

Controle de Aluguéis de Equipamentos - Documentação

Dividir em documentação interna e externa, interna explicando por sprints tudo que foi feito e como foi feito, o que cada coisa faz e externa sendo o manual para o cliente.

Interna é como estamos construindo.

Sprint 1

Diagrama: inicialmente planejamos 4 classes: Aluguel, Cliente, Equipamento e RegistroAluguel. Todas as últimas 3 são ligadas a classe Aluguel.

- Para a classe Aluguel temos os atributos id, cliente, equipamento, dataInicio, dataTermino, valorTotalAluguel. Além disso, colocamos os métodos calcularDiasAluguel(), que irá calcular por quantos dias o equipamento foi alugado e retornará esse número de dias (int); e calcularValorAluguel() a partir do valor da diária do equipamento e a quantidade de dias que foi alugado, e será retornado esse valor (double).
- Na classe Equipamento (agregação com Aluguel) colocamos os atributos id, descrição e valorAluguelDiario.
- Na classe Cliente (associação com Aluguel) há os atributos id, nome, cpf, telefone e email, além dos métodos adicionarCliente(), removerCliente(), atualizarCliente(), todos void e sem retorno.
- Por último, a classe RegistroAluguel tem um atributo de Array List de aluguéis, chamado alugueisPassados, além dos métodos relatorioMensal() e consultarAlugueis(), que recebe um id.

Desenvolvimento: nessa primeira sprint optamos por trabalhar todos juntos, definindo as classes, atributos e métodos em uma reunião virtual.

Sprint 2

Diagrama: a classe RegistroAluguel foi excluída por ser considerada obsoleta e seus atributos e métodos passaram para a classe Aluguel.

Desenvolvimento: na reunião dessa sprint, decidimos usar arquivos JSON para representar o banco de dados dos aluguéis. Cada um ficou responsável por sua parte de desenvolvimento ou documentação. Foram criados os métodos de adicionar e de listar em todas as 3 classes..