

**Durée : 2 jours soit 14h**

## RÉSUMÉ

Cette formation s'adresse à tous ceux – développeurs, architectes, analystes, etc. – qui, ayant intégré un projet agile, souhaitent maîtriser l'ensemble des prérogatives dévolues à l'équipe. L'adoption croissante des méthodes agiles dans les contextes les plus divers s'accompagne d'une véritable révolution dans l'activité quotidienne des développeurs: pluridisciplinaires, responsables, engagées, communicantes, les équipes agiles n'ont que peu à voir avec les organisations projets classiques.

Sur un mode souvent ludique, mixant équitablement théorie et exercices pratiques, vous apprendrez à définir et gérer les besoins en collaboration avec les utilisateurs, à estimer et planifier itérations et projets ou encore à concevoir et architecturer votre logiciel sur le mode agile.

Vous y apprendrez également les techniques de l'excellence logicielle, indispensables pour soutenir durablement un développement incrémental : TDD et TDR, refactoring, gestion de versions, intégration continue...

## PROGRAMME

### Session 1 : Introduction

- Pourquoi les méthodes agiles ?
- Accepter le changement
- Maximiser la valeur
- Communication et transparence
- Auto Organisation
- Le Manifeste agile
- Le triangle du développement logiciel

### Session 2 : Scrum

- Présentation de Scrum
- Les rôles dans Scrum
- Les artefacts de Scrum (Product backlog, Sprint backlog, Burdown chart)
- Les cérémonies de Scrum (Daily Scrum, Démo, Rétro)
- Les stagiaires apprendront à mettre en place Scrum grâce à l'utilisation de « Serious game » mettant en pratique tous les concepts vus précédemment.

### Session 3 : Introduction à l'eXtreme Programming

Toutes les pratiques XP liées à la qualité technique sont abordées :

- Intégration continue
- Rythme raisonnable
- Propriété collective
- Standard de développement
- Refactoring, unit test

**Durée : 2 jours soit 14h**

- Pair Programming
- Design simple

Session 4 : Piloter un projet agile

- Gérer les exigences
- Estimations agiles (Story points, planning poker, la vélocité comme bande passante de l'équipe, la planification multi niveaux)
- Planification

Session 5 : Sujets avancés

- L'agilité à grande échelle
- Théorie des contraintes
- Développement par flot => Kanban
- Développement de l'innovation avec le Lean startup
- Le rôle du management
- La transition vers l'agilité