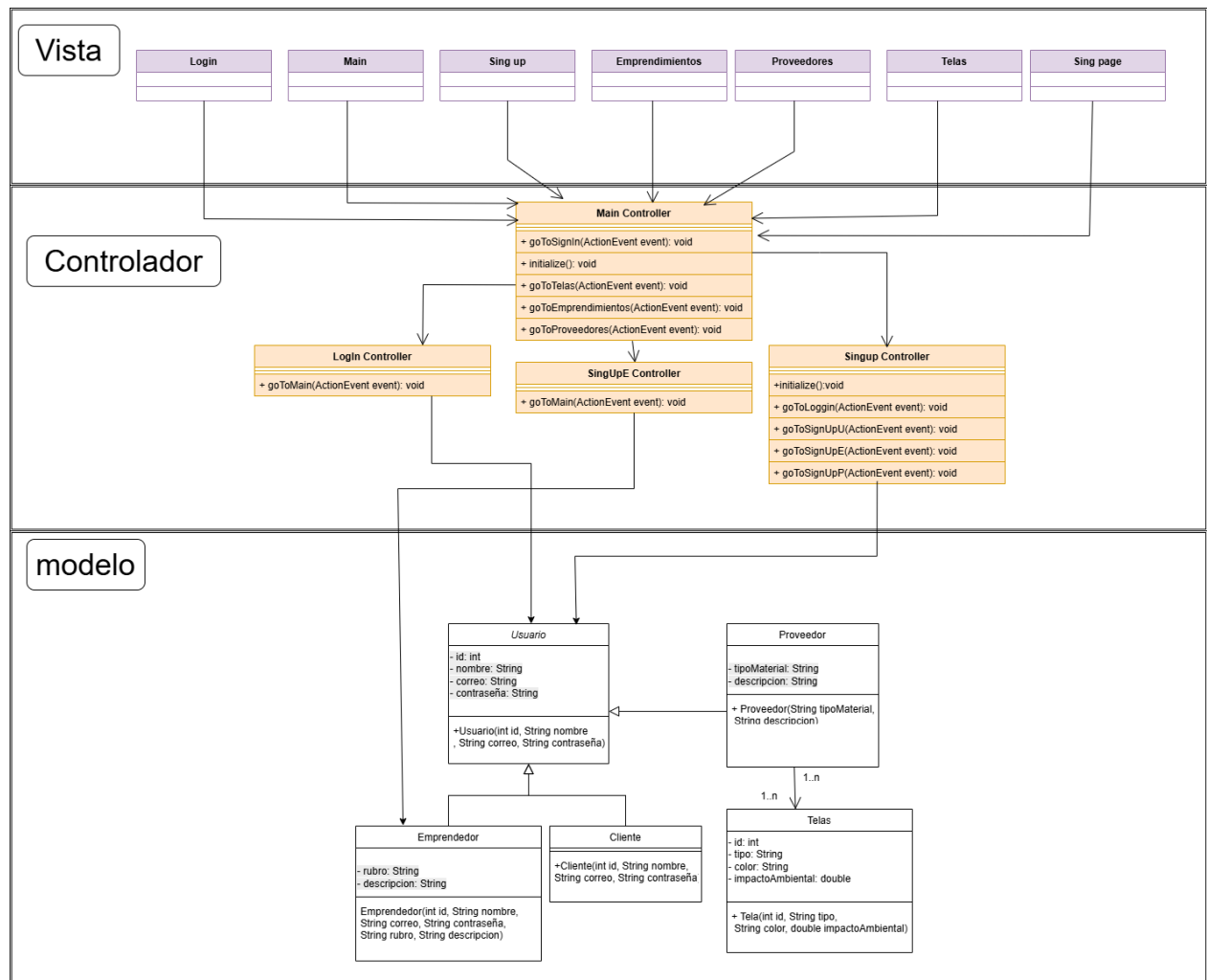


Modelo MVC

Para el desarrollo del proyecto se sigue el patrón de arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador), el cual permite una clara separación de responsabilidades, mejorando la organización, mantenimiento y escalabilidad del código.



Modelo

Contiene la lógica de negocio y los datos del sistema. En este proyecto, las clases modelo son:

- **Usuario:** Clase base con atributos comunes (id, nombre, correo, contraseña).
 - **Cliente y Emprendedor** heredan de Usuario. El emprendedor tiene campos adicionales como rubro y descripción.
- **Proveedor:** Representa a los proveedores de telas, con atributos como tipo de material y descripción.

- **Tela:** Clase asociada a los proveedores. Incluye información sobre el tipo de tela, color e impacto ambiental.

Estas clases encapsulan los datos que el sistema maneja y pueden incluir métodos adicionales como validaciones o cálculos futuros.

Controlador

Es el puente entre la vista y el modelo. Se encarga de recibir eventos de la interfaz de usuario, procesarlos y comunicarse con el modelo o cambiar de vista.

- **MainController:** Coordina la navegación principal entre pantallas como inicio de sesión, sign up, telas, emprendimientos y proveedores.
- **LoginController:** Controla la pantalla de login y redirige al menú principal tras una autenticación exitosa.
- **SignupController:** Administra las acciones en la pantalla de registro y navegación hacia otras secciones.
- **SignupEController:** Controla el registro específico de emprendedores.

Cada controlador responde a eventos de la interfaz, como clics de botones, y permite transiciones entre vistas.

Vista

Corresponde a las pantallas del sistema, implementadas en JavaFX. Incluye interfaces como:

- Login, Main, Sign up, Emprendimientos, Proveedores, Telas, Sign page.

Cada vista está vinculada a su controlador correspondiente y permite la interacción del usuario con el sistema.