

# Programación 2019

## *Guía No 2: Introducción a Linux. Bash.*

Agosto , 2019

1. Crear un directorio 'prog-[nombre]' propio dentro del directorio `/home/[usuario]/` donde realizará su trabajo. Crear otro directorio como: `/home/[usuario]/trash-[nombre]`
2. Realice un listado de los archivos del directorio `/home` en su directorio de trabajo. Genere un archivo que contenga dicho listado (utilice el nombre *list-files*). Cambie el permiso de escritura de dicho archivo.
3. Crear tres archivos mediante un editor de textos y guardarlos en un directorio ubicado en el directorio de trabajo que usted generó. En el primer archivo colocar tres frases cualesquiera , en el segundo la secuencia 111,222,333 en renglones distintos y en el último las letras aaa,bbb,ccc.
4. Utilizar el comando `find` en el directorio `/home/[usuario]/` para encontrar los archivos creados en el ejercicio anterior
5. Mostrar el tamaño de los tres archivos generados mediante los comandos `du` y `ls`.
6. Genere un archivo `vacio.txt` con el comando `touch`. Utilice el comando `ls` y `du` con un modificador para determinar el tamaño en Kbytes de los archivos generados (Ver la página de ayuda del `ls/du` para buscar que modificador es necesario para esto)..
7. Utilice el comando `grep` para encontrar el archivo que contiene la palabra *aaa*.
8. En un editor de textos realice un *script* que encuentre todos los archivos que contienen la palabra *aaa*. Guarde el archivo con el script usando el nombre `buscaa.sh`. Cambie el permiso de ejecución del archivo generado.
9. Borrar los archivos de prueba generados en 3 moviendolos al trash que ud. creara (NO utilice `rm`).
10. Realice un *script* que reciba una palabra y luego esta se imprima en pantalla.
11. Realice un *script* que reciba un número y luego este sea impreso al lado del texto **El nro ingresado es:** e impreso en pantalla.
12. Realice un *script* que reciba un número y luego este sea multiplicado por 2 e impreso en pantalla.