

Projeto		Equipe	David Smith Otávio Colombini	Data	09/03/2017
Experiência		Objetivos	Verbos	Controles	
A experiência desejada nesse minigame é de inspirar os jogadores a serem estratégicos em relação ao controle do barco e desviar dos obstáculos de ambos os lados, já que é possível atrapalhar um ao outro quando se dá uma pequena escorregada na trajetória		Os jogadores devem mover os barcos até a linha de chegada, porém no caminho existirão toras de madeira e pedras na água. Quando em contato com as pedras, o navio é danificado e perde velocidade, assim como um pouco do controle por um breve período de tempo, e recebe dano. Quando em contato com as toras de madeira, ocorre perda de velocidade no barco e recebe dano, porém a tora é arremessada ao outro lado da tela até o mapa do adversário, se tornando agora obstáculo dele. Isso ocorre quando qualquer jogador passar sobre uma tora. No mapa haverão também Power ups, como por exemplo regeneração de vida do barco e uma grande melhoria na velocidade por um breve período de tempo. Outro fator do jogo é o vento.	Manobrar, Arremessar, Acelerar.	Joystick para controlar a vela do barco, assim controlando a velocidade. Botões para controlar os vikings remando na lateral, o que controla a direção e velocidade do barco.	
Jogador(es)		Regras	Objetos	Contexto	

<p>Dois jogadores, um em cada lado da tela dividida controlando um barco composto por um "time" de vikings</p>	<p>Os jogadores devem mover os barcos até a linha de chegada, porém no caminho existirão toras de madeira e pedras na água. Quando em contato com as pedras, o navio é danificado e perde velocidade, assim como um pouco do controle por um breve período de tempo, e recebe dano.</p> <p>Quando em contato com as toras de madeira, ocorre perda de velocidade no barco e recebe dano, porém a tora é arremessada ao outro lado da tela até o mapa do adversário, se tornando agora obstáculo dele. Isso ocorre quando qualquer jogador passar sobre uma tora. No mapa haverão também</p> <p>Power ups, como por exemplo regeneração de vida do barco e uma grande melhoria na velocidade por um breve período de tempo.</p> <p>O vento também é um fator importante no jogo.</p> <p>A direção dele muda aleatoriamente e os jogadores tem que direcionar a vela para o ângulo correto.</p> <p>Dependendo do lado da vela direcionado, o barco perde ou ganha velocidade</p>	<p>Barco, Vela, Remos, Personagens, Toras de madeira, Pedras, Vento, Power ups.</p>	<p>Chegando a uma das disputas mais esperadas e emocionantes das olimpíadas vikings, a remada violenta, os participantes deverão conduzir seu intrépido barco pelo canal e mostrar sua extrema coordenação, força e habilidades com seus remos, coisa que apenas um verdadeiro viking consegue fazer !</p>
--	--	---	--