

Durée : 2 jours soit 14h

PRÉSENTATION

Le succès d'un projet agile repose en partie sur la mise en œuvre d'une discipline de développement sans faille, indispensable pour soutenir durablement la production incrémentale d'un logiciel de très haute qualité.

Cette formation, destinée aux architectes, concepteurs et développeurs Java, explore un ensemble de pratiques et de techniques de conception et d'ingénierie permettant de mettre en œuvre une discipline de développement rigoureuse.

Elle s'articule autour de 3 ateliers thématiques d'une journée chacun, mixant enseignement théorique et mise en pratique de chacun des concepts abordés.

PROGRAMME

Introduction

- Agile Overview
- XP
- Valeurs d'XP
- Taxonomie des tests
- Atelier TDD / Pair Programming
- Atelier Refactoring
- Atelier Connaitre son IDE

Modélisation

- Architecture Agile
- Principe KISS
- Principe SOLID
- Atelier Modélisation

Construction

- Atelier tests fonctionnels avec FIT
- Gestion de source Agile
- Build en moins de 3 minutes
- Atelier intégration continue
- Qualimétrie Logicielle