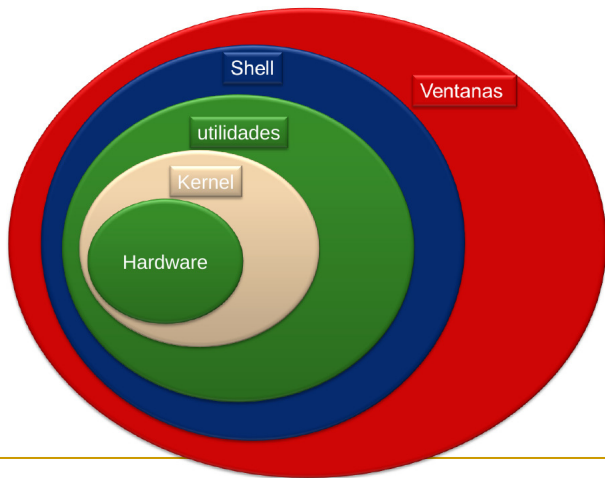


Ya esta funcionando la página web de la materia:

<https://pulidom.github.io/programacion>

Recuerden que los Lunes vamos a tener clase cuando sea necesario recuperar teoría o cuando tengamos prácticos retrazados.

# Sistema Operativo



El sistema operativo propiamente es el kernel (nucleo), el resto incluyendo el administrador de archivos, bash, administrador de pantalla son aplicaciones.

# Distribuciones del linux

- ▶ Debian
- ▶ Slackware
- ▶ Opensuse (HPC/Servidores).
- ▶ Ubuntu
- ▶ Lubuntu (Light-ubuntu).
- ▶ Centos, Fedora, Arch Linux, Mandriva, etc

# Organización de los directorios y usuarios del linux

- ▶ **user:** Puede configurar sus propias aplicaciones y utilizar el sistema sin realizar cambios.
- ▶ **root (superuser):** Es el unico que tiene permiso de cambiar variables del sistema operativo.

## Estructura de directorios principales

- ▶ /root
- ▶ /home
- ▶ /usr
- ▶ /media
- ▶ /etc
- ▶ /proc

/home/[nombre-usuario] Es nuestro directorio de cabecera y alli tendremos nuestra estructura interna.

## Permisos de los archivos

**Permisos de los directorios o archivos:** Lectura(r), Escritura(w), Ejecución(x)

El único lugar que tendremos permiso de escritura es el  
/home/[nombre-usuario]

En el resto de los directorios generalmente se tiene permiso de lectura pero no de escritura.

Hay archivos que pueden ejecutarse (con instrucciones que entienda la máquina). Todos los directorios son ejecutables.

## Terminal: bash/c-shell

Es un lenguaje de programación que sirve para manejar a la computadora a través de comandos básicos. Generalmente, se utiliza para configurar los sistemas, para manejar los dispositivos, manejo de usuarios, etc.

Lenguajes de programación: Interpretés y Compiladores.

Existen dos tipos de forma de dar las instrucciones en una terminal bash:

1. Interactiva: Ejecutan cada instrucción.
2. Script: Es un programa (conjunto de instrucciones) que se guarda en un archivo. El archivo/file debe tener permiso de "ejecución".

## ls: list

El comando 'ls' produce una lista de los archivos del directorio donde nos encontramos.

```
$ ls [directorio]
```

nos lista los archivos dentro del directorio especificado.

```
$ ls [file]
```

nos lista el file especificado (si es que se encuentra alli o da un error si el file no existe).

Modificatorios/Opciones del comando:

```
$ ls -t
```

Lista los archivos ordenados por el último modificado primero.

Generalmente las opciones o modificatorios van con un '-'

# Atributos de un archivo

```
$ ls -l
```

Realiza la lista de archivos con los atributos de cada archivo.

Atributos de un archivo:

- ▶ Permisos (lectura, escritura, ejecucion).
- ▶ Usuario y grupo (de usuarios) del archivo
- ▶ Tamaño de los archivos en bytes.
- ▶ Última fecha de modificación del file



## El asterisco (comodin del poker)

```
$ ls a*
```

Lista todos los archivos que comienzan con 'a'

```
$ ls /usr/*.txt
```

Lista todos los archivos con extensión txt que se encuentran en el directorio usr

```
$ ls /usr/a*.txt
```

Igual que el anterior pero solo los que empiezan con a

## cd: Change Directory

cd cambia el directorio.

Si queremos ir a un directorio específico:

```
$ cd /usr/local
```

Si queremos volver en un directorio de /usr/local a /usr:

```
$ cd ../
```

(los dos puntos vuelven para atrás en la estructura de directorio).

Si queremos ir a nuestro home directory /home/[usuario] usar la tilde:

```
$ cd
```

o

```
$ cd ~
```

Si queremos ir a algun directorio de nuestro home,

```
$ cd ~/programacion/guia1
```

(la tilde es una abreviatura de /home/usuario)

## Mover, copiar, borrar archivos

Para mover un archivo o directorio: **mv** (move)

```
$ mv [file] [directory]
```

```
$ mv [directory] [directory]
```

Para copiar un archivo o directorio: **cp** (copy)

```
$ cp [file] [directory]
```

Para borrar archivos o directorio: **rm** (remove) **NO se recomienda**

Elimina totalmente los archivos o directorios (no se pueden recuperar).

Alternativa es: **mover al trash**

```
$ rm -i [file]
```

La opción -i hace interactivo (pregunta si realmente lo quieren borrar).

## Varios

- ▶ **man ls**: man=manual, nos da información sobre el comando, la instrucción.
- ▶ **mkdir** Crea un directorio. MaKe DIRectory
- ▶ **rmdir** Crea un directorio. MaKe DIRectory
- ▶ **pwd**: muestra el nombre del directorio de trabajo (**P**rint **W**orking **D**irectory)
- ▶ **touch**: Si el archivo no existe, lo crea. Si ya existía le cambia el tiempo al actual.
- ▶ **echo**: Imprime/Muestra en pantalla. echo 'Hola' echo Hola echo \$HOLA  
Cualquier palabra con un \$ se esta refiriendo a una variable del sistema \$var (variable var). Entonces imprime el contenido de la variable 'HOLA' (si no esta definida no imprime nada).

## Comando chmod

**chmod:** Change file mode. Cambia los permisos de un archivo.

Obviamente solo nos permite cambiar los permisos de los archivos que somos propietarios.

**chown:** Change owner nos permite cambiar al propietario de un archivo

```
$ chown usuario:users programacion
```

[Hace que programación pertenezca al 'usuario' y al grupo 'users'] (solo para archivos dentro de nuestro directorio)

## Comando find

**find** Encontrar, es decir busca/encuentra archivos o directorios.

```
$ find /home/[usuario] -name "*.txt"
```

En este caso busca todos los archivos que tengan como extensión txt en nuestro home directory.

## Comando grep

**grep** Busca en un archivo o grupo de archivos, una palabra o patrón.

Sintaxis: `$ grep -[opciones] [patron] [archivo]`

Supongamos que queremos encontrar en un conjunto de archivos donde tenemos la información del experimento "Maxwell".

Entonces lo que hacemos es buscar el patrón: 'Maxwell' en los directorios `exp*.txt`.

```
$ grep 'Maxwell' exp*.txt
```

Este comando imprimirá como salida todas las líneas en los archivos `exp*.txt` que tengan la palabra Maxwell (El linux distingue entre mayúsculas y minúsculas)

Si se quiere buscar palabras con mayúsculas o minúsculas, `maxwell`, `MAXWELL` o `Maxwel`, agregar la opción `-i`.

## Redireccionamiento de la salida de un comando

Existen comandos para redireccionar la salida de un comando.

'>' Manda la salida de un comando a un archivo:

Ejemplo:

```
$ ls > listado.txt
```

Guarda la salida del comando en un archivo llamado listado.txt. Si no esta lo genera al archivo. De lo contrario lo sobrescribe.

Ejemplo:

```
$ ls *.txt | grep 'Ejercicio'
```

Busca en todos los archivos .txt la palabra Ejercicio. Es decir lo que hace el comando | es pasarle la lista de archivos encontrados al 'grep'.



## Script

Para generar un script abrimos/generamos un archivo, prueba.sh (la extensión .sh nos indica por convención que esta en bash/shell, pero se puede usar cualquier cosa)

Luego conviene poner en la primera línea del archivo:

```
#!/bin/bash
```

Esta instrucción dice que lo que viene esta en lenguaje de programación 'bash'.

Script para que la computadora salude y se presente: saludo.sh

```
#!/bin/bash
```

```
echo 'Hola. Soy Alexa'
```

Por otro lado se deben asegurar de que el archivo tenga permiso de ejecución.

```
$ chmod a+x saluda.sh
```

Luego para ejecutarlo solo tienen que hacer:

```
$ ./saluda.sh
```

 (si estan en el mismo directorio)

Si estan en cualquier lugar:

```
$ ~/programacion/saluda.sh
```

(Se pasa todo el path o camino)

## Scripts con variables de entrada

Modificamos el programa anterior para que interactue con el usuario.

```
#!/bin/bash  
echo 'Hola '$1'. Yo soy Alexa'
```

Ejecutando como: `./saluda.sh [tuNombre]`

Es decir, que `$1` es una variable de entrada en el script.

## Cálculos con el bash

Los cálculos en bash NO son recomendados. Vamos a utilizar python que es mucho mas potente. Bash tiene una forma bastante primitiva de cálculos:

```
$ myvar = 2
```

```
$ expr $myvar + 1
```

```
$ expr $myvar / 3
```

```
$ expr $myvar \* 3
```