



浦灵昊 · 17600966233 · pulinghaox@163.com

## 个人信息

- 男，1992年3月
- 求职意向：iOS 研发工程师
- 工作经验：3 年

## 教育经历

- 硕士，西安交通大学，软件工程专业，2016.9~2019.7
- 学士，西安交通大学，软件工程专业，2012.9~2016.7，绩点：3.83，年级前 15%，保研
- 通过 CET4/6 英语等级考试

## 工作经历

- 百度，地图出行业务部，高级工程师T5，2019.9-至今
- 百度，地图出行业务部，高级工程师T4，2018.4-2019.9
- 百度，地图客户端部，工程师T3，2017.4-2018.4

负责百度地图步骑行产品的研发与上线，工作内容包括步骑行首页及运营位、路线规划及详情页的维护，步骑行导航、AR导航等工作。

## 技能清单

- 熟练掌握Objective-C语言，熟悉面向对象编程的方式，熟练掌握MVC模式，了解敏捷开发
- 熟悉Runtime，了解iOS内存管理，多线程调度管理，熟练使用GCD、NSOperation实现多线程任务
- 熟悉AFNetworking，SDWebImage等常用的第三方框架，熟练使用各个UI控件，并实现动画
- 第二语言：Python，熟练使用Python编写脚本处理工作，有使用机器学习的模型部署于客户端的开发经验

## 项目经历

- 基于视觉的定位

基于视觉匹配算法，实现步行室外定位功能。负责内容如下：

- 1) 利用百度云平台，搭建建筑物图库；
  - 2) 基于paddle-lite框架下，将icnet算法的迁移至iOS端并实现图像中建筑与非建筑的语义分割；使用openCV框架实现图像的预处理，转化为图像矩阵。
  - 3) 通过多帧图解决单帧图片下，定位相似的问题；利用AFNetworking，异步队列等实现多帧图片的上传及请求回调，从而降低时延；
- **室内图导览**
    - 1) 步骑行内部的图层方案已无法对模拟导航的效果提供支持。基于路线插值算法及现有的图层引擎协议，设计并实现了游标图层的展示及跟随动画；
    - 2) 为确保引擎消息与上层的一致性，通过建立POI映射缓存表，实现室内图商铺POI的展现策略。
    - 3) 为解决引擎与上层数据的通信问题，使用注册通知模式（引擎作为广播者、上层为注册者），达到与引擎的对接与通信的目的，从而实现室内图楼层切换、速度更新等联动效果；
  - **火车组件**
    - 1) 由于地图原有选点页无法支持火车组件的城市选择，且接口过重，重新设计并实现火车终点选点页。使用本地缓存及词表映射的方法，支持全国各大省份及直辖市的车票查询，有效解决检索提示的问题，从而减少网络请求频次，降低性能损耗
    - 2) 使用UICollectionView实现日期选择器技术。解决了时区问题（使用系统时间会与北京时间有偏差，造成日期显示不准），实现与火车官网订票日期同步的日期选择器。
    - 3) 负责火车车次选择器的功能设计与实现，为用户提供起终站点、时间段的多重组合方案。
  - **小度农庄**
    - 1) 负责小度农庄在步骑行中的入口。在步骑行首页中，设计小度农庄的运营入口框架，需考虑版本兼容、容灾及动态配置，使用云配置开关提升接口灵活性，确保项目可控
    - 2) 负责小度农庄在步骑行客户端上的加分机制。在小度农庄运营中，一次成功的规划均能为用户带来积分，但积分叠加每日都有次数限制。为了避免重复发送请求，使用服务端时间与本地时间戳比对的方式，从而节省用户流量。
    - 3) 负责小度农庄的运营效果展示。使用CoreAnimation框架，实现路线页中的小度农庄的入口翻转动画及加分动画等

## 职级奖项

---

- 连续三年（2017-2019）年终绩效 M+
- 2019.7 获出行业务部Q2季度个人小赞奖
- 2018.11 获出行业务部Q3季度之星