|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Projeto** | **II** | **Equipe** |  | | | **Data** | | |  |
|  | | | | | | | | | |
| **Experiência** | | **Objetivos** | | | **Verbos** | | | **Controles** | | |
| **Um jogo que os dois jogadores é uma cesta de lista e não pode deixar nada do que é lixo cair no chão, e o jogador vai acumulando pontos.** | | **Os jogadores precisam acumular a maior quantidade de pontos cada vez que é jogado, e precisa desviar de alguns lixos que não cabe dentro da cesta.**  **Vence quem atingir 40 pontos.** | | | **Desviar**  **Movimentar**  **Deslizar** | | | **Botões Direcionais: lado direito e esquerdo e Botão X para aumentar um pouco a velocidade.** | | |
| **Jogador(es)** | | **Regras** | | **Objetos** | | | **Contexto** | | | |
| **2 jogadores** | | **Precisa pegar todos os lixos com cesta e os que não são (como por exemplo, objeto novo) deixar passar.**  **Se deixar algum objeto velho passar você perde ponto.**  **Cada objeto vale um ponto.** | | **Cesta de lixo;**  **Objetos novos;**  **E objetos velhos que não estão em bom estado ou não se usam mais;** | | | **Os jogadores estariam disputando que chega à quantidade máxima para ganhar o jogo. Ao longo do jogo a velocidade aumenta e fica um pouco mais difícil pegar os objetos velhos.** | | | |

Jogo que se passa na atualidade, zero violência, Cinza.