

第7章 中断技术



华中科技大学
电子信息与通信学院
School of Electronic Information and Communications



学习目标

- 了解中断控制器的基本构成
- 掌握AXI INTC的结构以及编程控制

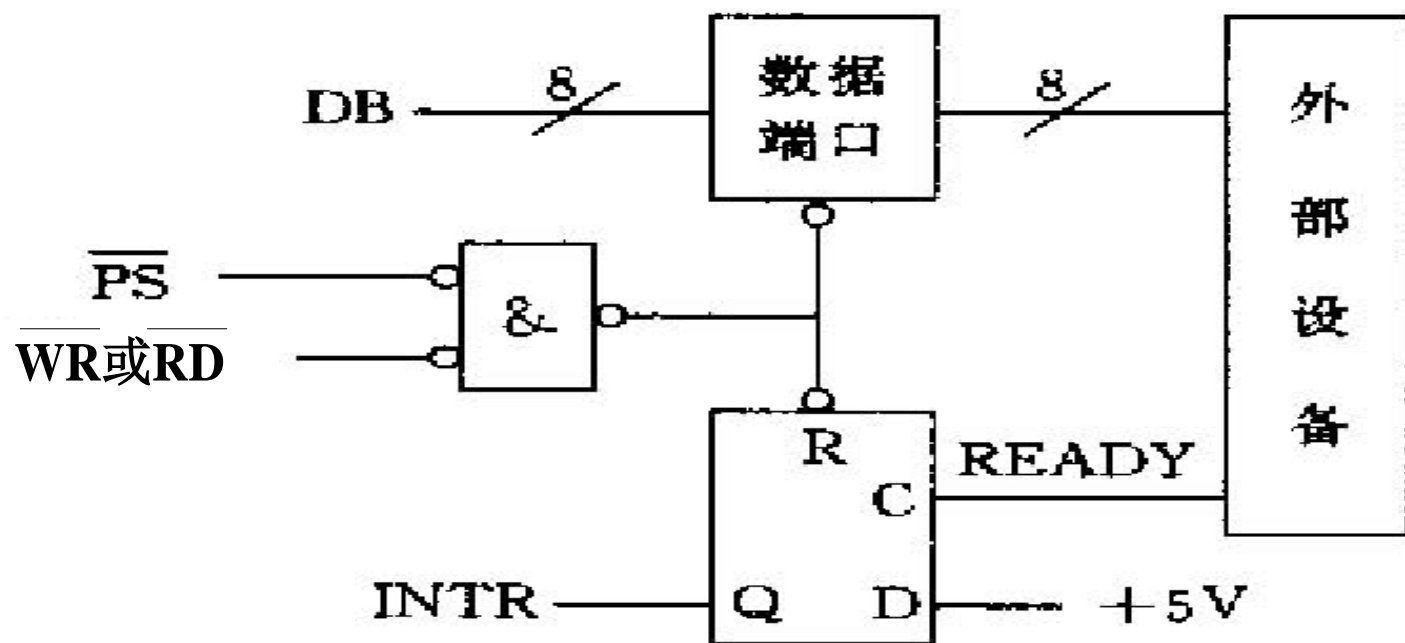


中断控制器构成

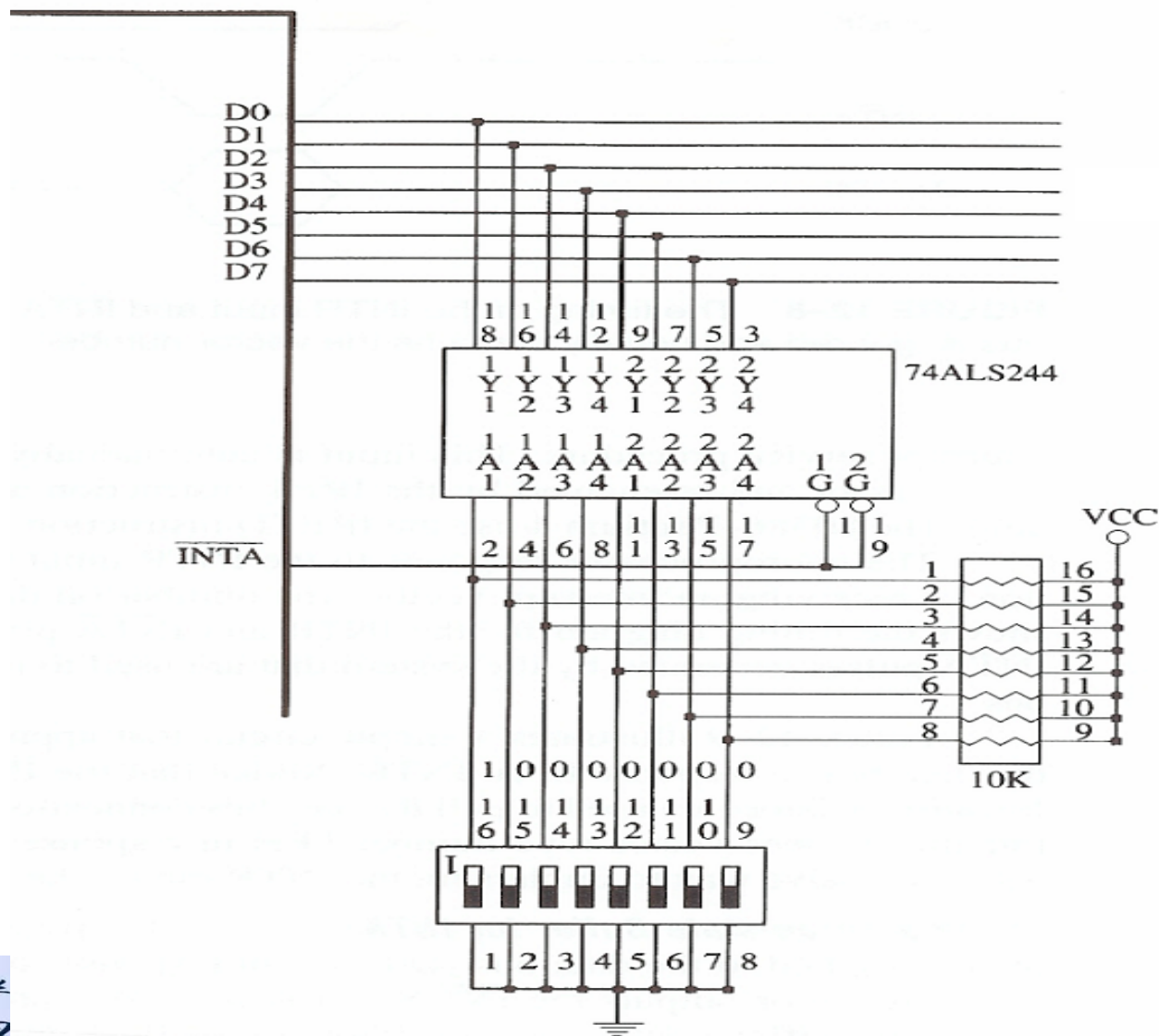
- 中断系统一般应具有以下功能：
 - 中断请求信号保持与清除，
 - 中断源识别，
 - 中断允许控制，
 - 中断优先级设置。



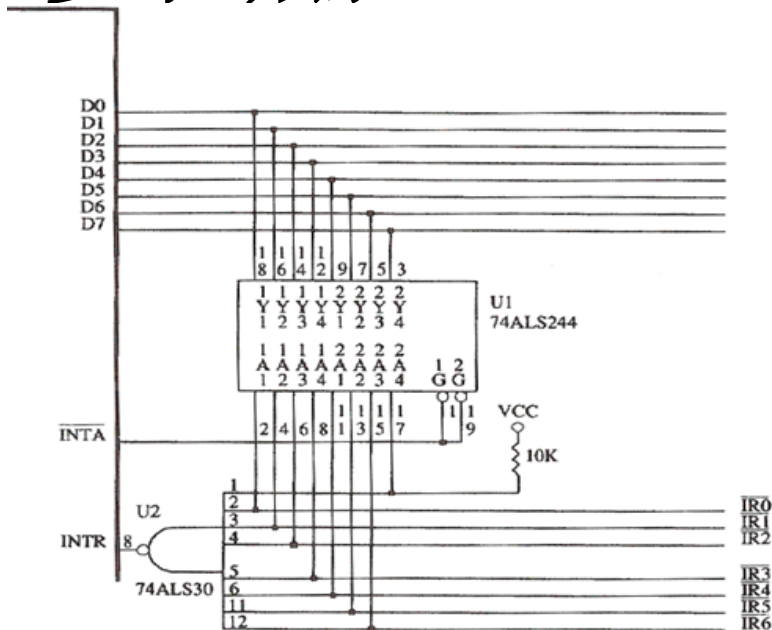
中断请求信号保持与清除



中断源识别——读取中断类型码



多中断源

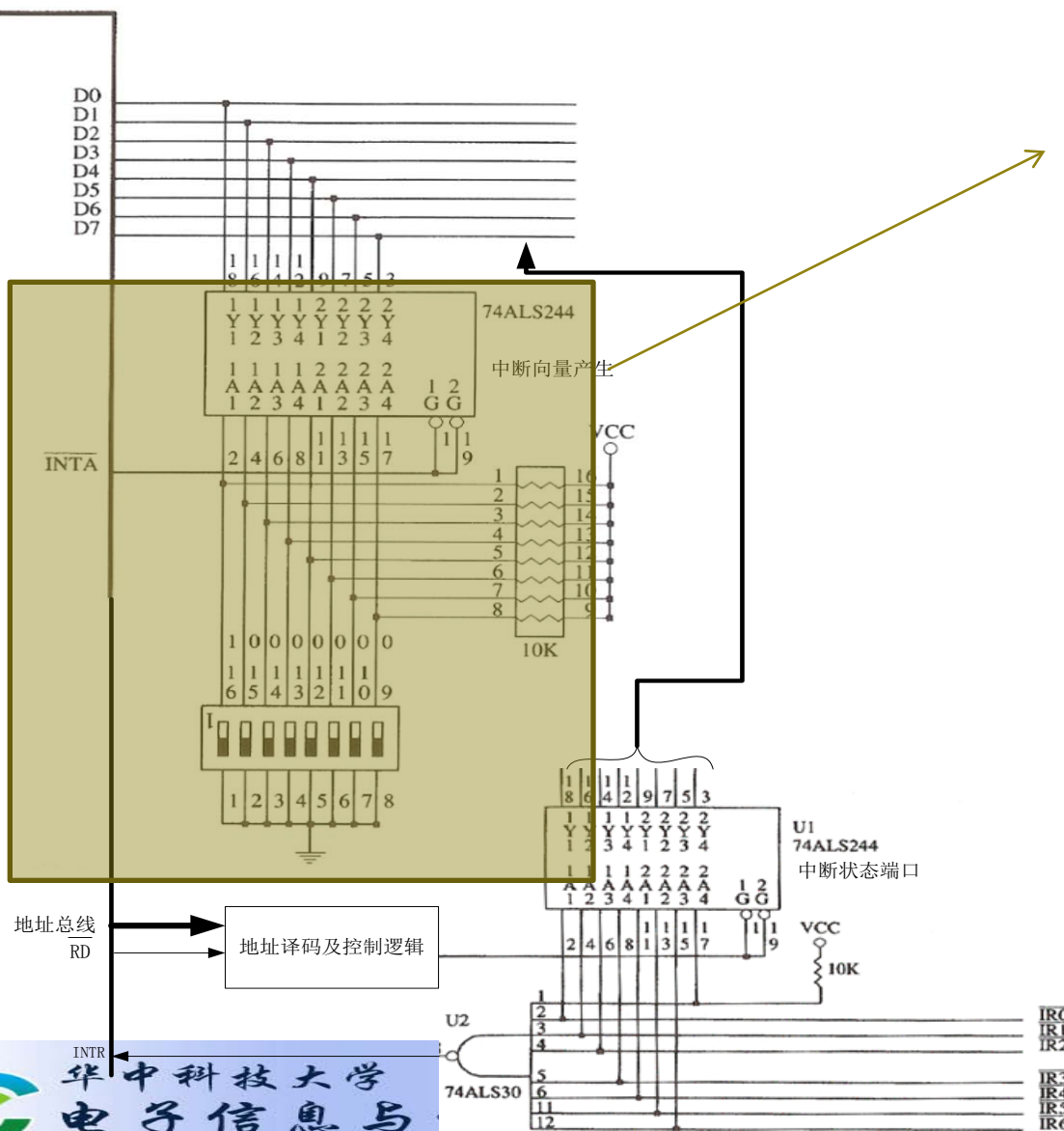


同时产生多个中断，中断类型码种类太多（256）

	中断类型码							
中断源	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
IR0	1	1	1	1	1	1	1	0
IR1	1	1	1	1	1	1	0	1
IR2	1	1	1	1	1	0	1	1
IR3	1	1	1	1	0	1	1	1
IR4	1	1	1	0	1	1	1	1
IR5	1	1	0	1	1	1	1	1
IR6	1	0	1	1	1	1	1	1



软件查询中断源-单一向量

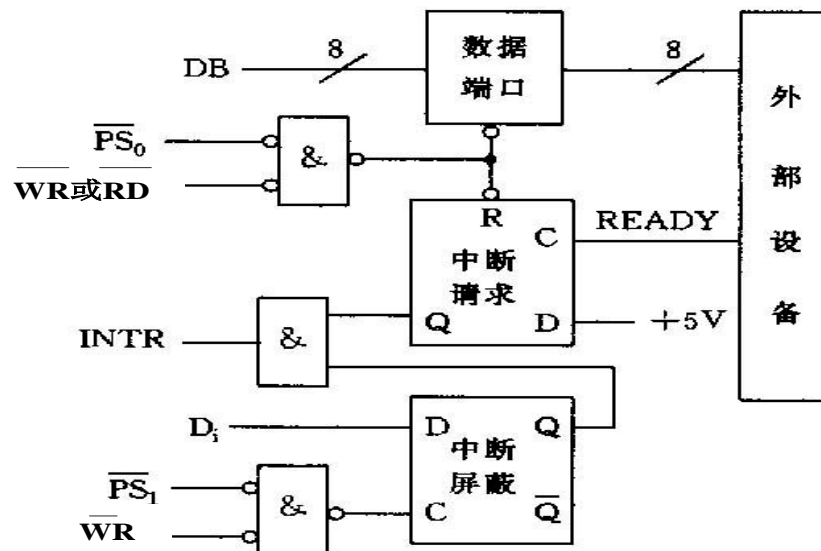


嵌入式处理器

固化，所有外设采用一个固定的中断类型码

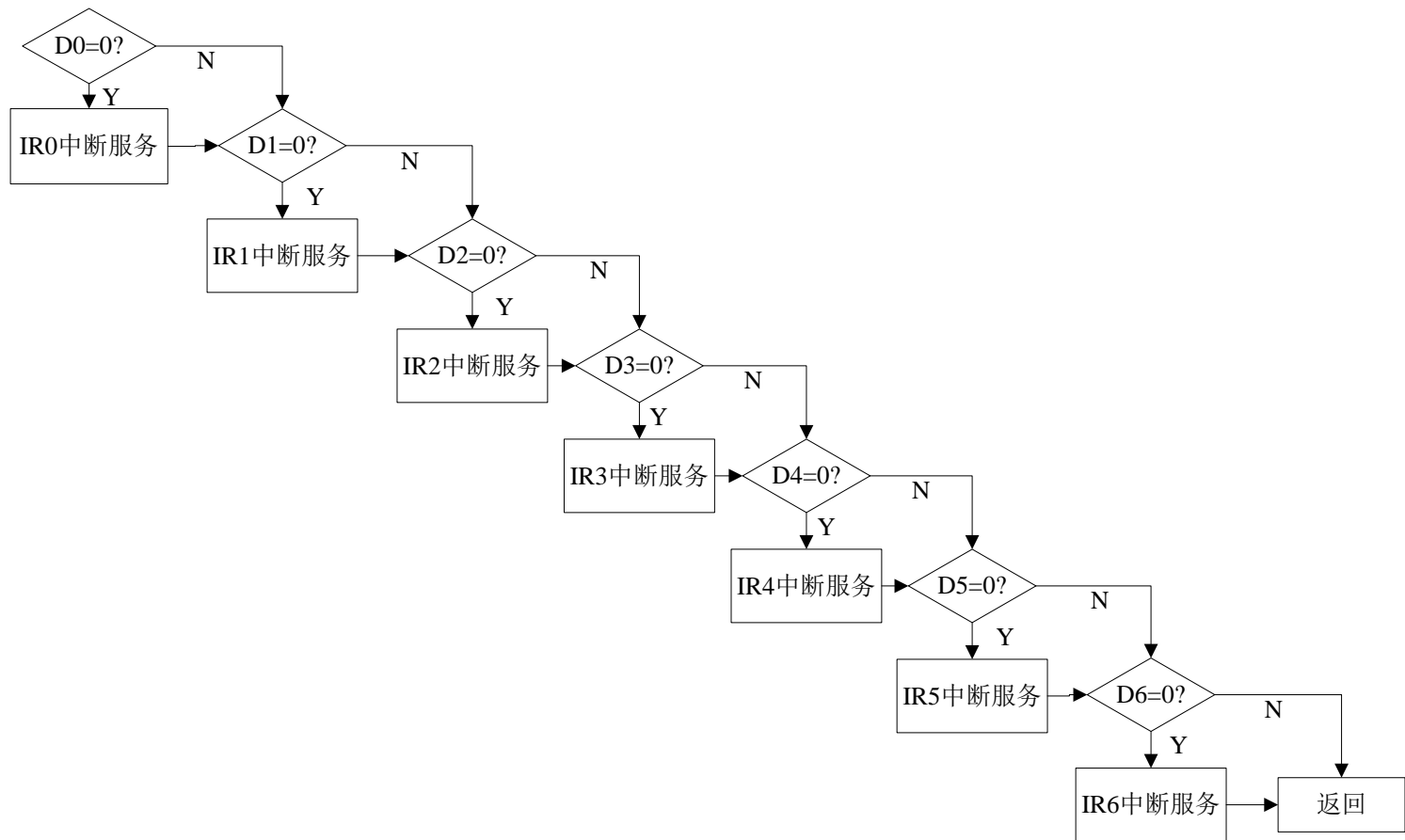
中断控制

- 微处理器用输出指令来控制中断屏蔽触发器的状态，从而控制是否接受某个特殊外设的中断请求
- 微处理器内部也有一个中断允许触发器，只有当其为“1”（即开中断），CPU才能响应外部中断



中断优先级

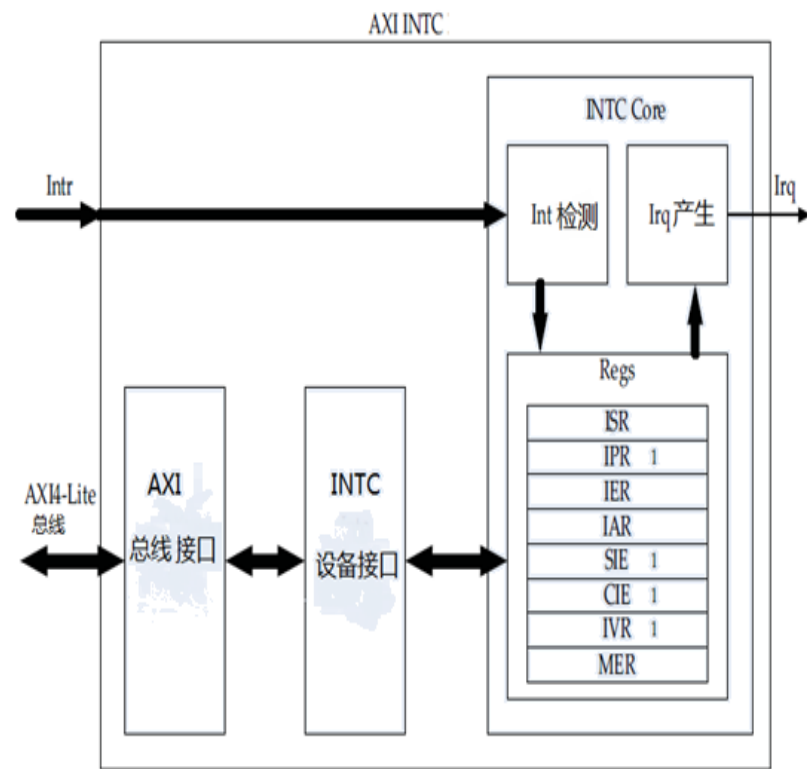
- 软件查询顺序决定





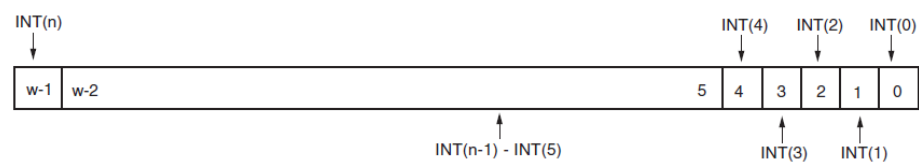
中断控制器举例-AXI INTC

- 支持32个中断源输入，每个中断源都可以配置为4种中断触发方式中的任意一种
- 一个中断请求信号输出，可配置为4种中断触发方式中的任意一种
- 可以级联
- 中断请求输入端的优先级根据所处位置决定，bit0具有最高优先级，bit31优先级最低
- 每个中断源可以单独屏蔽或开放，也可以同时屏蔽所有中断源



寄存器偏移地址

寄存器名称	偏移地址	允许操作	初始值	含义
ISR	0x0	Read / Write	0x0	中断请求状态寄存器
IPR（可选）	0x4	Read	0x0	中断悬挂寄存器
IER	0x8	Read / Write	0x0	中断屏蔽寄存器
IAR	0xC	Write	0x0	中断响应寄存器
SIE（可选）	0x10	Write	0x0	中断允许设置寄存器
CIE（可选）	0x14	Write	0x0	中断允许清除寄存器
IVR（可选）	0x18	Read	0x0	中断类型码寄存器
MER	0x1C	Read / Write	0x0	主中断屏蔽寄存器



ISR, IPR, IER, IAR, SIE, CIE

MER



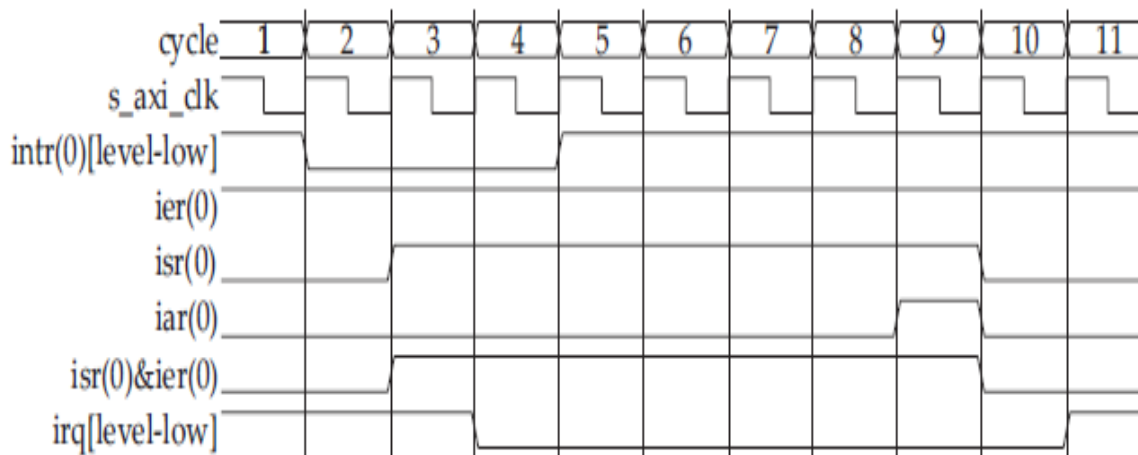
中断处理过程

- (1) 在中断请求输入端Intr上接受中断请求。
- (2) 中断请求锁存在ISR中，并与IER相“与”，若使用优先级判断电路，那么将未屏蔽的中断送给优先级判定电路。
- (3) 控制逻辑接受中断请求，输出Irq信号。
- (4) 若使用优先级判断电路，优先级判定电路检出优先级最高的中断请求位，并将IVR设置为相应的值。
- (5) 进入微处理器中断响应过程。若使用优先级判断电路，微处理器读取IVR识别当前优先级最高的中断请求源。若没有使用优先级判断电路，微处理器就需要读取ISR，识别产生中断的请求源。
- (6) 微处理器向中断响应寄存器（IAR）对应的位写入1，使ISR相应位复位从而结束中断。

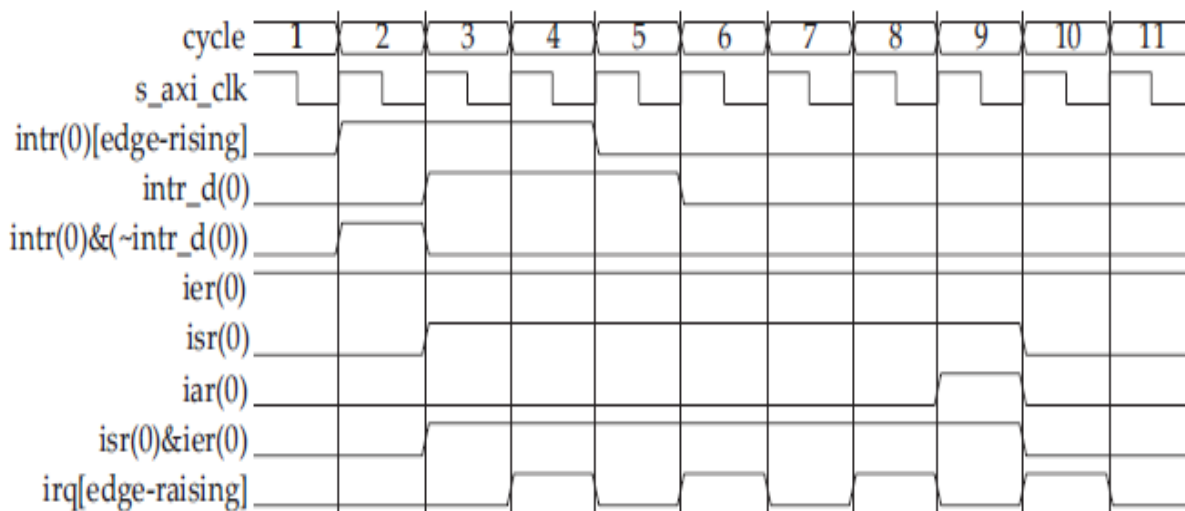


中断信号时序(4*4=16种)

Intr和Irq都为低电平中断触发方式



Intr和Irq都为上升沿中断触发方式



编程控制

- 初始化，通常包括两个方面：
 - 修改MER，使得HIE和ME都为1；
 - 修改IER，使得连接了中断请求源的相应位为1，允许中断请求
- 中断结束
 - 写IAR，中断请求状态复位



- 某小字节序计算机系统利用AXI INTC作为中断控制器，该中断系统可以接收5个中断源的中断申请，分别将它们连接到中断请求端Intr0~4，请编写对AXI INTC进行初始化的程序段。假定AXI INTC的基地址为0x80000000。

IER的地址为0x80000008，MER的地址为0x8000001c。

允许Intr0~4的中断请求，在小字节序的计算机系统中，IER的值为0x0000001f。MER的值为0x00000003。采用Xilinx C语言控制的程序段为：

```
Xil_Out32(0x80000008, 0x0000001f);
```

```
Xil_Out32(0x8000001c, 0x00000003);
```



作业

- 1, 2

