# Algorytmy Metaheurystyczne Komiwojażer Heurystycznie

Gabriel Budziński (254609) Franciszek Stepek (256310)

# Przedmowa

Sprawko na metaheurystykę

# 1 Podsumowanie złożoności obliczeniowych implementacji

#### 1.1 K-Random

Co nieco o nim

# 1.2 Nearest Neighbor

Co nieco o nim

# 1.3 Nearest Branching Neighbor

Co nieco o nim

#### 1.4 2-Opt

Co nieco o nim

#### 1.5 3-Opt

Co nieco o nim

# 2 Opis eksperymentów

# 2.1 Implementacja

C/Cpp

### 2.2 Sprzęt

 $16\mathrm{GB}$  Ramu

#### 2.2.1 Pececik

6 rdzonków

### 2.2.2 Lapek

4 rdzonki

- 2.3 Instancje
- 2.3.1 Przykładziki ze stronki
- 2.3.2 Instancje losowe
- 2.4 Metodologia/cel
- 2.5 Opis wyników
- 2.6 Wnioski

Drobne uwagi