

# Отчёт

Иван Рубачёв, 161

30 ноября 2018 г.

## Содержание

<b>1</b>	<b>Модуль интегрирования</b>	<b>1</b>
1.1	Сравнение с <code>scipy.integrate.quad</code> . . . . .	1
1.2	Оценка с использованием правила Рунге . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Модуль интерполяции</b>	<b>3</b>
2.1	Описание алгоритма . . . . .	3
2.1.1	Метод прогонки . . . . .	3
2.2	Графики . . . . .	4

## 1 Модуль интегрирования

Необходимо реализовать и протестировать модуль интегрирования. Было решено для интегрирования использовать метод трапеций. Реализацию можно найти в файле `integral.py`. Здесь приведен код для тестирования и результаты.

### 1.1 Сравнение с `scipy.integrate.quad`

Были выбраны следующие функции:

1. Непрерывная

$$f(x) = \arctan(x + 2) + 1 \quad (1)$$

2. Осцилирующая

$$f(x) = \sin(100x) \quad (2)$$

3. Разрывная

$$f(x) = \begin{cases} x^3 - 2x + 2 & \text{if } x \geq 0 \\ x - 1 & \text{otherwise} \end{cases} \quad (3)$$

Метод трапеций, заключается в замене на каждом элементарном отрезке подынтегральной функции на многочлен первой степени, то есть линейную функцию. Площадь под графиком функции аппроксимируется прямоугольными трапециями.

$$\int_a^b f(x)dx \approx \sum_{i=0}^{n-1} \frac{f(x_i) + f(x_{i+1})}{2} (x_{i+1} - x_i) \quad (4)$$

Порядок аппроксимации  $p = 3$  для метода трапеций (т.к. ошибка оценивается сверху  $O(h^3) = O(1/N^3)$ ). На Рис. 1 изображены отклонения от значения интеграла, вычисляемого функцией `scipy.integrate.quad`

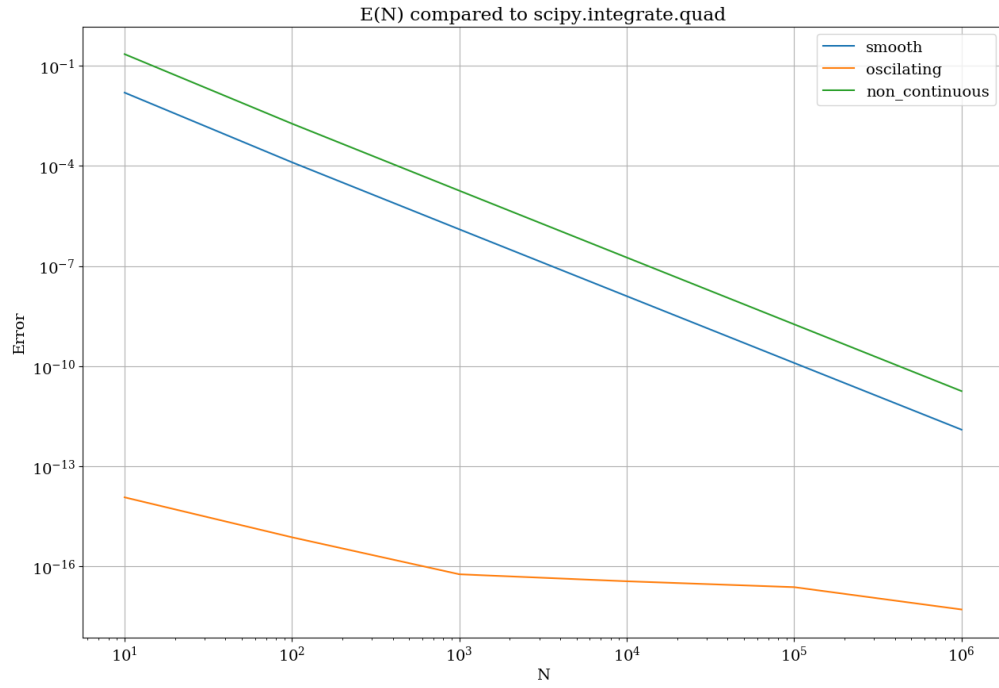


Рис. 1: Графики ошибки в зависимости от числа разбиений сетки

## 1.2 Оценка с использованием правила Рунге

Оценка на погрешность вычисления интеграла при числе шагов  $2n$  можно оценить сверху:

$$\Delta_{2N} \leq \frac{|I_{2N} - I_N|}{2^{p-1} - 1} = \frac{|I_{2N} - I_N|}{3} \text{ т.к. для метода трапеций } p = 3 \quad (5)$$

Графики зависимости погрешности (верхней оценки) изображены на Рис. 2

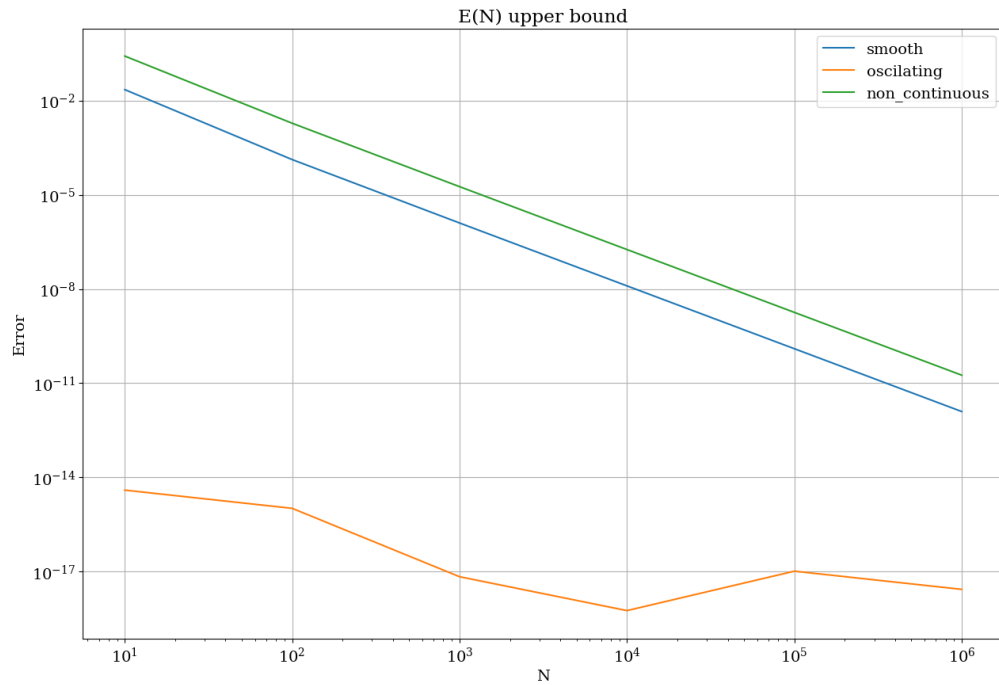


Рис. 2: Оценка на погрешность вычисления интеграла

## 2 Модуль интерполяции

В данном разд описан метод интерполяции, использующий кубический сплайн дефекта 1 и метод прогонки для вычисления коэффициентов.

### 2.1 Описание алгоритма

Функция задана на отрезке  $[a, b]$ , разбитом на части  $[x_{i-1}, x_i]$ . Кубический сплайн дефекта 1 – функция  $S(x)$ , которая:

- На каждом подотрезке является многочленом степени  $\leq 3$
- Имеет непрерывную первую и вторую производные на  $[a, b]$
- В точках  $S(x_i) = f(x_i)$

На каждом отрезке  $[x_{i-1}, x_i]$  функция  $S(x)$  – некоторый многочлен 3

$$S_i(x) = a_i + b_i(x - x_i) + c_i(x - x_i)^2 + d_i(x - x_i)^3 \quad (6)$$

Тогда  $S_i(x_i) = a_i$ ,  $S'_i(x_i) = b_i$ ,  $S''_i(x_i) = c_i$ . Условия непрерывности всех производных до второго порядка включительно записываются следующим образом:

$$\begin{aligned} S_i(x_{i-1}) &= S_{i-1}(x_{i-1}) \\ S'_i(x_{i-1}) &= S'_{i-1}(x_{i-1}) \\ S''_i(x_{i-1}) &= S''_{i-1}(x_{i-1}) \end{aligned}$$

Также запишем условие интерполяции:  $S(x_i) = f(x_i)$ . Можем выразить неизвестные коэффициенты следующим образом:

$$\begin{aligned} a_i &= f(x_i) \\ d_i &= \frac{c_i - c_{i-1}}{3h_i} \\ b_i &= \frac{a_i - a_{i-1}}{h_i} + \frac{2c_i + c_{i-1}}{3} \cdot h_i \\ c_{i-1}h_i + 2c_i(h_i + h_{i+1}) + c_{i+1}h_{i+1} &= 3 \left( \frac{a_{i+1} - a_i}{h_{i+1}} - \frac{a_i - a_{i-1}}{h_i} \right), \quad i = 1, 2, \dots, n-1 \end{aligned}$$

Если предположить, что  $c_0 = c_N = 0$ , то последнюю систему можно решить методом прогонки, а затем вычислить оставшиеся коэффициенты.

#### 2.1.1 Метод прогонки

Пусть дана СЛАУ с трехдиагональной матрицей  $A$ :

$$a_i x_{i-1} + b_i x_i + c_i x_{i+1} = f_i, \quad i = 0, \dots, n \quad (7)$$

Можно расширенную матрицу системы к следующему виду:

$$\begin{pmatrix} 1 & P_1 & 0 & 0 & \dots & 0 & Q_1 \\ 0 & 1 & P_2 & 0 & \dots & 0 & Q_2 \\ 0 & 0 & 1 & P_3 & \dots & 0 & Q_3 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & Q_n \end{pmatrix} \quad (8)$$

Откуда получить решение:  $x_i = -P_i x_{i+1} + Q_i$ ,  $i = 1, 2, \dots, n-1$ . При этом коэффициенты можно посчитать так:

$$P_i = \frac{c_i}{-b_i - a_i P_{i-1}}, \quad Q_i = \frac{a_i Q_{i-1} - f_i}{-b_i - a_i P_{i-1}}, \quad i = 1, 2, \dots, n-1 \quad (9)$$

Поиск коэффициентов – прямой ход метода прогонки. Далее находим  $x_n$  по формуле, оставшиеся коэффициенты выражаем рекуррентно:

$$x_n = \frac{a_n Q_{n-1} - f_n}{-b_n - a_n P_{n-1}} \quad (10)$$

## 2.2 Графики

Здесь приведены графики для различных видов функций: гладкой, разрывной и осциллирующей (взяты из предыдущего пункта):

