

## NYSL – Aplicación mobile de información de Juegos y Agenda

### 1 – Usuarios

1.1 – Estela es la madre de 2 niños que juegan habitualmente en la liga NYSL, en diferentes equipos.

Necesita coordinar sus propios horarios con los viajes que debe realizar para llevar y traer a sus hijos a los diferentes partidos de la agenda de NYSL.

1.2 - Martín es un pariente y ayudante voluntario en uno de los establecimientos donde se juegan los partidos.

Necesita conocer con anticipación los eventos que se organizan en dicha sede para organizar mejor su agenda personal.

1.3 – Analía es una jugadora de la liga, y le gusta conocer a sus próximos equipos contrincantes.

### 2 – Escenarios

2.1 – Estela accede a la sección de Teams y selecciona las opciones de los equipos de sus hijos. Allí encuentra la información de fecha, horario y ubicación de los próximos eventos.

2.2 – Martín accede a la sección Games y ya puede ver información resumida de los partidos, donde figura la ubicación que le sirve para obtener los datos de los eventos de su sede.

2.3 – Analía accede a la sección de Teams, allí selecciona a su equipo y sus próximos partidos.

Allí encuentra la información de sus próximos contrincantes.