

# Especificación de Requisitos de Software

## Índice

1 Visión .....	3
1.1 Participantes.....	3
1.2 Objetivos del sistema.....	4
1.3 Glosario.....	4
2 Modelo de requisitos.....	4
2.1 Lista de Requisitos Funcionales.....	4
2.2 Lista de Requisitos Funcionales de Información.....	5
2.3 Lista de Requisitos No Funcionales.....	6
3 Modelo de casos de uso.....	7
3.1 Actores.....	7
3.2 Casos de uso del sistema.....	7
3.3 Diagrama de casos de uso.....	9
3.4 UC01.....	9
3.4.1 Actores primarios.....	9
3.4.2 Detalles.....	9
3.4.3 Escenarios.....	10
3.5 UC19.....	10
3.5.1 Actores primarios.....	10
3.5.2 Detalles.....	10
3.5.3 Escenarios.....	10
3.6 UC18.....	11
3.6.1 Actores primarios.....	11
3.6.2 Detalles.....	11
3.7 UC17.....	11
3.7.1 Actores primarios.....	11
3.7.2 Detalles.....	11
3.7.3 Escenarios.....	11
3.8 UC16.....	12
3.8.1 Actores primarios.....	12
3.8.2 Detalles.....	12
3.8.3 Escenarios.....	12

3.9 UC15.....	13
3.9.1 Actores primarios.....	13
3.9.2 Detalles.....	13
3.9.3 Escenarios.....	13
3.10 UC14.....	14
3.10.1 Actores primarios.....	14
3.10.2 Supporting Actors.....	14
3.10.3 Detalles.....	14
3.10.4 Escenarios.....	14
3.11 UC13.....	15
3.11.1 Actores primarios.....	15
3.11.2 Detalles.....	15
3.11.3 Escenarios.....	16
3.12 UC12.....	17
3.12.1 Actores primarios.....	17
3.12.2 Detalles.....	17
3.12.3 Escenarios.....	17
3.13 UC11.....	18
3.13.1 Actores primarios.....	18
3.13.2 Detalles.....	18
3.13.3 Escenarios.....	18
3.14 UC10.....	19
3.14.1 Actores primarios.....	19
3.14.2 Detalles.....	19
3.14.3 Escenarios.....	19
3.15 UC09.....	19
3.15.1 Actores primarios.....	19
3.15.2 Detalles.....	19
3.15.3 Escenarios.....	20
3.16 UC08.....	20
3.16.1 Actores primarios.....	20
3.16.2 Detalles.....	20
3.16.3 Escenarios.....	20
3.17 UC07.....	21
3.17.1 Actores primarios.....	21
3.17.2 Detalles.....	21

3.17.3 Escenarios.....	21
3.18 UC06.....	21
3.18.1 Actores primarios.....	21
3.18.2 Detalles.....	21
3.18.3 Escenarios.....	22
3.19 UC05.....	22
3.19.1 Actores primarios.....	22
3.19.2 Detalles.....	22
3.19.3 Escenarios.....	22
3.20 UC04.....	23
3.20.1 Actores primarios.....	23
3.20.2 Detalles.....	23
3.20.3 Escenarios.....	23
3.21 UC03.....	23
3.21.1 Detalles.....	24
3.21.2 Escenarios.....	24
3.22 UC02.....	24
3.22.1 Actores primarios.....	24
3.22.2 Detalles.....	24
3.22.3 Escenarios.....	24

## 1. Visión

No olvide hacer una pequeña descripción de su proyecto

A menudo hay que pulsar el botón actualizar para que los cambios en los elementos del modelo aparezcan en el documento

### 1.1. Participantes

Nombre	Papel	Descripción
ACME	Organización	<i>Ejemplo de empresa cliente ACME</i>
Alberto Arranz	Administrativo	<i>El administrativo de la cooperativa</i>
Alejandro Pulido	Desarrollador	<i>Uno de los alumnos que presenta la práctica</i>
Belén Bolaños	Encargada	<i>La encargada del almacén</i>
Carlos Martín	Desarrollador	<i>Uno de los alumnos que presenta la práctica</i>
Carmen Cuenca	Gerente	<i>La gerente</i>

<b>Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)</b>	Organización	<i>Ejemplo de empresa de desarrollo</i>
<b>Domingo Dueñas</b>	Cliente	<i>Un consumidor habitual de los productos de la cooperativa</i>
<b>Emilio Estrella</b>	Comercial	<i>El comercial de la empresa de transportes</i>
<b>Mario Pereda</b>	Desarrollador	<i>Uno de los alumnos que presenta la práctica</i>

## 1.2. Objetivos del sistema

Id	Nombre	Descripción
<b>OBJ01</b>	Compra por Internet	<i>El sistema deberá permitir a sus clientes poder realizar compras por Internet</i>
<b>OBJ02</b>	Eficiencia del sistema	<i>El sistema deberá permitir a los integrantes realizar sus funciones de una manera eficiente.</i>

## 1.3. Glosario

Nombre	Descripción
<b>ACME</b>	<i>La Corporación Acme es una empresa ficticia, que existe en el universo de los Looney Tunes</i>

## 2. Modelo de requisitos

### 2.1. Lista de Requisitos Funcionales

Id	Nombre	Fuente	Descripción
<b>RF01</b>	Registrarse en el sistema	Carmen Cuenca	<i>Los trabajadores deberán estar registrados en el sistema .</i>
<b>RF02</b>	Direcciones entrega	Domingo Dueñas	<i>El sistema deberá permitir al cliente poder elegir distintas direcciones de entrega, para poder hacer regalos, y además que estas direcciones se queden almacenadas en la propia aplicación</i>
<b>RF03</b>	Actualizar precios	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá permitir al administrativo acceder a la información de un pedido sobre el que se le consulta</i>
<b>RF04</b>	Cantidades	Belén Bolaños	<i>El sistema deberá permitir a la encargada de almacén actualizar las cantidades de producto cuando lleguen productos al almacén.</i>
<b>RF05</b>	Cancelar pedido	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá permitir al administrativo cancelar un pedido no preparado a partir de su numero</i>

<b>RF06</b>	Datos producto	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir a la gerente obtener listados detallados de los productos de la cooperativa incluyendo sus cantidades en el almacén</i>
<b>RF07</b>	Cancelar cobro	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá permitir al administrativo cancelar el cobro de un pedido cancelado</i>
<b>RF08</b>	Pedidos preparados	Belén Bolaños	<i>El sistema deberá permitir al encargado de almacén crear un nuevo envío formado por pedidos preparados pero no enviados</i>
<b>RF09</b>	Añadir productos	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir a la gerente añadir nuevos productos</i>
<b>RF10</b>	Info de un pedido	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá permitir al administrativo actualizar los precios de los productos</i>
<b>RF11</b>	Pedidos en manos de transportistas	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir a la gerente consultar en cualquier momento los datos de los pedidos entregados a un transportista que no han sido entregados al cliente</i>
<b>RF12</b>	Consultar productos	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir a cualquier cliente consultar los productos de la cooperativa</i>
<b>RF13</b>	Darse de alta	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir que los clientes puedan darse de alta a si mismos</i>
<b>RF14</b>	Anotar datos	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá permitir al administrativo anotar los datos recibidos en el sistema para su posterior control, incluido el transportista</i>
<b>RF15</b>	Comentarios	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir a la gerente revisar y, en su caso, autorizar los comentarios de los clientes</i>
<b>RF16</b>	Comentarios clientes	Domingo Dueñas	<i>El sistema deberá permitir a los consumidores realizar comentarios y valorar los productos de 0 a 10</i>
<b>RF17</b>	Seguimiento producto	Domingo Dueñas	<i>El sistema deberá permitir que un cliente conozca en todo momento, la situación y el estado de su pedido, además de cuando será entregado</i>
<b>RF18</b>	Identificarse	Domingo Dueñas	<i>El sistema deberá permitir a los consumidores o clientes identificarse en el sistema donde previamente se han dado de alta</i>

## 2.2. Lista de Requisitos Funcionales de Información

<b>Id</b>	<b>Nombre</b>	<b>Fuente</b>	<b>Descripción</b>
<b>RI01</b>	Transportista	Belén Bolaños	<i>El sistema deberá guardar la información de los transportistas</i>
<b>RI02</b>	Datos del pedido	Emilio Estrella	<i>El sistema deberá poder guardar los datos de todos los pedidos</i>
<b>RI03</b>	Pedidos entregados	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá almacenar los envíos que ya han sido entregados</i>
<b>RI04</b>	Envíos	Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	<i>El sistema deberá identificar cada envío y cada pedido de forma única mediante un código que será el que lo identifica</i>

<b>RI05</b>	Envío	Belén Bolaños	<i>El sistema deberá poder guardar los datos correspondientes a cada envío</i>
<b>RI06</b>	Comentarios	Domingo Dueñas	<i>El sistema deberá guardar los comentarios de los consumidores</i>
<b>RI07</b>	Trabajadores	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá poder guardar los datos de los empleados</i>
<b>RI09</b>	Productos	Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	<i>El sistema deberá poder guardar los datos correspondientes a los productos de la cooperativa</i>
<b>RI10</b>	Alta clientes	Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	<i>Los usuarios deben ingresar datos personales, un nombre y una contraseña para poder registrarse en el sistema</i>
<b>RI11</b>	Loguearse clientes	Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	<i>Los usuarios se loguean en el sistema proporcionando el nombre que indicaron al darse de alta y la contraseña establecida</i>
<b>RI12</b>	Registrados	Carmen Cuenca	<i>Los trabajadores deberán de estar registrados en el sistema con sus datos personales incluyendo dni y contraseña para acceder al sistema</i>

### 2.3. Lista de Requisitos No Funcionales

Id	Nombre	Fuente	Descripción
<b>RNF01</b>	Conexion Segura	ACME	<i>El sistema deberá permitir a los clientes conectarse al mismo a través de internet utilizando una conexión segura.</i>
<b>RNF02</b>	Identificación infor	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá identificar cada envío y cada pedido de forma única.</i>
<b>RNF03</b>	Correo electrónico	Alberto Arranz	<i>El sistema deberá ser compatible con el sistema de correo electrónico utilizado por la cooperativa</i>
<b>RNF04</b>	REDSIS	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá conectar con la pasarela de pagos REDSIS.</i>
<b>RNF05</b>	Identificación personal	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá asegurar que todos los empleados estén previamente identificados en el sistema.</i>
<b>RNF06</b>	Intranet	Carmen Cuenca	<i>El sistema deberá permitir a los empleados acceder a través de la Intranet de la empresa.</i>
<b>RNF07</b>	Servidor	Alberto Arranz	<i>El sistema residirá en un "Portal de compras" integrado con el Portal general de la cooperativa e implementado en un servidor Linux/Apache que ya está funcionando.</i>
<b>RNF08</b>	Base de Datos (Oracle)	Belén Bolaños	<i>El sistema deberá utilizar la base de datos que ya está funcionando en la empresa, implementada con Oracle.</i>
<b>RNF09</b>	Facilidad	Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	<i>El sistema deberá ser fácil de utilizar por todos los usuarios. Por tanto un usuario debe ser capaz de conocer el funcionamiento perfectamente con un uso inferior a las 3h de utilización</i>

<b>RNF10</b>	Horario Oficina	Cooperativa de Agricultores y Artesanos (caa)	El sistema deberá responder las peticiones durante el horario de oficina en un tiempo inferior a 10-15 minutos en horario de oficina. (Lunes-Viernes 8:00-14:00 y de 16:00 a 21:00)
--------------	-----------------	---	---

### 3. Modelo de casos de uso

#### 3.1. Actores

Id	Nombre	Descripción
<b>AC01</b>	Gerente	Gerente de la cooperativa
<b>AC04</b>	Cliente	Cliente de la cooperativa
<b>AC05</b>	Administrativo	El administrativo de la empresa
<b>AC06</b>	Encargado almacén	Encargado de almacén de la cooperativa
<b>AC07</b>	REDSIS	Plataforma de pagos utilizada por la cooperativa
<b>AC08</b>	Red correo	Red de correo utilizada por la cooperativa
<b>AC10</b>	Empleado	Generalización de los empleados

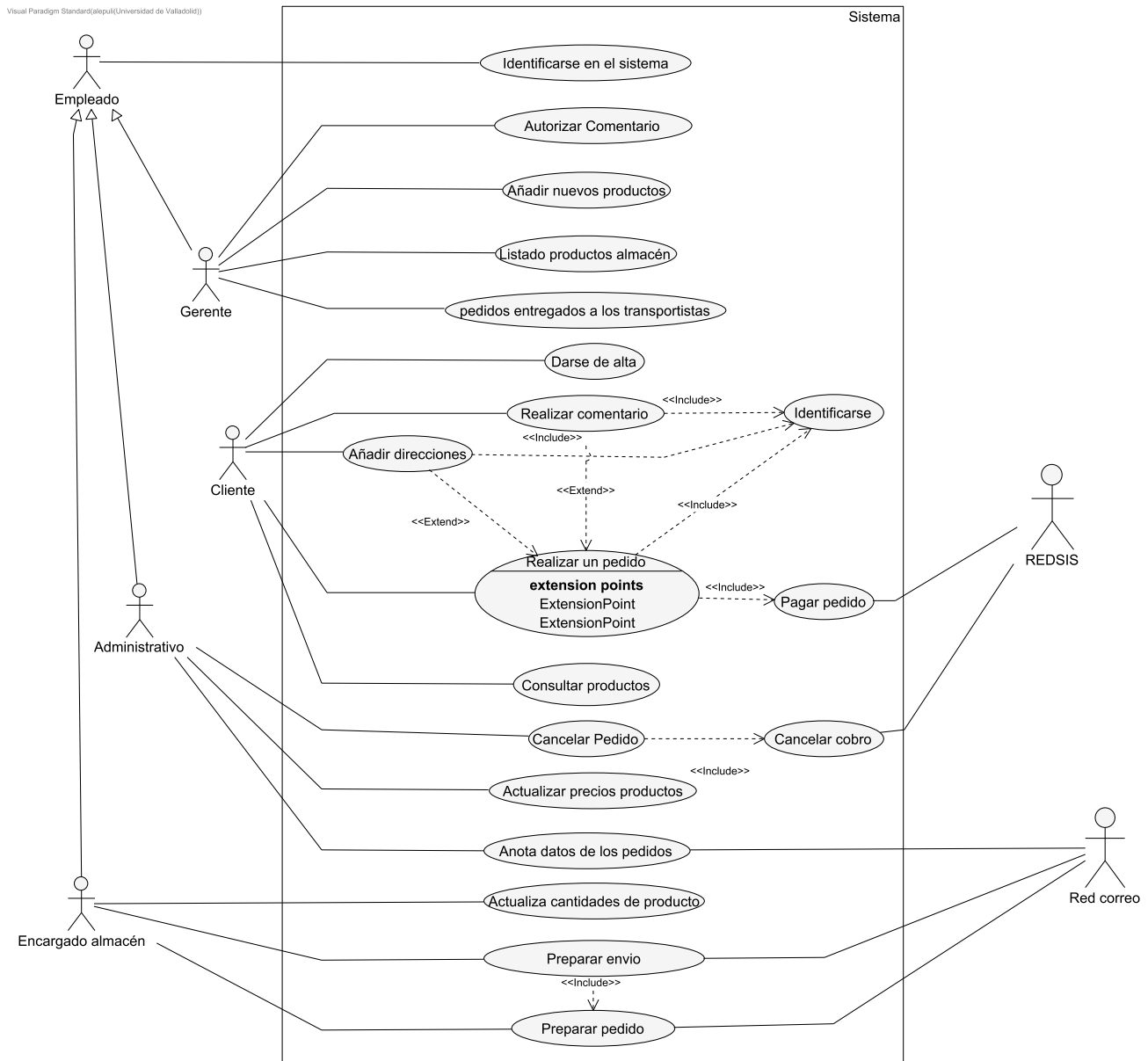
#### 3.2. Casos de uso del sistema

Id	Nombre	Descripción
<b>UC01</b>	Autorizar Comentario	El sistema deberá permitir a la gerente autorizar los comentarios realizados por los clientes
<b>UC02</b>	Realizar comentario	El sistema debe de permitir al cliente poder realizar comentarios sobre los productos que ha comprado y evaluarlo del 1 al 10
<b>UC03</b>	Identificarse	El sistema debe permitir iniciar sesión a un cliente previamente registrado a partir de su username y contraseña.
<b>UC04</b>	Listado productos almacén	El sistema debe ofrecer a la gerente acceder a listados detallados de los productos de la cooperativa y sus cantidades en el almacén
<b>UC05</b>	Añadir nuevos productos	El sistema debe permitir a la gerente añadir nuevos productos a la aplicación de compra de la cooperativa. Cada uno de los nuevos productos añadidos han de tener un número que los identifica y este único, además debe añadir un volumen y peso aproximado.
<b>UC06</b>	Consultar productos	El sistema deberá mostrar los productos del catálogo a cualquier usuario, esté o no registrado.

UC07	Cancelar Pedido	<i>El sistema debe de permitir al administrador cancelar un pedido a partir de un identificador único.</i>
UC08	Cancelar cobro	<i>El sistema debe permitir cancelar el cobro de un pedido cancelado. Para ello el administrador debe proporcionar la referencia del pago realizado por el cliente y el sistema REDSIS retornara un booleano, true en caso de que se haya cancelado correctamente el pago, o false si se ha producido un error al cancelar el pago.</i>
UC09	Actualizar precios productos	<i>El sistema ofrece la posibilidad de que el administrador pueda actualizar las cantidades de los productos de la cooperativa.</i>
UC10	Añadir direcciones	<i>El sistema debe dar la posibilidad a los clientes registrados, poder vincular a su usuarios distintas direcciones de entrega y que estas se almacenen en el sistema para los futuros pedidos</i>
UC11	Actualiza cantidades de producto	<i>El sistema debe ofrecer la encargada debe actualizar las cantidades disponibles para cada producto.</i>
UC12	Darse de alta	<i>El sistema debe permitir al cliente poder registrarse en el sistema proporcionando, datos personales donde se incluye dirección del domicilio, nombre, apellidos, además de un username para loguearse en el sistema y una contraseña para poder acceder.</i>
UC13	Realizar un pedido	<i>El sistema debe ofrecer a los clientes que estén registrados realizar un pedido.</i>
UC14	Anota datos de los pedidos	<i>El administrador ha de tener la capacidad de almacenar y poder consultar toda la información sobre los pedidos entregados (numero y DNI de la persona que lo ha recibido). Para poder disponer de estos datos el administrador recibe a través de su correo electrónico toda esta información enviada por los transportistas.</i>
UC15	Preparar envío	<i>El sistema deberá permitir al encargado de almacén crear un nuevo envío formado por pedidos preparados pero no enviados.</i>
UC16	pedidos entregados a los transportistas	<i>El sistema ofrece a la gerente la posibilidad de consultar en cualquier momento los datos de los pedidos entregados a un transportista que no han sido entregados al cliente.</i>
UC17	Pagar pedido	<i>El sistema debe permitir al cliente pagar un pedido proporcionando el prefijo de la cooperativa (CAA) seguido del número de pedido.</i>
UC18	Identificarse en el sistema	<i>El sistema debe permitir iniciar sesión a todos los empleados de la empresa durante una sesión de 8 horas proporcionando su username y contraseña almacenada en el sistema con la que se identifica cada uno</i>
UC19	Preparar pedido	<i>El encargado de almacén debe de tener la posibilidad de preparar un pedido ya pagado.</i>



### 3.3. Diagrama de casos de uso



### 3.4. UC01

Autorizar Comentario

*El sistema deberá permitir a la gerente autorizar los comentarios realizados por los clientes*

#### 3.4.1. Actores primarios

Gerente

#### 3.4.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

### 3.4.3. Escenarios

#### Escenario

1.  Gerente ...

2. **SYSTEM** ,,,

Extensión:

2.a. Si se produce una condición



1. **SYSTEM** ,,,

### 3.5. UC19

Preparar pedido

*El encargado de almacén debe de tener la posibilidad de preparar un pedido ya pagado.*

#### 3.5.1. Actores primarios

 Encargado almacén,  Red correo



#### 3.5.2. Detalles

**Preconditions** N/A

**Post-conditions** N/A

#### 3.5.3. Escenarios

#### Escenario


1.  Encargado almacén realiza el caso de uso:  Identificarse

2.  Encargado almacén quiere ver los pedidos sin preparar

3. **SYSTEM** muestra los pedidos a realizar


4.  Encargado almacén selecciona el pedido que va a preparar

5. **SYSTEM** muestra el contenido de dicho pedido

6.  Encargado almacén una vez formado el pedido indica al sistema que ya ha sido realizado

7. **SYSTEM** actualiza la información del pedido(que ya ha sido preparado)

8. **SYSTEM** muestra la opción de realizar más pedidos o volver al menú principal

9.  Encargado almacén elige la opción deseada

10. **SYSTEM** Comprueba la opción escogida

11. **SYSTEM** vuelve al menú principal

Extensión:

3.a. Si no hay ningún pedido

1. **jump to** 11. SYSTEM vuelve al menú principal

10.a. Si selecciona realizar más pedidos

1. **jump to** 3. SYSTEM muestra los pedidos a realizar

### 3.6. UC18

Identificarse en el sistema

*El sistema debe permitir iniciar sesión a todos los empleados de la empresa durante una sesión de 8 horas proporcionando su username y contraseña almacenada en el sistema con la que se identifica cada uno*

#### 3.6.1. Actores primarios

 Empleado

#### 3.6.2. Detalles

<b>Preconditions</b>	N/A
<b>Post-conditions</b>	N/A

### 3.7. UC17

Pagar pedido

*El sistema debe permitir al cliente pagar un pedido proporcionando el prefijo de la cooperativa (CAA) seguido del número de pedido.*

#### 3.7.1. Actores primarios




 REDSIS


#### 3.7.2. Detalles

<b>Preconditions</b>	Haber iniciado sesión en el sistema Haber realizado un pedidoRealizar un pedido
<b>Post-conditions</b>	N/A

#### 3.7.3. Escenarios

##### Escenario

1.  Cliente desea pagar un pedido
2. **SYSTEM** ofrece un formulario para introducir el prefijo de la cooperativa
3.  Cliente Introduce el prefijo de la cooperativa
4. **SYSTEM** Comprueba que el prefijo introducido es el asociado a la cooperativa
5. **SYSTEM** ofrece un formulario para introducir el número de pedido
6.  Cliente Introduce el número del pedido

7. **SYSTEM** Comprueba que el número introducido pertenece a un pedido
8. **SYSTEM** envía los datos necesarios a la plataforma REDSIS para completar el pago
9.  **REDSIS** envía al sistema un booleano (true: pago correcto, false:fallo en el pago)
10. **SYSTEM** comprueba la respuesta ofrecida por REDSIS
11. **SYSTEM** el pago se ha realizado con éxito

Extensión:

- 4.a. si el prefijo no es correcto
  1. **jump to** 2. **SYSTEM** ofrece un formulario para introducir el prefijo de la cooperativa
- 7.a. si el número introducido no pertenece a ningún pedido
  1. **jump to** 5. **SYSTEM** ofrece un formulario para introducir el número de pedido
- 10.a. si la respuesta es igual a false
  1. **jump to** 2. **SYSTEM** ofrece un formulario para introducir el prefijo de la cooperativa

### 3.8. UC16

pedidos entregados a los transportistas

*El sistema ofrece a la gerente la posibilidad de consultar en cualquier momento los datos de los pedidos entregados a un transportista que no han sido entregados al cliente.*

#### 3.8.1. Actores primarios





 Gerente

#### 3.8.2. Detalles

<b>Preconditions</b>	IdentificarsePreparar envío
<b>Post-conditions</b>	El pedido entregado al transportista llegue al destino correctamente

#### 3.8.3. Escenarios

##### Escenario

1.  Gerente se realiza el caso de uso:  Identificarse
2.  Gerente desea consultar los pedidos entregados a los transportistas que no han llegado aun a su destino
3. **SYSTEM** muestra todos los pedidos entregados a los transportistas
4. **SYSTEM** ofrece distintas posibilidades de filtrado entre todos los pedidos(fecha,cantidad,numero id...).
5.  Gerente selecciona el filtro que desea
6. **SYSTEM** muestra el rango de valores posibles para el filtro seleccionado
7. **SYSTEM** pide introducir un rango para filtrar

8.  Gerente introduce el rango deseado

9. **SYSTEM** comprueba si el rango es correcto

10. **SYSTEM** muestra los pedidos filtrados

Extensión:

3.a. Si no hay ningún pedido que mostrar se mostrará el mensaje "No hay pedidos"

5.a. Si no selecciona ningún filtro

1. **jump to** 10. **SYSTEM** muestra los pedidos filtrados

9.a. Si el rango no es correcto

1. **jump to** 7. **SYSTEM** pide introducir un rango para filtrar

10.a. Si desea añadir más filtros

1. **jump to** 4. **SYSTEM** ofrece distintas posibilidades de filtrado entre todos los pedidos(fecha,cantidad,numero id...).

10.b. Si no hay pedidos se mostrará un mensaje "No hay pedidos correspondientes a dichos filtros"



1. **jump to** 4. **SYSTEM** ofrece distintas posibilidades de filtrado entre todos los pedidos(fecha,cantidad,numero id...).

### 3.9. UC15

Preparar envío

*El sistema deberá permitir al encargado de almacén crear un nuevo envío formado por pedidos preparados pero no enviados.*

#### 3.9.1. Actores primarios




 Encargado almacén,  Red correo


#### 3.9.2. Detalles

<b>Preconditions</b>	El pedido debe haber sido pagado anteriormetePagar pedido numero minimo de pedidos para preparar envio Preparar pedido
<b>Post-conditions</b>	Que se haya entregado al transportista y más tarde al cliente pedidos entregados a los transportistasAnota datos de los pedidos

#### 3.9.3. Escenarios

##### Escenario

1.  Encargado almacén desea preparar un envío de distintos pedidos aun no enviados  
 Preparar pedido
2. **SYSTEM** ofrece un formulario donde introducir el número del envío(ofrecido por el transportista)
3.  Encargado almacén introduce el número del envío
4. **SYSTEM** ofrece un formulario donde introducir el nombre del transportista y el DNI de este

5.  Encargado almacén introduce el nombre y el DNI asociado
6. **SYSTEM** comprueba que ambos campos estén completados correctamente
7. **SYSTEM** Guarda los datos del envío

Extensión:


- 6.a. si alguno de los campos se ha completado de manera incorrecta
  1. **jump to** 4. **SYSTEM** ofrece un formulario donde introducir el nombre del transportista y el DNI de este

### 3.10. UC14


Anota datos de los pedidos

*El administrador ha de tener la capacidad de almacenar y poder consultar toda la información sobre los pedidos entregados (numero y DNI de la persona que lo ha recibido). Para poder disponer de estos datos el administrador recibe a través de su correo electrónico toda esta información enviada por los transportistas.*

#### 3.10.1. Actores primarios

 Administrativo

#### 3.10.2. Supporting Actors








 Red correo


#### 3.10.3. Detalles

<b>Preconditions</b>	Identificarse Preparar envío
<b>Post-conditions</b>	N/A

#### 3.10.4. Escenarios

##### Escenario

1.  Administrativo realiza el caso de uso:  Identificarse
2.  Administrativo entra a consultar la red del correo
3.  Red correo muestra los correos nuevos que ha recibido
4.  Administrativo consulta los correos nuevos que ha recibido
5.  Red correo muestra el contenido de los correos
6.  Administrativo quiere anotar el numero de teléfono del cliente y el DNI del cliente que ha recibido el pedido en el sistema
7. **SYSTEM** el sistema muestra un formulario donde pide el teléfono y DNI del cliente para guardar correctamente el pedido y la posibilidad de cancelar.

8.  Administrativo rellena el formulario

9. **SYSTEM** comprueba que el DNI es el asociado al nombre de la persona que lo recibe

10. **SYSTEM** Ofrece la posibilidad de añadir más pedidos, modificar o eliminar uno existente, finalizar movimientos.

11.  Administrativo elige la opción deseada

12. **SYSTEM** Actualiza su base de datos

13. **SYSTEM** Vuelve al menú inicial

Extensión:

4.a. si no ha recibido ningún correo nuevo

1. **jump to** 3. Red correo muestra los correos nuevos que ha recibido

11.a. Si el administrativo elige añadir un pedido guardando el/los realizado/s anteriormente


1. **jump to** 7. **SYSTEM** el sistema muestra un formulario donde pide el teléfono y DNI del cliente para guardar correctamente el pedido y la posibilidad de cancelar.

11.b. Si el administrativo desea cancelar

1. **jump to** 7. **SYSTEM** el sistema muestra un formulario donde pide el teléfono y DNI del cliente para guardar correctamente el pedido y la posibilidad de cancelar.

11.c. Si el administrativo desea modificar un existente

1. **SYSTEM** muestra todos los pedidos

2.  Administrativo elige el pedido que desea modificar

3. **jump to** 7. **SYSTEM** el sistema muestra un formulario donde pide el teléfono y DNI del cliente para guardar correctamente el pedido y la posibilidad de cancelar.

11.d. Si el administrativo desea eliminar

1. **SYSTEM** muestra todos los pedidos

2.  Administrativo selecciona el que desea eliminar

3. **SYSTEM** elimina el pedido de su base de datos

4. **jump to** 12. **SYSTEM** Actualiza su base de datos

### 3.11. UC13

Realizar un pedido

*El sistema debe ofrecer a los clientes que estén registrados realizar un pedido.*

#### 3.11.1. Actores primarios

 Cliente

#### 3.11.2. Detalles

<b>Preconditions</b>	Haber iniciado sesión en el sistema Identificarse Añadir direcciones
----------------------	--









Pagar pedido

Post-conditions


Preparar pedido

### 3.11.3. Escenarios

#### Escenario

1. Se realiza el caso de uso  Identificarse
2.  Cliente desea realizar un pedido
3. **SYSTEM** muestra una modificación de la página web dinámica con todos los productos de la cooperativa
4.  Cliente elige los productos que desea comprar
5. **SYSTEM** ofrece un formulario donde el usuario debe indicar la cantidad de los productos seleccionados
6.  Cliente indica las cantidades de los productos deseados
7. **SYSTEM** verifica si dispone de las cantidades indicadas de cada producto
8. **SYSTEM** Ofrece comprar más, cancelar pedido o finalizar el pedido
9.  Cliente Selecciona una de las tres posibles opciones
10. **SYSTEM** Verifica cual de las tres opciones es la elegida
11. **SYSTEM** ofrece un formulario o para que añada una nueva o para que seleccione las que tiene ya introducidas
12.  Cliente selecciona la opción
13. **SYSTEM** analiza la opción seleccionada por el usuario
14.  Cliente selecciona una de las direcciones introducidas
15. **SYSTEM** genera el pedido y ofrece un número de identificación de este
16. **SYSTEM** vuelve a mostrar la página de inicio
17. Se realiza el caso de uso  Pagar pedido

Extensión:

- 7.a. si las cantidades indicadas no pueden enviarse informar al cliente de que la cantidad debe ser inferior
  1. **jump to** 5. **SYSTEM** ofrece un formulario donde el usuario debe indicar la cantidad de los productos seleccionados
- 10.a. si el cliente elige cancelar el pedido
  1. **jump to** 16. **SYSTEM** vuelve a mostrar la página de inicio
- 10.b. si el cliente selecciona comprar más, guarda los productos ya seleccionados
  1. **jump to** 3. **SYSTEM** muestra una modificación de la página web dinámica con todos los productos de la cooperativa
- 13.a. si selecciona añadir una nueva dirección
  1. Se realiza el caso de uso  Añadir direcciones



2. [jump to](#) 15. SYSTEM genera el pedido y ofrece un número de identificación de este

### 3.12. UC12

Darse de alta

*El sistema debe permitir al cliente poder registrarse en el sistema proporcionando, datos personales donde se incluye dirección del domicilio, nombre, apellidos, además de un username para loguearse en el sistema y una contraseña para poder acceder.*

#### 3.12.1. Actores primarios







 Cliente

#### 3.12.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

#### 3.12.3. Escenarios

##### Escenario

-  Cliente quiere darse de alta en el sistema
- SYSTEM proporciona un formulario con los datos necesarios
- SYSTEM sistema pide que introduzca sus datos personales
-  Cliente introduce su nombre y apellidos
- SYSTEM el sistema pide la dirección del domicilio del cliente
-  Cliente introduce la dirección de su domicilio
- SYSTEM el sistema pide la dirección de correo electrónico
-  Cliente introduce el su dirección de correo
- SYSTEM verifica que este no este el correo previamente registrado en la base de datos del sistema
- SYSTEM si el correo no ha sido utilizado por otro cliente pide el username para crear la cuenta
-  Cliente introduce el username con el cual se va a identificar cuando se logueé
- SYSTEM verifica si este ya ha sido utilizado por otro usuario
- SYSTEM si el username es único, pide la contraseña
-  Cliente introduce la contraseña que utilizará para loguearse
- SYSTEM verifica que cumple con los requisitos de seguridad establecidos por la empresa
- SYSTEM si todos los datos son correctos y cumplen con las condiciones
- SYSTEM Todo correcto

Extensión:

3.a. si el usuario no introduce ningún dato en el formulario

1. **jump to 3.** SYSTEM sistema pide que introduzca sus datos personales

6.a. si la dirección ya esta registrada en la base de datos

1. **jump to 5.** SYSTEM el sistema pide la dirección del domicilio del cliente

9.a. si el correo proporcionado ya pertenece a otro cliente

1. **jump to 7.** SYSTEM el sistema pide la dirección de correo electrónico

12.a. si el username ya ha sido utilizado por otro cliente

1. **jump to 10.** SYSTEM si el correo no ha sido utilizado por otro cliente pide el username para crear la cuenta

15.a. si la contraseña no cumple con los requisitos impuestos por la empresa

1. **jump to 13.** SYSTEM si el username es único, pide la contraseña

16.a. si alguno de los datos anteriores no cumple especificaciones o da error

1. **jump to 3.** SYSTEM sistema pide que introduzca sus datos personales

### 3.13. UC11

Actualiza cantidades de producto

*El sistema debe ofrecer la encargada debe actualizar las cantidades disponibles para cada producto.*

#### 3.13.1. Actores primarios




 Encargado almacén

#### 3.13.2. Detalles

<b>Preconditions</b>	Haberse registrado en el sistema
<b>Post-conditions</b>	N/A

#### 3.13.3. Escenarios

##### Escenario

1.  Encargado almacén desea actualizar las cantidades de los productos existentes de la cooperativa
2. **SYSTEM** le ofrece un listado de los productos de la cooperativa
3.  Encargado almacén selecciona el producto cuyas cantidades desea modificar
4. **SYSTEM** ofrece un formulario donde debe introducir las nuevas cantidades del producto
5.  Encargado almacén introduce nuevas cantidades del producto
6. **SYSTEM** Revisa que la cantidad sea correcta
7. **SYSTEM** Guarda y actualiza las cantidades del producto

Extensión:

6.a. Si la cifra es negativa

1. **jump to** 4. SYSTEM ofrece un formulario donde debe introducir las nuevas cantidades del producto

### 3.14. UC10

Añadir direcciones

*El sistema debe dar la posibilidad a los clientes registrados, poder vincular a su usuarios distintas direcciones de entrega y que estas se almacenen en el sistema para los futuros pedidos*

#### 3.14.1. Actores primarios




 Cliente

#### 3.14.2. Detalles

Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

#### 3.14.3. Escenarios

##### Escenario

1.  Cliente inicia sesión
2.  Cliente quiere añadir direcciones para sus envíos
3. **SYSTEM** ofrece formulario para añadir una nueva dirección
4.  Cliente añade una dirección
5. **SYSTEM** verifica si la dirección es correcta
6. **SYSTEM** guarda la dirección

Extensión:


- 5.a. Si la dirección ya está introducida o es incorrecta
1. **jump to** 3. SYSTEM ofrece formulario para añadir una nueva dirección

### 3.15. UC09

Actualizar precios productos

*El sistema ofrece la posibilidad de que el administrador pueda actualizar las cantidades de los productos de la cooperativa.*

#### 3.15.1. Actores primarios

 Administrativo




#### 3.15.2. Detalles

Preconditions	N/A
---------------	-----

Post-conditions N/A

### 3.15.3. Escenarios

#### Escenario

1.  Administrativo desea actualizar las cantidades de un producto de la cooperativa
2. **SYSTEM** ofrece elegir todos los productos de la cooperativa
3.  Administrativo elige uno de los productos ofrecidos
4. **SYSTEM** Ofrece una tarjeta para poner la cantidad de producto actual
5.  Administrativo actualiza las cantidades del producto seleccionado
6. **SYSTEM** guarda las nuevas cantidades del producto

### 3.16. UC08

Cancelar cobro

*El sistema debe permitir cancelar el cobro de un pedido cancelado. Para ello el administrador debe proporcionar la referencia del pago realizado por el cliente y el sistema REDSIS retornara un booleano, true en caso de que se haya cancelado correctamente el pago, o false si se ha producido un error al cancelar el pago.*

#### 3.16.1. Actores primarios

 REDSIS






#### 3.16.2. Detalles

Preconditions N/A

Post-conditions N/A

### 3.16.3. Escenarios

#### Escenario

1.  Cancelar Pedido previamente para poder cancelar cobro
2.  Administrativo desea cancelar el cobro de un pedido
3. **SYSTEM** proporciona un formulario para introducir la referencia del pago
4.  Administrativo introduce la referencia del pago
5. **SYSTEM** comprueba si la referencia introducida es correcta
6.  REDSIS retorna un booleano indicando si se ha podido cancelar o no
  - 6.1. **SYSTEM** devuelve al  Administrativo que el pedido se ha cancelado correctamente

Extensión:

- 5.a. si la referencia introducida no existe en la base de datos del sistema


1. **jump to** 3. SYSTEM proporciona un formulario para introducir la referencia del pago
- 5.b. si la referencia del pago corresponde a un pedido que no ha sido cancelado
  1. **jump to** 3. SYSTEM proporciona un formulario para introducir la referencia del pago
- 6.a. si el sistema REDSIS retorna false
  1. **jump to** 3. SYSTEM proporciona un formulario para introducir la referencia del pago

### 3.17. UC07

Cancelar Pedido

*El sistema debe de permitir al administrador cancelar un pedido a partir de un identificador único.*

#### 3.17.1. Actores primarios



 Administrativo

#### 3.17.2. Detalles

<b>Preconditions</b>	N/A
<b>Post-conditions</b>	Cancelar cobro del pedido

#### 3.17.3. Escenarios

##### Escenario

1.  Administrativo desea cancelar un pedido
  2. **SYSTEM** pide el identificador único del envío que se quiere cancelar.
  3.  Administrativo escribe el identificador del envío.
  4. **SYSTEM** Comprueba que el identificador pertenezca a un envío
  5. **SYSTEM** El sistema cancela el pedido.
- Extensión:
- 4.a. Si el identificador no pertenece a un envío
    1. **jump to** 2. SYSTEM pide el identificador único del envío que se quiere cancelar.

### 3.18. UC06

Consultar productos

*El sistema deberá mostrar los productos del catalogo a cualquier usuario, esté o no registrado.*

#### 3.18.1. Actores primarios

 Cliente


#### 3.18.2. Detalles

<b>Preconditions</b>	N/A
----------------------	-----

Post-conditions N/A

### 3.18.3. Escenarios

#### Escenario

1.  Cliente ingresa en la pagina de la cooperativa
2. **SYSTEM** Ofrece visión a todos los productos de la cooperativa

### 3.19. UC05

Añadir nuevos productos

*El sistema debe permitir a la gerente añadir nuevos productos a la aplicación de compra de la cooperativa. Cada uno de los nuevos productos añadidos han de tener un numero que los identifica y este único, además debe añadir un volumen y peso aproximado.*

#### 3.19.1. Actores primarios

 Gerente






#### 3.19.2. Detalles

Preconditions N/A

Post-conditions N/A

### 3.19.3. Escenarios

#### Escenario

1.  Gerente solicita añadir un nuevo producto
2. **SYSTEM** proporciona un formulario, con los distintos campos para añadir el nuevo producto
3. **SYSTEM** solicita que se añada un numero de identificación para el producto
4.  Gerente introduce el numero de identificación para el nuevo producto
5. **SYSTEM** verifica si el id proporcionado es único
6. **SYSTEM** solicita que se introduzca un nombre para el producto
7.  Gerente introduce el nombre del producto
8. **SYSTEM** solicita que se introduzca una descripción del producto
9.  Gerente introduce la descripción del producto
10. **SYSTEM** comprueba que el campo de la descripción no esta vacío
11. **SYSTEM** solicita que se introduzca un peso aproximado
12.  Gerente introduce un peso aproximado
13. **SYSTEM** comprueba que el campo del peso es correcto

14. **SYSTEM** solicita que se introduzca un tamaño aproximado

15.  **Gerente** introduce las medidas aproximadas del producto

16. **SYSTEM** comprueba si las medidas aproximadas introducidas son correctas

17. **SYSTEM** el producto nuevo se ha añadido correctamente

Extensión:

5.a. si el numero de identificación ya se corresponde con otro producto de la cooperativa

1. **jump to** 3. **SYSTEM** solicita que se añada un numero de identificación para el producto

10.a. si el campo de la descripción esta vacío

1. **jump to** 8. **SYSTEM** solicita que se introduzca una descripción del producto

13.a. si el peso introducido esta vacío

1. **jump to** 11. **SYSTEM** solicita que se introduzca un peso aproximado

13.b. si el peso introducido es incorrecto o 0 o negativo

1. **jump to** 11. **SYSTEM** solicita que se introduzca un peso aproximado

16.a. si el tamaño es 0 o negativo

1. **jump to** 14. **SYSTEM** solicita que se introduzca un tamaño aproximado

### 3.20. UC04

Listado productos almacén

*El sistema debe ofrecer a la gerente acceder a listados detallados de los productos de la cooperativa y sus cantidades en el almacén*

#### 3.20.1. Actores primarios


 Gerente

#### 3.20.2. Detalles

<b>Preconditions</b>	N/A
<b>Post-conditions</b>	N/A

#### 3.20.3. Escenarios

##### Escenario

1.  Gerente desea acceder a un listado de todos los productos del almacén
2. **SYSTEM** devuelve una lista con todos los productos y sus datos asociados

### 3.21. UC03

Identificarse




*El sistema debe permitir iniciar sesión a un cliente previamente registrado a partir de su username y contraseña.*

### 3.21.1. Detalles

Preconditions	Haberse dado de altaDarse de alta
Post-conditions	N/A

### 3.21.2. Escenarios

#### Escenario

1.  Cliente quiere iniciar sesión
2. **SYSTEM** proporciona un formulario para que introduzca el username
3.  Cliente introduce username
4. **SYSTEM** verifica que el username pertenezca a un cliente registrado
5. **SYSTEM** proporciona un formulario para que introduzca la contraseña
6.  Cliente introduce la contraseña
7. **SYSTEM** Comprueba que la contraseña es la correcta
8. **SYSTEM** el sistema inicia la sesión y la mantiene abierta durante una hora

Extensión:

- 4.a. Si el username no pertenece a ningún cliente
  1. **jump to** 2. **SYSTEM** proporciona un formulario para que introduzca el username
- 7.a. Si la contraseña no está asociada al username introducido
  1. **jump to** 5. **SYSTEM** proporciona un formulario para que introduzca la contraseña

### 3.22. UC02

Realizar comentario

*El sistema debe de permitir al cliente poder realizar comentarios sobre los productos que ha comprado y evaluarlo del 1 al 10*

#### 3.22.1. Actores primarios

 Cliente

#### 3.22.2. Detalles





Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A

#### 3.22.3. Escenarios

##### Escenario

1.  Cliente inicia sesión en el sistema



2.  Cliente quiere comentar y puntuar un producto
3. **SYSTEM** pide código de identificación del envío
4.  Cliente Introduce código de identificación del envío
5. **SYSTEM** comprueba si el código es correcto
6. **SYSTEM** el sistema ofrece comentar los productos de dicho envío
7.  Cliente Elige sobre que producto comentar
8. **SYSTEM** Ofrece un formulario donde dar su opinión y puntuación del producto
9.  Cliente Comenta y puntúa producto
10. **SYSTEM** guarda su reseña para su posterior verificación

Extensión:

- 5.a. Si el usuario no introduce código de identificación de envío
  1. **jump to** 3. **SYSTEM** pide código de identificación del envío
- 5.b. Si el usuario introduce un código de identificación que no se corresponde con ningún envío
  1. **jump to** 3. **SYSTEM** pide código de identificación del envío