

FEITO EM JAVA



# **PROGRAMAÇÃO MODULAR**

# **PROJETO 2**

**BERNARDO ELIAS, CAIO COSTA, HENRIQUE FADEL,  
THIAGO CURY E VITOR REBULA**



# O PROJETO



O produto desenvolvido por nós, seguindo as recomendações do Professor, via Sprint's, separamos as tarefas e quais seriam responsáveis por cada atividade.



O produto trata-se de um software para gestão de um campeonato de Basquete, incluindo dados da Equipe, Partidas e o Campeonato no geral, produzido em Java.



# COMO FIZEMOS?

01

## SPRINT 1

- GITHUB;
- DIAGRAMA DE CLASSES;
- README;

02

## SPRINT 2

- CÓDIGO DAS CLASSES;
- FORMATO DE DADOS;
- CASOS DE TESTE;

03

## SPRINT 3

- IMPLEMENTAÇÃO DAS CLASSES;
- CÓDIGO FINAL;
- DOCUMENTAÇÃO GITHUB

04

## SPRINT 4

- CORREÇÃO DO CÓDIGO;
- APRESENTAÇÃO FINAL;



# O PROJETO



**00**

MENU

**01**

CADASTRO DE EQUIPES

**02**

CADASTRO DE PARTIDAS

**03**

LISTAR EQUIPES

**04**

LISTAR PARTIDAS

**05**

REGISTRAR PLACAR

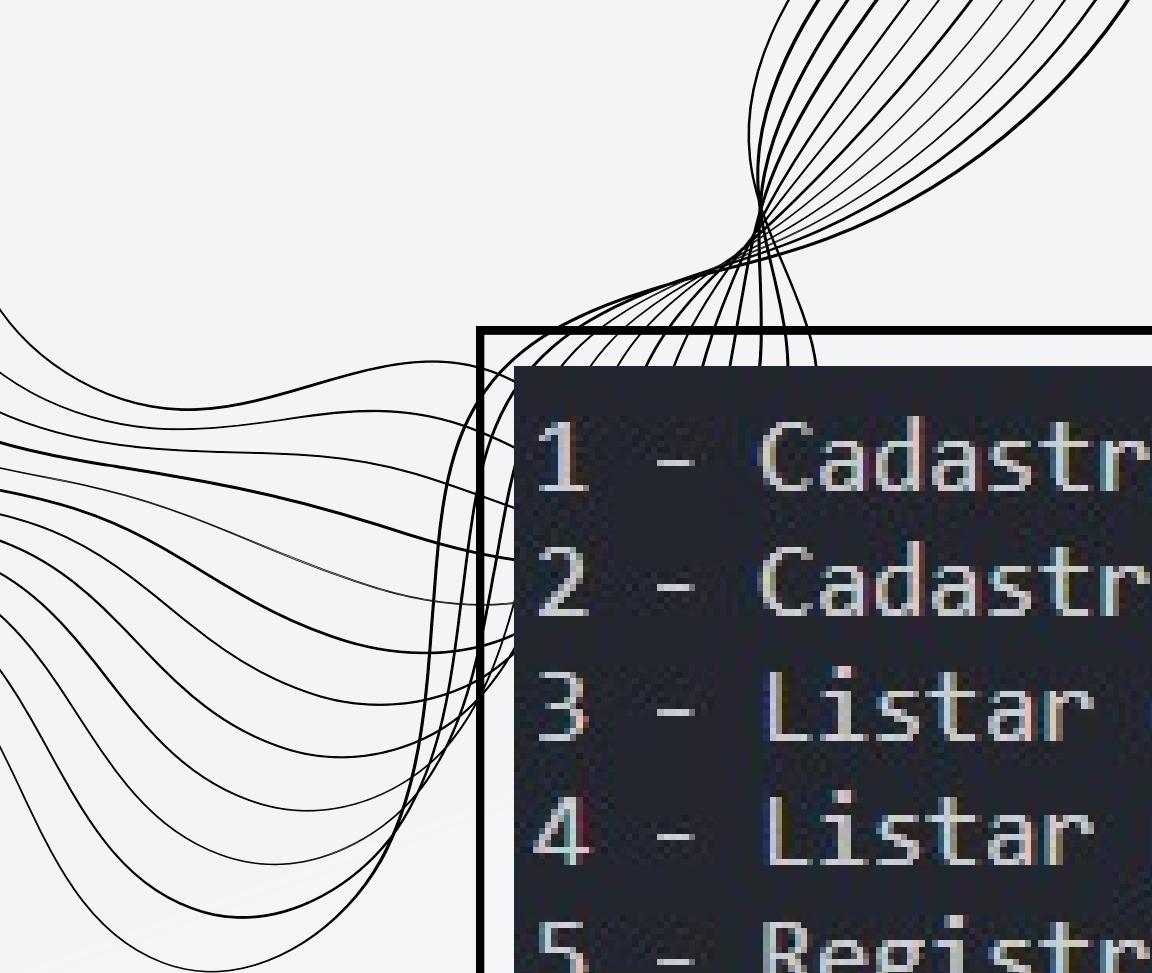
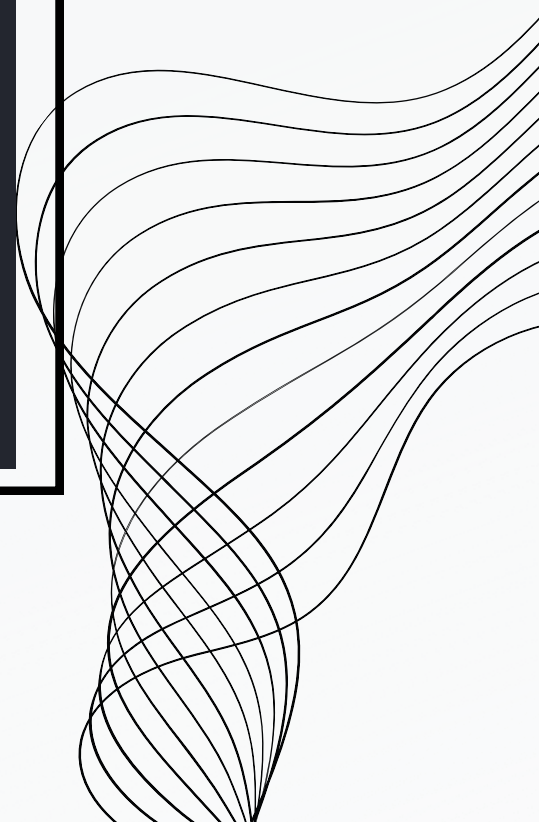

**06**

TABELA DE CLASSIFICAÇÃO

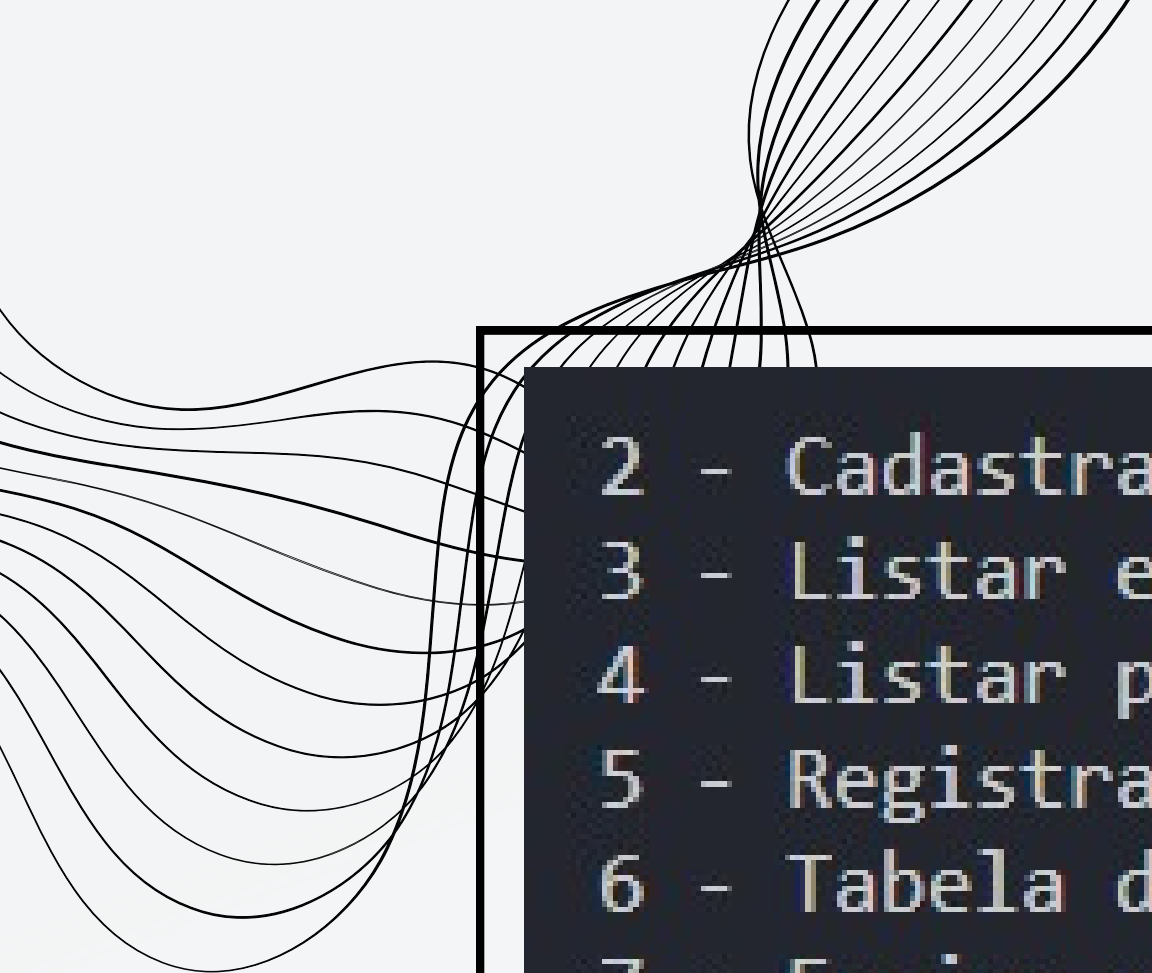
**07**

CONSULTAR MELHOR ATAQUE/ MELHOR DEFESA



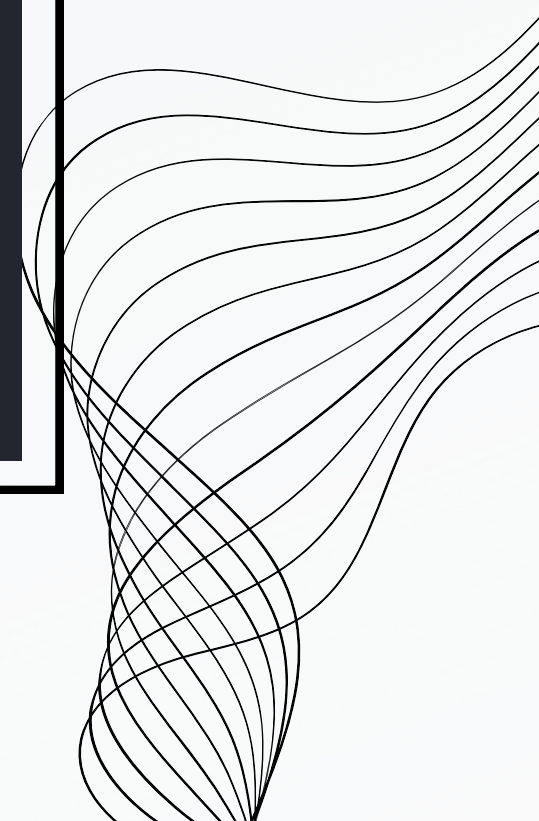
- 
- 
- 1 - Cadastrar equipe
  - 2 - Cadastrar partida
  - 3 - Listar equipes
  - 4 - Listar partidas
  - 5 - Registrar placar de partida
  - 6 - Tabela de classificação
  - 7 - Equipe com melhor ataque e melhor defesa
  - 0 - Sair do sistema
- 

**00 - MENU**


- 
- 2 - Cadastrar partida
  - 3 - Listar equipes
  - 4 - Listar partidas
  - 5 - Registrar placar de partida
  - 6 - Tabela de classificação
  - 7 - Equipe com melhor ataque e melhor defesa
  - 0 - Sair do sistema

1

Digite o nome da equipe que deseja cadastrar: Hawks  
Equipe cadastrada com sucesso!



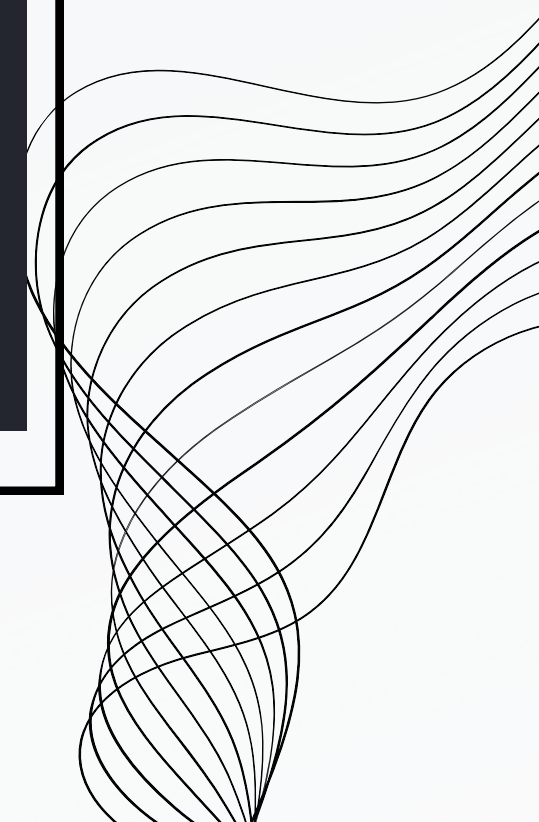
# 01 - CADASTRO DE EQUIPES



```
Digite qual operação deseja realizar:
1 - Cadastrar equipe
2 - Cadastrar partida
3 - Listar equipes
4 - Listar partidas
5 - Registrar placar de partida
6 - Tabela de classificação
7 - Equipe com melhor ataque e melhor defesa
0 - Sair do sistema
```

```
2
```

```
Digite o nome da primeira equipe: Hawks
Digite o nome da segunda equipe: Aligator
Digite a data que a partida irá acontecer no formato 'dd/MM/yyyy': 12/06/2023
Data cadastrada: 12/06/2023
```



## 02 - CADASTRO DE PARTIDAS



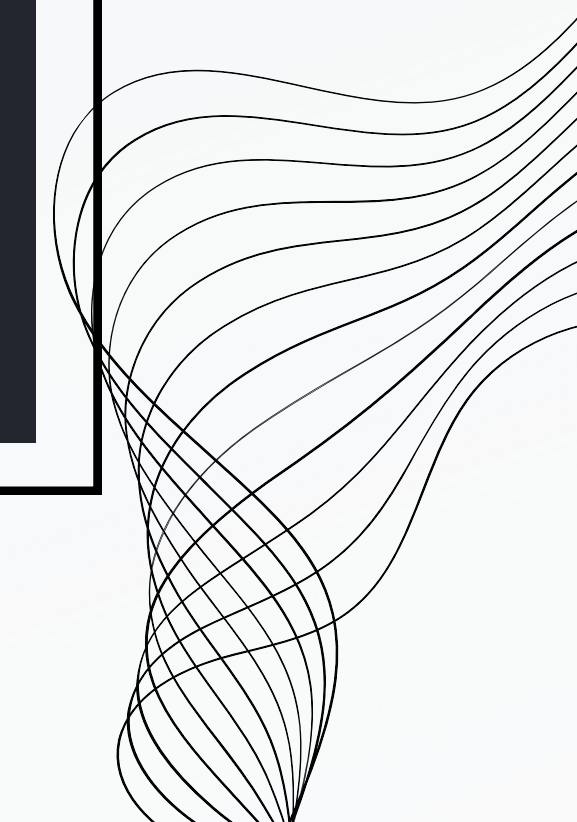
```
Digite qual operação deseja realizar:
```

- 1 - Cadastrar equipe
- 2 - Cadastrar partida
- 3 - Listar equipes
- 4 - Listar partidas
- 5 - Registrar placar de partida
- 6 - Tabela de classificação
- 7 - Equipe com melhor ataque e melhor defesa
- 0 - Sair do sistema

```
3
```

```
Equipes cadastradas:
```

```
Aligator  
Bulls  
Hawks
```



## 03 - LISTAR EQUIPES





```
Digite qual operação deseja realizar:
```

```
1 - Cadastrar equipe
```

```
2 - Cadastrar partida
```

```
3 - Listar equipes
```

```
4 - Listar partidas
```

```
5 - Registrar placar de partida
```

```
6 - Tabela de classificação
```

```
7 - Equipe com melhor ataque e melhor defesa
```

```
0 - Sair do sistema
```

```
4
```

```
Partidas cadastradas:
```

```
12/06/2023 - Hawks x Aligator
```



## 04 - LISTAR PARTIDAS

Digite qual operação deseja realizar:

- 1 - Cadastrar equipe
- 2 - Cadastrar partida
- 3 - Listar equipes
- 4 - Listar partidas
- 5 - Registrar placar de partida
- 6 - Tabela de classificação
- 7 - Equipe com melhor ataque e melhor defesa
- 0 - Sair do sistema

5

Digite o resultado obtido nos 4 quartos pela equipe A, uma a uma, confirmando após digitar

20

20

20

21

Digite o resultado obtido nos 4 quartos pela equipe B, uma a uma, confirmando após digitar

20

20

20

20

O resultado final foi 81 a 80, equipe A vencedora e partida registrada!!!

Digite qual operação deseja realizar:

- 1 - Cadastrar equipe

## 05 - REGISTRAR PLACAR - SEM EMPATE

Digite qual operação deseja realizar:

- 1 - Cadastrar equipe
- 2 - Cadastrar partida
- 3 - Listar equipes
- 4 - Listar partidas
- 5 - Registrar placar de partida
- 6 - Tabela de classificação
- 7 - Equipe com melhor ataque e melhor defesa
- 0 - Sair do sistema

5

Digite o resultado obtido nos 4 quartos pela equipe A, uma a uma, confirmando após digitar

20

20

20

20

Digite o resultado obtido nos 4 quartos pela equipe B, uma a uma, confirmando após digitar

20

20

20

20

Parece que deu um empate 80 a 80, consegue me informar o resultado da Equipe A, e em seguida o da equipe B, na prorrogação?

21

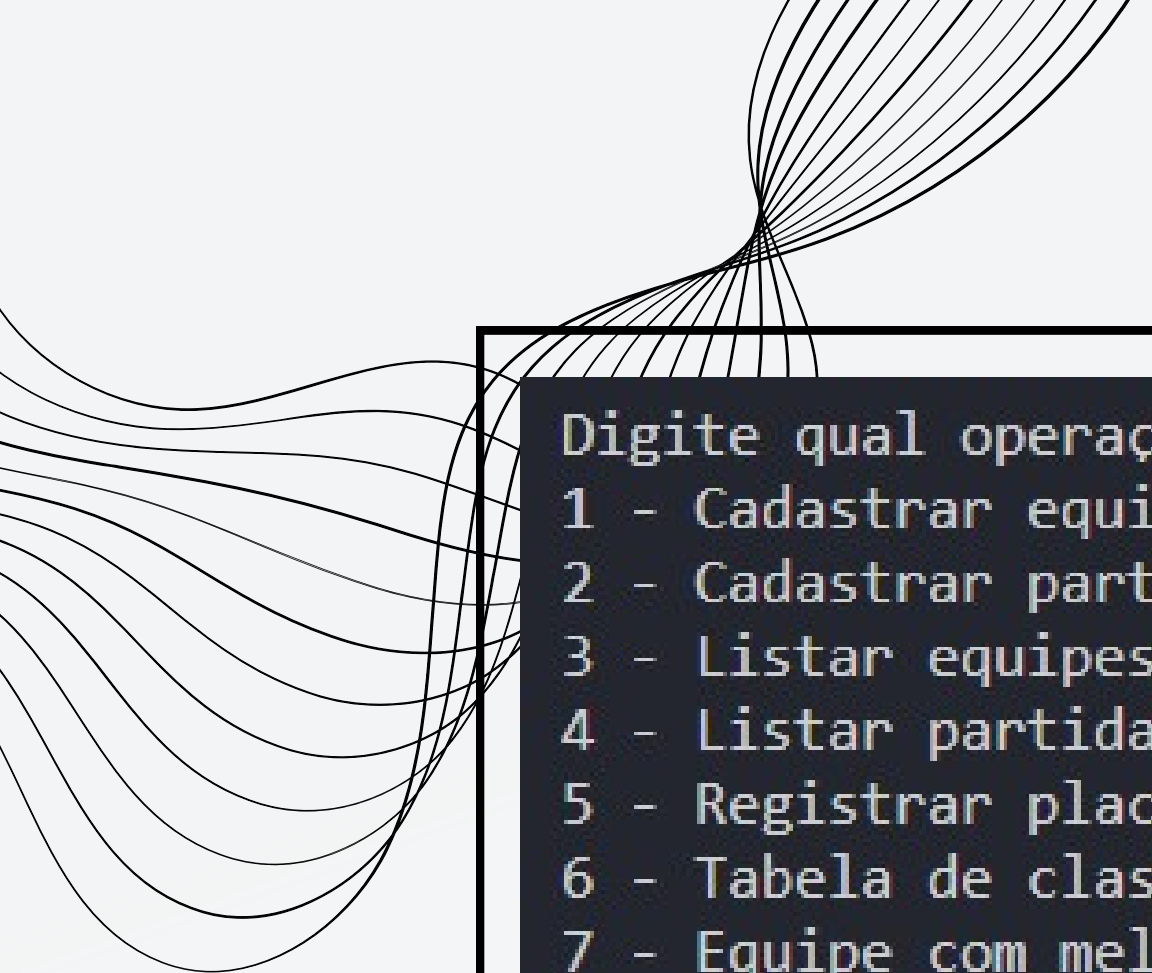
19

O resultado final foi 101 a 99, equipe A vencedora e partida registrada!!!

Digite qual operação deseja realizar:

- 1 - Cadastrar equipe
- 2 - Cadastrar partida

## 05 - REGISTRAR PLACAR - PRORROGAÇÃO



```
Digite qual operação deseja realizar:
1 - Cadastrar equipe
2 - Cadastrar partida
3 - Listar equipes
4 - Listar partidas
5 - Registrar placar de partida
6 - Tabela de classificação
7 - Equipe com melhor ataque e melhor defesa
0 - Sair do sistema
```

```
6
```

```
Tabela de classificação:
```

```
Hawks (1 partida ) - 2 pontos, com 1 vitórias e 0 derrotas
Aligator (1 partida ) - 1 pontos, com 0 vitórias e 1 derrotas
Bulls (0 partida ) - 0 pontos, com 0 vitórias e 0 derrotas
```

## 06 - TABELA DE CLASSIFICAÇÃO





Digite qual operação deseja realizar:

- 1 - Cadastrar equipe
- 2 - Cadastrar partida
- 3 - Listar equipes
- 4 - Listar partidas
- 5 - Registrar placar de partida
- 6 - Tabela de classificação
- 7 - Equipe com melhor ataque e melhor defesa
- 0 - Sair do sistema

7

Equipe com melhor ataque: Hawks

Equipe com melhor defesa: Bulls

**07 - EQUIPE COM MELHOR ATAQUE/ MELHOR DEFESA**





# OBRIGADO PELA ATENÇÃO

*o projeto como um todo foi muito enriquecedor para todos nós integrantes do grupo, mesmo que tenhamos enfrentado algumas dificuldades, estamos felizes com o que aprendemos e produzimos.*

