

Especificación de Requisitos de Software

Índice

1 Visión	3
1.1 Participantes.....	3
1.2 Objetivos del sistema.....	4
1.3 Glosario.....	4
2 Modelo de requisitos.....	4
2.1 Lista de Requisitos Funcionales.....	4
2.2 Lista de Requisitos Funcionales de Información.....	5
2.3 Lista de Requisitos No Funcionales.....	6
3 Modelo de casos de uso.....	7
3.1 Actores.....	7
3.2 Casos de uso del sistema.....	7
3.3 Diagrama de casos de uso.....	9
3.4 UC01.....	9
3.4.1 Actores primarios.....	9
3.4.2 Detalles.....	9
3.4.3 Escenarios.....	10
3.5 UC19.....	10
3.5.1 Actores primarios.....	10
3.5.2 Detalles.....	10
3.5.3 Escenarios.....	10
3.6 UC18.....	11
3.6.1 Actores primarios.....	11
3.6.2 Detalles.....	11
3.7 UC17.....	11
3.7.1 Actores primarios.....	11
3.7.2 Detalles.....	11
3.7.3 Escenarios.....	11
3.8 UC16.....	12
3.8.1 Actores primarios.....	12
3.8.2 Detalles.....	12
3.8.3 Escenarios.....	12

3.9 UC15.....	13
3.9.1 Actores primarios.....	13
3.9.2 Detalles.....	13
3.9.3 Escenarios.....	13
3.10 UC14.....	14
3.10.1 Actores primarios.....	14
3.10.2 Supporting Actors.....	14
3.10.3 Detalles.....	14
3.10.4 Escenarios.....	14
3.11 UC13.....	15
3.11.1 Actores primarios.....	15
3.11.2 Detalles.....	15
3.11.3 Escenarios.....	15
3.12 UC12.....	16
3.12.1 Actores primarios.....	17
3.12.2 Detalles.....	17
3.12.3 Escenarios.....	17
3.13 UC11.....	18
3.13.1 Actores primarios.....	18
3.13.2 Detalles.....	18
3.13.3 Escenarios.....	18
3.14 UC10.....	19
3.14.1 Actores primarios.....	19
3.14.2 Detalles.....	19
3.14.3 Escenarios.....	19
3.15 UC09.....	19
3.15.1 Actores primarios.....	19
3.15.2 Detalles.....	19
3.15.3 Escenarios.....	19
3.16 UC08.....	20
3.16.1 Actores primarios.....	20
3.16.2 Detalles.....	20
3.16.3 Escenarios.....	20
3.17 UC07.....	21
3.17.1 Actores primarios.....	21
3.17.2 Detalles.....	21

3.17.3 Escenarios.....	21
3.18 UC06.....	21
3.18.1 Actores primarios.....	21
3.18.2 Detalles.....	21
3.18.3 Escenarios.....	21
3.19 UC05.....	22
3.19.1 Actores primarios.....	22
3.19.2 Detalles.....	22
3.19.3 Escenarios.....	22
3.20 UC04.....	23
3.20.1 Actores primarios.....	23
3.20.2 Detalles.....	23
3.20.3 Escenarios.....	23
3.21 UC03.....	23
3.21.1 Detalles.....	23
3.21.2 Escenarios.....	24
3.22 UC02.....	24
3.22.1 Actores primarios.....	24
3.22.2 Detalles.....	24
3.22.3 Escenarios.....	24

1. Visión

No olvide hacer una pequeña descripción de su proyecto

A menudo hay que pulsar el botón actualizar para que los cambios en los elementos del modelo aparezcan en el documento

1.1. Participantes

Nombre	Papel	Descripción
ACME	Organización	<i>Ejemplo de empresa cliente ACME</i>
Alberto Arranz	Administrativo	<i>El administrativo de la cooperativa</i>
Alejandro Pulido	Desarrollador	<i>Uno de los alumnos que presenta la práctica</i>
Belén Bolaños	Encargada	<i>La encargada del almacén</i>
Carlos Martín	Desarrollador	<i>Uno de los alumnos que presenta la práctica</i>
Carmen Cuenca	Gerente	<i>La gerente</i>

Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	Organización	<i>Ejemplo de empresa de desarrollo</i>
Domingo Dueñas	Cliente	<i>Un consumidor habitual de los productos de la cooperativa</i>
Emilio Estrella	Comercial	<i>El comercial de la empresa de transportes</i>
Mario Pereda	Desarrollador	<i>Uno de los alumnos que presenta la práctica</i>

1.2. Objetivos del sistema

Id	Nombre	Descripción
OBJ01	Compra por Internet	<i>El sistema deberá permitir a sus clientes poder realizar compras por Internet</i>

1.3. Glosario

Nombre	Descripción
ACME	<i>La Corporación Acme es una empresa ficticia, que existe en el universo de los Looney Tunes</i>

2. Modelo de requisitos

2.1. Lista de Requisitos Funcionales

Id	Nombre	Fuente	Descripción
RF01	Registrarse en el sistema	Carmen Cuenca	<i>Los trabajadores deberán estar registrados en el sistema .</i>
RF02	Direcciones entrega	Domingo Dueñas	<i>El sistema deberá permitir al cliente poder elegir distintas direcciones de entrega, para poder hacer regalos, y además que estas direcciones se queden almacenadas en la propia aplicación</i>
RF03	Actualizar precios	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá permitir al administrativo acceder a la información de un pedido sobre el que se le consulta</i>
RF04	Cantidades	Belén Bolaños	<i>El sistema deberá permitir a la encargada de almacén actualizar las cantidades de producto cuando llegan productos al almacén.</i>
RF05	Cancelar pedido	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá permitir al administrativo cancelar un pedido no preparado a partir de su numero</i>
RF06	Datos producto	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir a la gerente obtener listados detallados de los productos de la cooperativa incluyendo sus cantidades en el almacen</i>

RF07	Cancelar cobro	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá permitir al administrativo cancelar el cobro de un pedido cancelado</i>
RF08	Pedidos preparados	Belén Bolaños	<i>El sistema deberá permitir al encargado de almacén crear un nuevo envío formado por pedidos preparados pero no enviados</i>
RF09	Añadir productos	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir a la gerente añadir nuevos productos</i>
RF10	Info de un pedido	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá permitir al administrativo actualizar los precios de los productos</i>
RF11	Pedidos en manos de transportistas	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir a la gerente consultar en cualquier momento los datos de los pedidos entregados a un transportista que no han sido entregados al cliente</i>
RF12	Consultar productos	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir a cualquier cliente consultar los productos de la cooperativa</i>
RF13	Darse de alta	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir que los clientes puedan darse de alta a sí mismos</i>
RF14	Anotar datos	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá permitir al administrativo anotar los datos recibidos en el sistema para su posterior control, incluido el transportista</i>
RF15	Comentarios	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir a la gerente revisar y, en su caso, autorizar los comentarios de los clientes</i>
RF16	Comentarios clientes	Domingo Dueñas	<i>El sistema deberá permitir a los consumidores realizar comentarios y valorar los productos de 0 a 10</i>
RF17	Seguimiento producto	Domingo Dueñas	<i>El sistema deberá permitir que un cliente conozca en todo momento, la situación y el estado de su pedido, además de cuando será entregado</i>
RF18	Identificarse	Domingo Dueñas	<i>El sistema deberá permitir a los consumidores o clientes identificarse en el sistema donde previamente se han dado de alta</i>

2.2. Lista de Requisitos Funcionales de Información

Id	Nombre	Fuente	Descripción
RI01	Transportista	Belén Bolaños	<i>El sistema deberá guardar la información de los transportistas</i>
RI02	Datos del pedido	Emilio Estrella	<i>El sistema deberá poder guardar los datos de todos los pedidos</i>
RI03	Pedidos entregados	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá almacenar los envíos que ya han sido entregados</i>
RI04	Envíos	Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	<i>El sistema deberá identificar cada envío y cada pedido de forma única mediante un código que será el que lo identifica</i>
RI05	Envío	Belén Bolaños	<i>El sistema deberá poder guardar los datos correspondientes a cada envío</i>
RI06	Comentarios	Domingo Dueñas	<i>El sistema deberá guardar los comentarios de los consumidores</i>

RI07	Trabajadores	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá poder guardar los datos de los empleados</i>
RI09	Productos	Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	<i>El sistema deberá poder guardar los datos correspondientes a los productos de la cooperativa</i>
RI10	Alta clientes	Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	<i>Los usuarios deben ingresar datos personas, un nombre y una contraseña para poder registrarse en el sistema</i>
RI11	Loguearse clientes	Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	<i>Los usuarios se loguean en el sistema proporcionando el nombre que indicaron al darse de alta y la contraseña establecida</i>
RI12	Registrados	Carmen Cuenca	<i>Los trabajadores deberán de estar registrados en el sistema con sus datos personales incluyendo dni y contraseña para acceder al sistema</i>

2.3. Lista de Requisitos No Funcionales

Id	Nombre	Fuente	Descripción
RNF01	Conexion Segura	ACME	<i>El sistema deberá permitir a los clientes conectarse al mismo a través de internet utilizando una conexión segura.</i>
RNF02	Identificación infor	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá identificar cada envío y cada pedido de forma única.</i>
RNF03	Correo electrónico	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá ser compatible con el sistema de correo electrónico utilizado por la cooperativa</i>
RNF04	REDSIS	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá conectar con la pasarela de pagos REDSIS.</i>
RNF05	Identificación personal	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá asegurar que todos los empleados estén previamente identificados en el sistema.</i>
RNF06	Intranet	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir a los empleados acceder a través de la Intranet de la empresa.</i>
RNF07	Servidor	Alberto Arranz	<i>El sistema residirá en un "Portal de compras" integrado con el Portal general de la cooperativa e implementado en un servidor Linux/Apache que ya está funcionando.</i>
RNF08	Base de Datos (Oracle)	Belén Bolaños	<i>El sistema deberá utilizar la base de datos que ya está funcionando en la empresa, implementada con Oracle.</i>
RNF09	Facilidad	Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	<i>El sistema deberá ser fácil de utilizar por todos los usuarios. Por tanto un usuario debe ser capaz de conocer el funcionamiento perfectamente con un uso inferior a las 3h de utilización</i>
RNF10	Horario Oficina	Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	<i>El sistema deberá responder las peticiones durante el horario de oficina en un tiempo inferior a 10-15 minutos en horario de oficina. (Lunes-Viernes 8:00-14:00 y de 16:00 a 21:00)</i>

3. Modelo de casos de uso

3.1. Actores

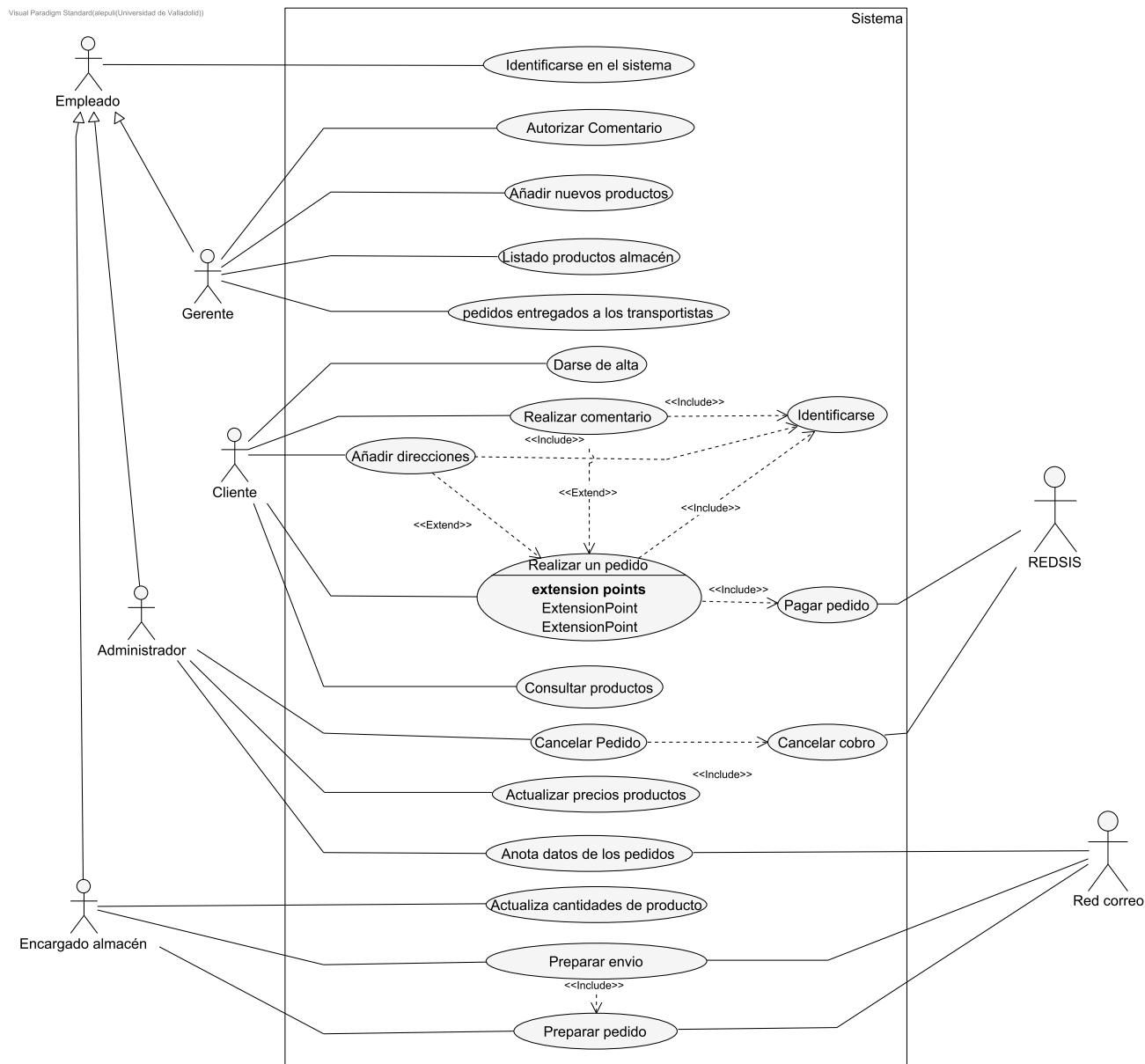
Id	Nombre	Descripción
AC01	Gerente	Gerente de la cooperativa
AC04	Cliente	Cliente de la cooperativa
AC05	Administrador	El administrativo de la empresa
AC06	Encargado almacén	Encargado de almacén de la cooperativa
AC07	REDSIS	Plataforma de pagos utilizada por la cooperativa
AC08	Red correo	Red de correo utilizada por la cooperativa
AC10	Empleado	Generalización de los empleados

3.2. Casos de uso del sistema

Id	Nombre	Descripción
UC01	Autorizar Comentario	El sistema deberá permitir a la gerente autorizar los comentarios realizados por los clientes
UC02	Realizar comentario	El sistema debe de permitir al cliente poder realizar comentarios sobre los productos que ha comprado y evaluarlo del 1 al 10
UC03	Identificarse	El sistema debe permitir iniciar sesión a un cliente previamente registrado a partir de su username y contraseña.
UC04	Listado productos almacén	El sistema debe ofrecer a la gerente acceder a listados detallados de los productos de la cooperativa y sus cantidades en el almacén
UC05	Añadir nuevos productos	El sistema debe permitir a la gerente añadir nuevos productos a la aplicación de compra de la cooperativa. Cada uno de los nuevos productos añadidos han de tener un numero que los identifica y este único, además debe añadir un volumen y peso aproximado.
UC06	Consultar productos	El sistema deberá mostrar los productos del catalogo a cualquier usuario, esté o no registrado.
UC07	Cancelar Pedido	El sistema debe de permitir al administrador cancelar un pedido a partir de un identificador único.
UC08	Cancelar cobro	El sistema debe permitir cancelar el cobro de un pedido cancelado. Para ello el administrador debe proporcionar la referencia del pago realizado por el cliente y el sis

		<i>tema REDSIS retornara un booleano, true en caso de que se haya cancelado correctamente el pago, o false si se ha producido un error al cancelar el pago.</i>
UC09	Actualizar precios productos	<i>El sistema ofrece la posibilidad de que el administrador pueda actualizar las cantidades de los productos de la cooperativa.</i>
UC10	Añadir direcciones	<i>El sistema debe dar la posibilidad a los clientes registrados, poder vincular a sus usuarios distintas direcciones de entrega y que estas se almacenen en el sistema para los futuros pedidos</i>
UC11	Actualizar cantidades de producto	<i>El sistema debe ofrecer la encargada debe actualizar las cantidades disponibles para cada producto.</i>
UC12	Darse de alta	<i>El sistema debe permitir al cliente poder registrarse en el sistema proporcionando, datos personales donde se incluye dirección del domicilio, nombre, apellidos, además de un username para loguearse en el sistema y una contraseña para poder acceder.</i>
UC13	Realizar un pedido	<i>El sistema debe ofrecer a los clientes que estén registrados realizar un pedido</i>
UC14	Anotar datos de los pedidos	<i>El administrador ha de tener la capacidad de almacenar y poder consultar toda la información sobre los pedidos entregados (numero y DNI de la persona que lo ha recibido). Para poder disponer de estos datos el administrador recibe a través de su correo electrónico toda esta información enviada por los transportistas.</i>
UC15	Preparar envío	<i>El sistema deberá permitir al encargado de almacén crear un nuevo envío formado por pedidos preparados pero no enviados.</i>
UC16	pedidos entregados a los transportistas	<i>El sistema ofrece a la gerente la posibilidad de consultar en cualquier momento los datos de los pedidos entregados a un transportista que no han sido entregados al cliente.</i>
UC17	Pagar pedido	<i>El sistema debe permitir al cliente pagar un pedido proporcionando el prefijo de la cooperativa (CAA) seguido del número de pedido.</i>
UC18	Identificarse en el sistema	<i>El sistema debe permitir iniciar sesión a todos los empleados de la empresa durante una sesión de 8 horas proporcionando su username y contraseña almacenada en el sistema con la que se identifica cada uno</i>
UC19	Preparar pedido	<i>El encargado de almacén debe de tener la posibilidad de preparar un pedido ya pagado.</i>

3.3. Diagrama de casos de uso



3.4. UC01

Autorizar Comentario

El sistema deberá permitir a la gerente autorizar los comentarios realizados por los clientes

3.4.1. Actores primarios

Gerente

3.4.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

3.4.3. Escenarios

Escenario

1.  Gerente ...

2. **SYSTEM** ,,,

Extensión:

2.a. Si se produce una condición



1. **SYSTEM** ,,,

3.5. UC19

Preparar pedido

El encargado de almacén debe de tener la posibilidad de preparar un pedido ya pagado.

3.5.1. Actores primarios

 Encargado almacén,  Red correo



3.5.2. Detalles

Preconditions N/A

Post-conditions N/A

3.5.3. Escenarios

Escenario


1.  Encargado almacén realiza el caso de uso:  Identificarse

2.  Encargado almacén quiere ver los pedidos sin preparar

3. **SYSTEM** muestra los pedidos a realizar


4.  Encargado almacén selecciona el pedido que va a preparar

5. **SYSTEM** muestra el contenido de dicho pedido

6.  Encargado almacén una vez formado el pedido indica al sistema que ya ha sido realizado

7. **SYSTEM** actualiza la información del pedido(que ya ha sido preparado)

8. **SYSTEM** muestra la opción de realizar más pedidos o volver al menú principal

9.  Encargado almacén elige la opción deseada

10. **SYSTEM** Comprueba la opción escogida

11. **SYSTEM** vuelve al menú principal

Extensión:

3.a. Si no hay ningún pedido

1. **jump to** 11. SYSTEM vuelve al menú principal

10.a. Si selecciona realizar más pedidos


1. **jump to** 3. SYSTEM muestra los pedidos a realizar

3.6. UC18

Identificarse en el sistema

El sistema debe permitir iniciar sesión a todos los empleados de la empresa durante una sesión de 8 horas proporcionando su username y contraseña almacenada en el sistema con la que se identifica cada uno

3.6.1. Actores primarios

 Empleado

3.6.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

3.7. UC17

Pagar pedido

El sistema debe permitir al cliente pagar un pedido proporcionando el prefijo de la cooperativa (CAA) seguido del número de pedido.

3.7.1. Actores primarios




 REDSIS


3.7.2. Detalles

Preconditions	Haber iniciado sesión en el sistema Haber realizado un pedidoRealizar un pedido
Post-conditions	N/A

3.7.3. Escenarios

Escenario

1.  Cliente desea pagar un pedido
2. **SYSTEM** ofrece un formulario para introducir el prefijo de la cooperativa
3.  Cliente Introduce el prefijo de la cooperativa
4. **SYSTEM** Comprueba que el prefijo introducido es el asociado a la cooperativa
5. **SYSTEM** ofrece un formulario para introducir el número de pedido
6.  Cliente Introduce el número del pedido

7. **SYSTEM** Comprueba que el número introducido pertenece a un pedido
8. **SYSTEM** envía los datos necesarios a la plataforma REDSIS para completar el pago
9.  **REDSIS** envía al sistema un booleano (true: pago correcto, false:fallo en el pago)
10. **SYSTEM** comprueba la respuesta ofrecida por REDSIS
11. **SYSTEM** el pago se ha realizado con éxito

Extensión:

- 4.a. si el prefijo no es correcto
 1. **jump to** 2. **SYSTEM** ofrece un formulario para introducir el prefijo de la cooperativa
- 7.a. si el número introducido no pertenece a ningún pedido
 1. **jump to** 5. **SYSTEM** ofrece un formulario para introducir el número de pedido
- 10.a. si la respuesta es igual a false
 1. **jump to** 2. **SYSTEM** ofrece un formulario para introducir el prefijo de la cooperativa

3.8. UC16

pedidos entregados a los transportistas

El sistema ofrece a la gerente la posibilidad de consultar en cualquier momento los datos de los pedidos entregados a un transportista que no han sido entregados al cliente.

3.8.1. Actores primarios





 Gerente


3.8.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

3.8.3. Escenarios

Escenario

1.  Gerente se realiza el caso de uso:  Identificarse
2.  Gerente desea consultar los pedidos entregados a los transportistas que no han llegado aun a su destino
3. **SYSTEM** muestra todos los pedidos entregados a los transportistas
4. **SYSTEM** ofrece distintas posibilidades de filtrado entre todos los pedidos(fecha,cantidad,numero id...).
5.  Gerente selecciona el filtro que desea
6. **SYSTEM** muestra el rango de valores posibles para el filtro seleccionado
7. **SYSTEM** pide introducir un rango para filtrar

8.  Gerente introduce el rango deseado

9. **SYSTEM** comprueba si el rango es correcto

10. **SYSTEM** muestra los pedidos filtrados

Extensión:

3.a. Si no hay ningún pedido que mostrar se mostrará el mensaje "No hay pedidos"

5.a. Si no selecciona ningún filtro

1. **jump to** 10. **SYSTEM** muestra los pedidos filtrados

9.a. Si el rango no es correcto

1. **jump to** 7. **SYSTEM** pide introducir un rango para filtrar

10.a. Si desea añadir más filtros

1. **jump to** 4. **SYSTEM** ofrece distintas posibilidades de filtrado entre todos los pedidos(fecha,cantidad,numero id...).

10.b. Si no hay pedidos se mostrará un mensaje "No hay pedidos correspondientes a dichos filtros"



1. **jump to** 4. **SYSTEM** ofrece distintas posibilidades de filtrado entre todos los pedidos(fecha,cantidad,numero id...).

3.9. UC15

Preparar envío

El sistema deberá permitir al encargado de almacén crear un nuevo envío formado por pedidos preparados pero no enviados.

3.9.1. Actores primarios


 Encargado almacén,  Red correo

3.9.2. Detalles

Preconditions	El pedido debe haber sido pagado anteriormetePagar pedido (poner esto en el flow evenst)
Post-conditions	N/A

3.9.3. Escenarios

Escenario

1.  Encargado almacén desea preparar un envío de distintos pedidos aun no enviados

 Preparar pedido

2. **SYSTEM** ofrece un formulario donde introducir el número del envío(ofrecido por el transportista)

3.  Encargado almacén introduce el número del envío

4. **SYSTEM** ofrece un formulario donde introducir el nombre del transportista y el DNI de este

5.  Encargado almacén introduce el nombre y el DNI asociado

6. **SYSTEM** comprueba que ambos campos estén completados correctamente

7. **SYSTEM** Guarda los datos del envío

Extensión:

6.a. si alguno de los campos se ha completado de manera incorrecta


1. **jump to** 4. **SYSTEM** ofrece un formulario donde introducir el nombre del transportista y el DNI de este

3.10. UC14


Anota datos de los pedidos

El administrador ha de tener la capacidad de almacenar y poder consultar toda la información sobre los pedidos entregados (numero y DNI de la persona que lo ha recibido). Para poder disponer de estos datos el administrador recibe a través de su correo electrónico toda esta información enviada por los transportistas.

3.10.1. Actores primarios

 Administrador

3.10.2. Supporting Actors

 Red correo









3.10.3. Detalles

Preconditions N/A

Post-conditions N/A

3.10.4. Escenarios

Escenario

1.  Administrador realiza el caso de uso:  Identificarse
2.  Administrador entra a consultar la red del correo
3.  Red correo muestra los correos nuevos que ha recibido
4.  Administrador consulta los correos nuevos que ha recibido
5.  Red correo muestra el contenido de los correos
6.  Administrador quiere anotar el numero de teléfono del cliente y el DNI del cliente que ha recibido el pedido en el sistema
7. **SYSTEM** el sistema muestra un formulario donde pide el teléfono y DNI del cliente para guardar correctamente el pedido y la posibilidad de cancelar.
8.  Administrador rellena el formulario
9. **SYSTEM** comprueba que el DNI es el asociado al nombre de la persona que lo recibe

10. **SYSTEM** Ofrece la posibilidad de añadir más pedidos, modificar o eliminar uno existente, finalizar movimientos.

11.  Administrador elige la opción deseada

12. **SYSTEM** Actualiza su base de datos

13. **SYSTEM** Vuelve al menú inicial

Extensión:

4.a. si no ha recibido ningún correo nuevo

1. **jump to** 3. Red correo muestra los correos nuevos que ha recibido

11.a. Si el administrativo elige añadir un pedido guardando el/los realizado/s anteriormente

1. **jump to** 7. **SYSTEM** el sistema muestra un formulario donde pide el teléfono y DNI del cliente para guardar correctamente el pedido y la posibilidad de cancelar.

11.b. Si el administrativo desea cancelar

1. **jump to** 7. **SYSTEM** el sistema muestra un formulario donde pide el teléfono y DNI del cliente para guardar correctamente el pedido y la posibilidad de cancelar.

11.c. Si el administrativo desea modificar un existente

1. **SYSTEM** muestra todos los pedidos

2.  Administrador elige el pedido que desea modificar

3. **jump to** 7. **SYSTEM** el sistema muestra un formulario donde pide el teléfono y DNI del cliente para guardar correctamente el pedido y la posibilidad de cancelar.

11.d. Si el administrativo desea eliminar

1. **SYSTEM** muestra todos los pedidos

2.  Administrador selecciona el que desea eliminar

3. **SYSTEM** elimina el pedido de su base de datos

4. **jump to** 12. **SYSTEM** Actualiza su base de datos

3.11. UC13

Realizar un pedido

El sistema debe ofrecer a los clientes que estén registrados realizar un pedido

3.11.1. Actores primarios









 Cliente

3.11.2. Detalles


Preconditions	Haber iniciado sesión en el sistemaIdentificarse
Post-conditions	N/A

3.11.3. Escenarios

Escenario

1. Se realiza el caso de uso  Identificarse
2.  Cliente desea realizar un pedido
3. **SYSTEM** muestra una modificación de la página web dinámica con todos los productos de la cooperativa
4.  Cliente elige los productos que desea comprar
5. **SYSTEM** ofrece un formulario donde el usuario debe indicar la cantidad de los productos seleccionados
6.  Cliente indica las cantidades de los productos deseados
7. **SYSTEM** verifica si dispone de las cantidades indicadas de cada producto
8. **SYSTEM** Ofrece comprar más, cancelar pedido o finalizar el pedido
9.  Cliente Selecciona una de las tres posibles opciones
10. **SYSTEM** Verifica cual de las tres opciones es la elegida
11. **SYSTEM** ofrece un formulario o para que añada una nueva o para que seleccione las que tiene ya introducidas
12.  Cliente selecciona la opción
13. **SYSTEM** analiza la opción seleccionada por el usuario
14.  Cliente selecciona una de las direcciones introducidas
15. **SYSTEM** genera el pedido y ofrece un número de identificación de este
16. **SYSTEM** vuelve a mostrar la página de inicio
17. Se realiza el caso de uso  Pagar pedido

Extensión:


- 7.a. si las cantidades indicadas no pueden enviarse informar al cliente de que la cantidad debe ser inferior
 1. **jump to 5.** **SYSTEM** ofrece un formulario donde el usuario debe indicar la cantidad de los productos seleccionados
- 10.a. si el cliente elige cancelar el pedido
 1. **jump to 16.** **SYSTEM** vuelve a mostrar la página de inicio
- 10.b. si el cliente selecciona comprar más, guarda los productos ya seleccionados
 1. **jump to 3.** **SYSTEM** muestra una modificación de la página web dinámica con todos los productos de la cooperativa
- 13.a. si selecciona añadir una nueva dirección
 1. Se realiza el caso de uso  Añadir direcciones
 2. **jump to 15.** **SYSTEM** genera el pedido y ofrece un número de identificación de este

3.12. UC12

Darse de alta

El sistema debe permitir al cliente poder registrarse en el sistema proporcionando, datos personales donde se incluye dirección del domicilio, nombre, apellidos, además de un username para loguearse en el sistema y una contraseña para poder acceder.

3.12.1. Actores primarios







 Cliente

3.12.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

3.12.3. Escenarios

Escenario

1.  Cliente quiere darse de alta en el sistema
2. **SYSTEM** proporciona un formulario con los datos necesarios
3. **SYSTEM** sistema pide que introduzca sus datos personales
4.  Cliente introduce su nombre y apellidos
5. **SYSTEM** el sistema pide la dirección del domicilio del cliente
6.  Cliente introduce la dirección de su domicilio
7. **SYSTEM** el sistema pide la dirección de correo electrónico
8.  Cliente introduce el su dirección de correo
9. **SYSTEM** verifica que este no este el correo previamente registrado en la base de datos del sistema
10. **SYSTEM** si el correo no ha sido utilizado por otro cliente pide el username para crear la cuenta
11.  Cliente introduce el username con el cual se va a identificar cuando se logueé
12. **SYSTEM** verifica si este ya ha sido utilizado por otro usuario
13. **SYSTEM** si el username es único, pide la contraseña
14.  Cliente introduce la contraseña que utilizará para loguearse
15. **SYSTEM** verifica que cumple con los requisitos de seguridad establecidos por la empresa
16. **SYSTEM** si todos los datos son correctos y cumplen con las condiciones
17. **SYSTEM** Todo correcto

Extensión:

- 3.a. si el usuario no introduce ningún dato en el formulario
 1. **jump to** 3. **SYSTEM** sistema pide que introduzca sus datos personales
- 6.a. si la dirección ya esta registrada en la base de datos

1. **jump to** 5. SYSTEM el sistema pide la dirección del domicilio del cliente

9.a. si el correo proporcionado ya pertenece a otro cliente

1. **jump to** 7. SYSTEM el sistema pide la dirección de correo electrónico

12.a. si el username ya ha sido utilizado por otro cliente

1. **jump to** 10. SYSTEM si el correo no ha sido utilizado por otro cliente pide el username para crear la cuenta

15.a. si la contraseña no cumple con los requisitos impuestos por la empresa

1. **jump to** 13. SYSTEM si el username es único, pide la contraseña

16.a. si alguno de los datos anteriores no cumple especificaciones o da error


1. **jump to** 3. SYSTEM sistema pide que introduzca sus datos personales

3.13. UC11

Actualiza cantidades de producto

El sistema debe ofrecer la encargada debe actualizar las cantidades disponibles para cada producto.

3.13.1. Actores primarios


 Encargado almacén

3.13.2. Detalles


Preconditions	Haberse registrado en el sistema
Post-conditions	N/A

3.13.3. Escenarios

Escenario

1.  Encargado almacén desea actualizar las cantidades de los productos existentes de la cooperativa

2. **SYSTEM** le ofrece un listado de los productos de la cooperativa

3.  Encargado almacén selecciona el producto cuyas cantidades desea modificar

4. **SYSTEM** ofrece un formulario donde debe introducir las nuevas cantidades del producto

5.  Encargado almacén introduce nuevas cantidades del producto

6. **SYSTEM** Revisa que la cantidad sea correcta

7. **SYSTEM** Guarda y actualiza las cantidades del producto

Extensión:

6.a. Si la cifra es negativa

1. **jump to** 4. **SYSTEM** ofrece un formulario donde debe introducir las nuevas cantidades del producto

3.14. UC10

Añadir direcciones

El sistema debe dar la posibilidad a los clientes registrados, poder vincular a su usuarios distintas direcciones de entrega y que estas se almacenen en el sistema para los futuros pedidos

3.14.1. Actores primarios




 Cliente

3.14.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

3.14.3. Escenarios

Escenario

1.  Cliente inicia sesión
2.  Cliente quiere añadir direcciones para sus envíos
3. **SYSTEM** ofrece formulario para añadir una nueva dirección
4.  Cliente añade una dirección
5. **SYSTEM** verifica si la dirección es correcta
6. **SYSTEM** guarda la dirección

Extensión:


- 5.a. Si la dirección ya está introducida o es incorrecta
 1. **jump to** 3. **SYSTEM** ofrece formulario para añadir una nueva dirección

3.15. UC09

Actualizar precios productos

El sistema ofrece la posibilidad de que el administrador pueda actualizar las cantidades de los productos de la cooperativa.

3.15.1. Actores primarios




 Administrador

3.15.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

3.15.3. Escenarios

Escenario

1.  Administrador desea actualizar las cantidades de un producto de la cooperativa
2. **SYSTEM** ofrece elegir todos los productos de la cooperativa
3.  Administrador elige uno de los productos ofrecidos
4. **SYSTEM** Ofrece una tarjeta para poner la cantidad de producto actual
5.  Administrador actualiza las cantidades del producto seleccionado
6. **SYSTEM** guarda las nuevas cantidades del producto

3.16. UC08

Cancelar cobro

El sistema debe permitir cancelar el cobro de un pedido cancelado. Para ello el administrador debe proporcionar la referencia del pago realizado por el cliente y el sistema REDSIS retornara un booleano, true en caso de que se haya cancelado correctamente el pago, o false si se ha producido un error al cancelar el pago.

3.16.1. Actores primarios






 REDSIS

3.16.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

3.16.3. Escenarios

Escenario

1.  Cancelar Pedido previamente para poder cancelar cobro
2.  Administrador desea cancelar el cobro de un pedido
3. **SYSTEM** proporciona un formulario para introducir la referencia del pago
4.  Administrador introduce la referencia del pago
5. **SYSTEM** comprueba si la referencia introducida es correcta
6.  REDSIS retorna un booleano indicando si se ha podido cancelar o no
 - 6.1. **SYSTEM** devuelve al  Administrador que el pedido se ha cancelado correctamente

Extensión:

- 5.a. si la referencia introducida no existe en la base de datos del sistema
 1. jump to 3. **SYSTEM** proporciona un formulario para introducir la referencia del pago
- 5.b. si la referencia del pago corresponde a un pedido que no ha sido cancelado
 1. jump to 3. **SYSTEM** proporciona un formulario para introducir la referencia del pago

6.a. si el sistema REDSIS retorna false


1. **jump to** 3. SYSTEM proporciona un formulario para introducir la referencia del pago

3.17. UC07

Cancelar Pedido

El sistema debe de permitir al administrador cancelar un pedido a partir de un identificador único.

3.17.1. Actores primarios



 Administrador

3.17.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	Cancelar cobro del pedido

3.17.3. Escenarios

Escenario

1.  Administrador desea cancelar un pedido
2. **SYSTEM** pide el identificador único del envío que se quiere cancelar.
3.  Administrador escribe el identificador del envío.
4. **SYSTEM** Comprueba que el identificador pertenezca a un envío
5. **SYSTEM** El sistema cancela el pedido.

Extensión:

- 4.a. Si el identificador no pertenece a un envío
1. **jump to** 2. SYSTEM pide el identificador único del envío que se quiere cancelar.

3.18. UC06

Consultar productos

El sistema deberá mostrar los productos del catalogo a cualquier usuario, esté o no registrado.

3.18.1. Actores primarios


 Cliente

3.18.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

3.18.3. Escenarios

Escenario

1.  Cliente ingresa en la pagina de la cooperativa
2. **SYSTEM** Ofrece visión a todos los productos de la cooperativa

3.19. UC05

Añadir nuevos productos

El sistema debe permitir a la gerente añadir nuevos productos a la aplicación de compra de la cooperativa. Cada uno de los nuevos productos añadidos han de tener un numero que los identifica y este único, además debe añadir un volumen y peso aproximado.

3.19.1. Actores primarios







 Gerente

3.19.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

3.19.3. Escenarios

Escenario

1.  Gerente solicita añadir un nuevo producto
2. **SYSTEM** proporciona un formulario, con los distintos campos para añadir el nuevo producto
3. **SYSTEM** solicita que se añada un numero de identificación para el producto
4.  Gerente introduce el numero de identificación para el nuevo producto
5. **SYSTEM** verifica si el id proporcionado es único
6. **SYSTEM** solicita que se introduzca un nombre para el producto
7.  Gerente introduce el nombre del producto
8. **SYSTEM** solicita que se introduzca una descripción del producto
9.  Gerente introduce la descripción del producto
10. **SYSTEM** comprueba que el campo de la descripción no esta vacío
11. **SYSTEM** solicita que se introduzca un peso aproximado
12.  Gerente introduce un peso aproximado
13. **SYSTEM** comprueba que el campo del peso es correcto
14. **SYSTEM** solicita que se introduzca un tamaño aproximado
15.  Gerente introduce las medidas aproximadas del producto

16. **SYSTEM** comprueba si las medidas aproximadas introducidas son correctas

17. **SYSTEM** el producto nuevo se ha añadido correctamente

Extensión:

5.a. si el numero de identificación ya se corresponde con otro producto de la cooperativa

1. **jump to** 3. **SYSTEM** solicita que se añada un numero de identificación para el producto

10.a. si el campo de la descripción esta vacío

1. **jump to** 8. **SYSTEM** solicita que se introduzca una descripción del producto

13.a. si el peso introducido esta vacío

1. **jump to** 11. **SYSTEM** solicita que se introduzca un peso aproximado

13.b. si el peso introducido es incorrecto o 0 o negativo

1. **jump to** 11. **SYSTEM** solicita que se introduzca un peso aproximado

16.a. si el tamaño es 0 o negativo

1. **jump to** 14. **SYSTEM** solicita que se introduzca un tamaño aproximado

3.20. UC04

Listado productos almacén

El sistema debe ofrecer a la gerente acceder a listados detallados de los productos de la cooperativa y sus cantidades en el almacén

3.20.1. Actores primarios


 Gerente

3.20.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

3.20.3. Escenarios

Escenario

1.  Gerente desea acceder a un listado de todos los productos del almacén
2. **SYSTEM** devuelve una lista con todos los productos y sus datos asociados

3.21. UC03

Identificarse

El sistema debe permitir iniciar sesión a un cliente previamente registrado a partir de su username y contraseña.




3.21.1. Detalles

Preconditions	Haberse dado de altaDarse de alta
----------------------	-----------------------------------

Post-conditions N/A

3.21.2. Escenarios

Escenario

1.  Cliente quiere iniciar sesión
2. **SYSTEM** proporciona un formulario para que introduzca el username
3.  Cliente introduce username
4. **SYSTEM** verifica que el username pertenezca a un cliente registrado
5. **SYSTEM** proporciona un formulario para que introduzca la contraseña
6.  Cliente introduce la contraseña
7. **SYSTEM** Comprueba que la contraseña es la correcta
8. **SYSTEM** el sistema inicia la sesión y la mantiene abierta durante una hora

Extensión:

- a. Si el username no pertenece a ningún cliente
 1. **jump to** 2. **SYSTEM** proporciona un formulario para que introduzca el username
- a. Si la contraseña no está asociada al username introducido
 1. **jump to** 5. **SYSTEM** proporciona un formulario para que introduzca la contraseña

3.22. UC02

Realizar comentario

El sistema debe de permitir al cliente poder realizar comentarios sobre los productos que ha comprado y evaluarlo del 1 al 10

3.22.1. Actores primarios

 Cliente



3.22.2. Detalles




Preconditions N/A

Post-conditions N/A

3.22.3. Escenarios

Escenario

1.  Cliente inicia sesión en el sistema
2.  Cliente quiere comentar y puntuar un producto
3. **SYSTEM** pide código de identificación del envío

4.  Cliente Introduce código de identificación del envío
5. **SYSTEM** comprueba si el código es correcto
6. **SYSTEM** el sistema ofrece comentar los productos de dicho envío
7.  Cliente Elige sobre que producto comentar
8. **SYSTEM** Ofrece un formulario donde dar su opinión y puntuación del producto
9.  Cliente Comenta y puntúa producto
10. **SYSTEM** guarda su reseña para su posterior verificación

Extensión:

- 5.a. Si el usuario no introduce código de identificación de envío
 1. **jump to** 3. **SYSTEM** pide código de identificación del envío
- 5.b. Si el usuario introduce un código de identificación que no se corresponde con ningún envío
 1. **jump to** 3. **SYSTEM** pide código de identificación del envío