



浦灵昊 · 17600966233 · pulinghaox@163.com

个人信息

- 男，1992年3月
- 求职意向：iOS 研发工程师
- 工作经验：3 年 8 月

教育经历

- 硕士，西安交通大学，软件工程专业，2014.9~2017.4
- 学士，西安交通大学，软件工程专业，2010.9~2014.7

工作经历

- 百度，地图出行业务部，2018.4-至今
- 百度，地图客户端部，2017.4-2018.4

负责百度地图步骑行产品的研发工作，内容包括步骑行首页及运营位、路线规划及详情页，以及室内导航、室外AR导航等工作。

技能清单

- 熟练掌握Objective-C语言，熟悉面向对象编程的方式，熟练掌握MVC模式，了解敏捷开发
- 熟悉Runtime，iOS内存管理，熟练使用GCD与Block，了解RunLoop及使用场景
- 熟悉AFNetworking，SDWebImage，Masonry等常用的第三方框架，熟练使用UIKit、CoreAnimation等框架
- 第二语言：Python，熟练使用Python编写脚本处理工作，移动端的机器学习模型开发及移植经验

项目经历

- 室内定位
 - 1) 负责基于视觉信息的室内导航系统，包括启动视觉定位算法、ARKit数据透传、偏航诱导等逻辑的实现；
 - 2) 基于气压计传感器接口，设计并实现高度检测算法，提升在切换楼层时的过渡体验；

- 3) 基于抽析、插值及贝塞尔算法，对路线数据进行预处理，从而优化AR路线的圆滑效果；
- 4) 基于Camera获取图像数据，并转换为灰度图像透传给检测算法SDK；自研图像转换接口，保证数据正确性；

【关键技术及框架】 GCD、AVFoundation、CoreMotion、CoreAnimation、ARKit等

- **室内图导览**

- 1) 步骑行内部的图层方案已无法对模拟导航的效果提供支持。基于路线插值算法及现有的图层引擎协议，设计并实现了游标图层的展示及跟随动画；
- 2) 为确保引擎消息与上层的一致性，通过建立POI映射缓存表，实现室内图商铺POI的展现策略。
- 3) 为解决引擎与上层数据的通信问题，使用注册通知模式，达到与引擎的对接与通信的目的，从而实现室内图楼层切换、速度更新等联动效果；

【关键技术】 CoreGraphics动态渲染图片文件，观察者模式

- **步骑行两框结果页升级**

- 1) 重构步骑行结果页的页面布局框架，基于DragScrollView设计并实现三段滑动效果，实现内部卡片的滚动及吸附效果
- 2) 设计并实现结果页卡片内部功能，包括室内信息卡片、高程折线图、途经点卡片等
- 3) 利用Time Profile及RunLoop跟进性能耗时问题，将路线页的加载时间从1700ms降低至1400ms以内

【关键技术】 UIScrollView、Method Swizzling等

- **基于视觉的室外定位技术调研**

- 1) 基于paddle-lite框架下，将icnet算法的迁移至iOS端并实现图像中建筑与非建筑的语义分割；使用opencv框架实现图像的预处理，转化为图像矩阵。
- 2) 通过多帧图解决单帧图片下，定位相似的问题；利用AFNetworking，异步队列等实现多帧图片的上传及请求回调，从而降低时延；

【关键技术】 NSOperationQueue、模型裁剪与压缩，移动端模型的预测等

职级奖项

- 连续四年（2017-2020）年终绩效 M+
- 2019.7 获出行业务部Q2季度个人小赞奖
- 2018.11 获出行业务部Q3季度之星