



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Bogotá

Pontificia Universidad Javeriana
Fundamentos de ingeniería de software

Plantilla para sprint planning

Proyecto: Greenet

Sprint 6

Milestone: Gestión de Material/Publicaciones

Fecha de inicio: martes 23 de septiembre

Fecha de finalización: martes 30 de septiembre

Scrum Máster: Eileen Rodriguez

Product Owner: Brandon García

Equipo de desarrollo: Mateo Zamora, Samuel Rey y Andrés Beltrán

1. Objetivo del Sprint

Desarrollo de las funcionalidades correspondientes al Milestone de Gestión de Material/Publicaciones, específicamente la implementación de la subida de material (HU4) y la eliminación de publicaciones (HU6). Esto incluye tanto la lógica en backend como la construcción de interfaces gráficas y las pruebas unitarias necesarias para garantizar la correcta persistencia, visualización y eliminación de publicaciones en el sistema.

2. Backlog seleccionado para el Sprint

• Historias de Usuario comprometidas:

#7: – HU4: " Como usuario, quiero subir material (imagen, título, descripción)"

- Prioridad: Alta
- Tamaño: Medio
- Estimación: 20 puntos en esfuerzo, 21 horas

#9: – HU6: "Como usuario, quiero eliminar mis publicaciones"

- Prioridad: baja
- Tamaño: Medio
- Estimación: 13 puntos en esfuerzo, 12 horas

3. Desglose de Tareas (Subissues)

• Subissue #1

- Tarea: Realizar persistencia de publicaciones para la HU4

Responsable: Samuel Rey

Estimación: 8 puntos de esfuerzo, 8 horas

• Subissue #2

- Tarea: Pruebas unitarias del HU4 – Subir material

Responsable: Brandon García

Estimación: 8 puntos de estimación, 8 horas



- **Subissue #3**

- Tarea: Crear interfaz gráfica de Mis publicaciones

Responsable: Eileen Rodriguez

Estimación: 8 puntos de esfuerzo, 8 horas

- **Subissue #4**

- Tarea: Crear interfaz gráfica para eliminar publicaciones

- Responsable: Eileen Rodriguez

Estimación: 8 puntos de esfuerzo, 8 horas

- **Subissue #5**

- Tarea: Realizar lógica para publicaciones eliminadas en BD

- Responsable: Mateo Zamora

Estimación: 5 puntos de esfuerzo, 6 horas

- **Subissue #6**

- Tarea: Realizar lógica para publicaciones eliminadas en Java

- Responsable: Andrés Beltrán

Estimación: 5 puntos de esfuerzo, 6 horas

- **Subissue #7**

- Tarea: Realizar pruebas unitarias de eliminar publicaciones

- Responsable: Brandon García

Estimación: 3 puntos de esfuerzo, 4 horas

4. Capacidad del Equipo

Número de integrantes: 5

Horas disponibles por miembro: 8 horas aprox

Capacidad total estimada: 40 horas (8 x 5)

5. Observaciones adicionales

Este sprint deja listo:

- Las historias de usuario relacionadas con la gestión de publicaciones, lo que permitirá al usuario final subir, visualizar y eliminar su material dentro de la aplicación.
- Se realiza documento de pruebas unitarias.