

Programación 2019

Guía No 3: Condicionales y bucles.

Agosto , 2019

1. Realice un script que imprima números de 1 a N (uso de **for**).
2. Realice un script que transforme la temperatura de grados Celsius a grados Fahrenheit ($F = 9/5C + 32$).
3. Realice un programa que imprima los números pares menores que algun N que se introduce por teclado. La función módulo es %.
4. Realice un programa que lea un valor numérico con el comando **input** y que lo multiplique por 5.
5. Realice un programa que lea valores numéricos hasta que se ingrese "quit" (uso de **while**).
6. Realice un programa que realice la suma de Gauss, es decir :

$$S_N = \sum_{i=1}^N i$$

(Uso de **for**)

7. Realice un programa que encuentre e imprima el menor de una lista de numeros que se ingresan por teclado interactivamente(**if,while**).
8. Implementar un programa en el que se ingresen dos números enteros y como salida se imprima el menor.
9. Implementar un programa donde se ingresan valores y se suman hasta que se ingresa 0. Finalmente se imprime la suma total.
10. Realice un programa que nos imprima la secuencia de Fibonacci hasta un número dado. La secuencia de Fibonacci suma los dos últimos números de la secuencia para generar uno nuevo comenzando por 0 y 1.
11. Implementar un programa que dados el valor de x y n , calcule x^n usando el producto de x por si mismo n veces.