# VCB-Studio 教程 05: 封装、分离和转封装容器

在教程 4 中,我们已经介绍了如何用 MeGUI 自带的工具做最基本 MP4/MKV 的封装操作。本教程旨在继续介绍关于封装格式、分拆和转换,按照如下模块组织:

- 1、关于封装容器的一些知识
- 2、用 MKVtoolnix 封装 MKV
- 3、用 MeGUI 自带的 HD Stream Extractor 拆分 M2TS/MKV
- 4、用 MKVtoolnix 拆分 MKV
- 5、拆分 MP4 的办法
- 6、如何转封装格式
- 7、将多段视频/音频合并为一个

# 1、关于封装容器的一些知识

封装容器,就是我们日常见到的 mp4/mkv 等,在使用上有略微的区别。就我们日常接触的格式来说:

- 1. 视频方面 ,8bit/10bit AVC/HEVC 两者都支持 ,因此没有太多区别。注意 ,视频本身可能自带封装 ,比如有些视频轨道 (比如 x264/x265 编码可选后缀名 )就是 mkv/mp4 后缀的。你把 mkv/mp4 的纯视频轨道扔给 MKV 封装器没问题 ,但是你把 MKV 的视频丢给 MP4 封装器它就不认。这时候需要先把纯视频流从 MKV 容器中抽取出来 ,才能继续封装成 MP4。
  - 2. 音频方面, MKV 基本全支持, MP4 不能支持 FLAC 音轨。
  - 3. 字幕方面, MKV 支持 ass/ssa 字幕, 以及原盘 PGS(后缀为.sup)字幕, MP4 以上都不支持。

MP4的兼容性一般非常好,毕竟作为工业标准。几乎所有的工业性非编软件,以及播放器,都支持 MP4 封装。但是需要注意,能被支持的前提是,里面的视频也被支持。比如只能支持 8bit AVC 的播放器,你丢 10bit,或者 x265,显然是没用的。

不同时代, 封装容器的规范一般有小的区别, 比如 10 年前的 MP4 不支持 H.265, 不支持 ALAC, 这是很容易理解的。如果你碰到你封装的东西,设备不支持,你可以选择找一版上古封装工具试试。

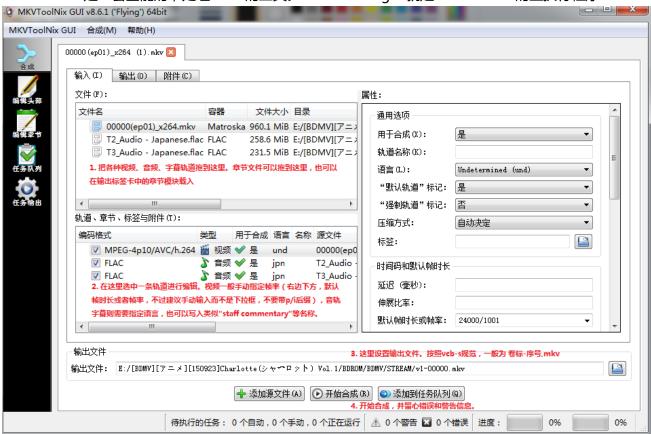
x264,以及 Yukki 版 x265,封装出来的 MKV 并不是最规范的,表现为播放的时候往往不能快进,甚至有花屏。解决方案是再封装一次。

在封装的时候,封装工具会对整个文件做一个扫描,记录下所有 IDR 帧等关键帧的位置,记录在文件头中,方便在播放的时候快速查找。x264/x265 编码过程中,后续的段落未知,所以没办法做这个扫描,自然播放时候经常跳转不能了。

ffmpeg 往往能一键转封装,但是转出的成品不一定标准规范,又缺乏好用的 GUI (可能 MediaCoder 算一个),因此不推荐作为日常转封装使用,只适合在测试过成品的前提下,大规模批处理转任务。

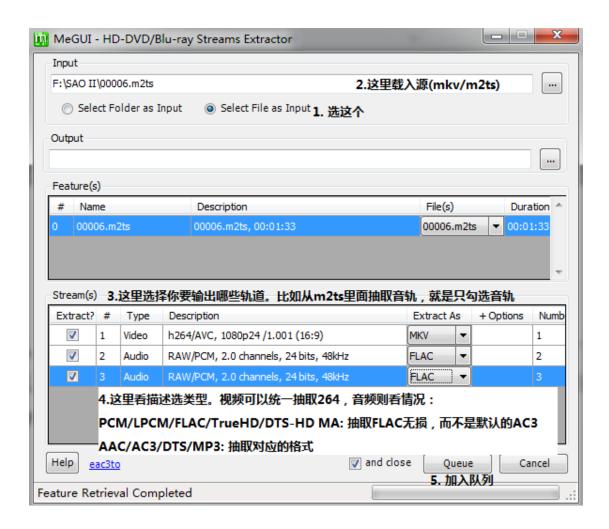
# 2、用 MKVtoolnix 封装 MKV

MKVtoolnix 是一套全能的,处理 mkv 的工具。mkvtoolnix-gui 就是 mkvtoolnix 的主执行程序:



# 3、用 MeGUI 自带的 HD Stream Extractor 拆分 M2TS/MKV

MeGUI 自带的拆分器其实是个非常全能的,拆分 mkv/m2ts 的工具,依赖的 eac3to。教程 4 中介绍的 AutoEAC 其实是它的批量简化版,专职抽音轨。

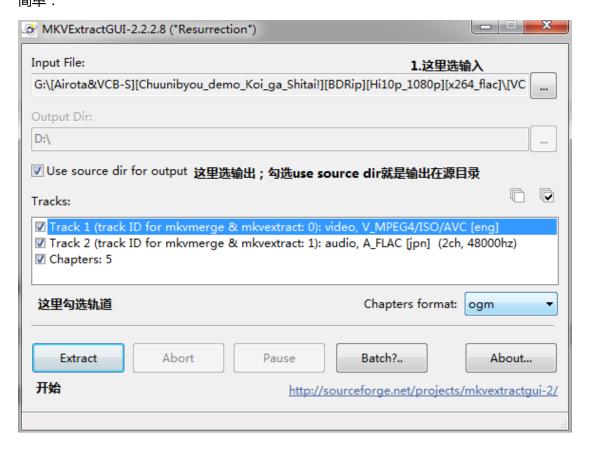


如果是多音轨,一般全部抽取,然后保留不重复的。

除了抽取音轨和字幕外,它还可以用来抽取视频。最常见的就是从 AVC 的 MKV 中抽取 h264 文件(Extract as 需要选择 h264),用于封装 MP4。注意这玩意尚不支持从 HEVC 的 MKV 中抽 h265 文件。

#### 4、用 MKVtoolnix 拆分 MKV

mkvmerge 文件夹下,还有个 MKVExtractorGUI2.exe。这东西是 mkv 拆分工具的图形界面,使用方式很简单:



注意章节抽取出来后缀名称是 ogm, 直接改 txt 就行了。

这东西支持从 HEVC 的 MKV 中抽取 H265 视频流。抽取出来的东西可能需要手动加一下后缀.265, 才能被 MeGUI 的 MP4 封装工具识别。

#### 5、拆分 MP4 的办法

MP4 的拆分需要借助一个叫做 Yamb MP4 tools 的工具,不过这个工具实在是太反人类了(有兴趣的可以自己去下了玩玩),所以实际操作推荐大家先把 mp4 丢 mmg.exe 封装成 mkv,再当做 MKV 去拆。

#### 6、重封装的方法

任何格式转 MKV 封装,直接将源文件拖入 mkvtoolnix-gui.exe 就好了,注意设置轨道细节;任何格式转 MP4 封装,先抽取所有轨道的 raw 格式(264,AAC,.....),再用 MeGUI 封装。

其他非常规手段包括使用 ffmpeg (命令行工具):

ffmpeg -i a.mkv -vcodec copy -acodec copy a.mp4 就是将 a.mkv 转为 a.mp4

或者使用 MediaCoder,复制视频流和音频流,选不同的容器。

注意,不同工具封装的结果,兼容性和规范性不一定相同,哪怕后缀是一样的。常规方法可以保证比较安全的兼容性和规范性。

#### 7、将多段视频和音频合并为一个

一个简单的方式是使用 mkvtoolnix 合并。注意合并的前提不但是参数一样,还要求编码参数一样。前后两段必须是使用同样的 x264 参数编码而成。

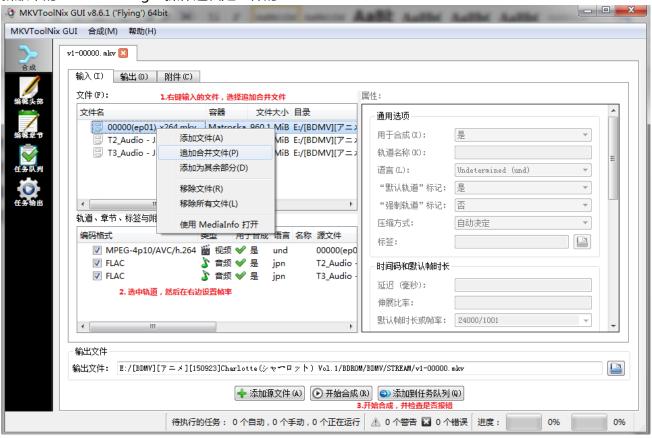
mkvtoolnix 连接文件,采用的是追加合并(append)按钮,在老版本的 mmg.exe 上如下操作:



完成之后,一定要播放检查,播放效果是否正常,特别是连接的位置。如果出现下图所示的报错信息,说明两个轨道前后格式不匹配:



新版本的 mkvtoolnix-qui 操作逻辑是一样的:



如果有大批零散文件,常见于那种电影原盘,正片分散在许多 m2ts 中,需要抽取音轨或视频,这时候可以使用 MeGUI 的 HD Stream Extractor 来处理。HD Stream Extractor 可以多选,按住 ctrl 先后选择多个

#### 文件后, MeGUI 会自动把它们当做合并的文件对待, 抽取音轨啥的可以一步到位:

