

Durée : 2 jours soit 14h

PRÉSENTATION

Cette formation certifiante de 2 jours vous apportera tous les éléments nécessaires pour diriger ou contribuer à une équipe Scrum. A la suite de cette formation, les participants seront certifiés Scrum Master (CSM). Cette certification inclue un abonnement d'un an à la Scrum Alliance qui permet d'avoir accès à du matériel exclusivement réservé aux Scrum Master certifiés. Vous repartirez également avec un jeu de carte (Planning poker card) et un exemplaire du livre "Scrum en action" écrit par Guillaume Bodet.

MÉTHODES PEDAGOGIQUES :

40% de travaux pratiques sur les 2 jours de formation.

Vous apprendrez :

- Les concepts essentiels ainsi que les outils de Scrum
- Les différences entre les méthodes agiles et les méthodes traditionnelles en « cascade »
- Comment mettre en place une feuille de route pour l'adoption de l'agilité
- Cette formation est animée par des agilistes experts dans le domaine, disposant d'une réelle expérience industrielle auprès de plus grandes sociétés cotées en bourse.

Cette formation est ponctuée d'exercices, de démonstrations, de discussions, d'études de cas et d'exemples concrets afin de mieux illustrer les principes de Scrum et de répondre aux besoins de chacun.

CETTE FORMATION REPONDRA NOTAMMENT AUX QUESTIONS SUIVANTES :

- Comment planifier et faire des estimations avec Scrum
- Comment un chef de projet traditionnel devient-il un chef de projet agile
- Comment faire travailler l'analyste fonctionnel avec les équipes agiles ?
- Comment fonctionnent les reportings et les métriques avec Scrum ?
- Comment travailler avec des équipes distribuées en Scrum ?
- Comment savoir si un projet est compatible avec Scrum?
- Quels sont les outils principaux de Scrum?
- Comment s'assurer d'un résultat cohérent? Comment aménager la salle d'une équipe agile ?

PROGRAMME

Comprendre Scrum

- Les raisons pour changer
- Un résumé du processus de Scrum
- La planification agile

Durée : 2 jours soit 14h

- Les besoins agiles
- L'estimation agile
- Comment aménager la salle d'une équipe agile ?

La méthode Scrum

- Session de découverte
- Le "Product Backlog"
- Le "Release Planning"
- Le "Sprint Planning"
- Le "Sprint Backlog"
- Le Sprint
- Le "Sprint Review"
- Le "Daily Scrum"
- Le "Sprint Rétrospective"

Les rôles et les responsabilités

- Le "Product Owner"
- Le "Scrum Master"
- L'équipe

Mettre en place l'agilité

- Des espaces de travail partagés
- Flux d'information
- Développement distribué

Bonus : Sujets avancés

- Ressources et gestion de portefeuille
- Maximiser la qualité et la productivité
- Démarrer Scrum et le démultiplier
- Les contrats agiles "Agile Engineering" Métrique et "Reporting"