

Informe Primera Entrega del Proyecto
Fundamentos de Ingeniería de Software
Alejandro Parrado Di Doménico, Grupo 4
Profesor Luis Moreno Sandoval

11 de Marzo del 2025

Estructura del Proyecto

Estructura de Carpetas y Archivos

Se organizó el repositorio acorde al boilerplate, añadiendo las carpetas y archivos faltantes.













Ya que varias de estas carpetas se encuentran vacías por la etapa actual del proyecto, se creó un archivo **.gitkeep** en su interior para que git las tome en cuenta y las suba al repositorio.

Están las carpetas:

- conf
- docs
- jupyter
- scripts
- src
- temp

Y los archivos:

- .gitignore
- CHANGELOG.md
- CONTRIBUTING.md
- LICENCE
- README.md

 conf	Add boilerplate missing folders	2 hours ago
 docs	Add boilerplate missing folders	2 hours ago
 jupyter	Add boilerplate missing folders	2 hours ago
 scripts	Add boilerplate missing folders	2 hours ago
 src	Add base icons closes #5	yesterday
 temp	Add boilerplate missing folders	2 hours ago
 .DS_Store	Add top_is_the_place_screen closes #28	yesterday
 .gitignore	Base structure	5 days ago
 CHANGELOG.md	Add boilerplate missing folders	2 hours ago
 CONTRIBUTING.md	Add boilerplate missing folders	2 hours ago
 LICENSE	Add boilerplate missing folders	2 hours ago
 README.md	Fix README.md typo	1 hour ago

Actualización de README.md

También se actualizó el archivo README.md para así incluir toda la información solicitada, entre la cual está:

- Indicaciones de ubicación de recursos
- Información general del proyecto
- Descripción de cada una de las pantallas (funcionalidades y características generales)

Los requerimientos funcionales y no funcionales están documentados en el archivo `docs/requirements/Requisitos T.O.P.pdf`.

Documentación

La carpeta `docs/` contiene:

- `docs/architecture/` : Documentación de la arquitectura del proyecto.
- `docs/api/` : Documentación de los endpoints y estructura de la API.

Código Fuente

El código fuente de la aplicación se encuentra en `src/top_app/` y sigue la estructura convencional de un proyecto Flutter.

Descripción de las Pantallas Principales

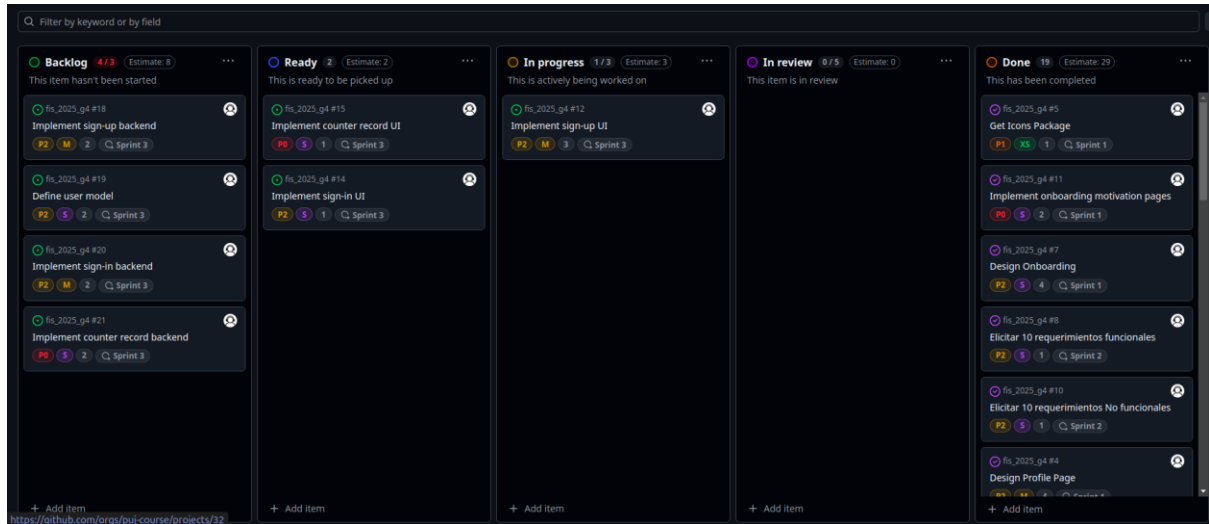
Home Screen

La pantalla principal donde el usuario puede ver sus actividades del día:

- Actividades pendientes y completadas se diferencian visualmente.
- Cada actividad puede ser:
 - Marcada como completada.
 - Iniciar un contador para registrar el tiempo.
 - Permitir subir una imagen como prueba.
 - Agregar una descripción del progreso.
- Si no hay actividades, se mostrará un mensaje sugiriendo explorar la página de retos.

Tablero Kanban

El tablero Kanban para el Sprint actual contiene lo siguiente:

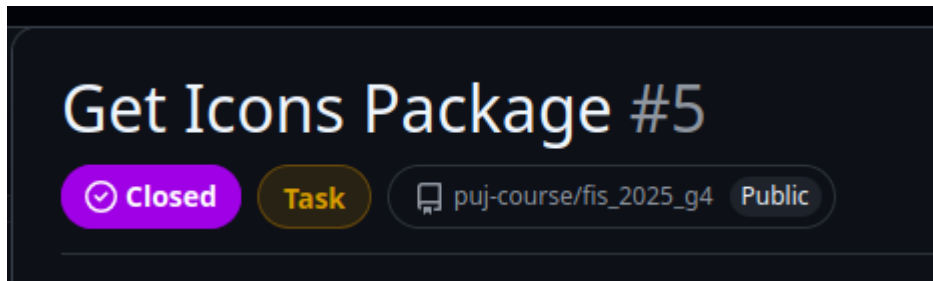


Se pueden visualizar múltiples issues completadas, una en progreso y 2 listas para empezar. Las demás están en el backlog y tendrán que ser reorganizadas en el sprint planning para el siguiente.

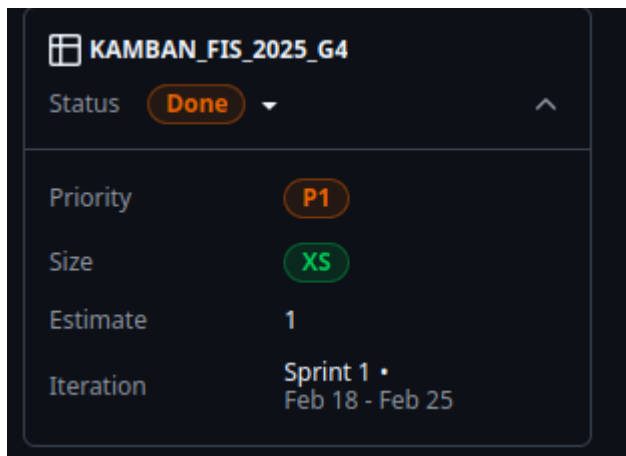
Definición de historias de usuario

Se definieron todas las historias de usuario correspondientes al milestone actual, aquí un ejemplo de una de ellas (ya completada) para mostrar la estructura que todas siguen:

Aquí el nombre o encabezado, tipo y estado de la misma



También información más detallada como su estimación, prioridad, sprint y tamaño



Milestones

Se tienen en total 2 milestones (o épicas) al momento, una de ellas cerrada y la otra abierta hasta el próximo sprint.

Esta es la milestone cerrada (completada el sprint pasado)

📌 1 Open ✓ 1 Closed

Sort ▼

Full App UI Design

Closed 2 hours ago

🕒 Last updated about 2 hours ago

For this milestone, the full UI must be already designed in HiFis o...(more)

100% complete

0 open

6 closed

Edit

Reopen

Delete

Y esta es la actual (hasta el próximo)

📌 1 Open ✓ 1 Closed

Sort ▼

Onboarding & Auth

📅 Due by March 15, 2025

🕒 Last updated about 2 hours ago

When this milestone is completed, the following features must be im...(more)

27% complete

8 open

3 closed

Edit

Close

Delete

Estimaciones de esfuerzo

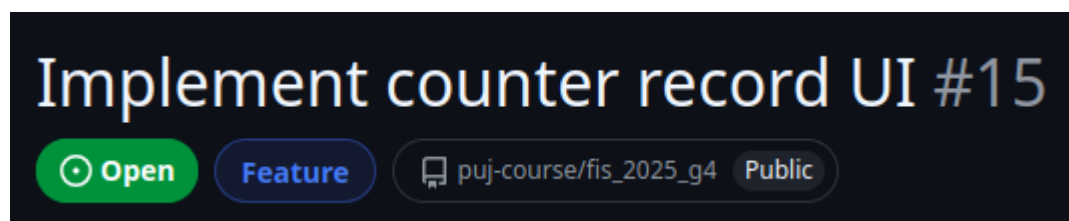
Las estimaciones de esfuerzo se basan en tiempo (en horas). Entonces hay tareas que van desde 0 (menos de 1 hora de trabajo) hasta 4.

Esto porque se decidió subdividir tareas muy grandes en unas más modulares, ya sea por pantalla, componentes de una pantalla, etc.

Aquí un ejemplo de la estimación en una issue.

Para la issue de implementar el UI (frontend) de un récord por tiempo en un contador de cuánto tardaste en crear tu cuenta. Esta tarea tiene como propósito 2 cosas:

1. Desde el primer momento de usar la aplicación, tienes una recompensa positiva, buscamos relacionar la aplicación con la sensación de logro y liberación de dopamina.
2. Fortalecer uno de los valores principales de la aplicación desde el inicio: **competencia**.

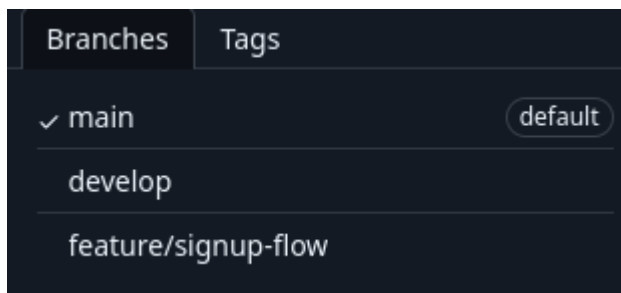


Uso de Metodología Ágiles

Ramas

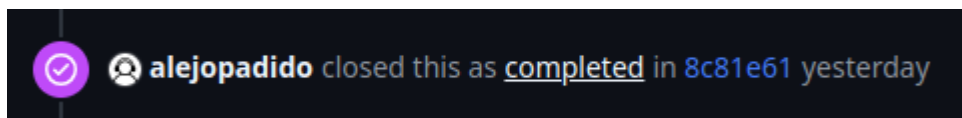
A continuación se evidencian 3 ramas que hay creadas actualmente:

- main: rama principal del proyecto
- develop: rama de desarrollo, donde se tendrán las tareas completadas hasta finalizar una épica (por decisión del equipo).
- feature/signup-flow: rama de feature, que al finalizarse mediante una Pull Request será mergeada a la rama develop



Enlace commit - issue

Aquí un ejemplo del enlace que se hace entre un commit y una issue, sirviendo así para hacer seguimiento de en qué momento histórico del repositorio se completó una tarea.



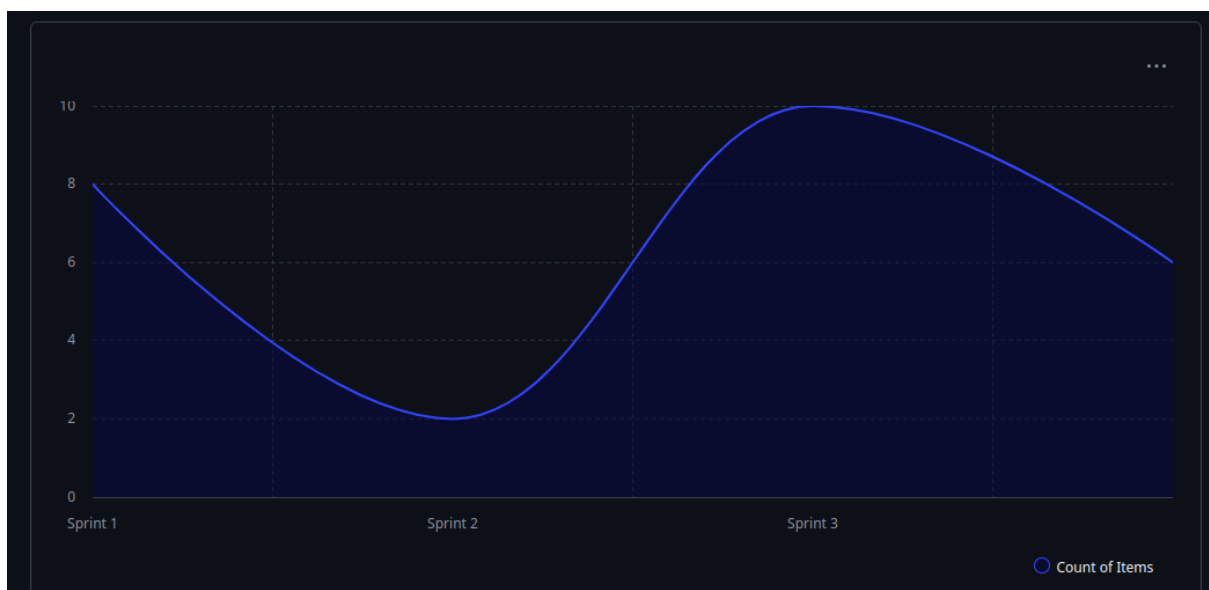
Gráficos de Seguimiento

Aquí los gráficos que se están usando para hacer seguimiento del avance en el proyecto

Burn Up



Burn Down



User stories by Sprint

