

Potti OY haluaa luoda internetissä toimivan vedonlyöntipalvelun. Asiakkaille tarjotaan vetomuotona pitkävetoa. Pitkävedossa asiakas voi "sijoittaa" rahansa urheilukohteisiin, joissa tarjotaan lajista riippuen kahdesta kolmeen eri tulostavaihtoehtoa. Esimerkiksi jääkiekossa tarjotaan kertoimia kotijoukkueen ja vierasjoukkueen voitolle, sekä tasapelille.

Sovelluksen toiminnallisuudesta

Järjestelmään on luotu asiakkaalle tunnukset, joita käyttämällä asiakas voi kirjautua sisään.

Kirjaututtuaan sisään asiakas pääsee tarkastelemaan tietojaan ja muokkaamaan asetettua kotiosoitetta. Lyödäkseen vetoa asiakkaan tilillä tulee olla saldoa.

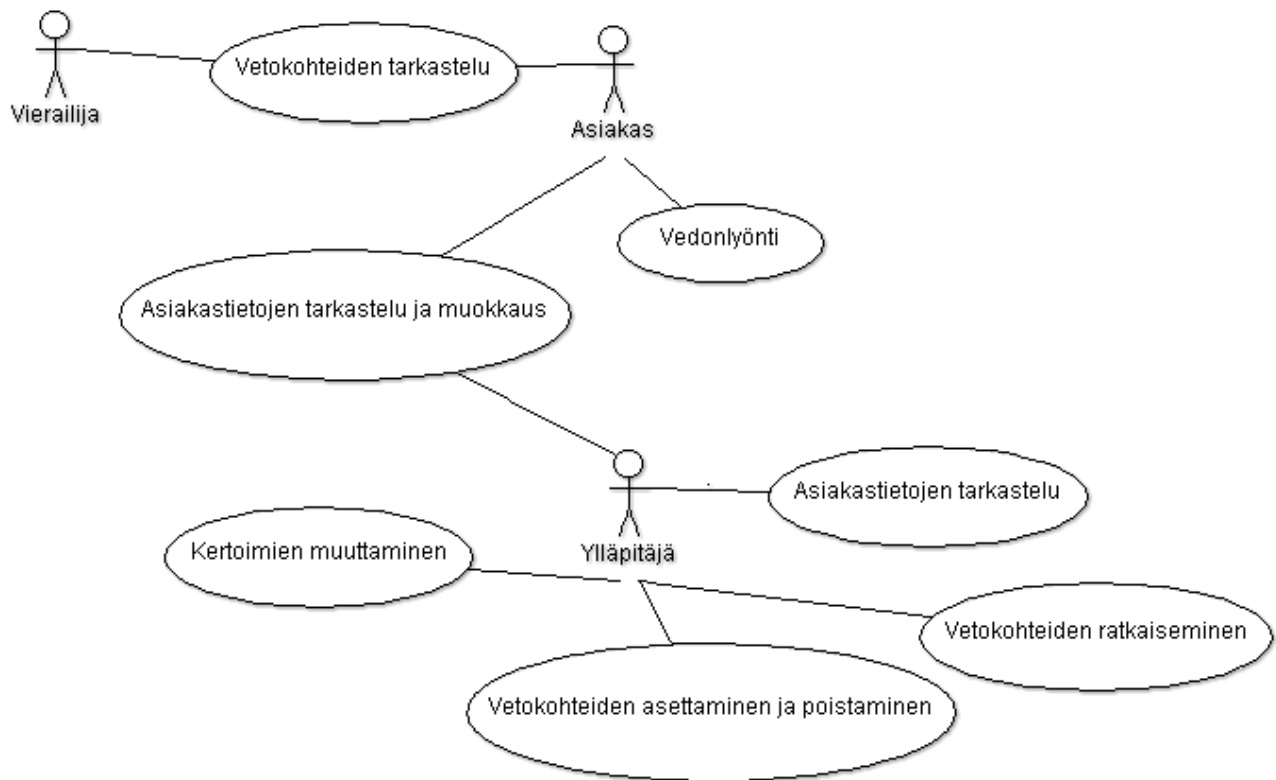
Ylläpitäjä pääsee tunnuksillaan avaamaan kohteita, muokkaamaan kertoimia ja tarkastelemaan käyttäjien tietoja. Ylläpitäjä voi myös poistaa kohteita, jolloin panokset palautetaan asiakkaille.

Toteutuksesta

Sovellus on toteutettu laitoksen Apache-palvelimelle. Ohjelmointikielenä on käytetty ainoastaan PHP:tä ja data tullaan tallentamaan käyttöönotettuun PostgreSQL-kantaan.

Käyttötapaukset

Käyttötapauskaavio



Käyttäjärühmät

Vierailija

Kuka tahansa Potti OY:n verkkopalveluun itsensä löytävä käyttäjä.

Asiakas

Palveluun rekisteröity käyttäjä.

Ylläpitäjä

Potti OY:n palveluksessa oleva työntekijä. Kirjautuu järjestelmään ylläpitäjätunnuksilla.

Vierailijan käyttötapauskuvaukset

Vetokohteiden tarkastelu

Kuka tahansa palvelussa vieraileva käyttäjä pääsee tarkastelemaan vetokohteita.

Asiakkaan käyttötapauskuvaukset

Vetokohteiden tarkastelu

Rekisteröitynyt asiakaskin pääsee luonnollisesti selaamaan vetokohteita.

Asiakastietojen tarkastelu ja muokkaus

Asiakas voi tarkastella omia tietojaan ja muuttaa yhteystietojaan.

Vedonlyönti

Löydettyään haluamansa pelikohteen asiakas voi asettaa panoksen haluamalleen lopputulokselle.

Ylläpitäjän käyttötapaukset

Asiakastietojen tarkastelu

Ylläpitäjällä on pääsy kaikkien asiakkaiden tietoihin, joihin kuuluvat henkilötiedot pelitilin saldoineen.

Vetokohteiden asettaminen ja poistaminen

Ylläpitäjä voi asettaa uusia vetokohteita ja poistaa olemassa olevia.

Kertoimien muuttaminen

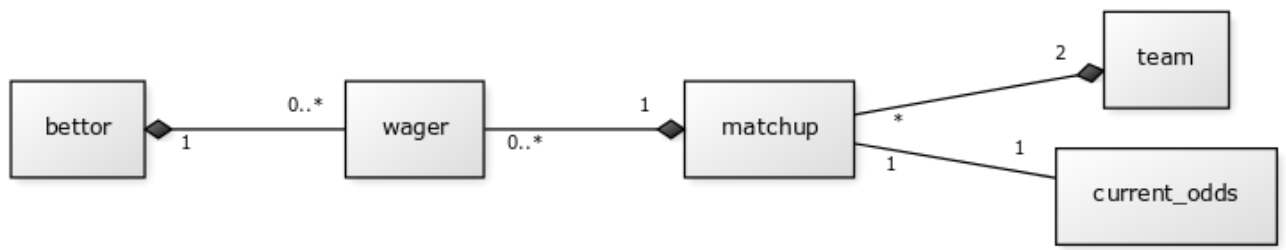
Ylläpitäjän on mahdollista muuttaa kohteiden kerroinasettelu.

Vetokohteiden ratkaiseminen

Ylläpitäjä voi asettaa ottelulle tuloksen, jolloin vetokohde ratkeaa ja lyödyt vedot käsitellään.

Järjestelmän tietosisältö

Käsitekaavio



Tietokohde: bettor

Käyttäjän tiedot säilövä taulu.

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Firstname	Merkkijono, max. 50	Henkilön etunimi
Lastname	Merkkijono, max. 50	Sukunimi
Address	Merkkijono, max. 150	Katuosoite
Zipcode	Merkkijono, max. 20	Postinumero
Town	Merkkijono, max. 50	Kaupunki
Email	Merkkijono, max. 50	Sähköpostiosoite
Password	Merkkijono, max. 50	Salasana
Balance	Float-luku	Tilin saldo
Superuser	Boolean	Käyttäjälle voidaan asettaa ylläpitäjätasutus asettamalla kentän arvoksi TRUE

Tietokohde: team

Joukkueet ja urheilijat säilövä taulu.

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Sport	Merkkijono, max. 50	Urheilulajin nimi
League	Merkkijono, max. 100	Ottelutapahtuman sarjan nimi
Name	Merkkijono, max. 200	Joukkueen nimi

Tietokohde: matchup

Ottelutapahtumat säilövä taulu.

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Startdate	Merkkijono	Tapahtuman päivämäärä
Scorehome	Integer	Kotijoukkueen pisteet
Scoreaway	Integer	Vierasjoukkueen pisteet
Hometeam	Integer	Kotijoukkue, viite team-aulun riviin.
Awayteam	Integer	Kotijoukkue, viite team-aulun riviin.
Betting_result	Merkkijono, max. 15	Vedonlyönnin tulos. Arvona "Ei tulosta", jos tulosta ei ole vielä merkattu.

Tietokohde: wager

Käyttäjien vedonlyönnit säilövä taulu.

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Bettor	Integer	Viite käyttäjään.
Matchup	Integer	Viite ottelutapahtumaan.
Betting_choice	Merkkijono, max. 1	Vetoalinta, vaihtoehdoilla 1, X, 2.
Betting_amount	Float	Vedonlyönnin panostuksen suuruus
Betting_odds	Float	Vetokohteen kerroin
Settled	Boolean	Kertoo, onko vetokohteen ottelutapahtumalla vielä tulosta.
Result	Merkkijono, max. 15	Vedonlyönnin tulos. Arvona "Ei tulosta", jos tulosta ei ole vielä merkattu.
Return	Float	Vedonlyönnin palauttama rahasumma, asetetaan ottelutapahtuman tuloksen asettamisen yhteydessä

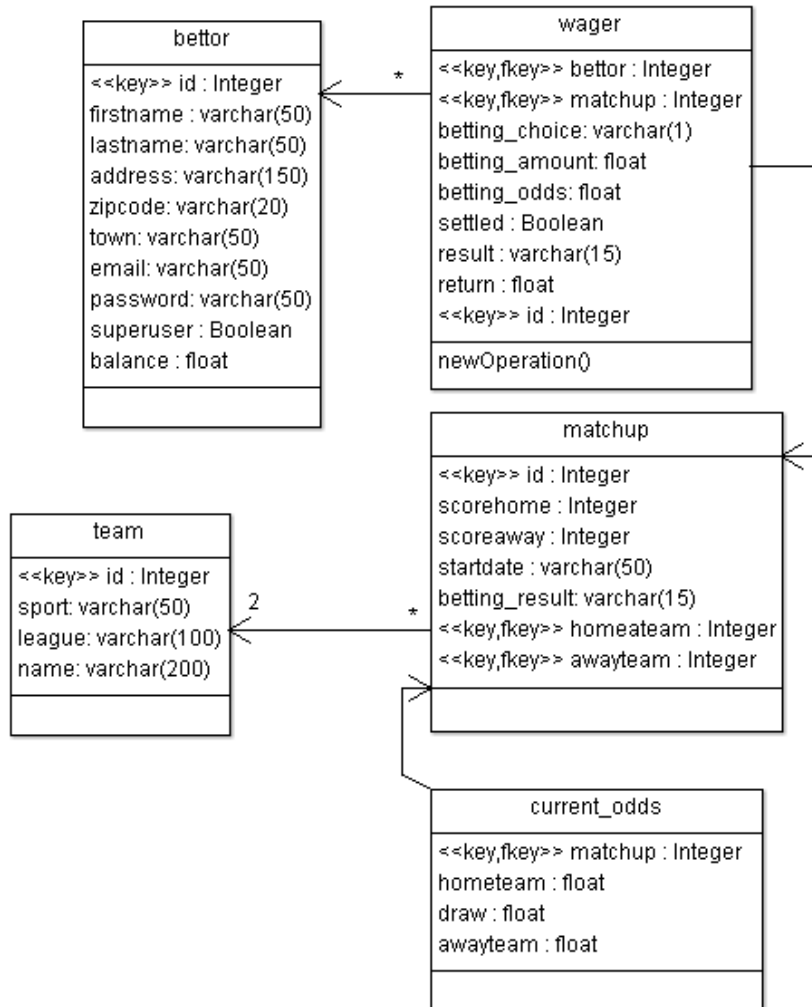
Tietokohde: current_odds

Ottelutapahtuman kertoimia säilövä taulu.

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Matchup	Integer	Viite ottelutapahtumaan.
Hometeam	Float	Kotivoiton kerroin.
Draw	Float	Tasapelin kerroin.
Awayteam	Float	Vierasvoiton kerroin.

Relaatiotietokantakaavio

Järjestelmän tietosisällössä ei ole käsitelty id-attribuutteja, jotka tästä löytyvät.



Järjestelmän yleisrakenne

Sovellusta kehittäessä on noudatettu MVC-mallia. Mallit löytyvät kansiota "models", kontrollerit kansiota "controllers" ja html-näkymät kansiota "views".

Mallit

User

Luokka mallintaa tietokannan käyttäjiä säilövää taulua bettor. Luokan metodeilla suoritetaan käyttäjiin liittyvät tietokantaoperaatiot.

Wager

Luokka mallintaa tietokannan vetoja säilövää taulua wager. Luokan metodeilla suoritetaan kaikki vedon asettamiseen liittyvät tietokantaoperaatiot.

Team

Luokka mallintaa tietokannan joukkueiden nimiä ja urheilusarjoja säilövää taulua team. Luokan metodit hakevat joukkueiden arvoihin liittyvät tietokantaoperaatiot.

Matchup

Luokka mallintaa tietokannan matchup-taulua, mutta siihen on lisätty attribuutteja mm. nykyisille vedonlyöntikertoimille taulusta current_odds. Luokan metodit suorittavat kaikki ottelutapahtumiin liittyvät tietokantaoperaatiot.

Score

Score on tulosta mallintava apuluokka. Sitä käytetään vain, kun luodulle ottelulle halutaan asettaa tulos. Validate-funktio tarkistaa syötteen oikeellisuuden ja update tekee muutokset tietokantaan.

Odds

Odds on myös apuluokka, joka mallintaa vedonlyöntikertoimia. Update-metodi suorittaa tietokantaoperaation, jolla current_odds-taulun haluttu rivi päivitetään.

Kontrollerit

BettingController

Käsittelee ottelutapahtumiin liittyvät pyynnöt.

UserController

Käsittelee käyttäjiin liittyvät pyynnöt.

WagerController

Käsittelee vetojen asettamiseen liittyvät pyynnöt.

Näkymät

User

Sisältää kaikki käyttäjiin liittyvät näkymät. Renderöitävä sisältö riippuu kirjautuneen käyttäjän ylläpitostatuksesta.

Betting

Sisältää kaikki vedonlyöntiin liittyvät näkymät. Renderöitävä sisältö riippuu kirjautuneen käyttäjän ylläpitostatuksesta.

Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit

Julkiset sivut

Kirjautuminen: / ([UserController](#))
Vedonlyöntikohteet: /vedonlyonti ([BettingController](#))

Kirjautumista vaativat sivut

Oma sivu: /controlpanel ([UserController](#))
Vedonlyöntikohteen tarkastelu (admin): /vedonlyonti/:id ([BettingController](#))
Vedon asettaminen vedonlyonti/:id ([WagerController](#))

Ylläpitokirjautumista vaativat sivut

Kohteen lisäys: /vedonlyonti/lisaa ([BettingController](#))
Käyttäjien listaus /users ([UserController](#))
Käyttäjän lisäys /users/new ([UserController](#))

Käyttöohje

Sovelluksen osoite:

<https://pmarkkol.users.cs.helsinki.fi/potti>

Ylläpitäjä

Tunnus: petteri.markkola@hki.fi

Salasana: Apinaorkesteri5

Normaali käyttäjä

Tunnus: mega@putti.fi

Salasana: PassW0rdZ

Ylläpitäjätunnuksilla pääsee lisäämään vedonlyöntikohteita ja muokkaamaan kertoimia sekä tuloksia. Muokkaus tapahtuu klikkaamalla halutun ottelun linkkiä vedonlyöntikohteiden listaussivulla.

Tavallisen käyttäjän tunnuksilla vetoja pääsee asettamaan klikkaamalla vedonlyöntisivulla haluttua ottelutapahtumaa.