);
Xil_In16(Addr);
Xil_In32(Addr);

Xil_Out8(Addr, Value);
Xil_Out16(Addr, Value);
Xil_Out32(Addr, Value);
```

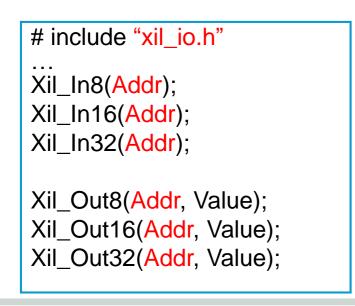


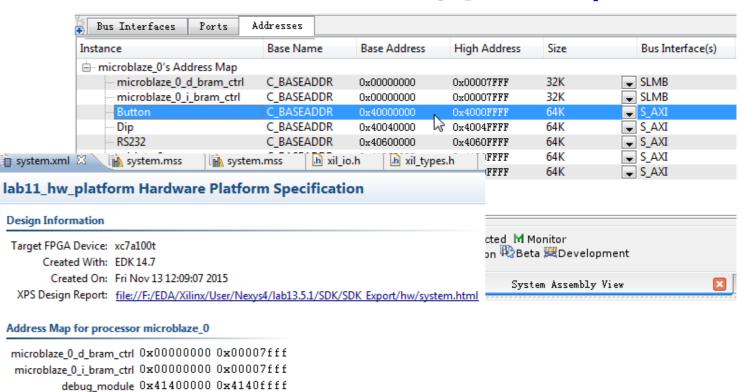
寄存器名称	偏移地址	初始值	含义	读写操作
GPIO_DATA	0x0	0	通道1数据寄存器	通道1数据
GPIO_TRI	0x4	0	通道1三态控制寄存器	写控制通道1传输方向
GPIO2_DATA	0x8	0	通道1数据寄存器	通道2数据
GPIO2_TRI	0xC	0	通道1三态控制寄存器	写控制通道1传输方向



▶ GPIO内部框图及其寄存器

- · I/O模块的基地址
 - XPS和SDK中均可查看
 - xparameters.h文件也可查看





	axi_intc_0 0x41200000 0x4120ffff						
寄存器名称	偏移地址	初始值	含义	读写操作			
GPIO_DATA	0x0	0	通道1数据寄存器	通道1数据			
GPIO_TRI	0x4	0	通道1三态控制寄存器	写控制通道1传输方向			
GPIO2_DATA	0x8	0	通道1数据寄存器	通道2数据			
GPIO2_TRI	0xC	0	通道1三态控制寄存器	写控制通道1传输方向			

rs232 0x40600000 0x4060ffff button 0x40000000 0x4000ffff

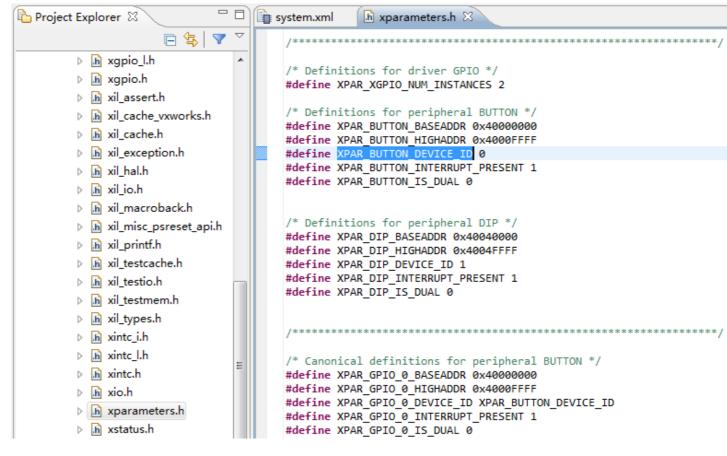
dip 0x40040000 0x4004ffff

▶ GPIO内部框图及其寄存器

- · I/O模块的基地址
 - XPS和SDK中均可查看
 - xparameters.h文件也可查看

```
# include "xil_io.h"
...
Xil_In8(Addr);
Xil_In16(Addr);
Xil_In32(Addr);

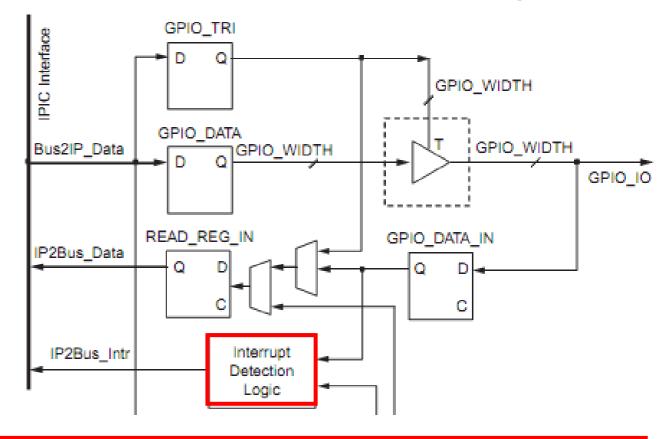
Xil_Out8(Addr, Value);
Xil_Out16(Addr, Value);
Xil_Out32(Addr, Value);
```



寄存器名称	偏移地址	初始值	含义	读写操作
GPIO_DATA	0x0	0	通道1数据寄存器	通道1数据
GPIO_TRI	0x4	0	通道1三态控制寄存器	写控制通道1传输方向
GPIO2_DATA	0x8	0	通道1数据寄存器	通道2数据
GPIO2_TRI	0xC	0	通道1三态控制寄存器	写控制通道1传输方向



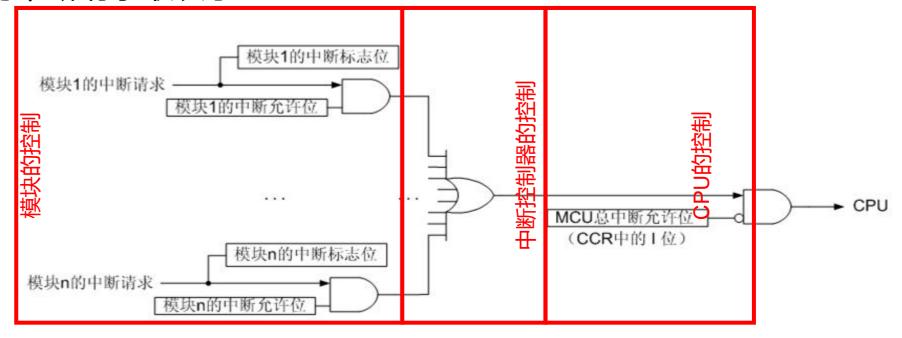
- ▶ GPIO内部框图及其寄存器
 - · I/O中断



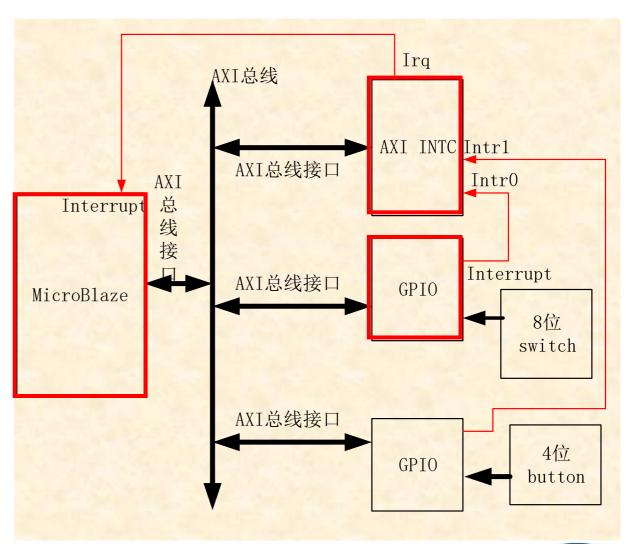
名称	偏移地址	含义	读写操作
GIER	0x11C	全局中断屏蔽寄存器	最高位bit31控制GPIO是否输出中断信号Irq
IP IER	0x128	中断屏蔽寄存器	控制各个通道是否允许产生中断 bit0-通道1;bit1-通道2
IP ISR	0x120	中断状态寄存器	各个通道的中断请求状态,写1将清除相应位的中断状态 bit0-通道1;bit1-通道2

▶ 中断

- ·中断是指CPU停止当前操作,保存好CPU当前寄存器的值,转而执行中断服务子程序ISR(Interrupt Service Routine),然后恢复CPU寄存器值并返回执行中断前的操作的过程。多数中断是因为硬件事件引起的。例如I/O管脚上的边沿信号或者定时器的溢出等等。
- · CPU能否收到模块的中断请求取决于:
 - 模块的中断控制
 - 中断控制器的控制
 - CPU的控制

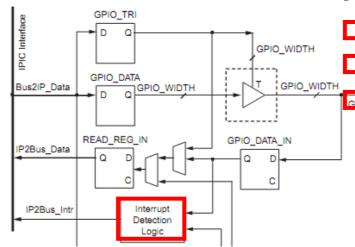


- ▶ 中断系统硬件电路框图
 - 中断的三个层次
 - 模块(GPIO)
 - 中断控制器(INTC)
 - CPU(MicroBlaze)
 - · CPU能否收到模块的中断请求取决于
 - 模块的中断控制
 - 中断控制器的控制
 - CPU的控制





- ▶ CPU能否收到模块的中断请求取决于:
 - 模块的中断控制
 - 如果要允许I/O模块的中断 , 则需要对GIER、IP IER进行编程。
 - I/O的API函数
 - Xil_Out(addr, data), Xil_In()
 - 中断控制器的控制
 - · CPU的控制



XGpio Initialize(XGpio*, u16): int # XGpio_LookupConfig(u16): XGpio_Config* # XGpio_CfqInitialize(XGpio*, XGpio_Config*, u32): int # XGpio_SetDataDirection(XGpio*, unsigned, u32): void # XGpio_GetDataDirection(XGpio*, unsigned): u32 # XGpio_DiscreteRead(XGpio*, unsigned): u32 # XGpio_DiscreteWrite(XGpio*, unsigned, u32): void # XGpio_DiscreteSet(XGpio*, unsigned, u32): void # XGpio_DiscreteClear(XGpio*, unsigned, u32): void XGpio_SelfTest(XGpio*): int XGpio_InterruptGlobalEnable(XGpio*): void XGpio_InterruptGlobalDisable(XGpio*): void XGpio_InterruptEnable(XGpio*, u32): void XGpio_InterruptDisable(XGpio*, u32): void XGpio_InterruptClear(XGpio*, u32): void
XGpio_DiscreteClear(XGpio*, unsigned, u32) : void XGpio_SelfTest(XGpio*) : int XGpio_InterruptGlobalEnable(XGpio*) : void XGpio_InterruptGlobalDisable(XGpio*) : void XGpio_InterruptEnable(XGpio*, u32) : void XGpio_InterruptDisable(XGpio*, u32) : void XGpio_InterruptClear(XGpio*, u32) : void
XGpio_SelfTest(XGpio*): int XGpio_InterruptGlobalEnable(XGpio*): void XGpio_InterruptGlobalDisable(XGpio*): void XGpio_InterruptEnable(XGpio*, u32): void XGpio_InterruptDisable(XGpio*, u32): void XGpio_IO_XGpio_InterruptClear(XGpio*, u32): void
XGpio_InterruptGlobalEnable(XGpio*): void XGpio_InterruptGlobalDisable(XGpio*): void XGpio_InterruptEnable(XGpio*, u32): void XGpio_InterruptDisable(XGpio*, u32): void XGpio_InterruptClear(XGpio*, u32): void
XGpio_InterruptGlobalDisable(XGpio*): void XGpio_InterruptEnable(XGpio*, u32): void XGpio_InterruptDisable(XGpio*, u32): void GPIO_IO XGpio_InterruptClear(XGpio*, u32): void
XGpio_InterruptEnable(XGpio*, u32) : void XGpio_InterruptDisable(XGpio*, u32) : void GPIO_IO XGpio_InterruptClear(XGpio*, u32) : void
XGpio_InterruptDisable(XGpio*, u32) : void GPIO_IO XGpio_InterruptClear(XGpio*, u32) : void
GPIO IO XGpio_InterruptClear(XGpio*, u32) : void
XGpio_InterruptGetEnabled(XGpio*) : u32
XGpio_InterruptGetStatus(XGpio*) : u32
xgpio.h文件中的驱动函数
WAL

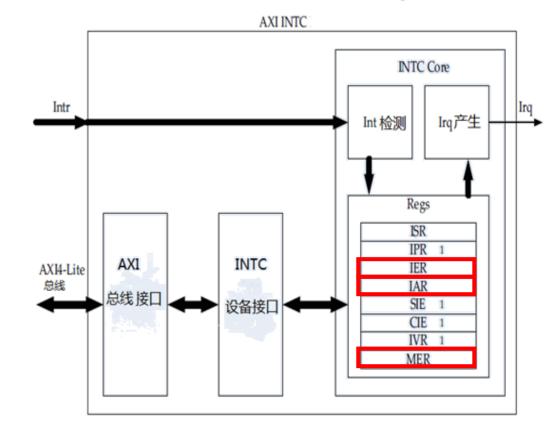
名称	偏移地址	含义	读写操作
GIER	0x11C	全局中断屏蔽寄存器	最高位bit31控制GPIO是否输出中断信号Irq
IP IER	0x128	中断屏蔽寄存器	控制各个通道是否允许产生中断 bit0-通道1;bit1-通道2
IP ISR	0x120	中断状态寄存器	各个通道的中断请求状态,写1将清除相应位的中断状态 bit0-通道1;bit1-通道2

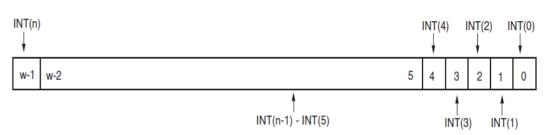
► CPU能否收到模块的中断请求取决于:

- 模块的中断控制
- 中断控制器的控制
 - 则需要对IER、MER进行编程。
 - INT的API函数
 - Xil_Out(addr, data) , Xil_In()

· CPU的控制







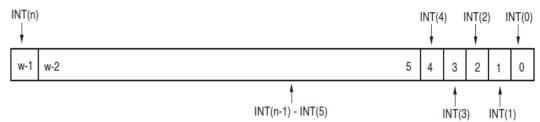
▶ CPU能否收到模块的中断请求取决于:

- 模块的中断控制
- 中断控制器的控制
 - 则需要对IER、MER进行编程。
 - INT的API函数
 - Xil_Out(addr, data), Xil_In()

· CPU的控制

寄存器名称	偏移地址	允许操作	初始值	含义
ISR	0x0	Read / Write	0x0	中断请求状态寄存器
IPR(可选)	0x4	Read	0x0	中断悬挂寄存器
IER	0x8	Read / Write	0x0	中断屏蔽寄存器
IAR	0xC	Write	0x0	中断响应寄存器
SIE(可选)	0x10	Write	0x0	中断允许设置寄存器
CIE (可选)	0x14	Write	0x0	中断允许清除寄存器
IVR (可选)	0x18	Read	0x0	中断类型码寄存器
MER	0x1C	Read / Write	0x0	主中断屏蔽寄存器

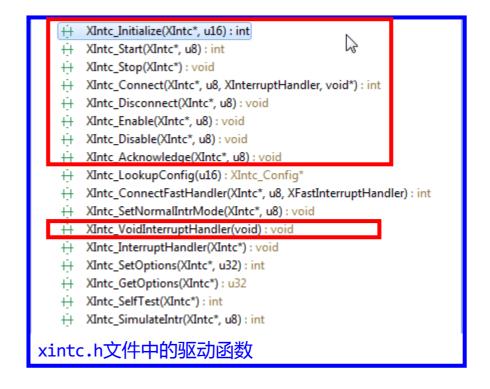


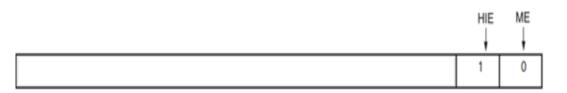


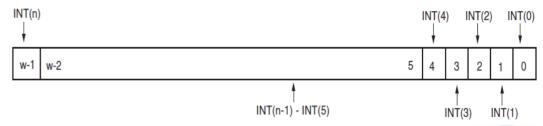
▶ CPU能否收到模块的中断请求取决于:

- 模块的中断控制
- 中断控制器的控制
 - 则需要对IER、MER进行编程。
 - INT的API函数
 - Xil_Out(addr, data) , Xil_In()

· CPU的控制





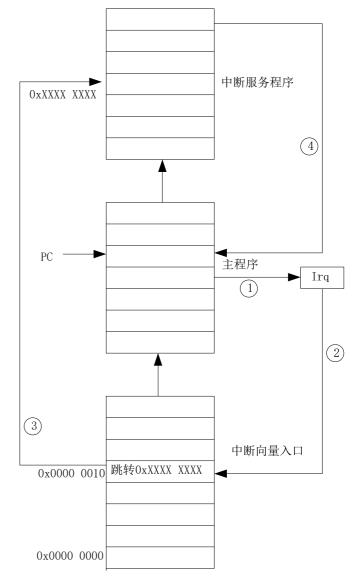


► CPU能否收到模块的中断请求取决于:

- 模块的中断控制
- 中断控制器的控制
- ·CPU的控制
 - 则需要对MSR中的I位进行编程、 需要设定中断服务函数入口。
 - CPU的API函数



Xilinx的GPIO和INTC





Xilinx的GPIO和INTC

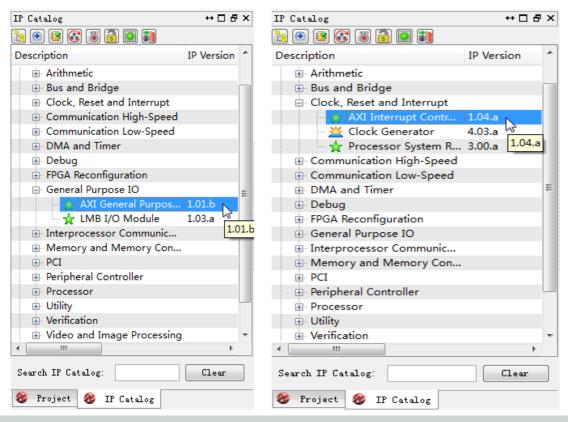
- ▶ CPU能否收到模块的中断请求取决于:
 - 模块的中断控制
 - 中断控制器的控制
 - · CPU的控制
- ▶ 对模块、中断控制器、CPU的编程可以采用两种不同方法:
 - · IO/INC等模块的API函数
 - ・直接地址读、写(Xil_In、Xil_Out)
 - ·上述两种方法详见左老师课件 "chap7——第十七讲 GPIO中断输入接口.pdf"

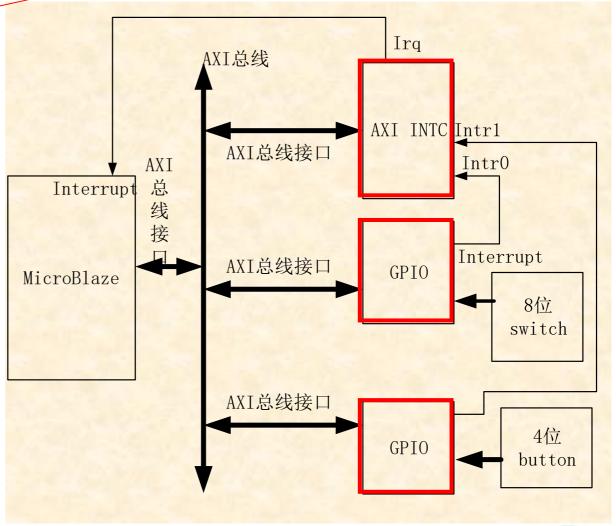
GPIO、AXI 的配置,模块间的连接等均通过图形菜单来完成,提高了设计效率

▶ 硬件电路框图

· MicroBlaze最小系统:第11章

GPIO模块 & AXI INTC:在最小系统
 基础上,用XPS软件添加(详见13.5.1节)



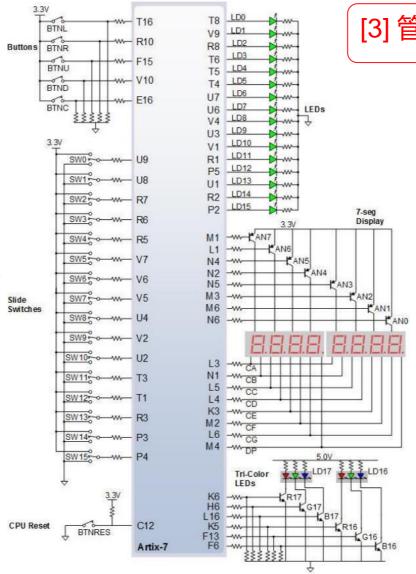


▶ 硬件电路框图 Irq • 中断信号线的硬件连接 AXI总线 Bus Interfaces Ports Addresses IP Type Name Bus Name INTC Intr1 AXI axi4lite 0 ☆ axi_interco... AXI总线接口 Intr0 AXI microblaze 0 dlmb ☆ lmb_v10 microblaze 0 ilmb ★ lmb_v10 Interrupt in microblaze 0 microblaze Bus Interfaces Ports Addresses DLMB microblaze_0_dlmb microblaze_0_ilmb ILMB Name Connected Port Direction Range Class axi4lite_0 Interrupt M AXI DP External Ports M_AXI_IP No Connection × & Interrupt Connection Dialog microblaze_0_debug DEBUG 8位 TRACE microblaze_0_TRACE Interrupt Controller axi_intc_0 ▼ Show Net Name INTERRUPT axi_intc_0_INTERRUPT 🔻 switch Unconnected Interrupt(s) Connected Interrupt(s) Priority i microblaze 0 bram block No Connection Instance Name Port Name Instance Name Port Name Net Nam axi_intc_0_INTERRUPT i microblaze 0 d bram ctrl 1 debug_module Interrupt 0 Dip IP2INTC_Irpt Dip_IP2.. in microblaze 0 i bram ctrl IP2INTC_Irpt Button_... 2 RS232 1 Button Interrupt Button 4位 INTC模块Irq到 4 button CPU的Intr连接 **₽** GPIO等模块中断信号到INTC的Intr连接 Hi gh 0K Cancel Help

▶ Basis IO

- Button
- Switch
- LED
- 7-seg Dis
- Reset
- Tri-C LEDs

[1] 各种IO 会在实验中 频繁使用, 要会看管脚 分配。 [2] 本实验 中用到部分



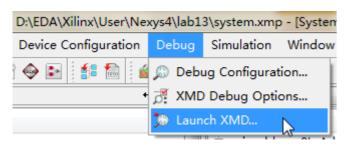
[3] 管脚分配详见文件: Nexys4_Master.ucf

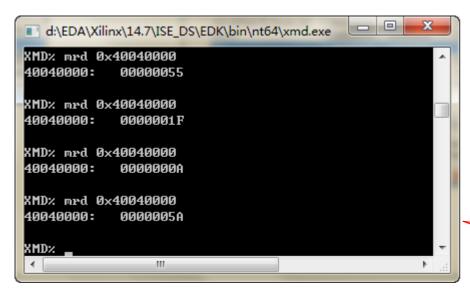
```
Nexys4 Master.ucf ×
   ## This file is a general .ucf for the Nexys4 rev B board
 ## To use it in a project:
 ## - uncomment the lines corresponding to used pins
 ## - rename the used signals according to the project
 ## Clock signal
             LOC = "E3" | IOSTANDARD = "LVCMOS33";
 #NET "clk" TNM_NET = sys_clk_pin;
 #TIMESPEC TS sys clk pin = PERIOD sys clk pin 100 MHz HIGH 50%;
 ## Switches
      "sw<0>
                                LOC = "U9"
                                                  IOSTANDARD = "LVCMOS33":
                                LOC = "U8"
                                                  IOSTANDARD = "LVCMOS33"
                                LOC =
                                                  IOSTANDARD = "LVCMOS33"
                                LOC =
                                                  IOSTANDARD = "LVCMOS33"
                                                  IOSTANDARD = "LVCMOS33"
                                                  IOSTANDARD = "LVCMOS33"
                                                  IOSTANDARD = "LVCMOS33"
                                LOC = "V5"
                                                  IOSTANDARD = "LVCMOS33"
                                LOC = "U4"
                                                  IOSTANDARD = "LVCMOS33"
 #NET "sw<9>
                                LOC = "V2"
                                                  IOSTANDARD = "LVCMOS33";
```

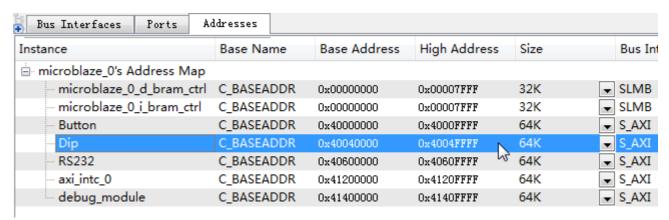
▶ 硬件电路初步测试

· XMD硬件测试:下载完bit流到FPGA之后,就可以采用命令读取GPIO的寄存器检

验硬件平台是否工作正常







寄存器名称	偏移地址	初始值	含义	读写操作
GPIO_DATA	0x0	0	通道1数据寄存器	通道1数据
GPIO_TRI	0x4	0	通道1三态控制寄存器	写控制通道1传输方向
GPIO2_DATA	0x8	0	通道1数据寄存器	通道2数据
GPIO2_TRI	0xC	0	通道1三态控制寄存器	写控制通道1传输方向

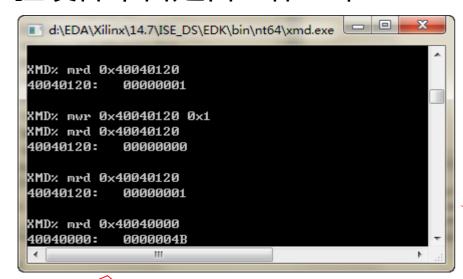
因为XPS中设置Dip为Input Only,读Dip的数据寄存器,其值会随着外接Dip[7:0]的状态而改变。—— Dip的输入/输出功能正确。

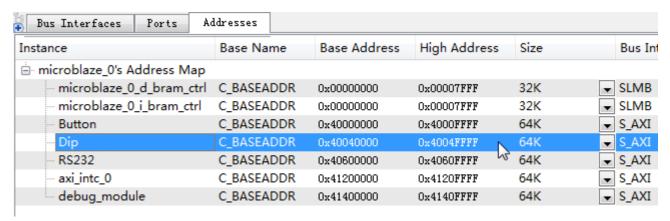


▶ 硬件电路初步测试

· XMD硬件测试:下载完bit流到FPGA之后,就可以采用命令读取GPIO的寄存器检

验硬件平台是否工作正常





Dip的IP ISR的地址为0x40040120

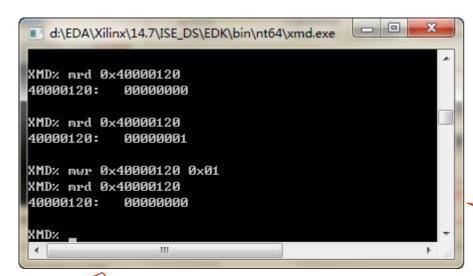
第1次读Dip的IP ISR为1,因之前有Dip拨动,产生了中断;写1到IP ISR会清零IP ISR;有Dip拨动后再读IP ISR又为1;——Dip 中断正确

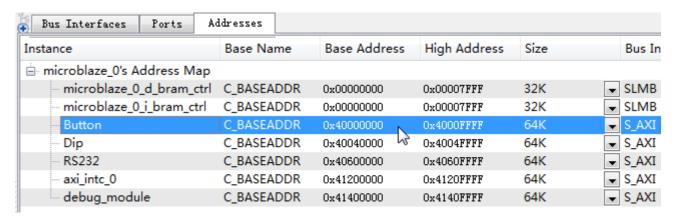
)	名称	偏移地址	含义	读写操作
	GIER	0x11C	全局中断屏蔽寄存器	最高位bit31控制GPIO是否输出中断信号Irq
	IP IER	0x128	中断屏蔽寄存器	控制各个通道是否允许产生中断 bit0-通道1; bit1-通道2
	IP ISR	0x120	中断状态寄存器	各个通道的中断请求状态,写1将清除相应位的中断状态 bit0-通道1;bit1-通道2

▶ 硬件电路初步测试

· XMD硬件测试:下载完bit流到FPGA之后,就可以采用命令读取GPIO的寄存器检

验硬件平台是否工作正常





Button的IP ISR的地址为0x40000120

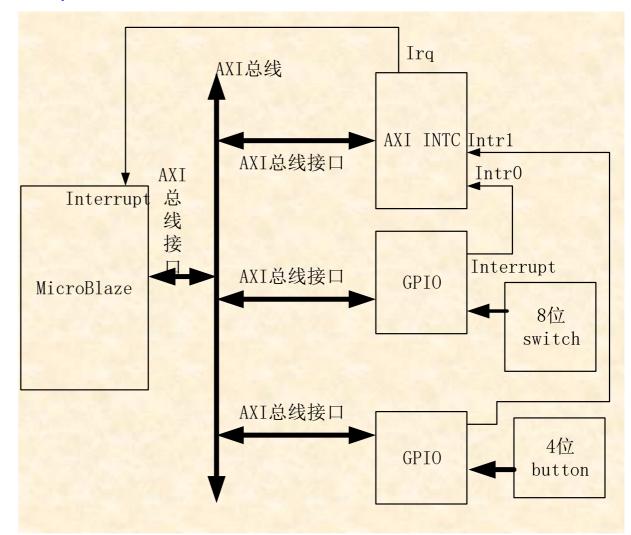
第一次读Btn IP ISR为0, 因为之前没有按下Button; 按Button后再读IP ISR为1;写1到IP ISR会清零IP ISR。——Btn 中断正确

名称	偏移地址	含义	读写操作
GIER	0x11C	全局中断屏蔽寄存器	最高位bit31控制GPIO是否输出中断信号Irq
IP IER	0x128	中断屏蔽寄存器	控制各个通道是否允许产生中断 bit0-通道1;bit1-通道2
IP ISR	0x120	中断状态寄存器	各个通道的中断请求状态,写1将清除相应位的中断状态 bit0-通道1;bit1-通道2

- ▶ 使用SDK软件,设计应用程序(详见13.5.1)
 - 由MicroBlaze CPU执行
 - · 管理AXI、GPIO模块,实现输入、中断等功能

▶ 函数接口

- ·可以基于已有驱动提供的API
- · 也可以直接通过libc提供的输入输出 语句对硬件进行直接控制





实验书例子采用,需要知道这些函数的具体含义。程序模块化程度高。

▶ 函数接口

·可以基于已有驱动提供的API —— GPIO位于头文件xgpio.h中,INTC位于头文件xintc.h中,CPU位于位于头文件mb_interface.h中

```
XGpio_Initialize(XGpio*, u16): int
        XGpio_LookupConfig(u16): XGpio_Config*
        XGpio_CfgInitialize(XGpio*, XGpio_Config*, u32): int
        XGpio_SetDataDirection(XGpio*, unsigned, u32): void
        XGpio_GetDataDirection(XGpio*, unsigned): u32
        XGpio_DiscreteRead(XGpio*, unsigned): u32
        XGpio_DiscreteWrite(XGpio*, unsigned, u32): void
        XGpio_DiscreteSet(XGpio*, unsigned, u32): void
        XGpio_DiscreteClear(XGpio*, unsigned, u32): void
        XGpio_SelfTest(XGpio*): int
        XGpio InterruptGlobalEnable(XGpio*): void
        XGpio InterruptGlobalDisable(XGpio*): void
        XGpio_InterruptEnable(XGpio*, u32) : void
        XGpio_InterruptDisable(XGpio*, u32) : void
        XGpio_InterruptClear(XGpio*, u32): void
        XGpio_InterruptGetEnabled(XGpio*): u32
        XGpio_InterruptGetStatus(XGpio*): u32
xgpio.h文件中的驱动函数
```

```
XIntc_Initialize(XIntc*, u16): int
        XIntc_Start(XIntc*, u8): int
        XIntc Stop(XIntc*): void
        XIntc Connect(XIntc*, u8, XInterruptHandler, void*): int
        XIntc Disconnect(XIntc*, u8): void
        XIntc_Enable(XIntc*, u8): void
        XIntc_Disable(XIntc*, u8): void
        XIntc_Acknowledge(XIntc*, u8): void
        XIntc_LookupConfig(u16): XIntc_Config*
        XIntc_ConnectFastHandler(XIntc*, u8, XFastInterruptHandler) : int
        XIntc_SetNormalIntrMode(XIntc*, u8): void
        XIntc_VoidInterruptHandler(void): void
        XIntc_InterruptHandler(XIntc*): void
        XIntc_SetOptions(XIntc*, u32): int
                                               mb_interface.h文件中的驱动函数
        XIntc_GetOptions(XIntc*): u32
                                                   microblaze enable interrupts(void): void
        XIntc_SelfTest(XIntc*): int
                                                       microblaze disable interrupts(void): void
        XIntc_SimulateIntr(XIntc*, u8): int
                                                       microblaze enable icache(void): void
                                                       microblaze disable icache(void) : void
xintc.h文件中的驱动函数
                                                       microblaze enable dcache(void) : void
                                                       microblaze disable dcache(void) : void
                                                       microblaze enable exceptions(void) : void
                                                       microblaze_disable_exceptions(void): void
                                                   microblaze register handler(XInterruptHandler, void*): void
```

左老师视频中有采用,直接对硬件进行操作,简洁,需要知道端口地址。

▶ 函数接口

·也可以直接通过libc提供的输入输出语句对硬件进行直接控制 —— 位于xil_io.h中

```
/**
 * Perform an input operation for an 8-bit memory location by reading from the
 * specified address and returning the value read from that address.
 * @param
            Addr contains the address to perform the input operation at.
 * @return
            The value read from the specified input address.
 * @note
            None.
 #define Xil_In8(Addr) (*(volatile u8 *)(Addr))
/**
 * Perform an input operation for a 16-bit memory location by reading from the
   specified address and returning the value read from that address.
            Addr contains the address to perform the input operation at.
           The value read from the specified input address.
 * @note
            None.
 #define Xil In16(Addr) (*(volatile u16 *)(Addr))
 * Perform an input operation for a 32-bit memory location by reading from the
 * specified address and returning the value read from that address.
   @param
            Addr contains the address to perform the input operation at.
 * @return
            The value read from the specified input address.
 * @note
 ****************************
 #define Xil_In32(Addr) (*(volatile u32 *)(Addr))
```

```
* Perform an output operation for an 8-bit memory location by writing the
 * specified value to the specified address.
 * @param
          Addr contains the address to perform the output operation at.
          value contains the value to be output at the specified address.
  @param
 * @return
          None
 * @note
           None.
 *************************
#define Xil Out8(Addr, Value) \
    (*(volatile u8 *)((Addr)) = (Value))
 * Perform an output operation for a 16-bit memory location by writing the
 * specified value to the specified address.
 * @param
           Addr contains the address to perform the output operation at.
           value contains the value to be output at the specified address.
  @param
 * @return
          None
 * @note
           None.
 *************************
#define Xil Out16(Addr, Value) \
    (*(volatile u16 *)((Addr)) = (Value))
 * Perform an output operation for a 32-bit memory location by writing the
 * specified value to the specified address.
* @param
          addr contains the address to perform the output operation at.
  @param
          value contains the value to be output at the specified address.
 * @return
          None
 * @note
           None.
 *************************
#define Xil Out32(Addr, Value) \
    (*(volatile u32 *)((Addr)) = (Value))
```



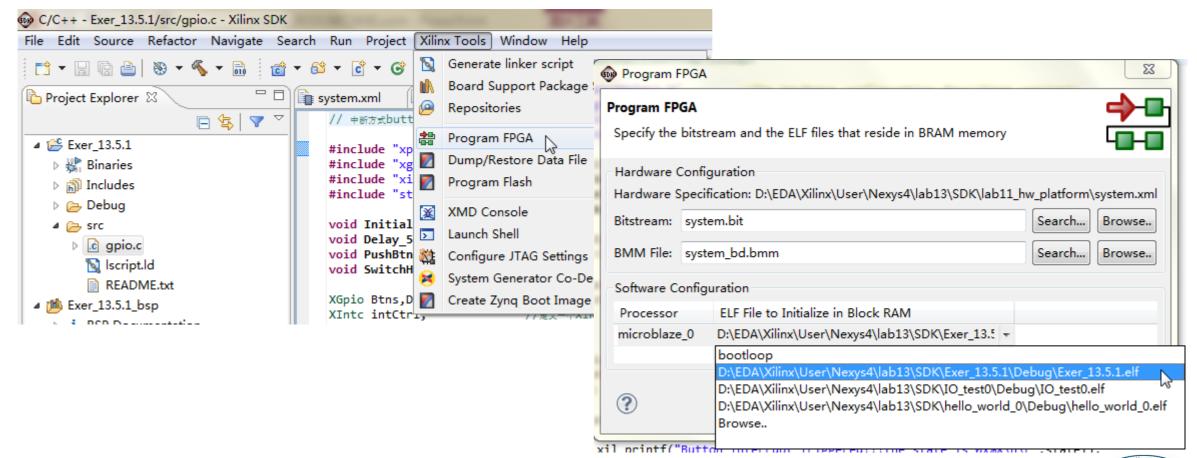
- ▶ 查询程序设计思路
 - · 主程序不停的读取GPIO的ISR寄存器,当其对应的位为1时,读取GPIO的数据寄存器并输出到console(xil_printf函数实现,stdio.h),并写ISR相应位
 - XIL_IN
 - XIL_OUT
- ▶ 中断程序设计思路(详见实验书&& "chap7——第十七讲 GPIO中断输入接口.pdf")
 - · 主程序开放microblaze, INTC, GPIO中断,不停的检测输出标志是否为1,是则输出数据到console,并将输出标志设置为0
 - 中断服务程序读取数据(或输出数据)并设立输出标志位为1
- ▶ 延时方式
 - For循环
 - For(i=0;i<constant;i++);</pre>
 - Constant的值决定延时的时间长短



系统功能测试

▶ 测试步骤

·将硬件设计目标文件(.bit和.bmm)和应用软件目标文件(.elf)下载至Nexys4开发板,验证功能是否实现;若功能不正确,则进行:软件Debug or 硬件检查。



▶ 查询程序代码(参考)

```
// 查询方式button按键以及switch输入的测试程序
    #include "xparameters.h"
                                        //The hardware configuration describing constants
    #include "stdio.h"
    #include "xil io.h"
                                        // IO functions
    #include "xil types.h"
                                        // button 数据寄存器地址
    #define btn_DATA
                          0x40000000
                          0x40000004
    #define btn TRI
                                        // button 控制寄存器地址
                                        // button 中断状态寄存器地址
   #define btn ISR
                          0x40000120
10
                          0x40040000
                                        // switch 数据寄存器地址
    #define sw DATA
                                        // switch 控制寄存器地址
    #define sw_TRI
                          0x40040004
                                        // switch 中断状态寄存器地址
    #define sw ISR
                          0x40040120
14
15
    // 按键标志位
                                                                   26
                                                                               while(1)
           pshBtn,pshSw;
    short
                                                                   27 🗀
17
                                                                   28
                                                                                      pshBtn = Xi1 In8(btn ISR):
18
    int main(void)
                                                                   29
                                                                                      pshSw = Xi1 In8(sw ISR):
19 🖃
                                                                   30
                                                                                      if (pshBtn)
                                                                                                            //若按下按键,则打印相关信息
20
           short btn.sw:
                                                                   31 😑
21
           xi1_printf("\r\nRunning GpioInput Test(Pol1)!\r\n");
                                                                   32
                                                                                             btn = Xi1 In8(btn DATA):
22
           Xi1_Out8(btn_TRI, 0xff);
                                        // btn is used as input
                                                                   33
                                                                                             Xi1_Out8(btn_ISR, 0x01);
23
           Xi1 Out8(sw TRI, 0xff);
                                        // sw is used as input
                                                                   34
                                                                                             xi1_printf("Button Pushed!!!the state is 0x%X\n\r",btn);
24
           pshBtn = 0x00:
                                                                   35
25
           pshSw = 0x00:
                                                                    36
                                                                                      if (pshSw)
                                                                                                            //若拨动Switch开关,则打印相关信息
26
           while(1)
                                                                   37 😑
                                                                   38
                                                                                              sw = Xi1_In8(sw_DATA);
42
                                                                   39
                                                                                             Xi1 Out8(sw_ISR,0x01);
43
           return 0:
                                                                    40
                                                                                             xi1_printf("Switch Pushed!!!the state is 0x%X\n\r".sw);
44
                                                                    41
45
                                                                   42
```

▶ 中断程序(No API)代码(参考)

```
1 // 中断方式button按键以及switch输入的测试程序
   #include "xparameters.h"
                                //The hardware configuration describing constants
   #include "xintc.h"
                                //Interrupt Controller API functions
   #include "stdio.h"
   #include "xil io.h"
                                // IO functions
   #include "xil types.h"
   #include "mb interface.h"
   #include "xgpio.h"
                                //GPIO API functions
10
   #define btn DATA
                         0x40000000
                                        // button 数据寄存器地址
                                          button 控制寄存器地址
button 中断全局允许寄存器地址
   #define btn TRI
                         0x40000004
   #define btn GIER
                         0x4000011c
                                        // button 中断通道允许寄存器地址
   #define btn IER
                         0x40000128
                         0x40000120
                                        // button 中断状态寄存器地址
   #define btn ISR
16
                                        // switch 数据寄存器地址
   #define sw DATA
                         0x40040000
                                       // switch 控制寄存器地址
   #define sw TRI
                         0x40040004
                                       // switch 中断全局允许寄存器地址
// switch 中断通道允许寄存器地址
                         0x4004011c
   #define sw GIER
   #define sw IER
                         0x40040128
   #define sw ISR
                         0x40040120
                                        // switch 中断状态寄存器地址
   #define intc_ISR
                         0x41200000
   #define into IER
                         0x41200008
   #define intc_IAR
                         0x4120000C
   #define intc_MER
                         0x4120001C
27
    // 注册总中断服务程序地址
   void My_ISR (void) __attribute__ ((interrupt_handler));
30
                                      //初始化函数(包含中断初始化)
   void Initialize();
```

▶ 中断程序 (No API) 代码(参考) — 续

```
//按键的处理函数
   void PushBtnHandler():
                                        //拨动开关的处理函数
   void SwitchHandler():
   void Delay_50ms();
35
36
                                        // 按键标志位
   short
           flag Sw.flag Btn;
37
                                        // 按键键值
   short
           sw.btn;
38
39
    int main (void)
40 □ {
           xil_printf("\r\nRunning GpioInput Interrupt Test(No APP)!\r\n");
41
42
           Initialize():
43
           while(1)
44 🖨
45
                                        //若拨动Switch开关,则打印相关信息
                  if(flag Sw)
46
47
                          xi1 printf("Switch Interrupt Triggered!!!the result is 0x%X\n\r".sw);
48
                          flag Sw=0;
49
50
                  if(flag_Btn)
                                        //若按下按键,则打印相关信息
51 🖨
52
                          xi1 printf("Button Interrupt Triggered!!!the result is 0x%X\n\r".btn);
53
                          flag Btn=0;
54
55
                  int status;
56
                  status = Xi1_In32(intc_ISR);
                                                       // 读取ISR
57
                  status = Xi1 In32(sw ISR);
                                                       // 读取ISR
58
                  status = Xi1 In32(btn ISR);
                                                       // 读取ISR
59
60
61
           return 0:
62 L
```

▶ 中断程序 (No API) 代码(参考) — 续

```
63
    void Initialize()
65 ⊟
66
            flag Sw = 0x00:
67
            flag Btn = 0x00;
68
            sw = 0x00:
69
            btn = 0x00:
70
71
            Xi1 Out8(sw TRI, 0xff);
                                                  // sw is used as input
72
            Xi1_Out8(sw_IER, 0x01);
                                                  // channel 0 inter enable
73
            Xi1_Out32(sw_GIER, 0x80000000);
                                                  // sw Interrupt enable
74
75
            Xi1 Out8(btn TRI, 0xff):
                                                  // btn is used as input
76
            Xi1 Out8(btn IER, 0x01);
                                                  // channel 0 inter enable
77
            Xi1_Out32(btn_GIER, 0x80000000);
                                                  // btn Interrupt enable
78
79
            Xi1_Out32(intc_IAR, 0xffffffff);
                                                  // claer all irg requests
80
            Xi1 Out32(intc IER. 0x03):
                                                  // Intr[1:0] Interrupt enable
81
            Xi1_Out32(intc_MER, 0x03);
                                                  // INTC Interrupt enable
82
83
            microblaze_enable_interrupts();
                                                 // CPU interrupt enable
84 L
```

▶ 中断程序 (No API) 代码(参考) — 续

```
86
    void My ISR(void)
87 ⊟
88
             int status;
89
             status = Xi1_In32(intc_ISR);
                                                  // 读取ISR
90
                                                  // ISR[1]=1,说明是Switch中断
             if(status&0x02)
91 🖨
92
                    SwitchHandler():
93
94
             if(status&0x01)
                                                  // ISR[0]=1,说明是PshButton中断
95 🖨
96
97
                    PushBtnHandler():
98
99
                                                  // 写IAR清INTC中断标志
             Xi1_Out32(intc_IAR, status);
                                                                            110
100
                                                                            111
                                                                                 void PushBtnHandler()
101
                                                                            112 ⊟
    void SwitchHandler()
102
                                                                            113
103 -
                                                                            114
                                                  //读取Switch开关的状态值
104
             sw = Xi1_In8(sw_DATA);
                                                                            115
                                                                                          flag Btn=1;
105
             flag Sw=1;
                                                                            116
106
             int isr_status;
                                                                            117
                                                                                         Delay 50ms();
107
             isr_status = Xi1_In32(sw_ISR);
                                                                            118
                                                                                          int isr_status;
                                                  //清除中断标志位
             Xi1_Out32(sw_ISR, 0x01);
108
                                                                            119
109 L
                                                                            120
                                                                            121
                                                                            122
                                                                            123
                                                                                 void Delay_50ms()
                                                                            125 ⊟ {
                                                                            126
                                                                                          int i:
```

128 L

Thanks

