

Pontificia Universidad Javeriana Fundamentos de ingeniería de software

Plantilla para sprint planning

Proyecto: Greenet

Sprint 3

Milestone: Gestión de usuarios

Fecha de inicio: martes 2 de septiembre

Fecha de finalización: martes 9 de septiembre

Scrum Master: Eileen Rodriguez

Product Owner: Brandon García

Equipo de desarrollo: Mateo Zamora, Samuel Rey y Andrés Beltrán



1. Objetivo del Sprint

Implementar el flujo de registro y login de usuarios con email y contraseña, a partir de lo diseñado en el Sprint 2.

2. Backlog seleccionado para el Sprint

Historias de Usuario comprometidas:

#2: – HU1: Registro de usuarios con email y contraseña – Prioridad: Alta
 – Tamaño: Medio – Estimación: 13 puntos en esfuerzo, 12 horas

3. Desglose de Tareas (Subissues)

Subissue #1

o Tarea: Implementar modelo relacional de la base de datos

Responsable: Samuel Rey

Estimación: 3 puntos de esfuerzo, 4 horas

Subissue #2

o Tarea: Implementar endpoint de registro (email único, password seguro)

Responsable: Andres Beltran y Brandon Garcia

Estimación: 8 puntos de estimación, 8 horas

Subissue #3

 Tarea: Implementar endpoint de login (email y password con verificación de contraseña)

Responsable: Brandon Garcia

Estimación: 5 puntos de esfuerzo 6 horas

Subissue #4

 Tarea: Integrar la encriptación de contraseñas en el flujo de login y registro

Responsable: Mateo Zamora



Estimación: 0.5 puntos de esfuerzo, 30 minutos

Subissue #5

o Tarea: Pruebas unitarias para registro y login

o Responsable: Eileen Rodriguez

Estimación: 3 puntos de esfuerzo, 4 horas

4. Capacidad del Equipo

Número de integrantes: 5

Horas disponibles por miembro: 6 horas aprox

Capacidad total estimada: 30 horas (6 x 5)

5. Observaciones adicionales

Este sprint deja listo:

- Con este sprint quedará implementado el flujo completo de registro y login con email/contraseña.
- o Se realiza documento de pruebas unitarias.