Metody optymalizacji L3

Gabriel Budziński 254609

June 9, 2023

1 Zadanie 1

Treść

W zadaniu należało zaimplementować w języku julia z użyciem pakietu JuMP algorytm 2-aproksymacyjny oparty na programowaniu liniowym dla problemu szeregowania zadań na niezależnych maszynach z kryterium minimalizacji długości uszeregowania.

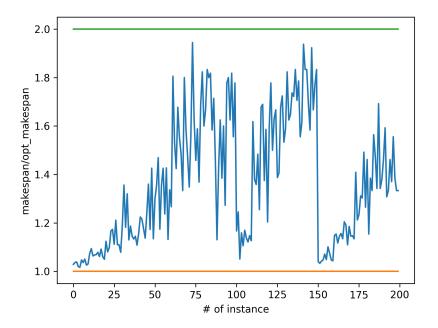
Algorytm

Zgodnie z poleceniem kierowano się opisem algorytmu z książki [1]: n - liczba zadań, m - liczba maszyn, LP(T) - podproblem szeregowania, w którym czasy wykonania > T nie są brane pod uwagę oraz przyporządkowanie do maszyn jest niebinarne (ciągłe).

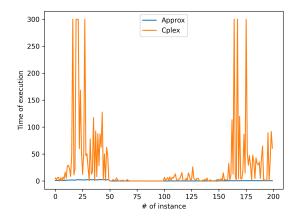
- obliczenie α zachłannego ograniczenia górnego,
- znalezienie przy pomocy wyszukiwania binarnego najmniejszej wartości T* z przedziału $[\frac{\alpha}{m},\alpha]$, dla którego LP(T) ma rozwiązanie,
- znalezienie korelacji zadań niebinarnie przyporządkowanych do maszyn w wyznaczonym rozwiązaniu

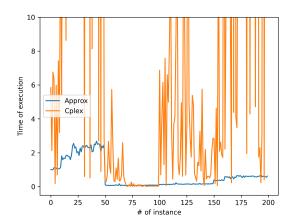
Porównanie

Taki algorytm z założenia powinien być 2-aproksymacyjny, co możemy pokazać, porównując zwrócone przez niego wyniki z wynikami optymalnymi:



Jak widać, alborytm zawsze zwraca wynik będący postaci c*OPT, gdzie $c\in[1,2]$ Czas wykonania zaproponowanego algorytmu jest również zadowalający w porównaniu z użytym w bibliotece z instancjami, ze względu na dwie własności - małą wariancję oraz wartość.





References

[1] V. V. Vazirani, Approximation algorithms. 2003.