

# BOOKLET LAN DATATHON 2025

LEMBAGA ADMINISTRASI NEGARA











Mengapa LAN Datathon ?	01
Tujuan LAN Datathon	02
Siapa yang boleh mengikuti LAN Datathon ?	03
Persyaratan	04
Manfaat LAN Datathon	04
Apa bentuk karya yang diterima?	05
Penjuarian dan Penilaian	05
Timeline	06
Dokumentasi	07
Etika dan Legal	10
Penjelasan Bootcamp	10



Template Proposal	11
Panduan untuk Panitia	13
Penghargaan dan Hadiah	13
Apa Strategi Promosi LAN Datathon 2025?	14
Siapa saja mitra potensial penyekengagraan LAN Datathon 2025?	16

## Mengapa LAN Datathon?

Perkembangan pesat kecerdasan buatan (Artificial Intelligence/AI) telah membawa dampak transformatif dalam berbagai sektor, termasuk pemerintahan. Sebagai tulang punggung birokrasi, Aparatur Sipil Negara (ASN) dituntut untuk tidak hanya adaptif, namun juga inovatif dalam memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan kualitas layanan publik. Oleh karena itu, LAN Datathon 2025 diselenggarakan sebagai wadah strategis dan kompetitif untuk menampilkan karyakarya ASN yang mengintegrasikan AI ke dalam berbagai konteks pekerjaan di pemerintahan

Hackathon ini merupakan penyelenggaraan ketiga sejak inisiasi kegiatan pada 2023. Pada tahun 2025 ini, fokus kegiatan diarahkan khusus pada eksplorasi dan demonstrasi kemampuan Al untuk mendukung birokrasi yang efisien, dan responsif. LAN Datathon 2025 juga menjadi wadah edukatif bagi ASN untuk menggali kreativitas dalam merancang solusi inovatif berbasis Al yang dapat digunakan mengoptimalkan berbagai aspek pelayanan publik

Acara ini dirancang untuk memperkuat kolaborasi lintas instansi, mendorong pemikiran inovatif, serta mengembangkan solusi berbasis data melalui penerapan sains data dan Al.

Fokus utama kompetisi ini adalah pada pengembangan alat evaluasi kebijakan berbasis Al, model prediktif terhadap dampak kebijakan, serta peningkatan akurasi dan transparansi dalam pengambilan keputusan pemerintahan. Kompetisi ini bertujuan menciptakan terobosan dalam tata kelola administrasi negara yang lebih efektif dan responsif terhadap kebutuhan masyarakat

Penyelenggaraan LAN Datathon tahun ini merupakan yang ketiga kalinya, dengan mengusung tema "Al Generatif untuk Kebijakan Publik yang Responsif: Solusi Inovatif di Bidang Literasi-Numerasi, Pengasuhan Anak, dan Isu Strategis Pemerintahan ". Tema ini dirancang untuk menghasilkan solusi nyata sekaligus membangun ekosistem Al di sektor publik. Selain itu, kegiatan ini juga mengusung tagline "GenAl menuju Indonesia Emas 2045".



## **Tujuan LAN Datathon**

#### a. Memperkuat kebijakan berbasis data, dengan mendorong terciptanya prototipe Al yang dapat membantu:

- Analisis dokumen kebijakan (policy analysis),
- Validasi bukti dukung (evidence validation),
- Simulasi dampak kebijakan (impact assessment),
- Dan dukungan Al lainnya.

b. Mendorong dan memberikan wadah inovasi bagi ASN di Indonesia, dengan mengembangkan solusi berbasis Al generatif (seperti NLP, computer vision, atau multimodal AI) untuk menjawab tantangan spesifik di tiga bidang:

- Peningkatan literasi dan numerasi dasar
- Optimalisasi pengasuhan anak dan stimulasi dini
- Isu strategis pemerintahan

#### c. Memperkuat SDM pemerintahan di era digitalisasi, untuk:

- Membangun kapasitas ASN dan calon pemangku kebijakan dalam pemanfaatan AI yang bertanggung jawab dan efektif
- Mendorong kolaborasi antar ASN lintas instansi dalam pengembangan solusi publik
- Menstimulasi adopsi teknologi Al dalam birokrasi pemerintahan
- Menyediakan wadah berupa ajang nasional yang strategis untuk membangun citra ASN yang kreatif dan adaptif terhadap perubahan teknologi

## Siapa yang boleh mengikuti LAN Datathon 2025?



01

**ASN di seluruh Indonesia** 



Kompetisi dapat diikuti secara individu ataupun tim yang beranggotakan maksimal 3 orang



03

Setiap individu hanya boleh mendaftarkan 1 ide proyek, baik secara individu maupun tim

## Persyaratan

- Mengisi formulir tim dan profil kompetensi
- Menyerahkan proposal ide/gagasan awal (maks. 5 halaman)
- Menyerahkan pernyataan bersedia mengikuti seluruh rangkaian acara



#### **Manfaat LAN Datathon**



Mendapatkan pengakuan atas inovasi yang dilakukan.



Kesempatan membangun portofolio digital dalam lingkup pemerintahan



Akses jejaring dengan sesama ASN dan mitra teknologi



Mengikuti *bootcamp* Al generatif dengan pakar dibidangnya secara gratis



Kesempatan mentoring dari pakar Al.



Potensi implementasi proyek dalam organisasi asal peserta



### • Apa bentuk karya yang diterima?

Solusi berbasis Al yang dapat dimanfaatkan di instansi pemerintahan, berupa aplikasi berbasis Al, misalnya chatbot layanan ASN, Video pembelajaran berbantuan Al (*voice synthesis, auto-script*, dll), sistem pendukung keputusan berbasis data dan Al, tools evaluasi kebijakan, dan lainnya

#### Penjurian dan Penilaian

#### Kriteria Penilaian

- Relevansi dengan tugas dan tantangan ASN (20%), meliputi kesesuaian proyek dengan kebutuhan pemecahan masalah di sektor publik.
- Inovasi dan orisinalitas solusi (20%), meliputi ide dan inovasi dari proyek yang dikembangkan.
- Penerapan teknologi Al secara fungsional (20%), meliputi tingkat akurasi model yang dibangun dan kemampuan dan kesesuaian hasil proyek dengan rancangan proyek.
- Dampak terhadap layanan publik (20%)
- Presentasi dan keterpaduan tim (20%)

#### Juri

- Perwakilan pemerintah
- Pakar Al dan teknologi
- Praktisi inovasi publik

# Timeline



01 21/22 Mei 2025

Launching

23 Juni s.d 26 Juni 2025

Seleksi proposal/ide awal peserta

7 s.d 11 Juli 2025

Pelaksanaan bootcamp

07 27 Juli 2025

Pengumpulan final project

09 31 Juli 2025

Pengumuman finalis

21/22 Mei s.d 22 Juni 2025

Pembukaan pendaftaran peserta

04 1 juli 2025

Pengumuman peserta bootcamp

06 14 s.d 18 Juli 2025

Pelaksanaan mentoring (opsional)

28 s.d 29 Juli 2025

Seleksi final project

6 Agustus 2025

**Demo Day** 

#### **Launching LAN Datathon 2024**



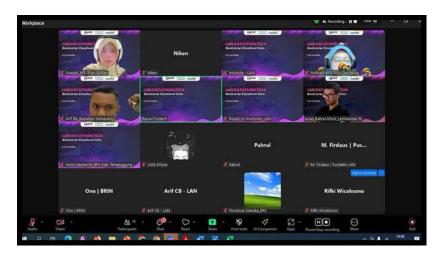


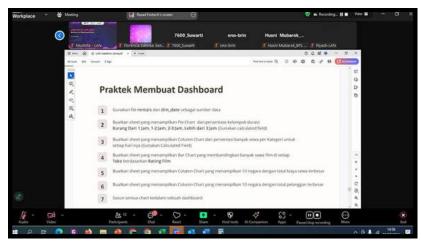






#### **Bootcamp LAN Datathon 2024**







#### **Demo Day LAN Datathon 2024**











# **Etika & Legal**

Hak cipta tetap milik peserta, tetapi LAN berhak menggunakan solusi pemenang untuk pengembangan lebih lanjut.

# Penjelasan Bootcamp

- Bootcamp dilakukan secara daring selama 5 hari. Peserta bootcamp adalah peserta yang telah lolos tahap awal (tahap proposal/ide awal). Selama bootcamp, peserta akan dibekali materi terkait Al generatif, seperti:
- Konsep dasar Al generatif
- Potensi & tantangan AI di sektor publik
- Teknik pemrosesan data
- Membangun model Al generatif sederhana
- Case study sederhana

# Template Proposal

Proposal yang disusun oleh peserta harus dapat menjelaskan tentang proyek yang akan dibangun. Berikut adalah pointpoint yang harus dipersiapkan oleh para calon peserta:

Judul Proyek: [Judul Proyek]

Biodata Peserta:
Nama dan Asal Instansi ( jika peserta mendaftar sebagai tim, maka perlu menuliskan biodata seluruh

**A** Latar Belakang Permasalahan:

anggota peserta)

- Deskripsi singkat tentang tantangan atau masalah yang ingin dipecahkan.
- Pernyataan mengapa tantangan tersebut penting dan relevan.

Tujuan dan target pengguna:

Menjelaskan tujuan utama dari proyek/proposal ini,
misalnya:

- Mengembangkan model generative Al untuk mengukur persepsi dan efektivitas kebijakan dari data publik (misal: media sosial, survei online, laporan publik).
- Menghasilkan sistem evaluasi otomatis berbasis teks untuk umpan balik kebijakan.
- Memberikan insight berbasis Al untuk mendukung pengambilan keputusan oleh instansi pemerintah.

# Template Proposal

- Deskripsi Pemanfaatan Al:
  - Gambaran besar ide yang diusulkan, beserta metodologi, tools, dan teknologi yang akan digunakan.
- (7) Gambaran output/karya yang dihasilkan
- Pembagian peran tim: Jelaskan secara singkat peran dari masing-masing anggota tim
- Rencana dampak dari proyek

#### Panduan untuk Panitia

- Bentuk tim kerja dengan penanggung jawab tiap tahapan
- Bangun dashboard manajemen peserta dan proposal (Bisa dalam bentuk Google form atau google sheet)
- Siapkan narahubung aktif melalui WA & email
- Siapkan daftar mentor dan juri lebih awal
- Kelola dokumentasi digital dan media partner

- Siapkan sistem evaluasi dan survei peserta
- Libatkan alumni Datathon sebelumnya untuk berbagi testimoni
- Tambahkan kolom Frequently Asked Questions (FAQ) pada microsite
- Sediakan template "pitch deck" untuk menjelaskan LAN Datathon 2025 (Slides untuk peserta dan pihak lain yang terlibat, misal pimpinan)
- Buatkan katalog karya peserta pasca acara

#### Penghargaan dan Hadiah

- Piagam dari LAN
- Hadiah uang
- Merchandise (sponsor)
- Akses pelatihan lanjutan (AI, leadership, innovation) <Jika ada sponsor>
- Eksposur media dan publikasi karya <Panitia hrs memastikan mampu melakukan ini terutama pasca datathon>
- Peluang pilot project atau inkubasi proyek di instansi peserta atau instansi lain yang sesuai
- Penghargaan "Inovator ASN Muda" dan "Best Al Application"



# Apa Strategi Promosi LAN Datathon 2025?

#### **Bahan Promosi:**

- Poster digital
- Video teaser dan testimoni peserta tahun sebelumnya
- Infografis timeline dan panduan
- Microsite khusus LAN Datathon 2025
- Press release dan konten media sosial (Instagram, TikTok, X, YouTube Shorts)



# Apa Strategi Promosi LAN Datathon 2025?

#### Media Diseminasi:

- Media sosial lembaga pemerintah dan mitra LAN melalui jejaring Humas LAN
- Komunitas ASN Inovatif (WhatsApp Group, Telegram)
- Portal ASN dan eLearning pemerintah
- Videotron milik mitra LAN
- Kerja sama dengan media nasional dan portal teknologi
- Kerja sama dengan media promosi swasta seperti majalah penerbangan

amet, consectetur adipiscing



# Siapa saja mitra potensial penyelengagraan LAN Datathon 2025?

Kementerian PANRB (dukungan kebijakan),
 BKN (data ASN), Kemenkomdigi (Infrastruktur dan dukungan teknologi)











- BRIN (untuk mentoring teknis dan Al)
- Google Indonesia, Microsoft Indonesia, IBM, Amazon Web Services (AWS Educate), Azure
- Perguruan tinggi dengan program studi Al, Data Science, dan Teknologi Pemerintahan
- Komunitas Al lokal (Al.ID, Machine Learning Indonesia, KORIKA, DSI)
- Media partner (Kompas, Detik, Tech in Asia, Radio Elshinta, dsb)
- DII.





#### Al Won't replace humans, but humans using Al will

#### Fei-Fei Li

Sequoia Professor in the Computer Science Department at Stanford University,