

# Project Fantasy Go

Um RPG para mobile onde suas escolhas fazem a diferença e afetam o rumo do jogo para todos os jogadores!

## Visão Geral

Um RPG para celular focado no público fã de RPGs de mesa que vai reunir todos os jogadores em um mesmo mundo, onde as escolhas de cada jogador vai afetar os acontecimentos em todo o jogo em um grande universo de fantasia, os jogadores poderão escolher suas classes focadas força, destreza ou inteligência, e dentro de cada classe poderão escolher se tomarão atitudes para ajudar ou atrapalhar outros jogadores, como se tornarem trabalhadores ou caçadores de recompensa aceitando missões para receber dinheiro em troca de reduzir a quantidade de monstros em uma região, ou produzindo armaduras, armas, poções entre outros itens que estarão disponíveis no mercado para venda para outros jogadores, ou se tornando bandidos, tentando criar armadilhas e emboscadas para outros jogadores, ou até mesmo criando vilas de bandidos para tentar atacar cidades e causar o caos para prejudicar outros jogadores.

## Gameplay e Mecânicas

O jogo segue a ideia de um idle game como Reign of Blood (<https://reignofblood.net/>) onde o jogador toma ações que tomaram um determinado tempo, e o jogador deve retornar mais tarde para receber o resultado da ação, todos os jogadores afetarão o mesmo servidor que terá seus eventos globais direcionados pelas ações da comunidade de jogadores, os jogadores vão acumular riquezas para melhorar seus equipamentos, habilidades, sua casa e seus NPCs como na expansão Hearthfire de Skyrim, permitindo contratar novos npcs para novas funções, mercadores para vender materiais, trabalhadores para produzir materiais com o tempo sem a necessidade de interação do jogador e etc. Os jogadores poderão afetar uns aos outros, como agir como criminosos e saquear a residência de outros jogadores, criminosos poderão ser atacados por jogadores seguindo quests disponibilizadas nas tavernas para reduzir criminosos na região e etc.

Os jogadores poderão escolher em um mapa global onde construir sua casa, poderão ser mercadores viajantes que compram itens mais baratos em determinadas cidades para vender por preços maiores em outras cidades, algo como acontecia no mundo de Ultima Online. (<http://www.chaosage.com.br/>)

## Arte

A temática é medieval e fantasia, com magias, criaturas místicas e etc.

## Interface

A interface será dimensionada para telas pequenas de celular, com botões grandes de fácil acesso ao toque e fáceis de entender sem a necessidade de legenda seguindo a temática de fantasia dos RPGs medievais.

## Cronograma

# Orçamento

Orçamento para o período de 10 meses de trabalho

Item	Quantidade	Valor Unitário	Total
Programador	1	1500,00	15000,00
Artista	1	1500,00	15000,00
Computadores	2	2000,00	4000,00
Servidores	1	14,88 por mês	44,64 (3 meses)
Photoshop	1 licença	35,00 por mês	175,00
Total			34219,64

Fonte: Dados fictícios, apenas para fins ilustrativos