



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Bogotá

Pontificia Universidad Javeriana
Fundamentos de ingeniería de software

Plantilla para sprint planning

Proyecto: Greenet

Sprint 5

Milestone: Gestión de Material/Publicaciones

Fecha de inicio: martes 16 de septiembre

Fecha de finalización: martes 23 de septiembre

Scrum Master: Eileen Rodriguez

Product Owner: Brandon García

Equipo de desarrollo: Mateo Zamora, Samuel Rey y Andrés Beltrán

1. Objetivo del Sprint

Desarrollar Diagramas de clases, paquetes, componentes, despliegue y GUI – interfaces del HU4 y HU7

2. Backlog seleccionado para el Sprint

- **Historias de Usuario comprometidas:**

#7: – HU4: "Como usuario, quiero subir material (imagen, título, descripción)"

- Prioridad: Alta
- Tamaño: Medio
- Estimación: 20 puntos en esfuerzo, 20 horas

#10: – HU7: " Como usuario, quiero enviar mensajes a otros usuarios"

- Prioridad: Alta
- Tamaño: Medio
- Estimación: 13 puntos en esfuerzo, 15 horas

3. Desglose de Tareas (Subissues)

- **Subissue #1**

- Tarea: Diseñar diagrama de clases para el modelo de publicación

Responsable: Andrés Beltrán

Estimación: 5 puntos de esfuerzo, 4 horas

- **Subissue #2**

- Tarea: Elaborar diagrama de paquetes que incluya el módulo de publicaciones

Responsable: Brandón García

Estimación: 5 puntos de estimación, 4 horas

- **Subissue #3**

- Tarea: Crear diagrama de componentes (frontend-backend-BD) del flujo de publicación

Responsable: Samuel Rey

Estimación: 5 puntos de esfuerzo, 4 horas

- **Subissue #4**

- Tarea: Diseñar diagrama de despliegue para la funcionalidad de publicaciones

- Responsable: Mateo Zamora

Estimación: 5 puntos de esfuerzo, 4 horas

- **Subissue #5**

- Tarea: Diseñar GUI (formulario de subida de material: título, descripción, categoría, imagen)

- Responsable: Eileen Rodríguez

Estimación: 5 puntos de esfuerzo, 4 horas

- **Subissue #6**

- Tarea: Diseñar diagrama de clases para el modelo de mensajería (conversación, mensajes, usuarios)

Responsable: Andrés Beltrán

Estimación: 5 puntos de esfuerzo, 4 horas

- **Subissue #7**

- Tarea: Elaborar diagrama de paquetes con integración del módulo de mensajería

Responsable: Brandón García

Estimación: 5 puntos de estimación, 4 horas

- **Subissue #8**

- Tarea: Crear diagrama de componentes para la mensajería (envío, recepción, almacenamiento en BD)

Responsable: Samuel Rey

Estimación: 5 puntos de esfuerzo, 4 horas

- **Subissue #9**

- Tarea: Diseñar diagrama de despliegue que muestre flujo de mensajes en servidores/cliente
- Responsable: Mateo Zamora

Estimación: 5 puntos de esfuerzo, 4 horas

- **Subissue #10**

- Tarea: Diseñar GUI de mensajería (lista de chats y ventana de conversación)
- Responsable: Eileen Rodríguez

Estimación: 5 puntos de esfuerzo, 4 horas



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Bogotá

4. Capacidad del Equipo

Número de integrantes: 5

Horas disponibles por miembro: 6 horas aprox

Capacidad total estimada: 30 horas (6 x 5)

5. Observaciones adicionales

Este sprint deja listo:

- Con este sprint quedarán listos los diagramas UML (clases, paquetes, componentes, despliegue) y las interfaces gráficas correspondientes a HU4 y HU7.