Notivación Introducción

Introducción a la Bioinformática:

Algoritmos Bioinformáticos

Luis Garreta
luis.garreta@javerianacali.edu.co

Doctorado en Ingeniería Pontificia Universidad Javeriana – Cali

19 de marzo de 2018

Datos biológicos

- Por miles de años los humanos se han maravillado de la naturaleza de la vida: Herencia, Evolución, Enfermedades, ...
- Hace 60 años James Watson and Francis Crick sugirieron que el ADN es el material responsable para la herencia
- Esto llevó a una revitalización de los estudios de la biología con consecuencias abrumadoras
- En los últimos años, los adelantos en técnicas experimentales de biología han permitido a los científicos generar cantidades de datos sin precedentes.

Motivación Introducción

El gran inicio fué el secuenciamiento del Genoma Humano

- Se tiene ya la información que existe dentro de cada célula humana:
 Genoma Humano
- El entendimiento de estas instrucciones genéticas prometen permitir a los científicos un mejor entendimiento de los diferentes aspectos de la vida:
 - ► Enfermedades y sus tratamientos
 - ► Crecimiento y la vejez
 - ► Nuestra evolución
 - Como nos relacionamos con otras especies
 - ▶ y muchos otros aspectos

Datos biológicos y métodos computacionales

- ► El principal inconveniente de los investigadores y el conocimiento que buscan es la gran cantidad de datos
- Los biólogos han sido entrenados principalmente para obtener nueva información
- Y con la llegada de datos genómicos, se crearon grandes repositorios o BDs pero faltaban las herramientas para analizarlos.
- Afortunadamente, las ciencias de la computación han creado desde hace tiempo métodos, técnicas, y enfoques para analizar datos que se están aplicando para entender y mejorar la vida del hombre.

otivación Introducción

Una gúia desde la ingeniería a la biología molecular

- ► El ácido dexiribonucleico o ADN es el material genético
- En otras palabras, la información guardada en el ADN permite la organización de moléculas inanimadas en células vivientes y organismos funcionales.
 - ► Regulan su composición química interna, su crecimiento y reproducción
- El ADN también nos permite heredar nuestros rasgos: color de cabello, ojos, enferemedades, etc.
- Todas estas unidades que gobiernan estas características, ya sea composición química o los rasgos, se conocen como genes

Los Genes son secuencias de Nucleótidos

- Los genes contienen su información como secuencias específicas de nucleótidos que se encuentran en moléculas de ADN
- Solo cuatro nucleótidos diferentes (o bases) son usadas en las moléculas de ADN: Adenina (A), Guanina (G), Citocina (C), y Timina (T)
- ► Toda la información dentro de un gen viene dada simplemente o en que orden aparezcan estos cuatro nucleótidos.
- Un gen puede contener muchos miles de nucleótidos
- Y gran cantidad de genes codifican para proteínas y se estima que diferentes miles de estas son las que forma a un ser humano

Las proteínas son secuencias de aminoácidos

- La cantidad y el tipo de proteínas expresadas en los individuos hacen que estos sean diferentes:
 - ▶ Diferente color de ojos, de piel, o más saludabe, etc.
- Una proteína es una cadena (o polímero) de bloques interconectado llamados aminoácidos
- Combinaciones de 20 aminoácidos (residuos) son usadas para construir toda las proteína que constituyen a un ser.

Las forma de las proteínas determina su función

- Cada uno de los 20 AA tiene propiedades que lo hacen diferente de los demás
- Algunos AA contienen átomos que tienen carga negativa (oxígeno); otros tienen átomos que tienen carga negativoa (nitrógeno)
- ► Entonces, como imanes los átomos de los AA se atraen o repelen
- Estas atracciones/repulsiones además del medio acuoso en el que están las proteíns hacen que los AA se plieguen
- ► Este plegamiento le da a la proteína una forma 3D única
- Y esta forma es la que le permite realizar una función determinada dentro del organismo.

Temas del Modulo de Algoritmos en Bioinformática

- Dynamic programming: Needleman-Wunsch, Smith-Waterman, and alignment heuristics
- Phylogenetic analysis: Distance and character based phylogeny reconstruction algorithms
- Data redundancy and homology reduction: Hobohm and other clustering algorithms.
- Weight matrices: Sequence weighting, pseudo count correction for low counts, Gibbs sampling, and Psi-Blast Modelos
- Motif Discovery: Weight matrices, Sequence weighting, pseudo count correction for low counts, Gibss sampling
- Hidden Markov Models: Model construction, Viterbi decoding, posterior decoding, and Baum Welsh HMM learning

lotivación Introducción

Evaluación

Item	Valor
Tareas	30 %
Ensayos	30 %
Proyecto	40 %

Referencias

Computational books

- Fundamental Concepts of Bioinformatics (2003) by Dan E. Krane, Michael L. Raymer
- ► Introduction to algorithms in bioinformatics (2016, course notes) by István Miklós

Biological books

 Bioinformatics and functional genomics (2015, Third edition) by Jonathan Pevsner

Programming books

- ▶ Bioinformatics with Python Cookbook (2015) by Tiago Antao
- ▶ Bioinformatics Programming Using Python (2010) by Mitchell L Model

Sitio del Curso

Todo el material (diapositivas, lecturas, datos, código) se guardará en el repositorio público:

https://github.com/puj2018/algoritmos-bioinformatica/

Puede descargarlo o clonarlo:

- Para descargarlo: https://github.com/puj2018/algoritmos-bioinformatica/archive/master.zip
- Para clonarlo: git clone https://github.com/puj2018/algoritmos-bioinformatica.git