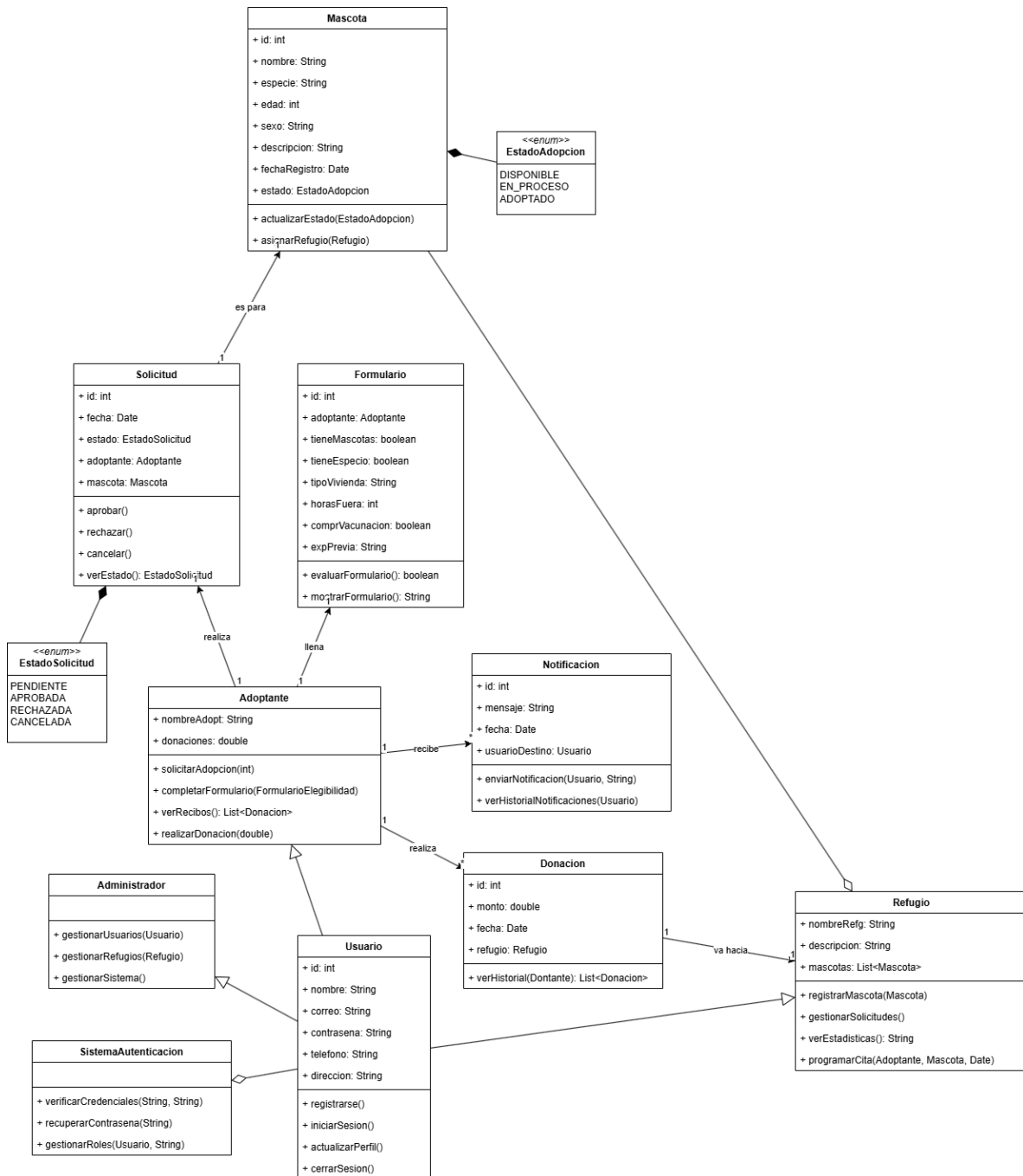


## Diagrama de Clases



Este diagrama de clases muestra la estructura principal del sistema de adopción y donación de mascotas. Se identifican los actores más importantes, como el usuario, el adoptante, el refugio y el administrador, cada uno con sus responsabilidades específicas dentro del sistema. Por ejemplo, los usuarios pueden registrarse, iniciar sesión y actualizar su perfil. Los adoptantes tienen acceso a funcionalidades como solicitar una adopción, completar un formulario de elegibilidad y realizar donaciones. Los refugios pueden registrar mascotas, gestionar solicitudes y programar citas para adopciones. Además, se modelan las clases

Mascota y SolicitudAdopcion, que están conectadas entre sí para representar el flujo completo del proceso de adopción. También se incluye un formulario de elegibilidad para evaluar las condiciones del adoptante, y una clase de seguimiento postadopción para controlar el estado de la mascota luego de ser adoptada. El sistema está respaldado por un módulo de autenticación que verifica credenciales y asigna roles, y una clase de notificaciones que permite enviar mensajes a los usuarios.