

Projeto	First Defense: Moon Base	Equipe	K	Data	07/03/17
Experiência	Objetivos	Verbos	Controles		
First Defense: Lunar Base, é um jogo cooperativo (com um pouco de competitividade), para 2 jogadores, inspirado em jogos arcade antigos espaciais. Onde cada jogador controla um canhão de defesa em uma base na Lua, com o objetivo de proteger o planeta Terra, de "ondas" de chuva de meteoros/asteroides.	Trabalhar em conjunto para destruir todos os meteoros/asteroides, antes que eles cheguem ao planeta Terra.	Carregar; Atirar; Movimentar; Ajudar; Pensar; Pontuar; Conversar.	Joystick (movimentar); Botão 1 (Atirar); Botão 2 (Recarregar)		
Jogador(es)	Regras	Objetos	Contexto		
2 jogadores	Inicialmente este jogo não pode ser jogado em singleplayer; Os jogadores se movem em apenas um ângulo/caminho determinado (sem movimento livre); Os jogadores podem apenas se movimentar, atirar e recarregar;	Canhão (jogador); Energia de Disparo (Munição); Núcleo da Base (Vida); Meteoros/Asteroides (Inimigos)	First Defense: Lunar Base é um jogo inspirado em jogos arcade espaciais antigos. Pensado para ser jogado em um multiplayer local com amigos e colegas, no desktop ou notebook com controles de videogame.		