

<b>Projeto</b>	<b>Opção 2</b>	<b>Equipe</b>	<b>J</b>	<b>Data</b>	<b>09/03/2017</b>
----------------	----------------	---------------	----------	-------------	-------------------

<b>Experiência</b>	<b>Objetivos</b>	<b>Verbos</b>	<b>Controles</b>
Apertando combinações de comandos, ambos no analógico e nos botões, os jogadores controlam cada um uma das mãos de um exorcista que, por gestos, exorcisa demônios cada vez mais poderosos.	Sobreviver o máximo de tempo possível.	Exorcisar (Ou 'castar')	2x Controle multi direcional, 6 botões
<b>Jogador(es)</b>	<b>Regras</b>	<b>Objetos</b>	<b>Contexto</b>
Exorcista (Alteração de tema para 'mago' em discussão) (Mão esquerda e mão direita, jogo em primeira pessoa)	<p>Se ambos jogadores fizerem a combinação no exato mesmo tempo, o dano é dobrado.</p> <p>Se ambos fizerem a tempo, o dano é normal.</p> <p>Se apenas um dos dois fizer a tempo, o dano é *0.25 e recebem 0.25 de dano.</p> <p>Se ambos falharem, recebem 1 de dano.</p> <p>A sequencia reinicia quando ambos falham.</p> <p>Um novo monstro aparece quando o anterior é derrotado; este disponibilizará menos tempo para os players reagirem.</p>	Mão esquerda, Mão direita, Demonio, Cenário, 2x Box para inserir comandos.	Uma casa assombrada, com progressão para outros cenários; o herói deve lutar contra demônios para sobreviver.