实验九 TCP 传输控制协议分析

【实验目的】

- 1、掌握 TCP 协议的报文形式。
- 2、掌握 TCP 连接的建立和释放过程。
- 3、掌握 TCP 数据传输中编号与确认的过程。
- 4、理解 TCP 重传机制。

【实验学时】

2 学时

【实验环境】

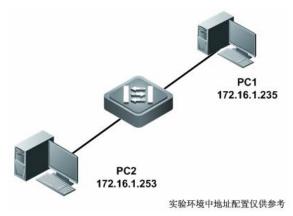


图 4-9 实验拓扑图

【实验内容】

- 1、学习 UDP 协议的通信过程。
- 2、学习分析 UDP 协议报头字段含义。

【实验流程】

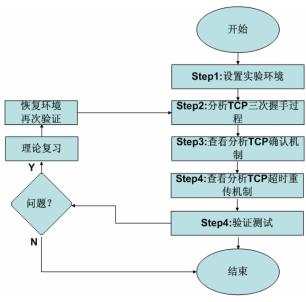


图 4-10 实验流程图

【实验原理】

TCP 报文段首部长度为 20-60 字节,报文段首部格式如下图所示。

源端口地址16位					目的端口地址16位
序号32位					
确认号号32位					
首部 长度	保留 6 位	U A R C G K	PSH	R S F S Y I T N N	窗口值16位
校验和16位					紧急指针16位
选项和填充					

图 4-11 TCP 报文格式

当没有选项和填充字段时,首部长度是20字节。其中个字段含义如下:

- 源端口地址:长度为 16 比特,定义了在主机中发送这个报文段的应用程序的端口号,如应用程序为客户端,端口号通常为随机端口,如果应用程序为服务端,端口号通常为熟知端口。
- 目的端口地址:长度为16比特,定义了在主机中接收报文段的应用程序的端口号。

- 序号: 长度为 32 比特,定义了本数据段中封装数据的的第一个字节的序号。在 TCP 的数据传输中,传输数据前随机产生一个数字,叫初始序号,初始序号分配给需要传输的第一个字节,此后需要传输的数据在此基础上依次递增,因此需要传输的每个字节都有一个字节序号,TCP 报头中序号字段放置的是本数据段中数据部分的第一个字节的序号。
- 确认号:长度为 32 比特,定义了接收端希望从源端接收的报文段的序号,通常,接收端收到源端发送的数据后,将最后一个字节序号加 1,定义为发送数据确认号发送给源端,表示此序号之前的数据均已收到。
- 首部长度:长度为 4 比特,定义了 TCP 首部共有多少个 4 字节,首部长度可以在 20-60 字节之间,因此在当前版本中,首部长度的值可以在 5-15 之间。
- 保留:长度为6比特,保留为今后使用。
- 控制字段:长度为6比特,定义了6种不同的控制位或标识,其中
- URG: 紧急指针有效:
- ACK:表示确认字段值有效:
- PSH: 推送数据:
- RST:连接必须复位:
- SYN: 在连接建立是对序号进行同步;
- FIN: 终止连接。
- 窗口值:长度为 16 比特,定义了对方必须维持的窗口值,可定义的最大窗口值为 65535。
- 校验和:长度为 16 比特,定义了 TCP 首部、TCP 伪首部、数据进行的校验和。
- 紧急指针: 当紧急标志位置1时,标识此数据包含紧急数据,紧急指针用于标识此数据段中的数据部分那些是紧急数据,紧急数据在接收端可以不按照顺序而被优先处理。
- 选项: TCP 选项字段用于把附加信息传递给目的端。

【实验步骤】

步骤一:设定实验环境

- 1、配置主机 IP 和路由器 IP 地址。
- 2、按照实验拓扑连接网络拓扑。

步骤二: 查看分析 TCP 三次握手

- 1、在 PC2 中安装 FTP 服务端程序。
- 2、在 PC1 中开启协议分析软件,进行数据包抓包。
- 3、在 PC1 中的协议分析软件中利用工具栏中的 TCP 连接工具对 PC2 发起连接,如下图所示。

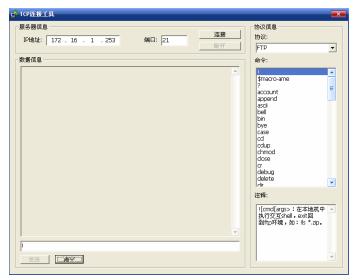


图 4-12 TCP 连接工具

在 IP 地址中填入 PC2 地址 172.16.1.253, 端口填入 FTP 服务端口 21, 然后点击连接。 分析 PC2 中捕获到的三次握手报文。

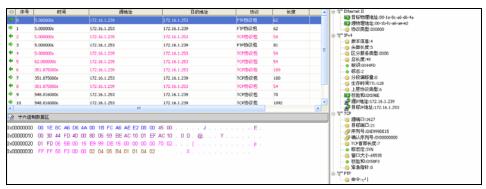


图 4-13 三次握手第一次连接

查看上图 TCP 报文中的报头部分:

- 源端口:1627,由于发起连接的是客户端,因此源端口为TCP程序随机出的短暂端口,在此连接中是1627。
- 目的端口: 21,由于是向 FTP 服务发起连接,因此目的端口为 FTP 服务的熟知端口,为 21。
- 序列号: 0XE9999DE15, 此序列号为 TCP 程序随机出的字节编号。
- 确认序号: 0X00000000, 第一个发出的连接请求中, 确认号为 0。
- TCP 首部长度: 7, TCP 首部长度包括 TCP 报头长度和数据长度,这个字段表示 TCP 报头长度,其中 20 字节为标准 TCP 报头长度,另有 8 字节选项字段长度,选项字段中和服务器端协商了最大报文段长度。
- 标识位: SYN 位置 1,只有 TCP 连接中三次握手第一次连接的报文段中 SYN 位

置 1。

- 窗口大小: 65535, 默认大小。
- 校验和: 0X58F3, 校验和是对 TCP 报头、数据和伪首部进行计算得出的校验和。
- 紧急指针: 0, 当紧急标识位置 1 时,此 16 位字段才有效,说明此时报文段中包含紧急数据,紧急数据到达接受端后可以不按次序优先被接受程序处理。

TCP 三次握手过程中第二个报文如下图所示。

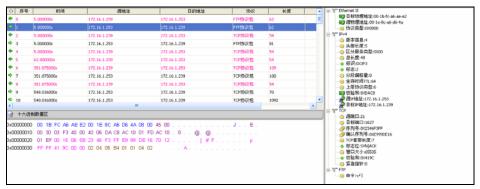


图 4-14 TCP 三次握手第二个报文

查看上图中的 TCP 报头:

- 源端口: 21,服务端的源端口为相关服务的熟知端口,FTP服务端口为 TCP21。
- 目的端口: 1627, 为客户端源端口复制过来得到。
- 序列号: 0X2346F3FF, 为服务端随机计算出的字节序号。
- 确认序列号: 0XE9999DE16,确认序列号的功能是对发送端数据进行确认,为发送端序号 0XE9999DE15+1 得到。
- TCP 首部长度: 7,包含 20 字节标准 TCP 首部长度和 8 字节选项长度。
- 标志位: SYN 位和 ACK 位置 1,表示此报文为 TCP 三次握手的第二个报文。
- 窗口大小: 65535, 为默认大小。
- 校验和: 0X419C, TCP 校验和为 TCP 首部、数据和伪首部三部分计算得出校验和。
- 紧急指针: 0。

TCP 三次握手第三个报文如下图所示。



图 4-15 TCP 三次握手第三个报文

查看 TCP 三次握手第三个报文首部

- 源端口: 1627, 同一个连接发送的数据,源端口保持不变。
- 目的端口: 21, 对同一个服务发送的数据段中的目的端口保持不变。
- 序列号: 0XE9999DE, 为前一个数据段序列号加 1。
- 确认序号: 0X2346F3FF,由于此报文是对服务端发回的连接应答消息的确认,因此是上一个报文序号 0X2346F3FF 加 1。
- TCP 首部长度: 5,标准 TCP 首部长度为 5*4 字节=20 字节。
- 标识位: TCP 三次握手第三个报文段 ACK 位置 1。
- 窗口大小: 65535, 默认窗口大小。
- 校验和: 0X6E60,为 TCP 首部、数据、伪首部计算得出的校验和。
- 紧急指针: 0,未使用紧急指针。

通过上面的 TCP 三次握手的报文,可以很清楚的分析出在 TCP 连接建立时,客户端和服务端所进行的工作。三次报文的重要区别在于标识位的不同,第一个报文,SYN 位置 1,第二个报文是对第一个报文的确认,SYN 位置 1,ACK 位置 1,第三个报文是确认报文,ACK 位置 1。

步骤三: 查看分析 TCP 确认机制

- 1、在 PC1 中开启协议分析软件进行数据包捕获。
- 2、在 PC1 协议分析软件工具栏中的 TCP 连接工具中连接到 PC2 的 FTP 服务器并发送 dir 命令,如下图所示。

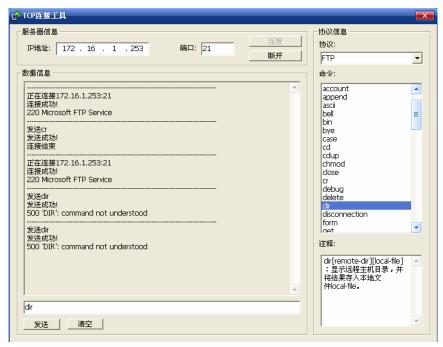


图 4-16 发送 FTP 命令

3、分析捕获到的 FTP 数据包,如下图所示。

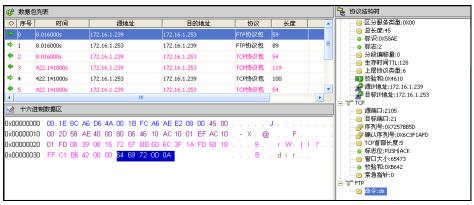


图 4-17 发送 FTP 命令

分析上图中 TCP 数据段首部,可以看到序列号为 0X7257BB5D,数据部分长度为 5 字节。再查看从 PC2 会返回的确认数据段,如下图所示。

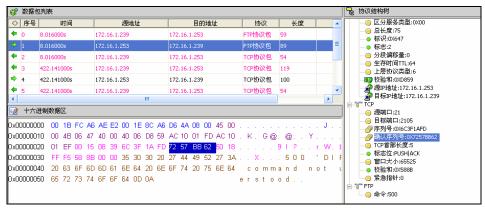


图 4-18 TCP 确认报文

查看上图中 TCP 数据段的报头部分,确认序号为 0X7257BB62,因为 0X7257BB5D+5=0X7257BB62,因此,此确认序号的含义为上一个发送的 TCP 数据段信息全部处理,发送端可以发送 0X7257BB62 以后的数据,此即是 TCP 确认机制的过程。

步骤四: 查看 TCP 连接超时重传过程

1、查看 PC1 中 ARP 缓存记录,确保有 PC2 中 ARP 记录,如下图所示。



图 4-19 查看 PC1 中 ARP 缓存记录

- 2、将 PC2 从网络中断开,确保 PC2 不会对 PC1 发送的 TCP 连接请求进行回应。
- 3、在 PC1 中开启协议分析软件,进行数据包捕获。
- 4、在 PC1 中用工具栏中的 TCP 连接工具对 PC2 的 FTP 服务发起连接,如下图所示。

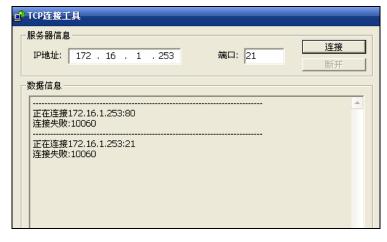


图 4-20 TCP 连接工具发起连接

5、在 PC1 中分析捕获的 TCP 数据段,如下图所示。



图 4-21 TCP 超时重传数据段

从上图中可以看到,在发出 SYN 位置 1 的 TCP 连接请求没有得到相应后,连接工具又发送了第二个相同的 SYN 位置 1 的 TCP 连接请求,进行重传,确定数据段为重传数据段可以通过 TCP 首部中的序列号确认,例如本例中,重传数据段中的序列号均为 0XA82D33B5。

【思考问题】

- 1、TCP 在建立连接时为什么需要 3 次握手,而断开连接是需要 4 次握手?
- 2、请举例说明日常应用中,哪些应用在传输层采用 TCP,哪些应用在传输层采用 UDP?
- 3、当出现超时没有收到确认报文时,TCP连接默认会进行几次重传?