

Projeto	The Vikings Olympics - Gate Smash	Equipe	Otávio Colombini David Smith	Data	09/03/2017
----------------	--	---------------	---	-------------	-------------------

Experiência	Objetivos	Verbos	Controles
A ideia é criar a experiência de competitividade e comédia, querendo que os jogadores possam competir entre si mas se divertindo e rindo do estilo gráfico do jogo e da jogabilidade do minigame em questão, que seriam errar ou um acerto de sorte por exemplo.	O objetivo é destruir o portão da base adversária primeiro, batendo com a tora o mais forte possível nos pontos indicados.	Correr, Destruir, Mirar.	Joystick para controle do ângulo da ponta da tora de madeira, botões para confirmar ângulo e controlar o movimento dos vikings que carregam a tora até o portão.
Jogador(es)	Regras	Objetos	Contexto
Dois jogadores, cada um controlando um "time" de vikings	Haverá uma distância padrão entre o início e o portão que deverá ser percorrida o mais rápido possível, sendo que o tempo levado para se chegar ao portão afetará a pontuação final. O jogador tem essa janela de tempo e espaço para acelerar o máximo possível e obter power ups. Alguns power ups também estão disponíveis antes de iniciar, como por exemplo o que mostra pontos fracos no portão que quando acertados dão pontos bônus. O primeiro jogador a destruir o portão por completo ganha.	Personagens, Tora de madeira, Power ups, Portão, Alvos.	Para saber quem são os melhores vikings da vila, as disputas nas olimpíadas continua, dessa vez com um exercício de como derrubar o portão de uma vila de maneira eficiente para saqueá-la.