

Session Été 2021 – IFT3225

TP N° 03

Date limite : **27 Juillet 2021 à 23:59 sur Studium**

Important !

Vous **devez** indiquer vos sources en entête des fichiers concernés. De même, toute récupération de code doit être indiquée. Si vous omettez d'indiquer une source de code et que nous le découvrons lors de la correction, vous serez dans une situation de plagiat.

Tâche – Application Flask :

Ce travail est considéré comme la continuité de votre travail de TP2 (Jeu 2048).

Mais le TP3 consiste à créer une application Flask. Vous devez réaliser les tâches suivantes :

- Concevoir votre base de données SQL. **(10%)**
- Créer un module d'inscription d'utilisateur (joueur et administrateur), un administrateur peut aussi avoir le rôle d'un joueur. **(10%)**
- Créer un module de login / logout. **(10%)**

Module Joueur :

En ce qui concerne le module Joueur :

- Il faut enregistrer la valeur du meilleur nombre de déplacement pour chacun des joueurs. **(10%)**
- Dans l'interface des joueurs, Il faut afficher le meilleur score dans la base de données et le mettre à jour en temps réel (utiliser l'appel AJAX). **(10%)**

Module Administrateur :

L'administrateur aura les mêmes fonctionnalités qu'un joueur, mais avec :

- Possibilité d'afficher les informations des joueurs et leur meilleur score. **(10%)**
- Avoir la possibilité à trier les joueurs par score, par date d'inscription. (Utiliser Bootstrap) **(15%)**
- Avoir le nombre de joueurs inscrits en temps réel ainsi ceux qui sont en ligne. **(15%)**

Spécifications :

- Le site web et sa structure : **(10%)**
 - Déposer le travail sur les serveurs du DIRO et fournir l'adresse sous cette forme (<http://www-ens.iro.umontreal.ca/~username/ift3225/tp3/>). (5%)

Remise :

N'oubliez pas de remettre un rapport dans le format que vous voulez pour décrire le schéma de votre base de données et vos choix techniques

Comme cité ci-dessus pour la partie sur les serveurs du DIRO, ainsi que sur Studium en un fichier compressé .zip.