

Ejercicios de Javascript para realizar en consola:

1. Declara dos variables, **num1** y **num2**, asignándoles valores numéricos diferentes y muestra en consola el resultado de sumarlos.
2. Define dos variables de tipo string, **simpleString1** y **simpleString2**, con valores "Hola" y "Mundo" respectivamente. Muestra en consola la longitud total de ambas cadenas.
3. Crea dos variables de tipo string usando la función **String()**: **stringUsingString1** con el valor "JavaScript" y **stringUsingString2** con el valor "Ejercicios".
4. Utiliza el operador **new** para crear dos variables de tipo string: **stringUsingNewString1** con el valor "Concatenar" y **stringUsingNewString2** con el valor "Strings".
5. Calcula e imprime en consola la posición del substring "la" en la variable **simpleString1**.
6. Comprueba si la variable **simpleString2** contiene el substring "ndo" e imprime el resultado en consola.
7. Concatena las variables **simpleString1** y **simpleString2** utilizando el método **concat()** y muestra el resultado en consola.
8. Concatena las variables **simpleString1** y **simpleString2** utilizando el operador **+** y muestra el resultado en consola.
9. Utiliza template strings para concatenar las variables **simpleString1** y **simpleString2** e imprime el resultado en consola.
10. Declara una variable **stringWithSpaces1** con el valor " TrimStart" y otra variable **stringWithSpaces2** con el valor "TrimEnd ". Elimina los espacios en blanco al principio y al final de ambas cadenas e imprime el resultado en consola.
11. Reemplaza la letra 'o' por la letra 'i' en la variable **simpleString1** e imprime el resultado en consola.
12. Utiliza el método **slice()** para obtener los primeros tres caracteres de la variable **simpleString2** e imprime el resultado en consola.
13. Utiliza el método **substring()** para obtener una subcadena de la variable **simpleString2** que comience en el índice 2 e imprime el resultado en consola.
14. Repite la variable **simpleString1** dos veces utilizando el método **repeat()** e imprime el resultado en consola.
15. Divide la cadena "Esto es una oración de ejemplo" en un array de palabras y muestra el resultado en consola.
16. Convierte la variable **simpleString2** a mayúsculas utilizando el método **toUpperCase()** e imprime el resultado en consola.
17. Convierte la variable **simpleString1** a minúsculas utilizando el método **toLowerCase()** e imprime el resultado en consola.
18. Declara una variable **booleana** y asígnele un valor booleano. Muestra en consola su tipo de dato utilizando el operador **typeof()**.
19. Declara una variable **arreglo** y asígnele un array con al menos tres elementos. Muestra en consola la longitud del array.
20. Declara una variable **objeto** y asígnele un objeto con al menos tres propiedades. Muestra en consola una de las propiedades del objeto.

21. Declara una variable **nulo** y asígnale el valor **null**. Muestra en consola su tipo de dato utilizando el operador **typeof()**.
22. Declara una variable **indefinido** y no le asignes ningún valor. Muestra en consola su tipo de dato utilizando el operador **typeof()**.
23. Declara una variable **decimal** y asígnale un número decimal. Muestra en consola su tipo de dato utilizando el operador **typeof()**.
24. Declara una variable **negativo** y asígnale un número negativo. Muestra en consola su tipo de dato utilizando el operador **typeof()**.
25. Utiliza el método **indexOf()** para encontrar la posición del carácter 'a' en la cadena "Casa" e imprime el resultado en consola.
26. Comprueba si la cadena "Javascript" incluye el substring "Script" utilizando el método **includes()** e imprime el resultado en consola.
27. Concatena las cadenas "Hola" y "Mundo" utilizando el método **concat()** y muestra el resultado en consola.
28. Concatena las cadenas "Hola" y "Mundo" utilizando el operador **+** y muestra el resultado en consola.
29. Utiliza template strings para concatenar las cadenas "Hola" y "Mundo" e imprime el resultado en consola.
30. Declara una variable **cadenaConEspacios** con el valor "Ejemplo con espacios". Utiliza el método **trimStart()** y **trimEnd()** para eliminar los espacios en blanco al principio y al final, respectivamente, e imprime el resultado en consola.
31. Reemplaza la palabra "azul" por "rojo" en la cadena "El cielo es azul" utilizando el método **replace()** e imprime el resultado en consola.
32. Utiliza el método **slice()** para obtener los últimos cuatro caracteres de la cadena "Programación" e imprime el resultado en consola.
33. Utiliza el método **substring()** para obtener una subcadena de la cadena "JavaScript" que comience en el índice 2 e imprime el resultado en consola.
34. Repite la cadena "Hola" tres veces utilizando el método **repeat()** e imprime el resultado en consola.
35. Divide la cadena "Esto es una oración de ejemplo" en un array de palabras y muestra el resultado en consola.
36. Convierte la cadena "Javascript" a mayúsculas utilizando el método **toUpperCase()** e imprime el resultado en consola.
37. Convierte la cadena "EJEMPLO" a minúsculas utilizando el método **toLowerCase()** e imprime el resultado en consola.
38. Declara una variable **numero** y asígnale un número. Muestra en consola su tipo de dato utilizando el operador **typeof()**.
39. Declara una variable **booleana** y asígnale un valor booleano. Muestra en consola su tipo de dato utilizando el operador **typeof()**.
40. Declara una variable **arreglo** y asígnale un array con al menos tres elementos. Muestra en consola la longitud del array.
41. Declara una variable **objeto** y asígnale un objeto con al menos tres propiedades. Muestra en consola una de las propiedades del objeto.
42. Declara una variable **nulo** y asígnale el valor **null**. Muestra en consola su tipo de dato utilizando el operador **typeof()**.
43. Declara una variable **indefinido** y no le asignes ningún valor. Muestra en consola su tipo de dato utilizando el operador **typeof()**.

44. Declara una variable **decimal** y asígna un número decimal. Muestra en consola su tipo de dato utilizando el operador **typeof()**.

