## Métodos Numéricos

1er Cuatrimestre 2023

### Práctica 1

Elementos de Álgebra Lineal



Nota:  $\mathbb{R}^n$  está formado por vectores columna. Cuando se escriben por filas es por comodidad tipográfica.

- 1. Dadas las matrices  $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times m}$ ,  $B = (b_{ij}) \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ,  $D = (d_{ij}) \in \mathbb{R}^{m \times m}$  y los vectores columna  $x = (x_i), z = (z_i) \in \mathbb{R}^n$ ,  $y = (y_i), w = (w_i) \in \mathbb{R}^m$  (donde la notación  $a_{ij}$  representa el elemento que está en la fila i y en la columna j de la matriz A y la notación  $x_i$  representa el elemento i-esimo del vector x), decidir si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas y en este último caso justificar por qué lo son.
  - a)  $x^t A z = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_i a_{ij} z_j$
  - b)  $xz^{t} = \sum_{i=1}^{n} x_{i}z_{i}$
  - c)  $(ADw)_i = \sum_{j=1}^m \sum_{k=1}^m a_{ij} d_{jk} w_k$
  - d)  $(B^t D^{-1} y)_i = \sum_{j=1}^m \sum_{k=1}^m b_{ji} d_{jk}^{-1} y_k$  donde  $d_{jk}^{-1} = (D^{-1})_{jk}$
- 2. Sean las siguientes matrices de  $3 \times 3$ :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{13} \\ c_{21} & c_{22} & c_{23} \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} \end{pmatrix}$$

Para cada una de las particiones en bloques mencionadas a continuación, indicar si es realizable el producto C = AB en bloques. En caso de ser realizable, calcular cada bloque  $C_{ij}$  indicando sus dimensiones.

a) 
$$A_{11} = [a_{11}], \ A_{12} = [a_{12}, \ a_{13}], \ A_{21} = \begin{bmatrix} a_{21} \\ a_{31} \end{bmatrix}, \ A_{22} = \begin{bmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$
 $B_{11} = [b_{11}], \ B_{12} = [b_{12}, \ b_{13}], \ B_{21} = \begin{bmatrix} b_{21} \\ b_{31} \end{bmatrix}, \ B_{22} = \begin{bmatrix} b_{22} & b_{23} \\ b_{32} & b_{33} \end{bmatrix}$ 
b)  $A_{11} = [a_{11} \ a_{12}], \ A_{12} = [a_{13}], \ A_{21} = \begin{bmatrix} a_{21} \ a_{22} \\ a_{31} \ a_{32} \end{bmatrix}, \ A_{22} = \begin{bmatrix} a_{23} \\ a_{33} \end{bmatrix}$ 
 $B_{11} = [b_{11}], \ B_{12} = [b_{12} \ b_{13}], \ B_{21} = \begin{bmatrix} b_{21} \\ b_{31} \end{bmatrix}, \ B_{22} = \begin{bmatrix} b_{22} \ b_{23} \\ b_{32} \ b_{33} \end{bmatrix}$ 
c)  $A_{11} = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{bmatrix}, \ A_{12} = \begin{bmatrix} a_{12} \ a_{13} \\ a_{22} \ a_{23} \end{bmatrix}, \ A_{21} = [a_{31}], \ A_{22} = [a_{32} \ a_{33}]$ 
 $B_{11} = [b_{11}], \ B_{12} = [b_{12} \ b_{13}], \ B_{21} = \begin{bmatrix} b_{21} \\ b_{31} \end{bmatrix}, \ B_{22} = \begin{bmatrix} b_{22} \ b_{23} \\ b_{32} \ b_{33} \end{bmatrix}$ 

¿Qué otras particiones válidas son posibles?

3. Sean  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  una matriz con columnas  $a_1, \ldots, a_n$ , y  $B \in \mathbb{R}^{n \times n}$  una matriz con filas  $b_1^t, \ldots, b_n^t$ . Probar que:

- a) Si  $\forall x \in \mathbb{R}^n : Ax = Bx$ , entonces A = B.
- b)  $AB = \sum_{i=1}^{n} a_i b_i^t$ .
- 4. Exhibir  $n \in \mathbb{N}$  y  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$  para los cuales  $AB \neq BA$ . Idem para que  $tr(AB) \neq tr(A)tr(B)$ , siendo  $tr(A) = \sum_{i} a_{ii}$  la traza de A.
- 5. Sean  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  y  $B \in \mathbb{R}^{n \times r}$  tales que AB = 0 ¿Será cierto que A = 0 o B = 0?
- 6. Sean  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  no nula y  $B, C \in \mathbb{R}^{n \times m}$  tales que AB = AC ¿Será cierto que B = C?
- 7. Sean  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ . Dar condiciones necesarias y suficientes sobre A y B para que valga la igualdad  $(A+B)^2 = A^2 + 2AB + B^2$ . Idem para que  $(A+B)(A-B) = A^2 B^2$
- 8. Sea  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  y  $m \in \mathbb{N}$ , probar la igualdad  $(I-A)(I+A+\ldots+A^m)=(I+A+\ldots+A^m)(I-A)=I-A^{m+1}$
- 9. Determinar si los siguientes conjuntos de  $\mathbb{R}^n$  son linealmente independientes. Cuando no lo sean, escribir uno de sus elementos como combinación lineal del resto.
  - a)  $C = \{(1, 2, 1, 0), (2, 1, 3, 0), (3, 2, 4, 1)\} \subseteq \mathbb{R}^4$
  - b)  $C = \{(3, 3, 3), (2, 1, 0), (7, 5, 3)\} \subseteq \mathbb{R}^3$
- 10. Hallar dos bases distintas de los siguientes subespacios de  $\mathbb{R}^n$ . Extender las bases propuestas a bases de  $\mathbb{R}^n$ .
  - a)  $S = \langle (1, 2, 0), (1, 3, 6), (1, 7, 30) \rangle \subseteq \mathbb{R}^3$
  - b)  $S = \langle (1, 2), (4, 8) \rangle \subseteq \mathbb{R}^2$

#### 11. Demostrar:

- a) Sea  $\lambda \in \mathbb{R}$ ,  $\lambda \neq 0$ . El conjunto  $\{v_1, \ldots, v_i, \ldots, v_m\} \subseteq \mathbb{R}^n$ , con  $m \leq n$ , es linealmente independiente si y solo si el conjunto  $\{v_1, \ldots, \lambda v_i, \ldots, v_m\}$  es linealmente independiente.
- b) Sea  $\lambda \in \mathbb{R}$ . El conjunto  $\{v_1, \dots, v_i, \dots, v_j, \dots, v_m\} \subseteq \mathbb{R}^n$ , con  $m \leq n$ , es linealmente independiente si y solo si el conjunto  $\{v_1, \dots, v_i + \lambda v_j, \dots, v_j, \dots, v_m\}$  es linealmente independiente.

Relacionar estas dos propiedades con el método clásico de triangulación de matrices (Eliminación Gaussiana).

- 12. Sea  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ . Demostrar que T(x) = Ax es una transformación lineal.
- 13. Sea  $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}$  y sea T(x) = Ax. Sean x = (-1, -1) e y = (2, 1) dos puntos del plano. ¿Cuál es la imagen del segmento que tiene por extremo a dichos puntos? Justificar.
- 14. Demostrar el punto anterior considerando  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  y x e y dos puntos cualquiera de  $\mathbb{R}^n$ .
- 15. Hallar la transformación lineal  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$  asociada a la siguiente matriz  $A \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 7 & 4 & 3 \end{pmatrix}$$

16. Hallar la matriz  $A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$  asociada a la siguiente transformación lineal  $f : \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ 

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + 2x_2 + 3x_3, 2x_1 + 3x_3, 3x_2)$$

17. Hallar la matriz  $A \in \mathbb{R}^{3\times 3}$  asociada a la siguiente transformación lineal  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ 

$$f(x_1, x_2, x_3) = (-x_1, 2x_3, 3x_2)$$

¿Cómo esta transformación lineal mueve los ejes de coordenadas?

18. Para las siguientes matrices  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  hallar Nu(A), Im(A), su rango fila, su rango columna y comprobar que n = dim(Nu(A)) + dim(Im(A))

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{4 \times 3} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 7 \\ 0 & 6 & 30 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$$

- 19. Para cualquier  $u, v \in \mathbb{R}^n$ , sea  $A = uv^t$ .
  - a) Hallar Im(A) y dim(Nu(A)).
  - b) Probar que  $A^2 = tr(A) \cdot A$ .
- 20. Sean  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ . Probar:
  - a)  $Nu(B) \subseteq Nu(AB)$ .
  - b)  $Im(AB) \subseteq Im(A)$ .
  - c) Si AB = 0 entonces  $Im(B) \subseteq Nu(A)$ .
- 21. Sea  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ . Supongamos que dim(Nu(A)) = k y sea  $B_1 = \{v_1, \dots, v_k\} \subseteq \mathbb{R}^n$  una base del subespacio Nu(A). Además sea  $B_2 = \{v_{k+1}, \dots, v_n\} \subseteq \mathbb{R}^n$  una base tal que  $B_1 \cup B_2 = \{v_1, \dots, v_n\}$  es una base de  $\mathbb{R}^n$ .
  - a) Probar que cualquier vector  $y \in Im(A)$  se puede escribir como una combinación lineal de  $\{Av_{k+1}, \ldots, Av_n\} \subseteq \mathbb{R}^m$ .
  - b) Probar que los vectores del conjunto  $\{Av_{k+1}, \dots, Av_n\} \subseteq \mathbb{R}^m$  son linealmente independientes.
  - c) Deducir el Teorema de la dimensión: dim(Nu(A)) + dim(Im(A)) = n.
- 22. Sea  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ . Demostrar que las siguientes condiciones son equivalentes (es decir, si una de ellas vale, todas valen).
  - a) A es inversible.
  - b) No existe  $x \in \mathbb{R}^n, x \neq 0$ , tal que Ax = 0.
  - c) Las columnas de A son linealmente independientes.
  - d) Las filas de A son linealmente independientes.
- 23. Sean  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  inversible y  $B, C \in \mathbb{R}^{n \times m}$ . Probar:

- a) AB = AC entonces B = C.
- b) AB = 0 entonces B = 0.
- c) Si m = n y si  $\forall D \in \mathbb{R}^{m \times m}$ : tr(BD) = tr(CD), entonces B = C.
- d) Si m = n entonces  $tr(B) = tr(ABA^{-1})$ (Sug.: demostrar primero que tr(CD) = tr(DC)).
- 24. Sean  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$  probar:
  - a) Si A es inversible entonces  $A^{-1}$  es inversible y  $(A^{-1})^{-1} = A$ .
  - b) Si A, B son inversibles entonces AB es inversible y  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ .
  - c) Si A es inversible entonces  $A^t$  es inversible y  $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$ .
- 25. Sean  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ . Probar mediante inducción en la dimensión de la matriz:
  - a) Si A y B son triangulares inferiores (superiores) entonces el producto AB es triangular inferior (superior).
  - b) Si A es inversible y triangular inferior (superior) entonces  $A^{-1}$  es triangular inferior (superior).
- 26. Una matriz  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  se dice nilpotente si  $A^k = 0$  para algún  $k \in \mathbb{N}$ . Probar que si A es nilpotente entonces:
  - a) A no es inversible.
  - b) I A es inversible.
- 27. Sea  $x \in \mathbb{R}^n$ . Demostrar que  $||x||_2$ ,  $||x||_1$ ,  $||x||_{\infty}$  son normas vectoriales.
- 28. Graficar los siguientes conjuntos de puntos:
  - a)  $A = \{x \in \mathbb{R}^2 / ||x||_2 = 1\}$
  - b)  $B = \{x \in \mathbb{R}^2 / ||x||_1 = 1\}$
  - c)  $C = \{x \in \mathbb{R}^2 / ||x||_{\infty} = 1\}$
- 29. a) Probar la desigualdad de Cauchy-Schwarz-Bunyakovski  $|x^ty| \leq ||x||_2 ||y||_2$ .
  - b) Probar que si  $x \in y$  son linealmente dependientes, entonces vale la igualdad.
- 30. Mostrar con un contraejemplo que la desigualdad de C-S-B no se cumple para la norma infinito. ¿Se cumple la desigualdad para la norma uno? Justificar la respuesta.
- 31. Probar que si  $x \in \mathbb{R}^n$  entonces  $\lim_{p \to \infty} ||x||_p = ||x||_{\infty}$ .

# Resolver en computadora

i Dados  $x_1, \ldots, x_n$  una muestra de una variable aleatoria, implementar rutinas que calculen la media y la varianza utilizando operaciones vectoriales.

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i$$
  $\sigma^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \bar{x})^2$ 

- ii Sea  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ .
  - a) Demostrar que  $A^t A$  y  $AA^t$  son simétricas.
  - b) Implementar una rutina que dada una matriz cuadrada verifique si la misma es simétrica.
  - c) Analizar la función implementada en el item anterior con la matriz B generada de la siguiente forma:

```
from numpy.random import rand
>> A = rand(4,4);
>> B = A.T@A*0.1/0.1;
```

Analizar el resultado, revisar la implementación y (eventualmente) reimplementar la función.

- iii Sean  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , con n par y B triangular inferior.
  - a) Realizar la multiplicación AB por bloques, partiendo ambas matrices en bloques de tamaño n/2.
  - b) Implementar una rutina que realice la multiplicación por bloques, evitando cuentas innecesarias.

### Funciones útiles

A continuación incluimos ejemplos para crear y operar con matrices y vectores usando Python+Numpy y Matlab/Octave.

• Inicializar matrices y vectores usando distintas sintaxis en Numpy. Tener en cuenta que Numpy maneja como tipos de datos básicos tanto array multidimensional como matrix; para operaciones de álgebra lineal se recomienda usar esta última.

```
from numpy import *
from numpy.linalg import *
# Distintas maneras de inicializar una matriz
A = matrix([[1, 2], [3, 4]])
B = matrix('1_2; 3_4')
C = matrix('1_2;_3_4', float)
# Para los vectores usamos matrices columna
v = matrix([[4],[5]])
w = matrix('4; 5')
# Crear matrices especiales
I = asmatrix(eve(3))
                                    \# Identidad de 3x3
D = \operatorname{asmatrix}(\operatorname{diag}([1,2])) \quad \# \operatorname{Matriz} \operatorname{diagonal}
N = \operatorname{asmatrix}(\operatorname{zeros}((3,3))) \# \operatorname{Matriz} \operatorname{nula} \operatorname{de} 3x3
# Construir una matriz de 4x4 usando las matrices A,B,C,D como bloques
E = bmat([[A,B],[C,D]])
```

• Operaciones básicas entre las matrices y vectores definidos anteriormente en Numpy

```
\# Suma
A + B
A - B
          \# Resta
A * B
          # Producto de matrices
A * v
          # Producto de matriz por vector
3.2 * A
          # Producto por escalar
A ** 2
          \# Potencia
A.t
          \# Traspuesta
          \# Inversa
inv(A)
```

• Inicializar matrices y vectores en Matlab/Octave, por defecto se inicializan con tipo de dato double.

```
% Distintas maneras de inicializar una matriz
A = [1,2;3,4]
A = [1 \ 2 \ ; 3 \ 4]
C = [[1 \ 2]; [3, 4]]
% Para los vectores usamos matrices columna
v = [4 ; 5]
% Crear matrices especiales
I = eye(3)
                   % Identidad de 3x3
D = \mathbf{diag}([1,2])
                  % Matriz diagonal
N = zeros(3,3)
                  % Matriz nula de 3x3
% Construir una matriz de 4x4 usando las matrices A,B,C,D como bloques
E = [A,B;C,D]
E = [[A,B]; [C,D]]
E = [[A B]; [C D]]
```

• Operaciones básicas entre las matrices y vectores definidos anteriormente en Matlab/Octave

```
A + B
          % Suma
A - B
          % Resta
A * B
          % Producto de matrices
A * v
         % Producto de matriz por vector
3.2 * A
        % Producto por escalar
A^2
          % Potencia
Α'
          % Traspuesta
inv(A)
          % Inversa
```

## Referencias

[1] Serge Lang. Linear Algebra. Addison-Wesley Publishing Company, 1986.

- [2] C. Meyer. *Matrix Analysis and Applied Linear Algebra*. Society for Industrial and Applied Mathematics, 2000.
- $[3]\,$  G. Strang. Algebra lineal y sus aplicaciones. Ed. Paraninfo, 2007.