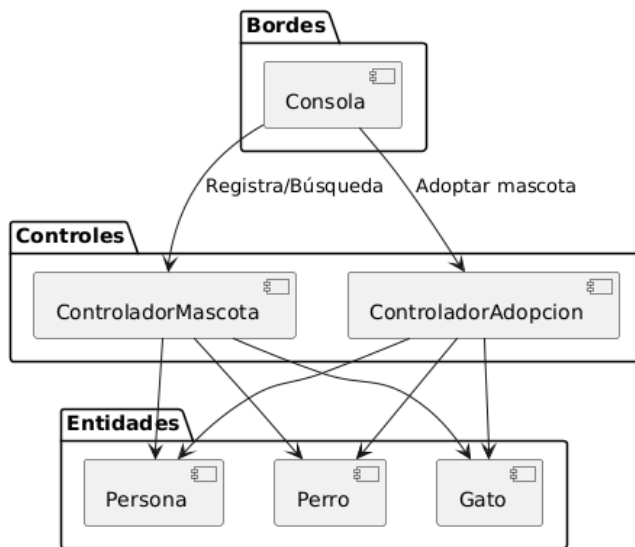


Diagrama de Análisis (ECB)



Este diagrama muestra cómo tengo dividido el sistema en tres capas usando el modelo Entidad–Borde–Control (EBC). En la parte de arriba está la consola, que es donde el usuario interactúa con el sistema, por ejemplo, para registrar, buscar o adoptar una mascota. Esa consola se comunica con dos controladores: uno que maneja todo lo relacionado con mascotas (**ControladorMascota**) y otro que gestiona las adopciones (**ControladorAdopcion**). Ellos son los encargados de recibir la información desde la interfaz y procesarla. Finalmente, están las entidades **Persona**, **Perro** y **Gato**, que representan los datos importantes del sistema. Estas entidades solo se usan desde los controladores, nunca directamente desde la consola, lo que ayuda a mantener bien separadas las responsabilidades y el código más limpio.