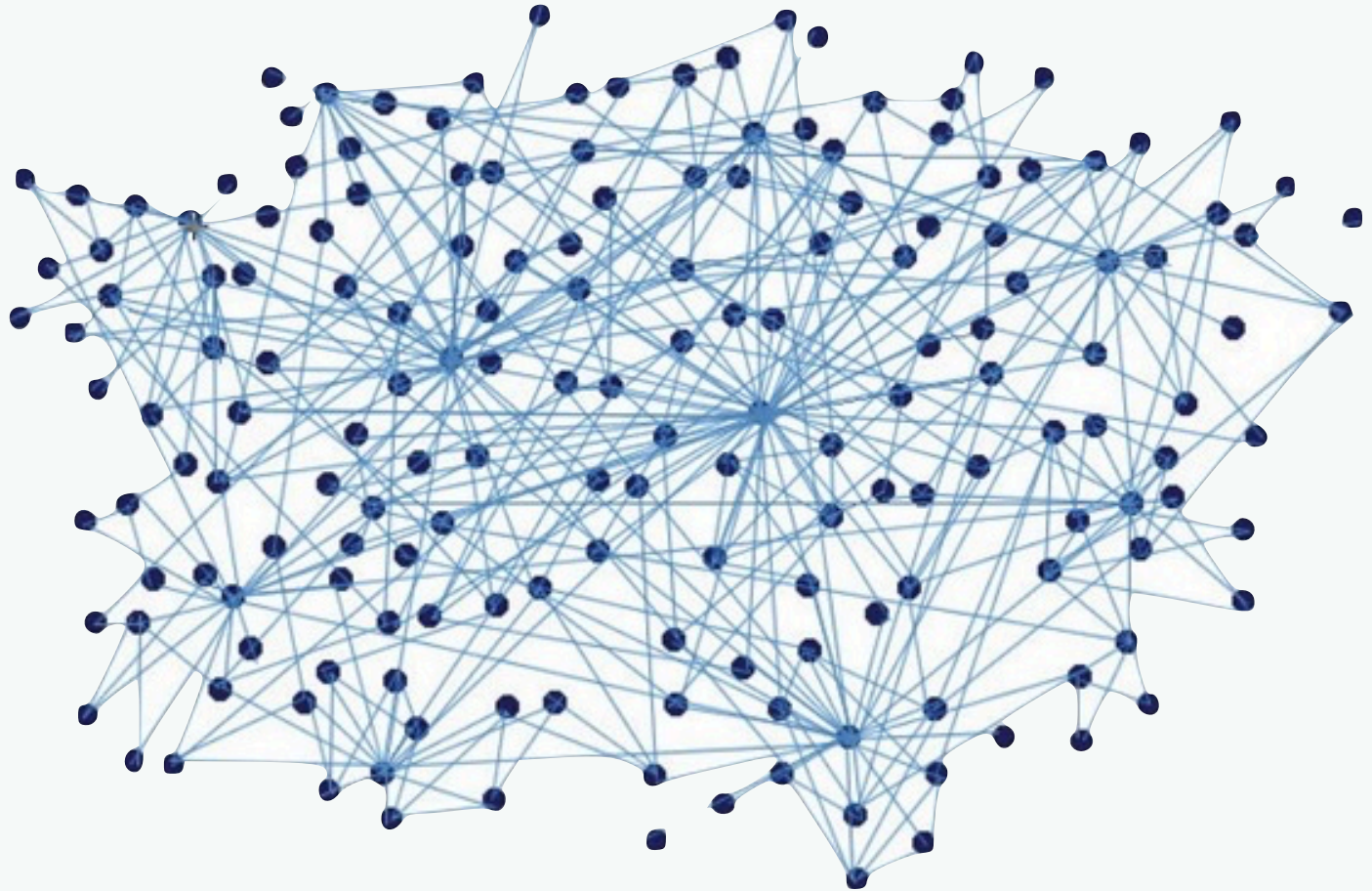


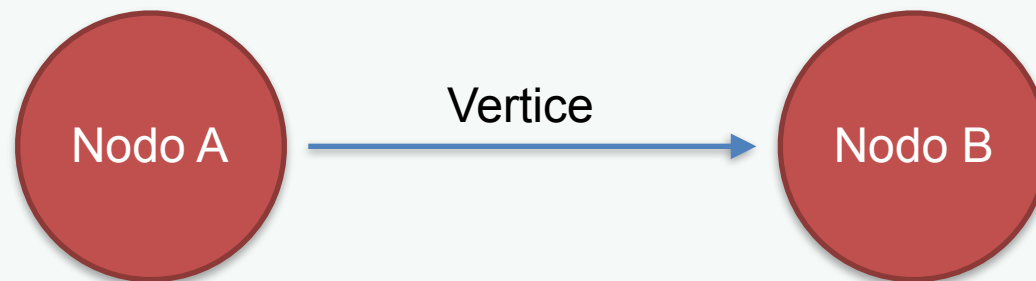
# Arboles de Búsqueda

Inteligencia Artificial I

# Grafos

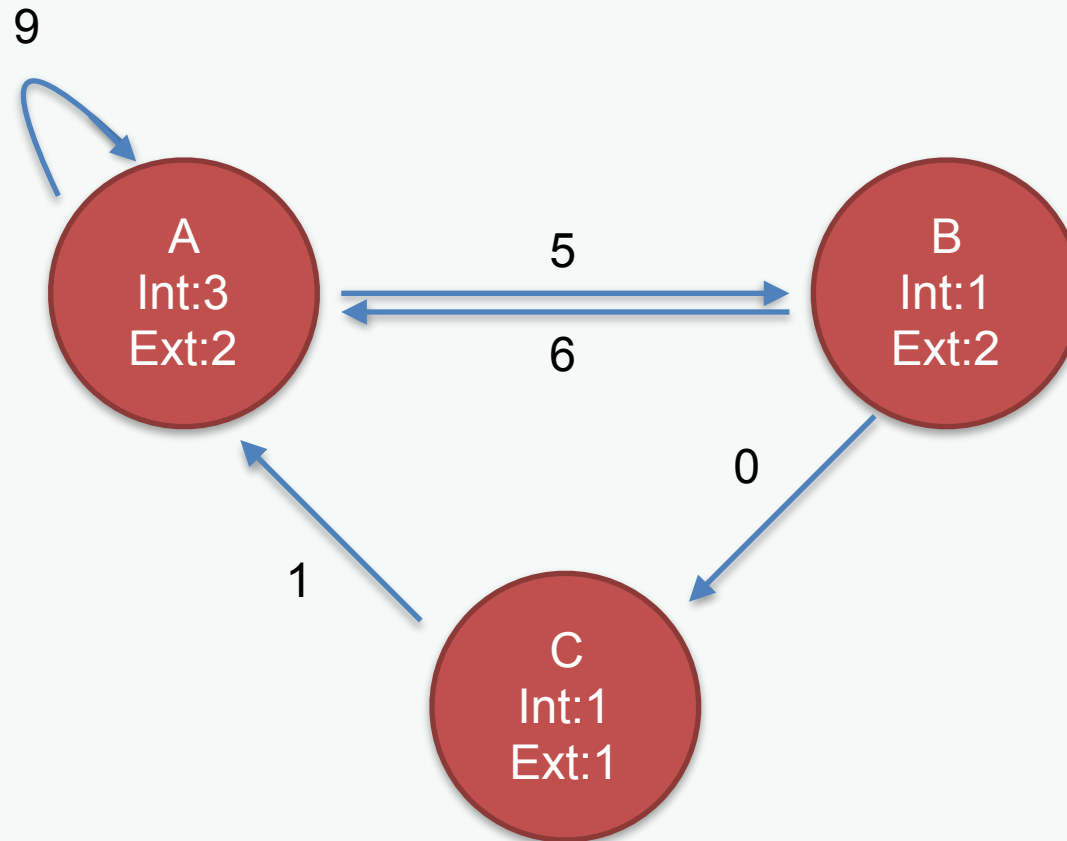


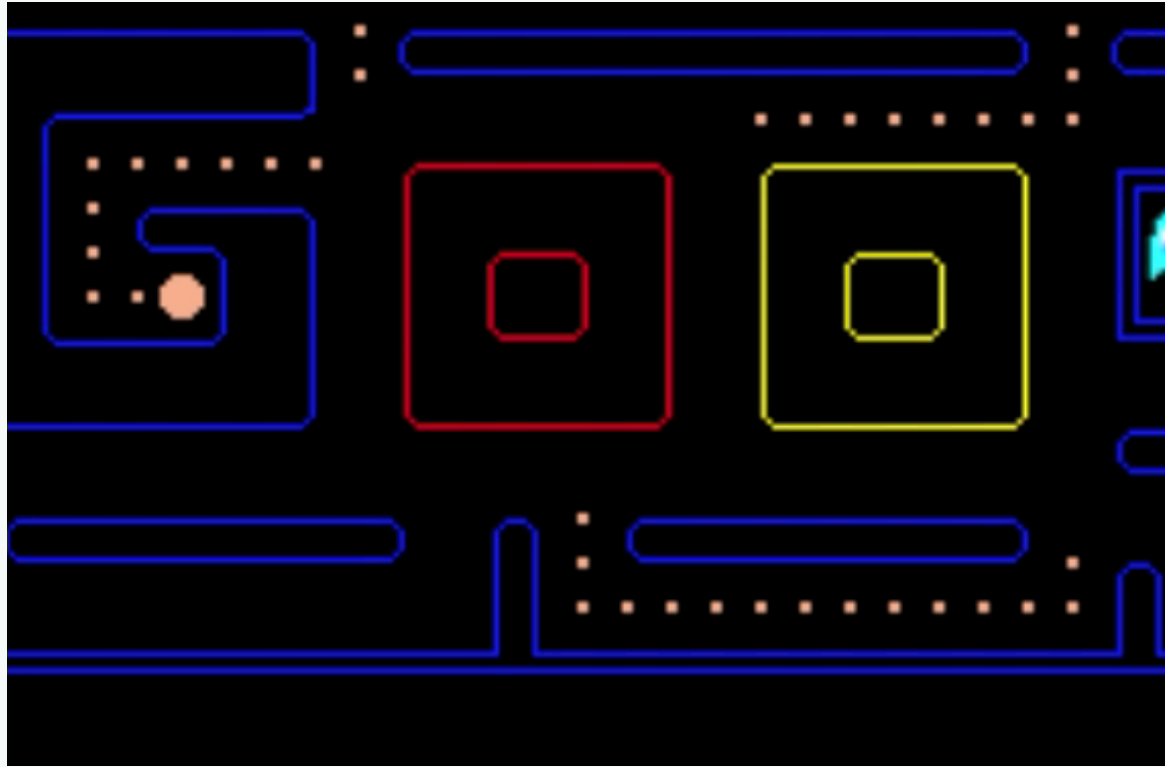
PROTECO

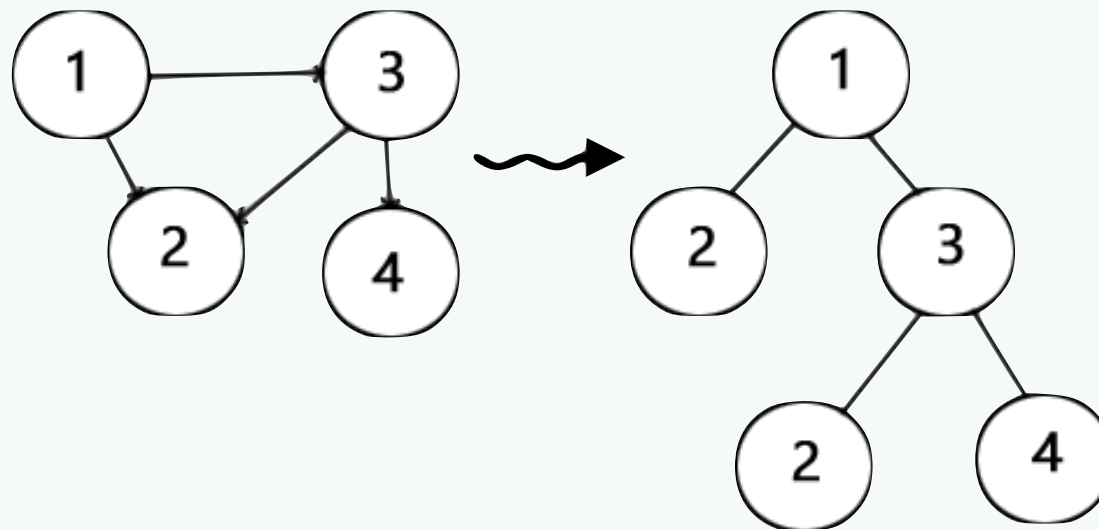














# Arboles

Un Arbol es una particularidad de un grafo en el cual, el grado interno de cada nodo se limita a 1 y los nodos no pueden apuntar a los nodos que apuntan a el de forma recursiva.

Para convertir grafos a Árboles se busca a forma en que todos los elementos tengan la ruta más corta así nodo raíz (e nodo raíz es de donde se parte)

El Arbol formado es considerado or decisiones excluyentes

