Use-Case-Model Survey for Schedule

Table of Contents

1. Introduction (Введение) 3

2. Actors (Действующие лица) 4

2.1 Client (Клиент) 4

2.2 Admin (Администратор) 4

3. Use Cases 5

3.1 AddAdmin (Добавить администратора) 5

3.2 ListAdmin (Просмотреть администраторов) 5

3.3 ChangeAdmin (Изменить администратора) 6

3.4 DeleteAdmin (Удалить администратора) 7

3.5 AddPlace (Добавить место) 7

3.6 ListPlaces (Просмотреть места) 8

3.7 ChangePlace (Изменить место) 8

3.8 DeletePlace (Удалить место) 9

3.9 AddTransportType (Добавить тип транспорта) 9

3.10 ListTransportTypes (Просмотреть типы транспорта) 10

3.11 ChangeTransportType (Изменить тип транспорта) 10

3.12 DeleteTransportType (Удалить тип транспорта) 11

3.13 AddTransport (Добавить транспорт) 11

3.14 ListTransport (Просмотреть транспорт) 12

3.15 ChangeTransport (Изменить транспорт) 12

3.16 DeleteTransport (Удалить транспорт) 13

3.17 ViewMap (Просмотреть маршруты) 13

4. Glossary (Глоссарий) 14

Use-Case-Model Survey for Schedule

# Introduction (Введение)

Данное приложение представляет собой систему для работы c расписанием, позволяющее удобно создавать маршруты транспорта, а также предоставляющее возможность просмотра расписания клиентами онлайн на красивой гугло-карте. Данное приложение является полностью открытым для внешних пользователей. Доступ к данным о расписании могут иметь только администраторы. Вся документация хранится в электронном виде, что позволяет одинаково оперативно работать как с вчерашними данными, так и данными годичной давности.

**Система поддерживает следующие действия:**

* Регистрация администраторов с добавлением информации о них в базу данных
* Добавление новых типов транспорта, мест, маршрутов в базу данных
* Удаление администраторов, типов транспорта, мест, маршрутов из базы данных
* Редактирование администраторов, типов транспорта, мест, маршрутов в базу данных

# Actors (Действующие лица)

## Client (Клиент)

Просматривает доступные маршруты

## Admin (Администратор)

Просматривает\Добавляет\Изменяет\Удаляет администраторов, транспорт, места, маршруты.

# Use Cases

## AddAdmin (Добавить администратора)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Добавить нового администратора |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо добавить в базу нового администратора |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть меню и выбрать «Create new admin» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Новый администратор добавлен в базу данных |
| **6.** | **Failed End Condition:** | Добавление не подтверждено. |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «Create new admin». |
| 4. | Приложение | Выводит форму для указания информации о администраторе (Email, Login, Name, Password). Все поля обязательные для заполнения, не менее 4 символов для логина, имени и пароля, вадидное мыло. |
| 5. | Администратор | Заполняет форму добавления администратора. |
| 6. | Приложение | Проверяет правильность заполнения формы и добавляет администратора |

**Scenario Variations:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Variable** | **Possible Variations** |
| 1. | Форма добавления администратора заполнена некорректно или обязательные поля формы не заполнены. | Приложение выдает сообщение о некорректном заполнении полей формы |

## ListAdmin (Просмотреть администраторов)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Просмотреть администраторов |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо увидеть данные администраторов |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть меню и выбрать «View admins» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Администратору увидел данные администраторов |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «View admins». |
| 4. | Приложение | Выводит список администраторов и их данные (Email, Login, Name, Password, Salt) |

## ChangeAdmin (Изменить администратора)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Изменить администратора |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо изменить администратора |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть список администраторов и выбрать «Change» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Администратор изменен |
| **6.** | **Failed End Condition:** | Изменение не подтверждено. |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «Change». |
| 4. | Приложение | Выводит форму для указания информации о администраторе (Email, Login, Name, Password). Все поля обязательные для заполнения, не менее 4 символов для логина, имени и пароля, вадидное мыло. Подставляются данные текущего администратора |
| 5. | Администратор | Изменяет форму изменения администратора. |
| 6. | Приложение | Проверяет правильность заполнения формы и изменяет администратора |

**Scenario Variations:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Variable** | **Possible Variations** |
| 1. | Форма добавления администратора заполнена некорректно или обязательные поля формы не заполнены. | Приложение выдает сообщение о некорректном заполнении полей формы |

## DeleteAdmin (Удалить администратора)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Удалить администратора |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо удалить администратора |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть список администраторов и выбрать «Delete» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Администратору удалил администратора |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «Delete». |
| 4. | Приложение | Удаляет администратора |

## AddPlace (Добавить место)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Добавить новое место |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо добавить в базу новое место |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть меню и выбрать «Create new place» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Новое место добавлено в базу данных |
| **6.** | **Failed End Condition:** | Добавление не подтверждено. |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «Create new place». |
| 4. | Приложение | Выводит форму для указания информации о месте (Name, Position, Image). Name. Position обязательные для заполнения. |
| 5. | Администратор | Заполняет форму добавления места. |
| 6. | Приложение | Проверяет правильность заполнения формы и добавляет место |

**Scenario Variations:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Variable** | **Possible Variations** |
| 1. | Форма добавления места заполнена некорректно или обязательные поля формы не заполнены. | Приложение выдает сообщение о некорректном заполнении полей формы |

## ListPlaces (Просмотреть места)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Просмотреть места |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо увидеть данные о местах |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть меню и выбрать «View places» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Администратору увидел данные о местах |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «View places». |
| 4. | Приложение | Выводит список мест и их данные (Name, Position, Image) |

## ChangePlace (Изменить место)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Изменить место |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо изменить место |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть список мест и выбрать «Change» |
| **5.** | **Success End Condition:** | место изменено |
| **6.** | **Failed End Condition:** | Изменение не подтверждено. |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «Change». |
| 4. | Приложение | Выводит форму для указания информации о месте (Name, Position, Image). Name. Position обязательные для заполнения. |
| 5. | Администратор | Изменяет форму изменения места. |
| 6. | Приложение | Проверяет правильность заполнения формы и изменяет администратора |

**Scenario Variations:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Variable** | **Possible Variations** |
| 1. | Форма добавления администратора заполнена некорректно или обязательные поля формы не заполнены. | Приложение выдает сообщение о некорректном заполнении полей формы |

## DeletePlace (Удалить место)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Удалить место |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо удалить место |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть список мест и выбрать «Delete» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Администратору удалил место |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «Delete». |
| 4. | Приложение | Удаляет место |

## AddTransportType (Добавить тип транспорта)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Добавить новый тип транспорта |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо добавить в базу новый тип транспорта |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть меню и выбрать «Create new transport type» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Новый тип транспорта добавлен в базу данных |
| **6.** | **Failed End Condition:** | Добавление не подтверждено. |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «Create new transport type». |
| 4. | Приложение | Выводит форму для указания информации о типе транспорта (Name, Image, Speed). Name, Speed обязательные для заполнения. |
| 5. | Администратор | Заполняет форму добавления типа транспорта. |
| 6. | Приложение | Проверяет правильность заполнения формы и добавляет тип транспорта |

**Scenario Variations:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Variable** | **Possible Variations** |
| 1. | Форма добавления места заполнена некорректно или обязательные поля формы не заполнены. | Приложение выдает сообщение о некорректном заполнении полей формы |

## ListTransportTypes (Просмотреть типы транспорта)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Просмотреть типы транспорта |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо увидеть данные о типе транспорта |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть меню и выбрать «View transport types» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Администратору увидел данные о типах транспорта |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «View transport types». |
| 4. | Приложение | Выводит список мест и их данные (Name, Image, Speed) |

## ChangeTransportType (Изменить тип транспорта)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Изменить тип транспорта |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо изменить тип транспорта |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть список типов транспорта и выбрать «Change» |
| **5.** | **Success End Condition:** | тип транспорта изменен |
| **6.** | **Failed End Condition:** | Изменение не подтверждено. |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «Change». |
| 4. | Приложение | Выводит форму для указания информации о типе транспорта (Name, Image, Speed). Name, Speed обязательные для заполнения. |
| 5. | Администратор | Изменяет форму изменения типа транспорта. |
| 6. | Приложение | Проверяет правильность заполнения формы и изменяет тип транспорта |

**Scenario Variations:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Variable** | **Possible Variations** |
| 1. | Форма добавления администратора заполнена некорректно или обязательные поля формы не заполнены. | Приложение выдает сообщение о некорректном заполнении полей формы |

## DeleteTransportType (Удалить тип транспорта)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Удалить тип транспорта |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо удалить тип транспорта |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть список типов транспорта и выбрать «Delete» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Администратору удалил тип транспорта |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «Delete». |
| 4. | Приложение | Удаляет тип транспорта |

## AddTransport (Добавить транспорт)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Добавить новый транспорт |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо добавить в базу новый транспорт |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть меню и выбрать «Create new transport» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Новый транспорт добавлен в базу данных |
| **6.** | **Failed End Condition:** | Добавление не подтверждено. |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «Create new transport». |
| 4. | Приложение | Выводит форму для указания информации о транспорте (From, To, Start, End, Spend, Period, Image, Type, Number). From, To, Type, Number обязательные для заполнения. |
| 5. | Администратор | Заполняет форму добавления транспорта. |
| 6. | Приложение | Проверяет правильность заполнения формы и добавляет транспорт |

**Scenario Variations:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Variable** | **Possible Variations** |
| 1. | Форма добавления места заполнена некорректно или обязательные поля формы не заполнены. | Приложение выдает сообщение о некорректном заполнении полей формы |

## ListTransport (Просмотреть транспорт)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Просмотреть транспорт |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо увидеть данные о транспорте |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть меню и выбрать «View transport» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Администратору увидел данные о транспортах |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «View transport». |
| 4. | Приложение | Выводит список транспорта и их данные (From, To, Start, End, Spend, Period, Image, Type, Number) |

## ChangeTransport (Изменить транспорт)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Изменить транспорт |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо изменить транспорт |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть список транспорта и выбрать «Change» |
| **5.** | **Success End Condition:** | транспорт изменен |
| **6.** | **Failed End Condition:** | Изменение не подтверждено. |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «Change». |
| 4. | Приложение | Выводит форму для указания информации о транспорте (From, To, Start, End, Spend, Period, Image, Type, Number). From, To, Type, Number обязательные для заполнения.. |
| 5. | Администратор | Изменяет форму изменения транспорта |
| 6. | Приложение | Проверяет правильность заполнения формы и изменяет транспорт |

**Scenario Variations:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Variable** | **Possible Variations** |
| 1. | Форма добавления администратора заполнена некорректно или обязательные поля формы не заполнены. | Приложение выдает сообщение о некорректном заполнении полей формы |

## DeleteTransport (Удалить транспорт)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Администратор |
| **2.** | **Goal in Context:** | Удалить транспорт |
| **3.** | **Trigger Event:** | Администратору необходимо удалить транспорт |
| **4.** | **Pre-Condition:** | Администратор должен увидеть список транспорта и выбрать «Delete» |
| **5.** | **Success End Condition:** | Администратору удалил транспорт |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Администратор | Выбирает «Delete». |
| 4. | Приложение | Удаляет транспорт |

## ViewMap (Просмотреть маршруты)

**Characteristics Information:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **Actor:** | Клиент |
| **2.** | **Goal in Context:** | Просмотреть маршруты |
| **3.** | **Trigger Event:** | Клиенту необходимо просмотреть маршруты |
| **4.** | **Pre-Condition:** | - |
| **5.** | **Success End Condition:** | Клиент увидел маршруты |

**Main Success Scenario:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Step** | **Actor** | **Action Description** |
| 1. | Клиент | Заходит на главную страницу сайта |
| 4. | Приложение | Показывает гугло-карту с маршрутами поверх нее |
| 5. | Клиент | Жмет на маркер |
| 6. | Приложение | Показыает информацию о маршруте проходящем через эту точку |

# Glossary (Глоссарий)

|  |  |
| --- | --- |
| **Термин** | **Значение** |
| Администратор | Зарегистрированный в системе персонаж, обладающий возможностями просмотра\добавления\изменения\удаления администраторов, мест, типов транспорта, транспортов |
| Гость | Имеет возможность просматривать маршруты |